

2051031 이준규

유니티 제작 게임 소개

2D 타임어택 게임

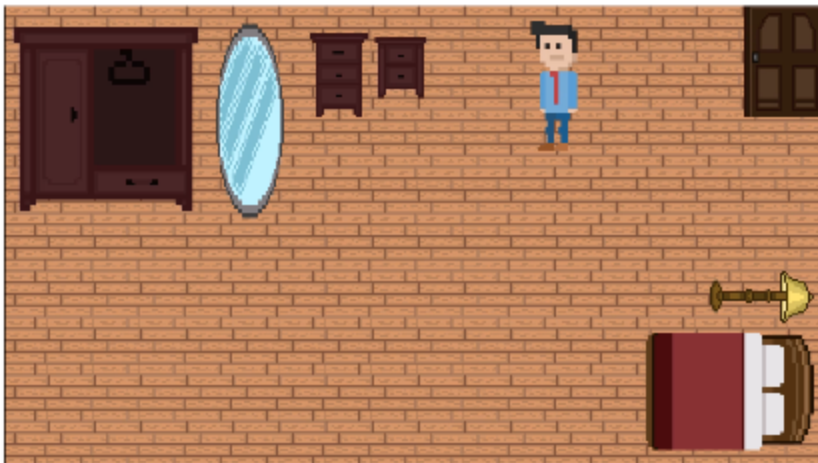


2025.06.25



사고로 인해 소중한 그녀를 잃은 주인공..
모두 자기 탓이라며 자책하던 중
과거를 바꾸라는 어디선가 들리는 목소리.
일말의 고민도 없이 과거로 떠나는 주인공.
과연 현재에서는 지키지 못했던 그녀를
이번에는 지킬 수 있을까..

평가 요소



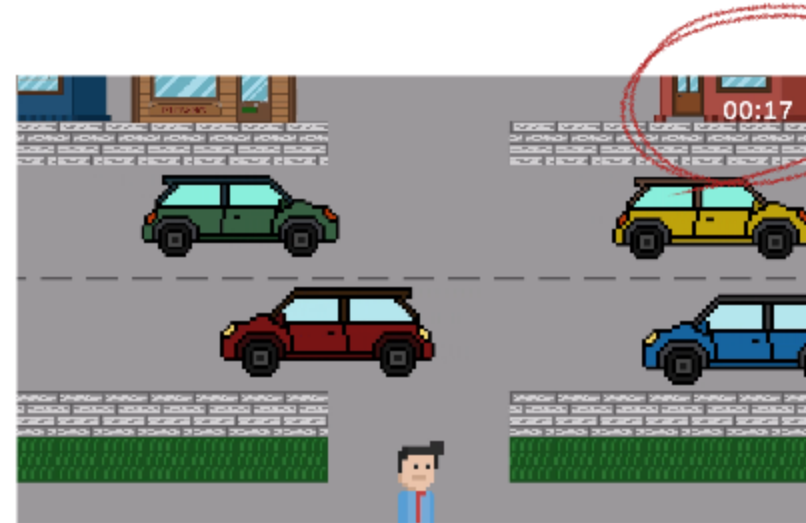
눈이 편한 그래픽

기본 조작 컨트롤로만을 사용하고
아기자기한 2D 요소들을 사용해서
가볍게 플레이하기 좋게
제작했습니다.



텍스트 UI

이야기의 전개를 위해
게임 중간에
텍스트 UI 사용



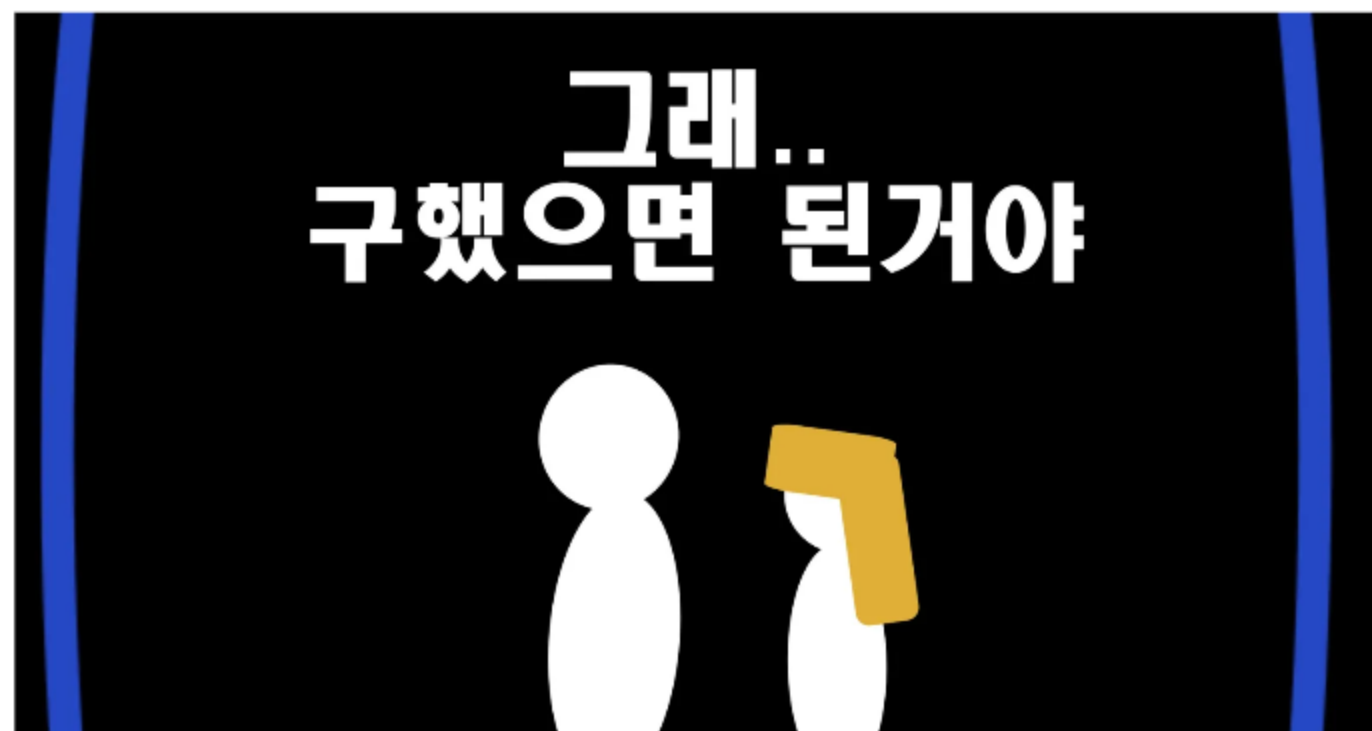
타임어택 요소

스크립트를 추가하여
몰입감을 위해 타임어택
요소를 사용



다양한 맵

자주 바뀌는 배경을
통한 흥미 유발



도입부와 엔딩 영상

간단한 2D 게임만으로는
이야기를 전부 담기 어려워
제작해본 간단한 도입, 엔딩
영상입니다.



① MAIN KEYPOINT



나 유니티..
좋아할지도..?

솔직히 말하자면, 제가 공부해온 프로그램들 중 유니티는 가장 정
이 가지 않는 프로그램이었습니다.

하지만 이번 프로젝트를 통해 직접 기획부터 스크립트 제작, 에셋
조사까지 모든 과정을 스스로 경험해보면서 제가 구상한 대로 게
임이 완성되어 가는 모습을 보며, 큰 성취감과 뿌듯함을 느낄 수
있었습니다.

유니티의 매력을 알게 되었고, 게임 개발에 대한 흥미도 훨씬 커졌
습니다. 앞으로도 유니티라는 프로그램을 애용할 것 같다는 생각
이 들었습니다.