오랜만이에요 여러분









오늘의 세션 💻

1.팀 별 아이디어 소개타임 2.안녕 Django !



~ 우리 팀의 아이디어를 소개할게요~



모두 수고 많으셨습니다!

앞으로의 디벨롭데이도··· 파이팅 !



세션이 끝난 후, 각 팀의 발표 자료를 트렐로에 업로드해주세요!



Django





Django..



누구냐 넌



파이썬 기반, 오픈소스 웹 프레임워크

오픈소스? 프레임워크?



오픈소스? 프레임워크?





말그대로, 소스코드가 오픈되어있음!

개발의 어려움을 줄이고자 미리 만들어 둔 틀 오픈소스? 프레임워크?





말그대로, 소스코드가 오픈되어있음!

개발의 어려움을 줄이고자 미리 만들어 둔 틀



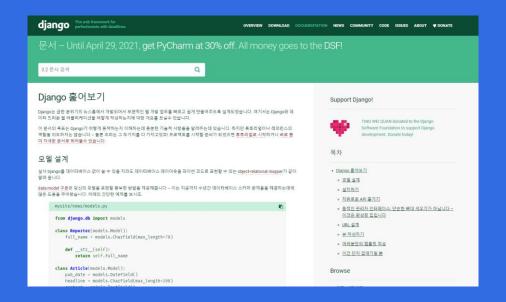
파이썬 기반, 오픈소스 웹 프레임워크



= 소스코드가 공개되어 있는, 웹 개발을 위한 틀!

(근데 이제 파이썬을 곁들인..)

Django 특징



오픈 소스 -> 무료, 활발한 커뮤니티 존재!

웹 프레임 워크 -> 쉽고 빠르게 웹사이트 개발



우리는 Django 사용 중

- 인스타그램
- 번개장터 (Django & Flask)
 - 숨고 (Django & Vue.js)
 - 화해 (Django & React)

Django를 만나보자!

오늘의 할 일

☆ 가상환경 켜기 ☆

Django 설치

Django **project 생성**Django **app 생성**

Django 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

무슨 소린지 잘 모르겠죠? 하나씩 천천히 해봐요!



가상환경?

파이썬을 사용하는 Django ..

그러나

같은 도구를 여러가지 버전으로 설치할 수 없다는

파이썬의 치명적인 단점이 있었으니…!



Django 설치

Django project 생성 Django app 생성

Django 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성



그게 무슨 말이죠?

파이썬을 사용하는 Django ..

그러나

같은 도구를 여러가지 버전으로 설치할 수 없다는

파이썬의 치명적인 단점이 있었으니…!

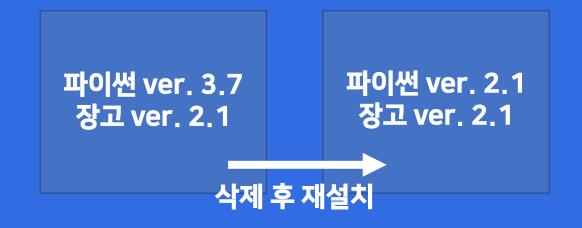


Django 설치

Django project 생성 Django app 생성

Django 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성



가상환경을 쓰면

개발 환경을 깔끔하게 관리할 수 있다!



Django 설치

Django project 생성 Django app 생성

Django 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

가상환경1

파이썬 ver. 3.7 장고 ver. 2.1

가상환경2

파이썬 ver. 2.1 장고 ver. 2.1

가상환경을 만들어봅시다!

출력 터미널 디버그 콘솔 문제

내가 만든 폴더 이름 coding

minjung@LAPTOP

\$ ■

MINGW64 ~/Desktop/likelion9/coding

\$ ■



Django 설치

Django project 생성 Django app 생성

Django 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

첫 장고 프로젝트를 담을 새로운 폴더를 만든 후,

cd <폴더명> 명령어를 터미널에 입력해

내가 만든 폴더로 터미널 경로가 이동했는지 확인해주세요!

경로를 확인했다면, 이제 가상환경을 만들어 봅시다!

python -m venv <가상환경이름>



Django 설치

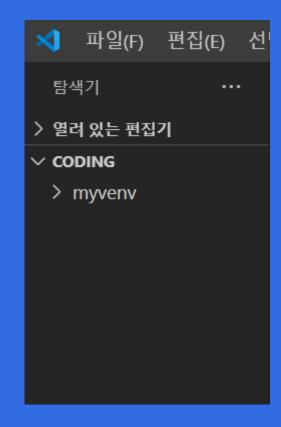
Django project 생성 Django app 생성

Django 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

첫 가상환경 이름은 myvenv로 해보아요!

잘 만들어졌나요?



우리가 사용할 가상환경이 담긴 디렉토리가 생성되었어요! (짝짝)



4. urls.py 작성

가상환경을 만들었으니, 이제 가상환경을 켜봅시다!

않☆ 가상환경 켜기 ☆

Django 설치

Django **project 생성** Django **app 생성**

Django 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

윈도우 맥 . <가상환경이름>/Scripts/activate

<가상환경이름>/bin/activate

가상환경을 만들었으니, 이제 가상환경을 켜봅시다!



Django 설치

Django project 생성 Django app 생성

Diango 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성



콘솔 프롬프트 앞에 (myvenv) <- 이게 생겼으면 가상환경 켜기 성공!

드디어 Django를 설치해봅시다!



Django 설치

Django project 생성 Django app 생성

Django 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

pip install django

드디어 Django를 설치해봅시다!

pip install django

☆ 가상환경 켜기 ☆



Django 설치

Django project 생성 Django app 생성

Diango 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

```
$ pip install django
Collecting django
  Downloading https://files.pythonhosted.org/packages/a8/9b/fe94c509e514f6c227308e810
1(7.9MB)
                                     7.9MB 1.7MB/s
Collecting sqlparse>=0.2.2 (from django)
 Using cached https://files.pythonhosted.org/packages/14/05/6e8eb62ca685b10e34051a80
ny.whl
Collecting pytz (from django)
 Using cached https://files.pythonhosted.org/packages/70/94/784178ca5dd892a98f113cdd
any.whl
Collecting asgiref<4,>=3.3.2 (from django)
  Downloading https://files.pythonhosted.org/packages/17/8b/05e225d11154b8f5358e6a6d2
Collecting typing-extensions; python_version < "3.8" (from asgiref<4,>=3.3.2->django)
  Downloading https://files.pythonhosted.org/packages/60/7a/e881b5abb54db0e6e671ab088
py3-none-any.whl
Installing collected packages: sqlparse, pytz, typing-extensions, asgiref, django
Successfully installed asgiref-3.3.4 django-3.2 pytz-2021.1 sqlparse-0.4.1 typing-ext
WARNING: You are using pip version 19.2.3, however version 21.1 is available.
You should consider upgrading via the 'python -m pip install --upgrade pip' command.
(myvenv)
                                        pip 업그레이드가 필요한 분들은
                             해당 코드를 똑같이 입력해 pip 업그레이드를 해주세요!
```

django-admin startproject <프로젝트이름>

☆ 가상환경 켜기 ☆

Django 설치



Django project 생성 Django app 생성

Django 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

저는 프로젝트 이름을 firstproj로 해줄게요

☆ 가상환경 켜기 ☆

Django 설치



Django project 생성 Django app 생성

Django 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

∨ CODING

- > firstproj
- > myvenv

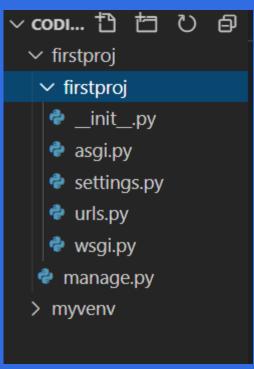
모두 이렇게 첫번째 프로젝트 폴더가 생겼나요?



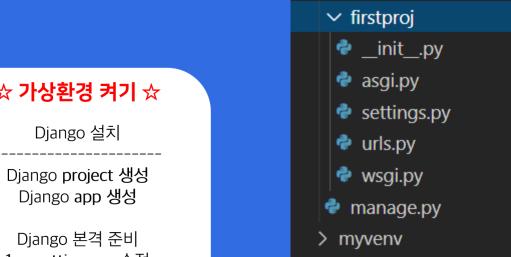
Django 본격 준비

Django app 생성

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성



프로젝트 폴더를 열어 구조를 익혀봅시다!



∨ copi... 台 台

✓ firstproj

장고는 디렉토리와 파일명이 매우 중요해요!

기본적으로 주어진 파일들은 각각 하는 역할이 배정되어 있어

이름을 마음대로 변경해서도, 다른 장소로 옮겨서도 안돼요.

아까 말했듯 장고는 프레임워크이므로 특정한 구조를 유지해야하기 때문이죠.

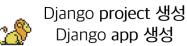


- 1. settings.py 수정
- templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

첫번째 앱을 만들어봅시다!

☆ 가상환경 켜기 ☆

Django 설치



Diango 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

첫번째 앱을 만들어봅시다!

python manage.py startapp <앱 이름>

☆ 가상환경 켜기 ☆

Django 설치



Django **project 생성** Django **app 생성**

Django 본격 준비

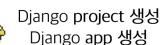
- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

저는 firstapp이라는 이름의 앱을 만들어 주었어요!

첫번째 앱을 만들어봅시다!

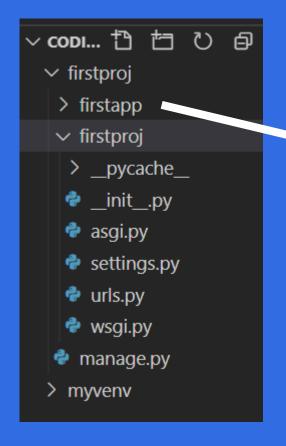


Django 설치



Django 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성



firstapp이라는 이름의 디렉토리가 생겼네요!

첫번째 앱을 만들어봅시다!

☆ 가상환경 켜기 ☆

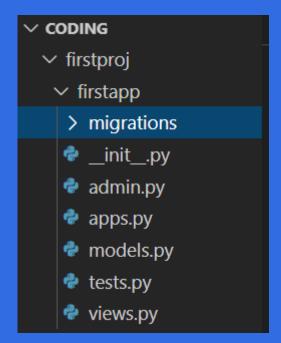
Django 설치



Django project 생성 Django app 생성

Django 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성



한 프로젝트에 여러 개의 앱을 만들 수 있어요!

프로젝트를 구성하는 단위? 정도로 생각하면 좋을 것 같아요!

새로운 프로젝트를 만들 때 마다

꼭 필요한 설정들이 있어요

복잡해 보이지만

천천히 따라해봅시다!

☆ 가상환경 켜기 ☆

Django 설치

Django project 생성 Django app 생성

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

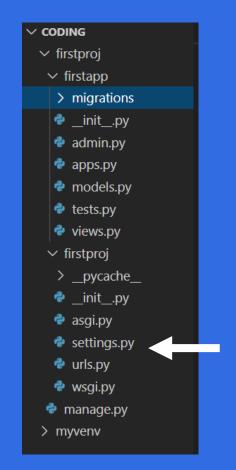


1. settings.py 수정

내가 만든 앱을 settings.py에게 알려주세요!

Application definition

```
INSTALLED_APPS = [
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'firstapp',
```



☆ 가상환경 켜기 ☆

Django 설치

Django project 생성 Django app 생성

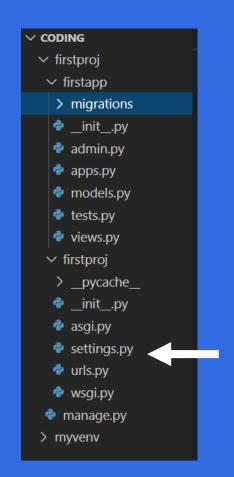
- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

1. settings.py 수정

static 폴더의 존재도 알려줍시다!

```
STATIC_URL = '/static/'

STATICFILES_DIRS = (
    os.path.join(BASE_DIR,'static'),
)
```



☆ 가상환경 켜기 ☆

Django 설치

Django project 생성 Django app 생성

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

2. static 폴더와 templates 폴더 생성

☆ 가상환경 켜기 ☆

Django 설치

Django project 생성 Django app 생성

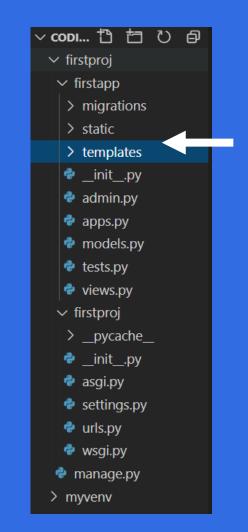
Django 본격 준비

- 1. settings.py 수정 templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

(내가 만든 🛂 이름) 안에 폴더를 만들어야 해요!

프로젝트 폴더와 헷갈리지 않기!

app폴더 안의 migrations, static, templates 폴더가 나란히 위치해야해요



3. views.py 작성

☆ 가상환경 켜기 ☆

Django 설치

Diango project 생성 Django app 생성

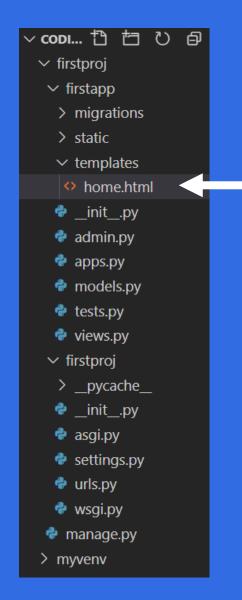
Diango 본격 준비

- 1. settings.py 수정 2 templates, static 폴더 생성 3 views py 자서
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

{% load static %} <h1> Hello world </h1>

> templates 폴더 안에 home.html 파일을 만든 후 위의 코드를 따라 쳐 봅시다!

물론 Ctrl+S 눌러 수시로 저장해주세요!



3. views.py 작성

from django.shortcuts import render

Create your views here.

def home(request):
 return render(request, 'home.html')

views.py에 방금 만든 home,html을 열어라! 라는 일을 할 home이라는 이름의 함수를 작성해줍니다



Django 설치

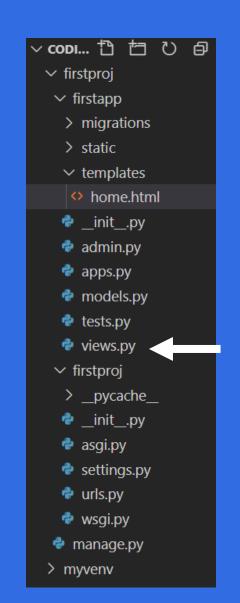
Django project 생성 Django app 생성

Diango 본격 준비

1. settings.py 수정 2₆₀ templates, static 폴더 생성

3. views.py 작성

4. urls.py 작성



4. urls.py 작성

import firstapp.views

path(' ', firstapp.views.home, name='home'),

☆ 가상환경 켜기 ☆

Django 설치

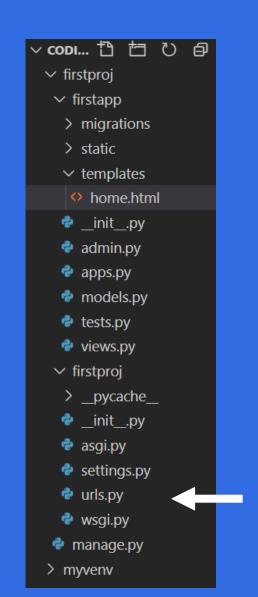
Django project 생성 Django app 생성

Diango 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

이제 끝이 보여요!

urls.py 파일을 찾아 해당 코드를 작성해줍시다! 저장도 잊지 말기!



4. urls.py 작성

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path
import firstapp.views

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path('', firstapp.views.home, name='home'),
]
```

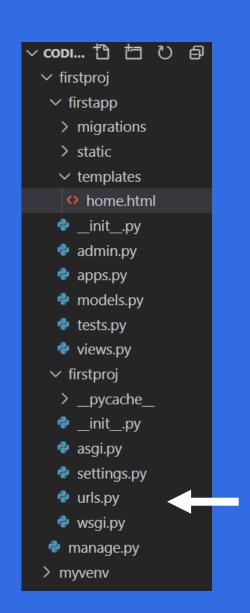
작성을 완료한 urls.py 모습입니다!

```
☆ 가상환경 켜기 ☆
```

Django 설치

Django project 생성 Django app 생성

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성



Django를 만날 준비가 되었어요!



☆ 가상환경 켜기 ☆

Django 설치

Django project 생성 Django app 생성

Django 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

python manage.py runserver

터미널 창에서 위의 코드를 입력해 내가 만든 페이지를 만나보아요!

Django를 만날 준비가 되었어요!

python manage.py runserver



☆ 가상환경 켜기 ☆

Django 설치

Django project 생성 Django app 생성

Diango 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

\$ python manage.py runserver
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).

You have 18 unapplied migration(s). Your project may not work ns.

Run 'python manage.py migrate' to apply them.

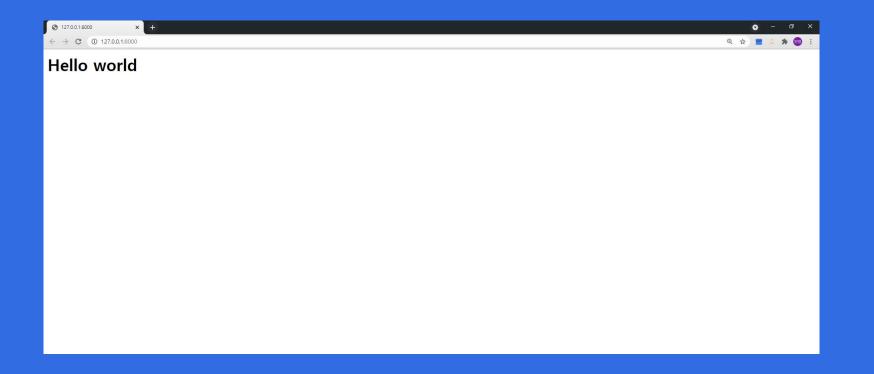
April 29, 2021 - 02:12:42

Django version 3.1.2, using settings 'firstproj.settings' Starting development server at http://127.0.0.1:8000/

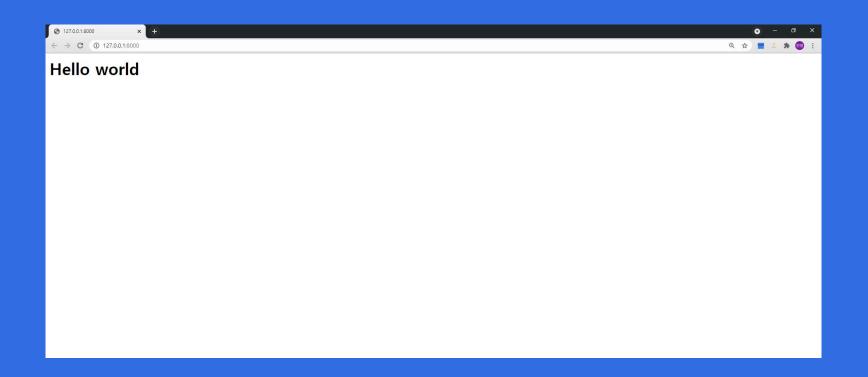
Quit the server with CTRL-BREAK.

Ctrl키 누른 상태에서 링크를 클릭해보세요!

짜잔



첫번째 프로젝트를 만들었어요!



중요하니까 한번 더

☆ 가상환경 켜기 ☆

Django 설치

Django project 생성 Django app 생성

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성

중요하니까 한번 더

☆ 가상환경 켜기 ☆

Django 설치

Django project 생성 Django app 생성

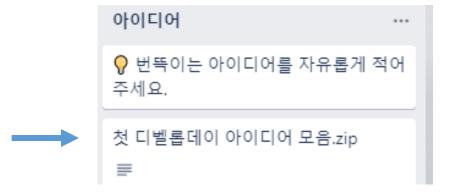
Django 본격 준비

- 1. settings.py 수정
- 2. templates, static 폴더 생성
 - 3. views.py 작성
 - 4. urls.py 작성



오늘은 처음이니, 이 과정들을 외우려고 하지 말고 이런 거구나…! 정도로도 충분해요

혹시나 까먹으셨을까봐 ~ 재공지 ~







수고하셨습니다! 이제 남은 건 장고와 친해지는 것 뿐!