

PROJECT 개발 계획서

(WEB PROJECT)

작성자	2조	작성일	21.02.04
개발기간	21.02.04 ~ 21.02.23	담당교수	서영준
조원	강민규,최유정,함지웅 엄희경,이해준,김진환	프로젝트명	Eat IT

개발취지(배경)

==> Servlet을 통한 웹java언어와 DBMS를 이용해 데이터베이스의 Data를 활용할 수 있고 JSP와 CSS,Script를 통한 웹페이지를 구현할 수 있다.

개발(프로젝트의) 목적

==> 상황에 따라 무엇을 먹을지 고민하는 사용자들에게 서비스를 제공해주어 원하는 정보를 쉽게 검색하여 정보를 얻을 수 있고 사용자들의 후기를 통해 더욱 신뢰성 있는 맛집에 대한 정보를 제공할 수 있다.

프로젝트 개요

==> 각 테마별로 준비되어 있는 정보를 통해 고객이 원하는 정보에 대해 쉽게 얻을 수 있으며, 세부적으로 맛집에 대한 위치, 후기등을 통해 정보를 얻을 수 있다. 또한 고객이 회원가입을 함으로써 이용한 식당에 대해 직접 후기를 남길 수 있고 즐겨찾기를 통해 자신이 원하는 정보를 기록하고 관리할 수 있다..

프로그램 상세내용

주요 기능 및 특징	Admin	<ul style="list-style-type: none"> ● 회원정보와 식당정보를 저장하고 관리한다. ● 회원의 요청사항에 따른 데이터를 운용한다.
	Client	<ul style="list-style-type: none"> ● 회원 가입을 하고 로그인 할 수 있다. ● 원하는 조건(음식, 지역)에 따라 식당 정보를 검색할 수 있다. ● 이용한 식당에 대해 후기와 평점을 등록하고 평점에 따른 베스트 식당을 추천해준다.

프로젝트 구조	
관리자	1. 회원정보와 식당정보 관리 2. 회원이 원하는 정보에 따른 추천서비스 제공
고객	1. 회원가입 2. 원하는 조건(음식, 지역)에 따라 식당정보를 검색 3. 이용한 식당에 대해 후기와 평점을 등록
프로젝트 추진 일정 ==> 2021년 2월 4일 - 개발 계획서 작성 - 화면 설계서 및 기능 명세서 작성 2021년 2월 5일 ~ 2월 22일 - 프로젝트 구현 - 역할 분담 ○ 강민규 - 데이터베이스 구조 구축 및 음식점 데이터 반영 ○ 최유정 - 찜 목록 페이지 구현 및 해당 데이터 접근객체 생성 ○ 엄희경 - 상세 페이지 구현 및 해당 데이터 접근객체 생성 ○ 함지웅 - 메인 페이지 구현 및 해당 데이터 접근객체 생성 ○ 이해준 - 서브 페이지 구현 및 해당 데이터 접근객체 생성 ○ 김진환 - 회원관련 페이지 구현 및 해당 데이터 접근객체 생성 2021년 2월 23일 - 테스트 및 수정 - 발표 자료 작성 - 프로젝트 발표	