응시과목: 정보처리기사 모의고사 202006~202204

과목	과 목 명	문항 수	맞힌 수	점 수	판정	
1과 목	소프트웨어 설계	O기H	0개	0점	미응 시	
2과 목	소프트웨어 개발	20개	15개	75 점	통과	
3과 목	데이터베이스 구축	O기	0개	0점	미응 시	
4과 목	프로그래밍 언어 활용	O기H	0개	0점	미응 시	
5과 목	정보시스템 구축관 리	O기	0개	0점	미응 시	
전체 판정		20개	15개	75 점	합격	
합격을 진심으로 축하 드립니다.						



경과시간 : 00시간 07분 17초

틀린 문제의 내용은 아래와 같습니다. 다시 한번 풀어 보세요

2과목: 소프트웨어 개발

2020년09월26일 기출문제

25. 인터페이스 보안을 위해 네트워크 영역에 적용될 수 있는 것으로 거리가 먼 것은?

- 1. IPSec
- 2. SSL
- 3. SMTP
- 4. S-HTTP

입력한 답:2

정답:[3] 정답감추기

정답률 : 78% <문제 해설>

인터페이스 보안 기능은 일반적으로 네트워크, 애플리케이션, 데이터베이스 영역에 적용한다.

네트워크 영역 - 인터페이스 송/수신 간 스니핑 등을 이용한 데이터 탈취 및 변조 위협을 방지하기 위해

네트워크 트래픽에 대한 암호화를 설정한다.

암호화는 인터페이스 아키텍처에 따라 IPSec, SSL, S-HTTP 등의 다양한 방식으로 적

용한다.

[해설작성자 : eheirrhdwn]

SMTP(Simple Mail Transfer Protocol): 메일 전송에 사용되는 프로토콜이다.

[해설작성자 : 참째]

IPSec : IP계층에서 무결성과 인증을 보장하는 인증혜더와 암호화를 이용해 보안서비

스 제공

SSH : 상호 인증 및 전송 시 데이터 무결성을 보장

S-HTTP: 웹상에서 클라이언트와 서버간의 메세지를 암호화 하여 전송

[해설작성자 : 퀭]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2022년03월05일 기출문제

- 27. 소프트웨어 재공학의 주요 활동 중 기존 소프트웨어 시스템을 새로운 기술 또는 하드웨어 환경에서 사용할 수 있도록 변환하는 작업을 의미하는 것은?
 - 1. Analysis
 - 2. Migration
 - 3. Restructuring
 - 4. Reverse Engineering

입력한 답:3

정답:[2] 정답감추기

정답률 : 61% <문제 해설>

Analysis: 기존 소프트웨어를 분석하여 재공학 대상을 선정하는 것

Migration: 기존 소프트웨어를 다른 운영체제나 하드웨어 환경에서 사용할 수 있도록

변환하는 작업

Restructuring: 기존 소프트웨어를 향상시키기 위하여 코드를 재구성하는 작업(기능

과 외적 동작은 변하지 않음)

Reverse Engineering: 기존 소프트웨어를 분석하여 소스코드를 얻어내는 작업(소스코

드로 소프트웨어를 만드는 작업의 역작업)

[해설작성자 : KNAPA]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2021년08월14일 기출문제

- 30. 소프트웨어 테스트에서 검증(Verification)과 확인 (Validation)에 대한 설명으로 틀린 것은?
 - 1. 소프트웨어 테스트에서 검증과 확인을 구별하면 찾고자 하는 결함 유형을 명확하게 하는 데 도움이 된다.

- 2. 검증은 소프트웨어 개발 과정을 테스트하는 것이고, 확인은 소프트웨어 결과를 테스트하는 것이다.
- 3. 검증은 작업 제품이 요구 명세의 기능, 비기능 요구사항을 얼마나 잘 준수하는지 측정하는 작업이다.
- 4. 검증은 작업 제품이 사용자의 요구에 적합한지 측정하며, 확인은 작업 제품이 개발자의 기대를 충족시키는지를 측정한다.

입력한 답:1

정답: [4] 정답감추기

정답률: 69% <문제 해설>

검증(Verification): 소프트웨어가 요구사항에 부합하게 구현되었음을 보장하는 활동확인(Validation): 소프트웨어가 고객의 의도에 따라 구현되었음을 보장하는 활동

[해설작성자 : ㄱㄱㅇ]

검증 -> 개발자 확인 -> 사용자

[해설작성자 : 합격길걷자-]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2020년08월22일 기출문제

31. 알고리즘 설계 기법으로 거리가 먼 것은?

- 1. Divide and Conquer
- 2. Greedy
- 3. Static Block
- 4. Backtracking

입력한 답:2

정답:[3] 정답감추기

정답률 : 52% <문제 해설>

1.Divide and Conquer(분할 정복 알고리즘) : 그대로 해결할 수 없는 문제를 작은 문 제로 분할하여 문제를 해결하는 알고리즘

2. Greedy(탐욕 알고리즘) : 현재 시점에서 가장 최적의 방법을 선택하는 알고리즘 4. Backtracking : 모든 조합을 시도하여 문제의 답을 찾는 알고리즘

[해설작성자 : ㅇㅎㅅ]

백트래킹(backtracking)이란?: 해를 찾는 도중 해가 아니어서 막히면, 되돌아가서 다시 해를 찾아가는 기법을 말합니다. 최적화 문제와 결정 문제를 푸는 방법이 됩니 다.

반면, 현재 해설에서의 백트래킹은 브루트포스에 관한 설명으로 보입니다.

조합 가능한 모든 문자열을 하나씩 대입해 보는 방식으로 암호를 해독하는 방법. 브루트 포스 공격(brute force attack) 또는 키 전수조사(exhaustive key search), 무차별 대입 공격(無差別代入攻擊) 등으로도 부른다.

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

Backtracking 은 모든 경우의 수를 시도하는 알고리즘이 아닙니다.

위에 ㅇㅎㅅ님의 설명은 brute force 알고리즘 (완전탐색 알고리즘의 설명임) . Backtracking을 간단히 설명하면 가능성이 없는 경우의 수는 가지치기를 하고 진행되는 알고리즘이다.

가위 바위 보를 예를 들어 상대가 바위를 낼때 완전 탐색 알고리즘은 가위 바위 보모든 경우의 수를 진행해보고 맞는 정답을 찾겠지만 Back tracking 은 가능성이 없는바위와 가위를 탐색하지 않고 보를 탐색하는 경우를 뜻함

[해설작성자 : 6WOO]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2022년03월05일 기출문제

38. 소프트웨어 품질 관련 국제 표준인 ISO/IEC 25000에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 1. 소프트웨어 품질 평가를 위한 소프트웨어 품질평가 통합모델 표준이다.
- 2. System and Software Quality Requirements and Evaluation으로 줄여서 SQuaRE라고도 한다.
- 3. ISO/IEC 2501n에서는 소프트웨어의 내부 측정, 외부측정, 사용품질 측정, 품질 측정 요소 등을 다룬다.
- 4. 기존 소프트웨어 품질 평가 모델과 소프트웨어 평가 절차 모델인 ISO/IEC 9126과 ISO/IEC 14598을 통합하였다.

입력한 답:4

정답:[3] 정답감추기

정답률: 60%

<문제 해설>

ISO/IEC 25000

- SW 품질 평가 통합 모델
- SQuaRE로도 불림
- ISO/IEC 9126, ISO/IEC 12119, ISO/IEC 14598의 3개 표준을 통합한 모델

- 2500n : 개요 및 품질관리

- 2501n : 품질모델 - 2502n : 품질측정 - 2503n : 품질요구 - 2504n : 품질평가 - 2505n : 확장분야

[해설작성자 : 내일부터갓생산다]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

여기까지가 틀린 문제 입니다.



다음에는 꼭 만점 받으세요 ^__^*

로그인 기능을 이용하지 않고 계십니다. 문제푼 기록을 남기시려면 본인의 이름이나 닉네임을 적으세요.

기록을 남겨 두시면 차후에 틀린문제만 다시 볼수 있는 오답노트 기능 및 본인의 틀린문제를 이용한 인공지능 모의고사가 지워됩니다.

이름을 남겨 두시면 이후 CBT 작동시 자동으로 이름을 인식 합니다.(접속중에 한함)

한글 15자 영문 30자 까지 입력가능합니다. 총 30Byte(한글 2Byte, 영문 1Byte, 공백문자 자동 제거됩니다.)

인터넷 익스플로러 6.0 사용자의 경우 일부 컴퓨터에서 정상 작동하지 않을 수 있습니다. 익스플로러 - [도구]-[인터넷옵션]의 [고급] 탭에 URL를 항상 UTF-8로 보냄을 설정(체크) 하시고 사용 하세요.

이름 :	확 인 ㅂ	바이트	입력하였습니다
------	-------	-----	---------

아래 내용부터는 맞히신 문제입니다.

해설을 알고 계시다면 해설 추가 기능을 이용하여 다른분들과 함께 해설을 나누었으면 합니다. 여러분들께서 작성하신 해설 하나 하나가 모여서 전자문제집 CBT의 해설이 이루어 집니다.

해설작성후 해설은 바로 보이지 않으며 관리자의 간단한 검사 및 승인후 보이기 시작합니다.

해설 작성시 그림파일로 설명하고자 하실경우 www.comcbt.com/xe/freeb에 작성후 주소를 남겨주시면 됩니다.

2과목: 소프트웨어 개발

2022년04월24일 기출문제

21. 통합 테스트(Integration Test)와 관련한 설명으로 틀린 것은?

- 1. 시스템을 구성하는 모듈의 인터페이스와 결합을 테스트하는 것이다.
- 2. 하향식 통합 테스트의 경우 넓이 우선(Breadth First) 방식으로 테스트를 할 모듈을 선택할 수 있다.
- 3. 상향식 통합 테스트의 경우 시스템 구조도의 최상위에 있는 모듈을 먼저 구현하고 테스트한다.
- 4. 모듈 간의 인터페이스와 시스템의 동작이 정상적으로 잘되고 있는지를 빨리 파악하고 자 할 때 상향식 보다는 하향식 통합 테스트를 사용하는 것이 좋다.

정답:[3] 정답보기

정답률: 65%

<문제 해설>

상향식 통합 테스트 (Bottom Up Intergration Test)

- 프로그램의 하위 모듈에서 상위 모듈 방향으로 통합
- 하나의 주요 제어 모듈과 관련된 종속 모듈의 그룹인 클러스터(Cluster)필요

하향식 통합 테스트 (Top Down Intergration Test)

- 상위 모듈에서 하위 모듈 방향으로 통합
- 깊이 우선 통합법, 넓이 우선 통합법 사용
- 초기부터 사용자에게 시스템 구조를 보여줌

[해설작성자 : 전자공학도]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2020년09월26일 기출문제

22. EAI(Enterprise Application Integration) 구축유형 중 Hybrid에 대한 설명으로 틀린 것은?

- 1. Hub & Spoke와 Message Bus의 혼합방식이다.
- 2. 필요한 경우 한 가지 방식으로 EAI구현이 가능하다.
- 3. 데이터 병목현상을 최소화할 수 있다.
- 4. 중간에 미들웨어를 두지 않고 각 애플리케이션을 point to point로 연결한다.

정답:[4] 정답보기

정답률: 75%

<문제 해설>

EAI(Enterprise Application Integration) -> 모듈연계의 한 방식 EAI Hybrid = hub&spoke && messageBus

hub&spoke = 그룹내의 담당 허브가 고장나면 전체에 영향

messageBus = 그룹 담당 [해설작성자 : 가나다]

Hybrid 는 중간에 미들웨어를 둔다 [해설작성자 : comcbt.com 이용자]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2022년03월05일 기출문제

23. 스택(Stack)에 대한 옳은 내용으로만 나열된 것은?

- ③ FIFO 방식으로 처리된다.
- © 순서 리스트의 뒤(Rear)에서 노드가 삽입되며, 앞(Front)에서 노드가 제거된다.
- © 선형 리스트의 양쪽 끝에서 삽입과 삭제가 모 두 가능한 자료 구조이다.
- 인터럽트 처리, 서브루틴 호출 작업 등에 응용 된다.

- 1. 🗇, 🕒
- 2. 🕒, 🗁
- 3. 🖹
- 4. ⑦, ℂ, ℂ, ⊜

정답:[3] 정답보기

정답률: 78% <문제 해설> FIFO-큐 방식

한쪽에서 삽입과 삭제가 모두 이루어 짐

[해설작성자 : 꾸꾸까까]

□ 큐 방식

© 데크(Deque)설명 [해설작성자 : ITK]

스택은 LIF0방식으로 처리된다.

[해설작성자 : 코봉이]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2021년08월14일 기출문제

24. 다음 설명에 부합하는 용어로 옳은 것은?

- 소프트웨어 구조를 이루며, 다른 것들과 구별 될 수 있는 독립적인 기능을 갖는 단위이다.
- 하나 또는 몇 개의 논리적인 기능을 수행하기 위한 명령어들의 집합이라고도 할 수 있다.
- 서로 모여 하나의 완전한 프로그램으로 만들어 질 수 있다.
- 1. 통합 프로그램
- 2. 저장소
- 3. 모듈
- 4. 데이터

정답:[3] 정답보기

정답률: 88% <문제 해설>

모듈

규모가 큰 것을 여러 개로 나눈 조각, 소프트웨어 구조를 이루는 기본적인 단위

모듈이 되기 위한 특징

- 다른 것들과 구별될 수 있는 독립적인 기능을 갖는 단위.
- 유니크한 이름을 가짐
- 모듈에서 또 다른 모듈을 호출 가능
- 다른 프로그램에서도 모듈을 호출할 수 있다.

데이터

관찰하고 측정해서 얻은 Value

저장소

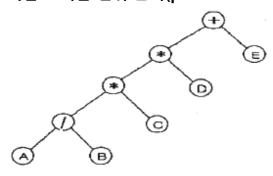
데이터를 논리적 구조로 조직화, 혹은 물리적 공간에 구축한것

[해설작성자 : 한비로]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2020년06월06일 기출문제

26. 다음 트리를 전위 순회(preorder traversal)한 결과는?



- 1. +*AB/*CDE
- 2. AB/C*D*E+
- 3. A/B*C*D+E
- 4. +**/ABCDE

정답:[4] 정답보기

정답률 : 75%

<문제 해설>

전위순회 : 루트를 먼저 방문 ex) +**/ABCDE

중위순회 : 왼쪽 하위트리를 방문한 뒤 루트를 방문 ex) A/B*C*D+E

후위순회 : 하위트리를 방문한 뒤 루트를 방문 ex) AB/C*D*E+

[해설작성자 : 윤지야보고싶다]

전위: root → left → right 중위: left → root → right 후위: left → right → root [해설작성자: 합격하장!]

전위, 중위, 후위의 기준은 root를 언제 계산할지 생각하면 편함.

전위는 root를 가장 앞에 중위는 root를 중간 지점에

후위는 root를 마지막에 계산식을 만들어주면 된다.

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2022년04월24일 기출문제

28. 위험 모니터링의 의미로 옳은 것은?

- 1. 위험을 이해하는 것
- 2. 첫 번째 조치로 위험을 피할 수 있도록 하는 것
- 3. 위험 발생 후 즉시 조치하는 것
- 4. 위험 요소 징후들에 대하여 계속적으로 인지하는 것

정답:[4] 정답보기

정답률 : 76% <문제 해설>

위험 모니터링(monitoring)의 의미

-> 위험 요소 징후들에 대하여 계속적으로 인지하는 것

[해설작성자 : 내일정치기합격기원]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2020년09월26일 기출문제

29. 인터페이스 구현 검증 도구가 아닌 것은?

- 1. ESB
- 2. xUnit
- 3. STAF
- 4. NTAF

정답:[1] 정답보기

정답률 : 62% <문제 해설>

인터페이스 구현 검증 도구에는

xUnit, STAF, FitNesse, NTAF, Selenium, Watir 이 있다.

[해설작성자 : 정보처리지기]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2021년03월07일 기출문제

32. 이진 검색 알고리즘에 대한 설명으로 틀린 것은?

- 1. 탐색 효율이 좋고 탐색 시간이 적게 소요된다.
- 2. 검색할 데이터가 정렬되어 있어야 한다.
- 3. 피보나치 수열에 따라 다음에 비교할 대상을 선정하여 검색한다.
- 4. 비교횟수를 거듭할 때마다 검색 대상이 되는 데이터의 수가 절반으로 줄어든다.

정답:[3] 정답감추기

정답률: 66%

<문제 해설>

3은 피보나치 검색에 대한 설명.

이진 검색은 전체 파일을 두 개의 서브파일로 분리해가면서 key 레코드를 검색하는

방식

[해설작성자 : 첫트합격 가즈아]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2021년05월15일 기출문제

33. 다음 postfix로 표현된 연산식의 연산 결과로 옳은 것은?

34 * 56 * +

1.35

2.42

3.81

4.360

정답:[2] 정답보기

정답률 : 87%

<문제 해설>

(3*4)+(5*6) = 12+30 = 42

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

[prefix] 전의표기법

[infix] 중위표기법

[postfix] 후위표기법

[해설작성자 : 쀼쮸]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2020년06월06일 기출문제

34. 소프트웨어 형상 관리의 의미로 적절한 것은?

- 1. 비용에 관한 사항을 효율적으로 관리하는 것
- 2. 개발 과정의 변경 사항을 관리하는 것
- 3. 테스트 과정에서 소프트웨어를 통합하는 것
- 4. 개발 인력을 관리하는 것

정답:[2] 정답보기

정답률: 74%

<문제 해설>

소프트웨어 형상 관리 : 개발과정에서 소프트웨어의 변경사항을 관리하기 위해 개발

된 일련의 활동.

[해설작성자 : 거상 주작섭]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2021년03월07일 기출문제

35. 소프트웨어 설치 매뉴얼에 포함될 항목이 아닌 것은?

- 1. 제품 소프트웨어 개요
- 2. 설치 관련 파일
- 3. 프로그램 삭제
- 4. 소프트웨어 개발 기간

정답:[4] 정답보기

정답률 : 89% <문제 해설>

소프트웨어를 설치하는데 그 소프트웨어의 개발 기간을 알 필요는 없죠

[해설작성자 : 김태환]

[소프트웨어와 관련, 기본적으로 설명되어야 할 항목들]

소프트웨어 개요 / 설치관련파일 / 설치 아이콘 / 프로그램 삭제 / 관련추가정보

[해설작성자 : 또르링]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2020년06월06일 기출문제

36. 소스코드 품질분석 도구 중 정적분석 도구가 아닌 것은?

- 1. pmd
- 2. cppcheck
- 3. valMeter
- 4. checkstyle

정답:[3] 정답보기

정답률: 64% <문제 해설> 정적 분석 도구

pmd :소스 코드에 대한 미사용 변수 최적화안된 코드 등 결함을 유발할 수 있는 코드

검사

cppcheck : C/C++ 코드에 대한 메모리 누수 오버플로우 등 분석

SonarQube : 중복 코드 복잡도 코딩 설계 등을 분석하는 소스 분석 통합 플랫폼

checkstyle : 자바 코드에 대해 소스코드 표준을 따르고 있는지 검사한다.

ccm : 다양한 언어의 코드 복잡도를 분석한다.

cobertura : 자바 언어의 소스코드 복잡도 분석 및 테스트 커버리지 측정

동적 분석 도구

Avalanche : Valgrind 프레임워크 및 STP기반 / 프로그램 결함 및 취약점 분석

valgrind : 프로그램 내에 존재하는 메모리 및 쓰레드 결함 분석

[해설작성자 : 거상 주작섭]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2020년06월06일 기출문제

- 37. 검증 검사 기법 중 개발자의 장소에서 사용자가 개발자 앞에서 행하는 기법이며, 일반적으로 통제된 환경에서 사용자와 개발자가 함께 확인하면서 수행되는 검사는?
 - 1. 동치 분할 검사
 - 2. 형상 검사
 - 3. 알파 검사
 - 4. 베타 검사

정답:[3] 정답보기

정답률 : 75%

<문제 해설>

동치 분할 검사 : 입력 자료에 초점을 맞춰 케이스를 만들고 검사하는 방법 - 블랙박

스 테스트 종류

알파 테스트 : 개발자의 장소에서 사용자가 개발자 앞에서 행하는 테스트 기법 - 인

수 테스트 종류

베타 테스트 : 선정된 최종 사용자가 여러명의 사용자 앞에서 행하는 테스트 기법 -

인수 테스트 종류

[해설작성자 : 거상 주작섭]

형상 검사(구성 검토, 검사) : 구성 요소, 목록, 유지보수를 위한 모든 사항이 표현

되었는가를 검사

[해설작성자 : 핫식스3029캔째]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2022년03월05일 기출문제

39. 코드 인스펙션과 관련한 설명으로 틀린 것은?

- 1. 프로그램을 수행시켜보는 것 대신에 읽어보고 눈으로 확인하는 방법으로 볼 수 있다.
- 2. 코드 품질 향상 기법 중 하나이다.
- 3. 동적 테스트 시에만 활용하는 기법이다.
- 4. 결함과 함께 코딩 표준 준수 여부, 효율성 등의 다른 품질 이슈를 검사하기도 한다.

정답:[3] 정답보기

정답률: 79%

<문제 해설>

코드 인스펙션

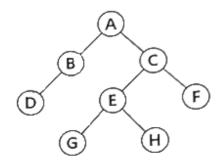
- 결함 뿐만 아니라 모든 것이 표준대로 되어 있는 지 확인하기 위한 검토
- 표준이나 명세서에 서술한 내용과 비교하여 편차와 에러를 식별하기 위해 산출물을 근거로 수행하는 검사

- 정적 테스트에 가까움 「해설작성자 : 강썬」

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2021년03월07일 기출문제

40. 다음 트리를 Preorder 운행법으로 운행할 경우 다섯 번째로 탐색되는 것은?



- 1. C
- 2. E
- 3. G
- 4. H

정답:[2] 정답보기

정답률 : 82% <문제 해설>

탐색 순서 : A - B - D - C - E - G - H - F

[해설작성자 : uni]

Preorder : Root \rightarrow Left \rightarrow Right Inorder : Left \rightarrow Root \rightarrow Right Postorder : Left \rightarrow Right \rightarrow Root

 $A \rightarrow (B,D) \rightarrow (C,E,G,H,F)$ $A \rightarrow B \rightarrow D \rightarrow C \rightarrow (E,G,H) \rightarrow F$ $A \rightarrow B \rightarrow D \rightarrow C \rightarrow E \rightarrow G \rightarrow H \rightarrow F$ [해설작성자 : 토요일 화이팅!]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

휴대폰 번호로 간편 로그인

휴대폰번3

다음에는 꼭 만점 받으세요 ^ ^*

로그인 기능을 이용하지 않고 계십니다. 문제푼 기록을 남기시려면 본인의 이름이나 닉네임을 적으세요.

기록을 남겨 두시면 차후에 틀린문제만 다시 볼수 있는 오답노트 기능 및 본인의 틀린문제를 이용한 인공지능 모의고사가 지원됩니다.

이름을 남겨 두시면 이후 CBT 작동시 자동으로 이름을 인식 합니다.(접속중에 한함)

한글 15자 영문 30자 까지 입력가능합니다. 총 30Byte(한글 2Byte, 영문 1Byte, 공백문자 자동 제거됩니다.)

인터넷 익스플로러 6.0 사용자의 경우 일부 컴퓨터에서 정상 작동하지 않을 수 있습니다. 익스플로러 - [도구]-[인터넷옵션]의 [고급] 탭에 URL를 항상 UTF-8로 보냄을 설정(체크) 하시고 사용 하세요.

	$\overline{}$)	
이름 :	확 인	바이트	입력하였습니다