

# 람다 함수와 화살표 함수

소프트웨어학과  
2021763013 김민영  
2024.04.12(금)  
웹프로그래밍응용

## 일반 함수와 익명 함수

### + 일반 함수

```
function 함수명() {  
    함수로직  
}
```

### - 일반 함수와 익명 함수의 차이

#### 함수명의 유무

일반 함수 : 함수명 O

익명 함수 : 함수명 X

#### 호이스팅(hoisting)

일반 함수 : 호이스팅이 가능

익명 함수 : 호이스팅이 불가능

### + 익명 함수(Anonymous function)

```
function() {  
    함수로직  
}
```

#### 익명 함수의 특징

- 메모리를 차지하지 않아 한 번만 사용하고 쓰지 않을 함수에 대해서는 익명 함수를 사용한 다면, 불필요한 메모리를 줄일 수 있다.

- 메모리를 차지하지 않기 때문에 익명 함수는 변수에 담아서 많이 사용한다.

```
const abc = function () {  
    console.log('hi')  
}
```

위와 같이 익명 함수를 변수에 저장하는 방식을 리터럴 방식이라고 함.

## 일반 함수와 익명 함수

### ■ 호이스팅

호이스팅은 자바스크립트에서 변수와 함수 선언이  
코드 실행 전에 해당 범위의 최상단으로 끌어올려지는 것처럼 보이는 현상

호이스팅이 작동되는 원리를 3단계로 나누어본다면,

- (1) 자바스크립트 엔진은 기본적으로 코드를 위에서부터 아래로 순서대로 읽는다.
  - (2) 함수를 사용하는 방법은 선언문 안에 작성된 코드를 호출문이 호출을 하는 방식이다.  
호출문이 선언문보다 먼저 작성되면 자바스크립트 엔진은 호출할 함수를 찾지 못한다.
  - (3) 그러나 일반 함수는 호이스팅을 지원하기 때문에 호출문이 선언문보다 먼저 선언되어도  
작성된 코드 내에서 호출해야 할 함수를 알아서 찾아오기 때문에 정상작동이 된다.
- (+) 호이스팅을 지원하지 않는 익명 함수는 오류가 발생한다.

```
hanpy1()
```

```
// 일반 함수  
function hanpy1(){  
    console.log("hi");  
}
```

```
hanpy1()
```

```
happy2()
```

```
const happy2 = function () {  
    console.log('happy');  
}
```

```
happy2()
```

```
// 첫번째 happy2()에서 에러 발생  
// ReferenceError: Cannot access 'happy2' before initialization
```

## 람다 함수(=화살표 함수)

### 람다 함수

- 보통 함수를 익명으로 선언하고, 함수를 다른 함수의 인자로 전달하거나 함수의 반환값으로 사용할 때 람다 함수라고 부른다.

“람다 함수”와 “화살표 함수”는 기본적으로 **동일한 개념**을 가리킨다.

둘 다 **익명 함수를 간결하게 표현**하기 위한 방법으로 사용된다.

“람다 함수”는 **함수형 프로그래밍**에서 사용되는 용어로 더 일반적인 표현.

JavaScript에서는 주로 “**화살표 함수**”라고 부른다.

### 화살표 함수

- 화살표(=>)를 사용하여 간결하게 함수를 정의
- 함수명이 없는 익명함수로 메모리 관리에 효율적이다.

```
// 일반함수
function happy1(){
  console.log('hi');
}

// 화살표함수
const happy3 = () => {
  console.log('hi');
}
```

## ES5 vs ES6

### + ES5 (기존의 함수 표현식)

```
var a = function () {  
  return new Date()  
};  
  
var b = function (a) {  
  return a * a  
};  
  
var c = function (a, b) {  
  return a + b  
};  
  
var d = function (a, b) {  
  console.log( a * b )  
}
```

### + ES6 (화살표 함수)

```
let a = () => {  
  return new Date()  
};  
let aa = () => new Date();  
  
let b = (a) => {  
  return a * a  
};  
let bb = a => a * a;  
  
let c = (a, b) => {  
  return a + b  
};  
let cc = (a, b) => a + b;  
  
let d = (a, b) => {  
  console.log( a * b )  
};
```

- ES6(ECMAScript 2015)에서 도입된 새로운 함수 선언 방식 중 하나
- function 키워드를 삭제
- 화살표(=>)를 사용하여 정의

#### 매개변수 표현

매개변수가 하나뿐인 경우 괄호 생략 가능  
매개변수가 없을 경우에는 괄호 필수

#### 함수 몸체 표현

본문이 return [식 or 값] 뿐인 경우, { } 와 return 키워드 생략 가능  
return 할 값이 객체인 경우에는 괄호 필수

## 람다 함수(=화살표 함수)

### + 일반함수

```
> var functionA = function(a) {  
  return a * 10;  
}  
< undefined  
> console.log(functionA(10));  
100
```

VM378:1

### + 화살표함수로 변경

```
var function1 = a => a * 10;  
undefined  
console.log(function1(10));  
100  
undefined  
console.log(function1(100));  
1000
```

VM588:1

VM605:1

### + 다양한 화살표 함수 표현

```
let sum = (a, b) => {  
  let result = a + b;  
  return result;  
}  
undefined  
console.log(sum(3, 4));  
7  
undefined  
let sum2 = (a, b) => a + b;  
undefined  
console.log(sum2(3, 4));  
7  
undefined  
let sum3 = (a, b) => {  
  return a + b;  
}  
undefined  
console.log(sum(3, 4));  
7
```

VM514:1

VM670:1

VM893:1

## 화살표 함수에서의 this

실행 컨텍스트 생성시 this 바인딩을 하지 않음

### + 일반함수

```
target = 'global happy';

function test(){
  console.log(this.target);
}

const object = {
  target: 'local happy',
  action: test
}

object.action();
```

결과 : "local happy"

target은 전역 변수로 local happy가 출력된다.

### + 화살표 함수

```
target = 'global happy';

const test = () => {
  console.log(this.target);
}

const object = {
  target: 'local happy',
  action: test
}

object.action();
```

결과 : "global happy"

화살표 함수의 경우는 내부의 this는 선언한 시점에서 호출한다.

따라서 target 변수는 전역 설정한 값들이 들어오게 되는 것이다.

\*이러한 화살표 함수의 this 특징 때문에 자바스크립트의 콜백 함수에서 유용히 쓰일 수도 있다

## 화살표 함수에서의 arguments

자바스크립트 함수의 arguments는 일반적인 함수가 호출될 때 전달된 인수들을 담고 있는 유사 배열 객체다.

화살표 함수는 일반 함수와는 다르게 모든 인수에 접근할 수 있게 해주는 유사 배열 객체 arguments를 지원하지 않는다.

### + 일반함수

```
1 function argsFunc() {  
2   console.log(arguments);  
3 }  
4  
5 argsFunc(1, 2, 3); // [1, 2, 3]
```

### + 화살표 함수

```
1 let argsFunc = () => {  
2   console.log(arguments);  
3 }  
4  
5 argsFunc(1, 2, 3); // ! Error
```

대신에 나머지 매개변수(rest parameter)라는 문법을 사용하여 인수들을 배열로 받을 수 있다.

```
1 let argsFunc = (...args) => { // ... 나머지 매개변수  
2   console.log(args);  
3 }  
4  
5 argsFunc(1, 2, 3); // [1, 2, 3]
```



## 화살표 함수에서의 생성자 함수

역시 화살표 함수는 `this`가 없기 때문에 `new`와 함께 실행할 수 없다. 따라서 화살표 함수는 `new`와 함께 호출할 수 없다.

### + 일반 함수

```
1 function User(name) {  
2   this.name = name;  
3 }  
4  
5 let user = new User("Alice");  
6 console.log(user.name); // Alice
```

### + 화살표 함수

```
1 let User = (name) => {  
2   this.name = name;  
3 }  
4  
5 let user = new User("Alice"); // TypeError: User is not a constructor
```

화살표 함수는 객체를 생성하는 용도로 사용할 수 없다. 그래서 화살표 함수는 보통 콜백 함수나 익명 함수로서 사용되는 편이다.

## 출처

[https://velog.io/@yoon\\_han0/%EB%9E%8C%EB%8B%A4%EC%8B%9D%EC%9D%84-%EC%95%8C%EC%95%84%EB%B3%B4%EC%9E%90](https://velog.io/@yoon_han0/%EB%9E%8C%EB%8B%A4%EC%8B%9D%EC%9D%84-%EC%95%8C%EC%95%84%EB%B3%B4%EC%9E%90)

<https://zoeday.tistory.com/44>

<https://han-py.tistory.com/473>

<https://velog.io/@preace11/Javascript-%EC%9D%B5%EB%AA%85%ED%95%A8%EC%88%98-%EB%9E%8C%EB%8B%A4%EC%8B%9D-%ED%95%A8%EC%88%98-%EC%BD%9C%EB%B0%B1%ED%95%A8%EC%88%98>

<https://webclub.tistory.com/649>

[https://inpa.tistory.com/entry/JS-%F0%9F%93%9A-%EC%9E%90%EB%B0%94%EC%8A%A4%ED%81%AC%EB%A6%BD%ED%8A%B8-%ED%99%94%EC%82%B4%ED%91%9C-%ED%95%A8%EC%88%98-%EC%A0%95%EB%A6%AC#%ED%99%94%EC%82%B4%ED%91%9C\\_%ED%95%A8%EC%88%98%EC%97%94\\_arguments\\_%EA%B0%80\\_%EC%97%86%EB%8B%A4](https://inpa.tistory.com/entry/JS-%F0%9F%93%9A-%EC%9E%90%EB%B0%94%EC%8A%A4%ED%81%AC%EB%A6%BD%ED%8A%B8-%ED%99%94%EC%82%B4%ED%91%9C-%ED%95%A8%EC%88%98-%EC%A0%95%EB%A6%AC#%ED%99%94%EC%82%B4%ED%91%9C_%ED%95%A8%EC%88%98%EC%97%94_arguments_%EA%B0%80_%EC%97%86%EB%8B%A4)