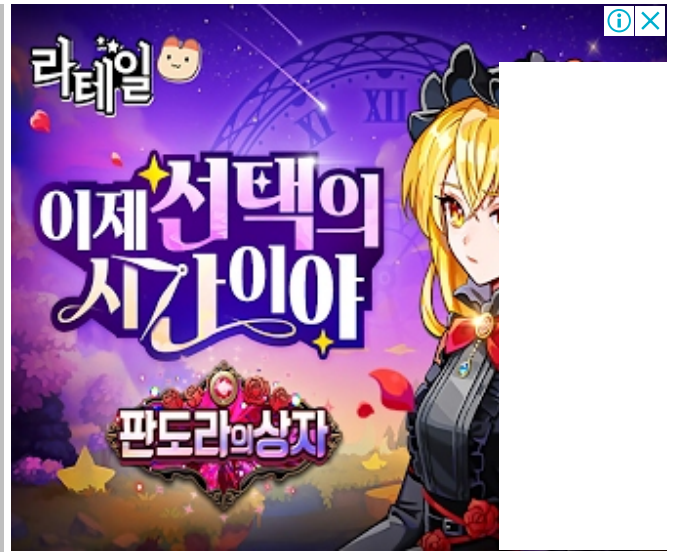


응시과목 : 정보처리기사 모의고사 202006~202204

과목	과 목 명	문항 수	맞힌 수	점 수	판정
1과목	소프트웨어 설계	0개	0개	0점	미응시
2과목	소프트웨어 개발	20개	16개	80점	통과
3과목	데이터베이스 구축	0개	0개	0점	미응시
4과목	프로그래밍 언어 활용	0개	0개	0점	미응시
5과목	정보시스템 구축관리	0개	0개	0점	미응시
전체 판정		20개	16개	80점	합격
합격을 진심으로 축하 드립니다.					



경과시간 : 00시간 16분 56초

틀린 문제의 내용은 아래와 같습니다. 다시 한번 풀어 보세요

2과목 : 소프트웨어 개발

2020년08월22일 기출문제

23. 패키지 소프트웨어의 일반적인 제품 품질 요구사항 및 테스트를 위한 국제 표준은?

1. ISO/IEC 2196
2. IEEE 19554
3. ISO/IEC 12119
4. ISO/IEC 14959

입력한 답 : 0 [풀지 않은 문제입니다. 잘 확인 하세요.]

정답 : [3]

정답률 : 70%

<문제 해설>

ISO/IEC 12119 패키지 소프트웨어 제품테스트 국제 표준
[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

현재 ISO/IEC 12119 이 대체되어 ISO/ISE 25010이 국제표준입니다.
[해설작성자 : 이영흠]

2021년03월07일 기출문제

24. 다음 전위식(prefix)을 후위식(postfix)으로 옳게 표현한 것은?

- / * A + B C D E

1. A B C + D / * E -
2. A B * C D / + E -
3. A B * C + D / E -
4. A B C + * D / E -

입력한 답 : 0 [풀지 않은 문제입니다. 잘 확인 하세요.]

정답 : [4] [정답감추기](#)

정답률 : 67%

<문제 해설>

전위 표기법(prefix)-연산자가 앞에

중위 표기법(infix)-연산자가 안에

후위 표기법(postfix)-연산자가 뒤에

1. 연산자에 따라 묶는다
(-/((*A(+BC))D)E)

2. 연산자를 각 괄호 뒤로 뺀다(후위식)
(((A(BC)+)*D)/E)-

3. 괄호를 제거한다.
ABC+*D/E-
[해설작성자 : 또르링]

전위식 -> 중위식 -> 후위식

1. -/*A+BCDE 전위식
2. -/*A(B+C)DE
-/(A*(B+C))DE
-((A*(B+C))/D)E
((A*(B+C))/D)-E 중위식
3. (A*BC+/D)-E
(ABC+*/D)-E
(ABC+*D/)-E
ABC+*D/E- 후위식

[해설작성자 : 루니]

2020년08월22일 기출문제

32. 제품 소프트웨어의 형상 관리 역할로 틀린 것은?

1. 형상 관리를 통해 이전 리버전이나 버전에 대한 정보에 접근 가능하여 배포본 관리에 유용
2. 불필요한 사용자의 소스 수정 제한
3. 프로젝트 개발비용을 효율적으로 관리
4. 동일한 프로젝트에 대해 여러 개발자 동시 개발 가능

입력한 답 : 2

정답 : [3] [정답감추기](#)

정답률 : 54%

<문제 해설>

형상관리는 프로젝트의 버전, 수정사항을 관리하지
개발 비용을 관리하지는 않습니다.

[해설작성자 : 핫식스3029칸째]

[해설 추가\(수정\) 및 오류 신고](#)

2021년05월15일 기출문제

40. 다음 중 스택을 이용한 연산과 거리가 먼 것은?

1. 선택정렬
2. 재귀호출
3. 후위표현(Post-fix expression)의 연산
4. 깊이우선탐색

입력한 답 : 4

정답 : [1] [정답감추기](#)

정답률 : 51%

<문제 해설>

선택정렬은 큐를 이용해서 정렬합니다.

[해설작성자 : 수원대학교]

선택정렬 : 가장 작은값을 위치가 정렬되어지지 않은 최초의 값과 바꿈
스택은 중간값에대해 접근할 수 없으므로 선택정렬을 할 수 없음

[해설작성자 : 거상 백호섭]

[해설 추가\(수정\) 및 오류 신고](#)

여기까지가 틀린 문제 입니다.



다음에는 꼭 만점 받으세요 ^__^*
로그인 기능을 이용하지 않고 계십니다. 문제풀 기록을 남기시려면 본인의 이름이나 닉네임을 적으
세요.
기록을 남겨 두시면 차후에 틀린문제만 다시 볼수 있는 오답노트 기능 및 본인의 틀린문제를 이용한
인공지능 모의고사가 지원됩니다.

이름을 남겨 두시면 이후 CBT 작동시 자동으로 이름을 인식 합니다.(접속중에 한함)
한글 15자 영문 30자 까지 입력가능합니다. 총 30Byte(한글 2Byte, 영문 1Byte, 공백문자 자동 제거되
니다.)

인터넷 익스플로러 6.0 사용자의 경우 일부 컴퓨터에서 정상 작동하지 않을 수 있습니다.
익스플로러 - [도구]-[인터넷옵션]의 [고급] 탭에 URL를 항상 UTF-8로 보냄을 설정(체크) 하시고 사용
하세요.

이름 : 바이트 입력하였습니다.

아래 내용부터는 맞으신 문제입니다.

해설을 알고 계시다면 해설 추가 기능을 이용하여 다른분들과 함께 해설을 나누었으면 합니다.
여러분들께서 작성하신 해설 하나 하나가 모여서 전자문제집 CBT의 해설이 이루어 집니다.

해설작성후 해설은 바로 보이지 않으며 관리자의 간단한 검사 및 승인후 보이기 시작합니다.

해설 작성시 그림파일로 설명하고자 하실경우
www.comcbt.com/xe/freeb에 작성후 주소를 남겨주시면 됩니다.

2과목 : 소프트웨어 개발

2021년03월07일 기출문제

21. 구현 단계에서의 작업 절차를 순서에 맞게 나열한 것은?

- ㉠ 코딩한다.
- ㉡ 코딩작업을 계획한다.
- ㉢ 코드를 테스트한다.
- ㉣ 컴파일한다.

1. ㉠-㉡-㉢-㉣
2. ㉡-㉠-㉣-㉢
3. ㉢-㉠-㉡-㉣
4. ㉣-㉡-㉠-㉢

정답 : [2] [정답보기](#)

정답률 : 91%

<문제 해설>

작업계획 → 코딩 → 컴파일(사람의 언어를 컴퓨터가 이해할 수 있도록 언어 바꾸는 과정) → 테스트

[해설작성자 : 류류]

[해설 추가\(수정\) 및 오류 신고](#)

2020년09월26일 기출문제

22. EAI(Enterprise Application Integration) 구축유형 중 Hybrid에 대한 설명으로 틀린 것은?

1. Hub & Spoke와 Message Bus의 혼합방식이다.
2. 필요한 경우 한 가지 방식으로 EAI구현이 가능하다.
3. 데이터 병목현상을 최소화할 수 있다.
4. 중간에 미들웨어를 두지 않고 각 애플리케이션을 point to point로 연결한다.

정답 : [4] [정답보기](#)

정답률 : 75%

<문제 해설>

EAI(Enterprise Application Integration) -> 모듈연계의 한 방식

EAI Hybrid = hub&spoke & messageBus

hub&spoke = 그룹내의 담당 허브가 고장나면 전체에 영향

messageBus = 그룹 담당

[해설작성자 : 가나다]

Hybrid 는 중간에 미들웨어를 둔다

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

[해설 추가\(수정\) 및 오류 신고](#)

2020년06월06일 기출문제

25. EAI(Enterprise Application Integration)의 구축 유형으로 옳지 않은 것은?

1. Point-to-Point
2. Hub&Spoke
3. Message Bus
4. Tree

정답 : [4] [정답보기](#)

정답률 : 70%

<문제 해설>

EAI 구축 유형 : 기업 내 각종 애플리케이션 및 플랫폼 간의 정보 전달 연계 통합 등 상호연동이 가능하게 해주는 솔루션 // 그림 확인해야함

Point - to - Point : 가장 기본적인 애플리케이션 통합 방식 1:1로 연결

Hub & Spoke : 단일 점점인 허브 시스템을 통해 데이터 전송하는 중앙 집중형 방식

Message Bus : 애플리케이션 사이에 미들웨어를 두어 처리하는 방식

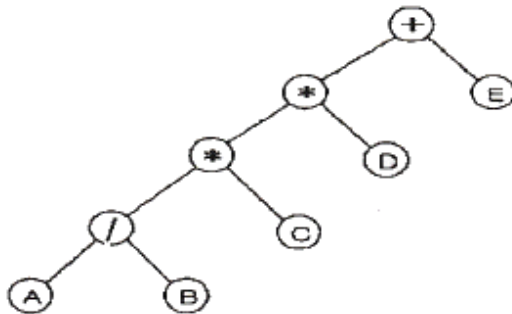
Hybrid : Hub & Spoke 와 Message Bus 혼합 방식

[해설작성자 : 거상 주작성]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2020년06월06일 기출문제

26. 다음 트리를 전위 순회(preorder traversal)한 결과는?



1. +*AB/*CDE
2. AB/C*D*E+
3. A/B*C*D+E
4. +**/ABCDE

정답 : [4] [정답보기](#)

정답률 : 75%

<문제 해설>

전위순회 : 루트를 먼저 방문 ex) +**/ABCDE

중위순회 : 왼쪽 하위트리를 방문한 뒤 루트를 방문 ex) A/B*C*D+E

후위순회 : 하위트리를 방문한 뒤 루트를 방문 ex) AB/C*D*E+

[해설작성자 : 윤지야보고싶다]

전위 : root → left → right

중위 : left → root → right

후위 : left → right → root

[해설작성자 : 합격하장!]

전위, 중위, 후위의 기준은 root를 언제 계산할지 생각하면 편함.

전위는 root를 가장 앞에

중위는 root를 중간 지점에

후위는 root를 마지막에 계산식을 만들어주면 된다.

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2021년03월07일 기출문제

27. 디지털 저작권 관리(DRM)에 사용되는 기술요소가 아닌 것은?

1. 키관리
2. 방화벽
3. 암호화
4. 크랙방지

정답 : [2] [정답보기](#)

정답률 : 75%

<문제 해설>

디지털 저작권 관리의 기술요소

암호화/키관리/암호화 파일생성/식별기술/저작권 표현/정책관리/크랙방지/인증

[해설작성자 : 또르링]

[해설 추가\(수정\) 및 오류 신고](#)

2022년04월24일 기출문제

28. 위험 모니터링의 의미로 옳은 것은?

1. 위험을 이해하는 것
2. 첫 번째 조치로 위험을 피할 수 있도록 하는 것
3. 위험 발생 후 즉시 조치하는 것
4. 위험 요소 징후들에 대하여 계속적으로 인지하는 것

정답 : [4] [정답감추기](#)

정답률 : 76%

<문제 해설>

위험 모니터링(monitoring)의 의미

-> 위험 요소 징후들에 대하여 계속적으로 인지하는 것

[해설작성자 : 내일정치기합격기원]

[해설 추가\(수정\) 및 오류 신고](#)

2020년09월26일 기출문제

29. 인터페이스 구현 검증 도구가 아닌 것은?

1. ESB
2. xUnit
3. STAF
4. NTAF

정답 : [1] [정답보기](#)

정답률 : 62%

<문제 해설>

인터페이스 구현 검증 도구에는
xUnit, STAF, FitNesse, NTAF, Selenium, Watir 이 있다.
[해설작성자 : 정보처리지기]

[해설 추가\(수정\) 및 오류 신고](#)

2020년08월22일 기출문제

30. 소프트웨어 품질 목표 중 주어진 시간동안 주어진 기능을 오류없이 수행하는 정도를 나타내는 것은?

1. 직관성
2. 사용 용이성
3. 신뢰성
4. 이식성

정답 : [3] [정답감추기](#)

정답률 : 81%

<문제 해설>

소프트웨어 품질
기능성 : 사용자 요구사항을 정확하게 만족하는 기능을 제공하는지 여부
신뢰성 : 요구된 기능을 정확하고 일관되게 오류없이 수행할 수 있는 정도
사용성 : 사용자와 컴퓨터 사이에 발생하는 어떠한 행위에 대해 사용자가 정확하게 이해하고 사용하며 향후 다시 사용하고 싶은 정도
효율성 : 요구하는 기능을 할당된 시간동안 한정된 자원으로 얼마나 빨리 처리할 수 있는지 정도
유지 보수성 : 환경 변화 or 새 요구사항 발생 시 소프트웨어 개선 및 확장할 수 있는 정도
이식성 : 타 환경에서도 얼마나 쉽게 적용할 수 있는지 정도
[해설작성자 : !!]

[해설 추가\(수정\) 및 오류 신고](#)

2021년03월07일 기출문제

31. 다음 중 블랙박스 검사 기법은?

1. 경계값 분석
2. 조건 검사
3. 기초 경로 검사
4. 루프 검사

정답 : [1] [정답보기](#)

정답률 : 79%

<문제 해설>

블랙박스 테스트의 종류

- 1) 동치분할검사
 - 2) 경계값 분석
 - 3) 원인-효과 그래프 검사
 - 4) 오류 예측 검사
 - 5) 비교 검사
- [해설작성자 : 준이]

조건 검사, 기초 경로 검사, 루프 검사 : 화이트박스 테스트의 종류

[해설작성자 : 오선지]

화이트 박스 테스트 종류 : 기초경로 검사, 조건 검사, 루프 검사, 데이터 흐름검사 (기조루흐)

[해설작성자 : 시험 10시간 전 살려줘]

블랙박스 테스트의 종류 (5동 경비원)

오류 예측 검사 / 동치분할검사 / 경계값 분석 / 비교 검사 / 원인-효과 그래프 검사

[해설작성자 : 똥줄타는다람이]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2021년05월15일 기출문제

33. 다음 postfix로 표현된 연산식의 연산 결과로 옳은 것은?

3 4 * 5 6 * +

1. 35

2. 42

3. 81

4. 360

정답 : [2] [정답보기](#)

정답률 : 86%

<문제 해설>

$(3*4)+(5*6) = 12+30 = 42$

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

[prefix]

전의표기법

[infix]

중위표기법

[postfix]

후위표기법

[해설작성자 : 뽀뿌]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2020년06월06일 기출문제

34. 소프트웨어 형상 관리의 의미로 적절한 것은?

1. 비용에 관한 사항을 효율적으로 관리하는 것
2. 개발 과정의 변경 사항을 관리하는 것
3. 테스트 과정에서 소프트웨어를 통합하는 것
4. 개발 인력을 관리하는 것

정답 : [2] [정답감추기](#)

정답률 : 74%

<문제 해설>

소프트웨어 형상 관리 : 개발과정에서 소프트웨어의 변경사항을 관리하기 위해 개발된 일련의 활동.

[해설작성자 : 거상 주작성]

[해설 추가\(수정\) 및 오류 신고](#)

2022년04월24일 기출문제

35. 단위 테스트(Unit Test)와 관련한 설명으로 틀린 것은?

1. 구현 단계에서 각 모듈의 개발을 완료한 후 개발자가 명세서의 내용대로 정확히 구현되었는지 테스트한다.
2. 모듈 내부의 구조를 구체적으로 볼 수 있는 구조적 테스트를 주로 시행한다.
3. 필요 데이터를 인자를 통해 넘겨주고, 테스트 완료 후 그 결과값을 받는 역할을 하는 가상의 모듈을 테스트 스텝(Stub)이라고 한다.
4. 테스트할 모듈을 호출하는 모듈도 있고, 테스트할 모듈이 호출하는 모듈도 있다.

정답 : [3] [정답보기](#)

정답률 : 50%

<문제 해설>

필요 데이터를 인자를 통해 넘겨주고, 테스트 완료 후 그 결과값을 받는 역할을 하는 가상의 모듈을 테스트 드라이버(test driver)라고 한다. 반대로 테스트 스텝(test stub)은 인자를 통해 받은 값을 가지고 수행한 후 그 결과를 테스트할 모듈에 넘겨주는 역할을 한다.

[해설작성자 : 물집메고맘미있다]

[해설 추가\(수정\) 및 오류 신고](#)

2021년03월07일 기출문제

36. 소프트웨어 형상관리(Configuration management)에 관한 설명으로 틀린 것은?

1. 소프트웨어에서 일어나는 수정이나 변경을 알아내고 제어하는 것을 의미한다.

2. 소프트웨어 개발의 전체 비용을 줄이고, 개발 과정의 여러 방해 요인이 최소화되도록 보증하는 것을 목적으로 한다.
3. 형상관리를 위하여 구성된 팀을 "chief programmer team"이라고 한다.
4. 형상관리의 기능 중 하나는 버전 제어 기술이다.

정답 : [3] [정답보기](#)

정답률 : 72%

<문제 해설>

chief programmer team은 형상관리를 위해 구성된 팀을 뜻하지 않음

[해설작성자 : 토르링]

chief programmer team : 효율성을 제고하기 위하여 능력과 경험이 풍부한 책임 프로그램 작성자를 중심으로 하여 구성한 개발 팀.

[해설작성자 : 배고프다]

[해설 추가\(수정\) 및 오류 신고](#)

2020년09월26일 기출문제

37. 블랙박스 테스트 기법으로 거리가 먼 것은?

1. 기초 경로 검사
2. 동치 클래스 분해
3. 경계값 분석
4. 원인 결과 그래프

정답 : [1] [정답보기](#)

정답률 : 71%

<문제 해설>

기초 경로 검사는 화이트박스 테스트 기법 중 하나이다.

[해설작성자 : 도라예몽]

<블랙박스 테스트의 종류>

- 동치(동등) 분할검사 : 입력조건에 유효한 값과 무효한 값을 균등하게 하여 테스트 케이스를 설계하는 방법
 - 경계값 분석 : 입력 조건의 경계에서 오류가 발생할 확률이 높기 때문에, 입력 조건의 경계값을 테스트 케이스로 설계하는 방법
 - 원인-효과 그래프 검사 : 입력 데이터 간의 관계와 출력에 미치는 영향을 분석해서 효율성이 높은 테스트 케이스를 설계하는 방법
 - 오류-예측 검사 : 과거의 경험이나 확인자의 감각에 의존하는 테스트 케이스 설계 방법
 - 비교검사 : 여러 버전의 프로그램에 동일한 자료를 제공해서 테스트 하는 방법
- [해설작성자 : [나는 누구다]]

[해설 추가\(수정\) 및 오류 신고](#)

2021년05월15일 기출문제

38. 공학적으로 잘된 소프트웨어(Well Engineered Software)의 설명 중 틀린 것은?

1. 소프트웨어는 유지보수가 용이해야 한다.
2. 소프트웨어는 신뢰성이 높아야 한다.
3. 소프트웨어는 사용자 수준에 무관하게 일관된 인터페이스를 제공해야 한다.
4. 소프트웨어는 충분한 테스트를 거쳐야 한다.

정답 : [3] [정답보기](#)

정답률 : 91%

<문제 해설>

소프트웨어의 최종 소비자는 End User이기 때문에 End User의 요구사항을 최대한으로 반영해서 소프트웨어를 개발해야 한다.

또한 소프트웨어의 인터페이스는 End User의 수준에 맞게 직관적이고 사용하기 쉽게 설계, 개발되어야 한다.

[해설작성자 : 너의목소리]

[해설 추가\(수정\) 및 오류 신고](#)

2020년09월26일 기출문제

39. 다음에서 설명하는 클린 코드 작성 원칙은?

- 한 번에 한 가지 처리만 수행한다.
- 클래스/메소드/함수를 최소 단위로 분리한다.

1. 다형성
2. 단순성
3. 추상화
4. 의존성

정답 : [2] [정답보기](#)

정답률 : 85%

<문제 해설>

클린 코드(Clean Code) : 누구나 쉽게 이해하고 수정 및 추가할 수 있는 단순, 명료한 코드, 즉 잘 작성된 코드

나쁜 코드(Bad Code) : 프로그램 로직(Logic)이 복잡하고 이해하기 어려운 코드로, 코드의 로직이 서로 얽혀 있는 "스파게티 코드", 동일한 처리 로직이 중복되게 작성된 코드 등이 여기에 해당

#클린 코드 작성 원칙

- 가독성 : 누구든지 코드를 쉽게 읽을 수 있도록 작성, 코드 작성 시 이해하기 쉬운 용어를 사용하거나 들여쓰기 기능 등을 사용
- 단순성 : 코드를 간단하게 작성, 한 번에 한 가지를 처리하도록 코드를 작성하고 클래스/메소드/함수 등을 최소 단위로 분리
- 의존성 배제 : 코드가 다른 모듈에 미치는 영향을 최소화, 코드 변경 시 다른 부분에 영향이 없도록 작성
- 중복성 최소화 : 코드의 중복을 최소화, 중복된 코드는 삭제하고 공통된 코드를 사용
- 추상화 : 상위(부모, 슈퍼) 클래스/메소드/함수에서는 간략하게 애플리케이션의 특성

을 나타내고, 상세 내용은 하위(자식, 서브) 클래스/메소드/함수에서 구현
[해설작성자 : THE]

해설 추가(수정) 및 오류 신고



다음에는 꼭 만점 받으세요 ^__^*

로그인 기능을 이용하지 않고 계십니다. 문제풀 기록을 남기시려면 본인의 이름이나 닉네임을 적으세요.

기록을 남겨 두시면 차후에 틀린문제만 다시 볼수 있는 오답노트 기능 및 본인의 틀린문제를 이용한 인공지능 모의고사가 지원됩니다.

이름을 남겨 두시면 이후 CBT 작동시 자동으로 이름을 인식 합니다.(접속중에 한함)

한글 15자 영문 30자 까지 입력가능합니다. 총 30Byte(한글 2Byte, 영문 1Byte, 공백문자 자동 제거됩니다.)

인터넷 익스플로러 6.0 사용자의 경우 일부 컴퓨터에서 정상 작동하지 않을 수 있습니다.

익스플로러 - [도구]-[인터넷옵션]의 [고급] 탭에 URL를 항상 UTF-8로 보냄을 설정(체크) 하시고 사용하세요.

이름 : 바이트 입력하였습니다.