

프로그래밍 스튜디오

동영상 및 강의자료 무단 복제 및 배포를 금지합니다.

1

수업 운영 안내

수업개요

- C프로그래밍 교과목을 수강하고 컴퓨터공학 전공으로 진입하는 학생들을 위해 운영되는 **스튜디오형 수업의 2단계 교과목**이다.
- 컴퓨터공학 전공하는 학생들에게 프로그래밍에 대한 숙련도를 높이기 위해 단계별 실습을 통한 **문제해결 능력을 훈련**한다.
- 컴퓨터공학의 전공기초 수업인 Java, 데이터구조 학습에 따른 실습 교육을 위주로 데이터 구조 및 알고리즘 등의 전공 교과목을 이해하는데 필요한 **프로그래밍 능력**을 갖추게 한다.
- 오픈소스 관리를 위한 **버전관리, 통합 개발환경 설치 및 설정**하는 능력을 훈련한다.

프로그래밍

데이터구조

버전관리

C, Java, C++

개발환경

C Review(CRUD methods), git, GitHub, VCS, Java Programming, Data Structure, 통합개발환경구축(IDE), Googling, **자료정리**

3

수업 안내

- 1분반 화/금 2교시, 3분반 화/금 5교시
- 수업방식 : 대면수업, LMS, YouTube 등
- 1~4주차 : 주관 교수 진행
- 5~15주차 : 팀티칭 수업, 화 : 장소연 교수(DS) / 금 : 김세진 교수(Java)
- 장소 : ANH 313
- **출석체크 : 매 주마다 스스로 확인 필요!**
 - 대면 출석 / LMS 동영상시청 (100%시청 완료해야 출석으로 인정)
 - Zoom 수업 시 5분까지 출석인정 / 중간에 나가는 경우 결석
- TA Session 운영 예정 - 추후 공지 예정
- Q&A
 - Office Hour - 월 5, 6교시(뉴턴 205호)
 - TA Session, 클라썸, 각 분반별 오픈채팅방, 이메일(jerry1004@handong.edu) 등

4

학점평가

출석

10%

- 전체 출석 25% 이상 결석, 대리출석, 부정출석, 시험 부정행위 적발시 F
- 학사운영규정(3-3-1) 제34조 공인출석에 부합한 경우 공결 처리

20%

퀴즈

- 중간 퀴즈 : 팀 티칭1(10) + 팀 티칭2(10)

20%

개인과제

- 매주 실습과제 수행

Coding Test

20%

Project 수행

30%

5

수업 운영 안내

- 공지확인 필수 : HDLMS 공지, 각 분반 카톡방
- 수업에 필요한 자료 공유 및 질의응답
- 클라썸 : [프로그래밍 스튜디오 공간](#) 1~4 분반 함께 공유하여 사용
- 출석은 개인 스스로 꼭 체크할 것 : 출석 이의사항은 해당일자 **다음주 월요일**까지만 가능
- 공결신청 : 담당 TA에 공결 사유 문서 이메일 제출(진단서 등)
- 과제는 마감일 이후 12시간마다 10%씩 감점
 - 예1) 마감일 이후 2일 후에 제출 : 채점 > 점수에서 40%감점 후 최종점수
 - 예2) 마감일 이후 5일 후에 제출하면 0점
- TA 소개
 - 1분반 출석/과제 문의 : 임연규 TA, 조아민 TA
 - 3분반 출석/과제 문의 : 최지호 TA, 김민혁 TA

6

HGU CSEE Standard & Honor Code

- 시험, 숙제, 출석에서 부정행위를 시도한 학생은 성적이 부여되지 않음
- 한동대 Honor code, CSEE Standard 준수
 - 학부홈페이지 <http://csee.handong.edu/학부소개/학부-규정집> 참조

CSEE Standard / CSEE Honor code Guidelines

- [HGU CSEE Standard \(v.0.2\) - 한글 바로가기](#)
- [HGU CSEE Standard \(v.0.2\) - English 바로가기](#)

7

강의 계획

주차	날짜	강의주제 및 범위
1	2024-03-05 2024-03-08	· Orientation · C programming review
2	2024-03-12 2024-03-15	· C console CRUD programming · make utility
3	2024-03-19 2024-03-22	· version control system (git) · git commands
4	2024-03-26 2024-03-29	· github basic · git & github 연동
5	2024-04-02 2024-04-05	· Java - Console Input & Output (Scanner, System.in, System.out) · C++ - Console Input & Output (iostream)
6	2024-04-09 2024-04-12	· Java - Condition · C++ - Array, Pointer
7	2024-04-16 2024-04-19	· Java - Iteration (array) · C++ - Classes
8	2024-04-23 2024-04-26	· Live coding test1(Java) · Live coding test2(C++)

C 프로그래밍

버전관리

DS
(C++)

Java

8

강의 계획

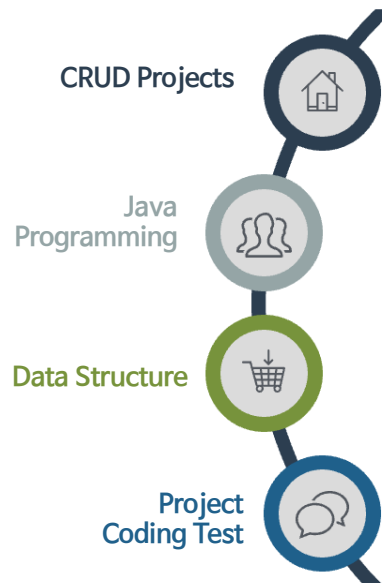
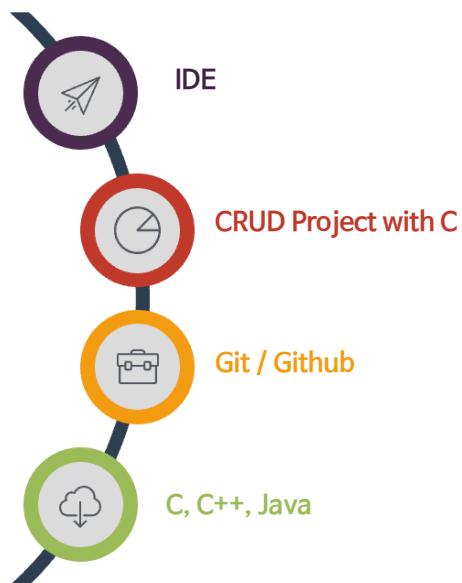
9	2024-04-30 2024-05-03	· Java - String · C++ - Stack with array
10	2024-05-07 2024-05-10	· Java - Inheritance (Classes, Interfaces) · C++ - Stack with linked list
11	2024-05-14 2024-05-17	· Java - Overriding & Overloading · C++ - Queue with array
12	2024-05-21 2024-05-24	· Java - Interface · C++ - Queue with linked list
13	2024-05-28 2024-05-31	· Java - Collection (ArrayList) · C++ - Sorting
14	2024-06-04 2024-06-07	· Java - File I/O (Reader, Writer, FileStream) · C++ - Binary Tree
15	2024-06-11 2024-06-14	· Java - external library · C++ - STL
16	2024-06-18 2024-06-21	· Term project

DS
(C++)

Java



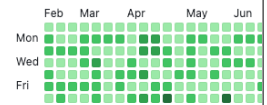
Class topics



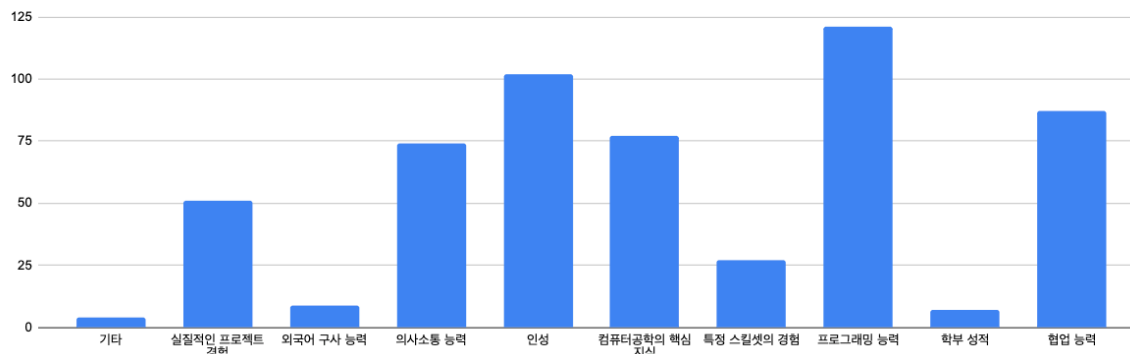
수업 목표 계획!

- 개발자로서 좋아하는, 제일 자신있는 개발 언어 탐색과 선택의 시간!!!
- **다른 사람과 비교 금지!** 자신에게 잘 맞는 자료, 교재, 영상 찾기
- **나의 Before(학기 전) & After(학기 후) 비교!** 이번 학기 목표는? 꾸준히!
- 지금은 진로(진학 or 취업...)나 분야(AI, 개발자, 데이터분석?) 선택이 아닌 **탐색의 시간**

개발자의 길은 마라톤



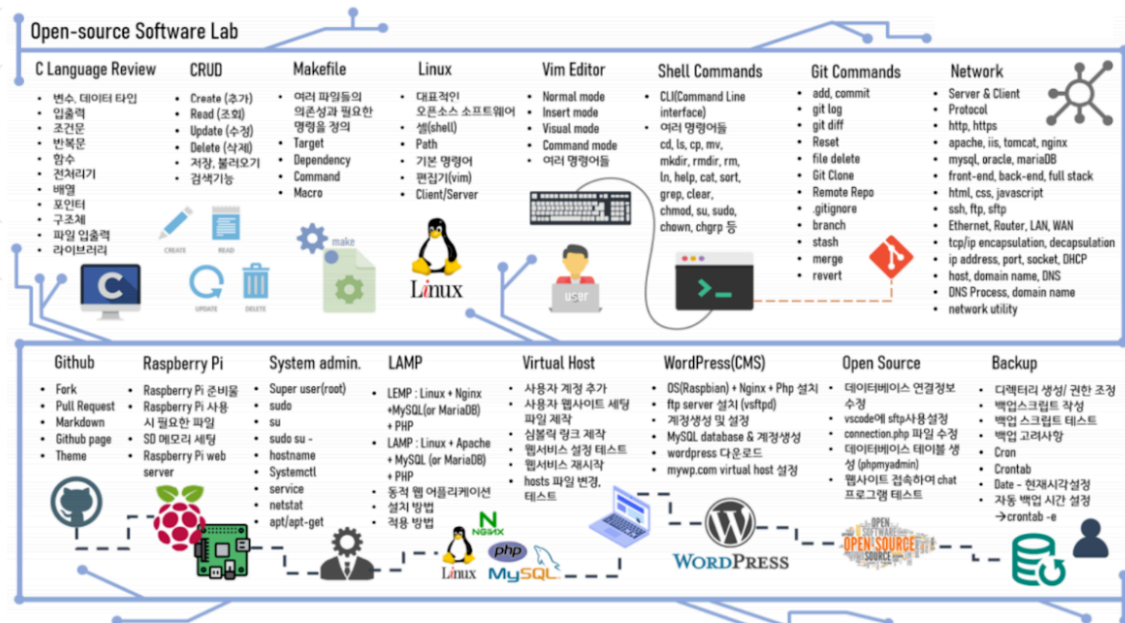
신입사원 선발 요소 (조사 : 188명, 3개 항목 선택)



11

포트폴리오 만들자!

오픈소스 소프트웨어 실습 수강 결과물 예시



12

활용 정보

HD-LMS 공지사항, 강의콘텐츠



오픈소스 소프트웨어 실습

한동대학교 | 강소연 | 2020년 1학기

이 교과목은 오픈소스에 대한 이해, 오픈소스의 사용, 협업을 위한 git, github의 이해와 실습, linux의 한 리눅스 서버 구축 및 linux administration, 웹...

[차시보기](#) | [강의답기](#)

모두를 위한 열린 강좌

KOCW



한동대SW중심대학

@sw371 · 구독자 1.14천명 · 동영상 672개

이 유튜브 채널은 한동대 소프트웨어중심대 사업과 관련된 내용으로 구성됩니다. >



KR

Java

A programming language

Learn Java



C++

A programming language

Learn C++