

아이디어 기획 구체화

a) 웃놀이 아이템전 [카오스 웃놀이]

웃놀이와 부루마블 동서양을 막론하고, 전세계인들에게 사랑받는 보드게임의 시스템. 누구나 쉽게 이해할 수 있고, 운적인 요소가 있어서 실력에도 큰 구애를 받지 않고 많은 사람들이 즐길 수 있다.

어쩌면 턴제 레이싱 게임인 웃놀이에 아이템전이 없다는게 이상할 정도!

게임 정보 :

- 게임방식 : 팀 vs 팀 (최대 6인)
- 승리조건 : 3개의 돌이 골인지점에 먼저 들어오면 승리
- 게임규칙 :
 - 게임을 시작할 때, 각 팀은 말 3개를 지닌다.
 - 웃짝을 던져 어떤 팀이 먼저 할지 차례를 정한다. 선공인 팀이 먼저 웃짝을 던진다.
 - 한 차례에 한 팀에 한 명씩 행동할 수 있다.
 - 본인의 차례에 유저는 웃짝을 던진다. 나온 웃짝의 개수만큼 새로운 말을 시작지점에서 이동시키거나, 기존에 판에 있던 말을 이동시킬 수 있다.
 - 이동한 말이 기존에 있던 상대팀 말과 같은 위치로 오면, 상대팀 말은 판에서 유저의 손으로 되돌려보낸다.
 - 이동한 말이 기존에 있던 우리팀 말과 같은 위치로 오면, 업어서 두 말을 같이 이동시킬 수 있다.
 - 웃이나 모가 나올 경우 한 번 더 차례를 진행한다.
 - 상대말을 잡을 경우 차례를 한 번 더 진행한다. 다만 웃이나 모로 상대를 잡은 경우는 한 번 더 던지지 않는다.
 - 갈림길로 가기 위해서는 그 갈림길 위에 정확히 멈춘 후 이동할 수 있다.
 - 웃짝에 대한 설명
 - 백도, 도, 개, 걸, 웃, 모
 - 추가사안
 - 시작한 후 도를 내고, 다음 턴에 백도를 내면 바로 골인 지점 앞까지 갈 수 있다.

기존의 웃놀이에서 추가된 점

- 웃놀이 판에 아이템 지점이 존재함.
- 아이템 지점에 도착하면, 카드를 한 장 발견함.
- 카드는 본인 차례에 사용할 수 있음. 카드를 얻은 직후에 바로 사용 가능.

아이템

- 아이템의 종류는 총 3종류 있음. 보관, 사용, 함정
- 보관 카드는 얻자마자 자신의 앞에 깔아둠. Slay the Spire의 유물같은 역할을 함.
- 사용 카드는 내 차례에 사용할 수 있음.
- 함정 카드는 얻자마자 자신의 앞에 뒤집어서 깔아둠. 함정카드의 트리거를 발동시키는 행동을 하면, 함정이 발동되면서 효과를 사용함.
- 모든 사용, 함정 카드는 사용한 후에 버려진다.

아이템 예시

보관

- 내가 던지는 웃짝을 주사위로 교체합니다.
- 내가 던진 웃짝에 항상 +1 칸 더 전진합니다.
- 우리 팀 말의 개수가 상대팀 말 개수보다 더 많으면, 그 차이만큼 웃짝을 던질 때마다 더 전진합니다.
 - 도가 나올 경우 항상 백도로 취급합니다.
 - 모가 나올 경우 2 회 더 던집니다. 이 효과는 한 차례 때 한 번만 적용합니다.
 - 상대 말을 잡으면 내 말을 두 칸 더 이동시킵니다.
 - 내 말을 업을 때마다 웃짝을 한 번 더 던집니다.
 - 내 1칸 앞에 있는 상대 말을 잡을 수 있습니다.
 - 상대방이 내 말을 잡을 때, 업고있는 내 말의 개수가 상대말의 개수보다 많으면, 아웃되지 않고, 상대방 말을 1 칸 뒤로 밀어낸다.

사용

- 현재 자리에 구덩이를 설치한다. 구덩이에 빠진 말은 '개'가 나와야 탈출할 수 있다.
- 현재 자리에 바나나를 설치한다. 바나나를 밟은 말은 뒤로 2 칸 이동한다.
- 웃판 위에 상대 말이 단 한개만 있다면, 그 말과 자신의 말 위치를 변경한다.
- 내 말 중 하나를 골라 가장 가까운 갈림길로 이동한다.
- 내 말에서 7칸 이내에 있는 상대 말이 있다면, 그 상대말 뒤로 내 말을 이동시킨다.
- 내 말에서 5칸 이내에 있는 우리 말이 있다면, 그 말의 위치에 내 말을 업는다.
- 내 말을 하나 아웃시킨다. 상대 말 2 개나, 업은 말 1 개를 아웃시킨다.
- 내 말을 1 칸 뒤로 이동시킨다.
- 내 말 앞의 5~8 칸 사이에 있는 모든 말을 기절시킨다. 기절된 말은 다음 차례 때 움직일 수 없다.
- 모든 말을 앞으로 3칸 전진시킨다.
- 내 말에서 5칸 이내에 있는 상대 말이 있으면, 위치를 교환한다.

함정

- 갈림길에 상대가 오면, 1 칸 뒤로 이동시킨다.
- 상대방 말이 내 말을 잡으면, 역으로 상대방 말을 아웃시킨다.
- 상대가 '보관' 카드를 뽑으면 제거한다.
- 골인 지점 바로 이전에 상대 말이 도착하면, 뒤로 10 칸 이동시킨다.
- 상대방이 아이템을 사용하면, 무효로 하고 내가 사용한 것으로 간주한다.
- 상대방이 백도가 나오면, 뒤로 5칸 이동시킨다.