

응시과목 : 정보처리기사 모의고사 202006~202204

과목	과 목 명	문항 수	맞힌 수	점 수	판정
1과목	소프트웨어 설계	0개	0개	0점	미응시
2과목	소프트웨어 개발	20개	18개	90점	통과
3과목	데이터베이스 구축	0개	0개	0점	미응시
4과목	프로그래밍 언어 활용	0개	0개	0점	미응시
5과목	정보시스템 구축관리	0개	0개	0점	미응시
전체 판정		20개	18개	90점	합격
합격을 진심으로 축하 드립니다.					

개인회생무료상담 법무법인

원금 90%까지 탕감 가능

일반회생 간이회생 상담가능, 수만건 데이터

law77.co.kr

열기

경과시간 : 00시간 09분 54초

틀린 문제의 내용은 아래와 같습니다. 다시 한번 풀어 보세요

2과목 : 소프트웨어 개발

2022년04월24일 기출문제

30. 화이트박스 테스트와 관련한 설명으로 틀린 것은?

1. 화이트박스 테스트의 이해를 위해 논리흐름도(Logic-Flow Diagram)를 이용할 수 있다.
2. 테스트 데이터를 이용해 실제 프로그램을 실행함으로써 오류를 찾는 동적 테스트(Dynamic Test)에 해당한다.
3. 프로그램의 구조를 고려하지 않기 때문에 테스트 케이스는 프로그램 또는 모듈의 요구나 명세를 기초로 결정한다.
4. 테스트 데이터를 선택하기 위하여 검증기준(Test Coverage)을 정한다.

입력한 답 : 2

정답 : [3] [정답감추기](#)

정답률 : 66%

<문제 해설>

3. 프로그램 구조를 고려하지 않는 것은 == 블랙박스 테스트

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

2021년03월07일 기출문제

39. 필드 테스트(field testing)이라고도 불리며 개발자 없이 고객의 사용 환경에 소프트웨어를 설치하여 검사를 수행하는 인수검사 기법은?

1. 베타 검사
2. 알파 검사
3. 형상 검사
4. 복구 검사

입력한 답 : 3

정답 : [1] [정답감추기](#)

정답률 : 78%

<문제 해설>

인수 테스트: 계약 인수 테스트, 규정 인수 테스트, 알파 테스트, 베타 테스트

베타 테스트: 선정된 최종 사용자가 여러 명의 사용자 앞에서 행하는 테스트 기법
[해설작성자 : 준이]

알파테스트: 개발자의 장소에서 사용자가 개발자 앞에서 행하는 테스트
[해설작성자 : 또르링]

여기까지가 틀린 문제 입니다.



다음에는 꼭 만점 받으세요 ^__^*

로그인 기능을 이용하지 않고 계십니다. 문제풀 기록을 남기시려면 본인의 이름이나 닉네임을 적으세요.

기록을 남겨 두시면 차후에 틀린문제만 다시 볼수 있는 오답노트 기능 및 본인의 틀린문제를 이용한 인공지능 모의고사가 지원됩니다.

이름을 남겨 두시면 이후 CBT 작동시 자동으로 이름을 인식 합니다.(접속중에 한함)

한글 15자 영문 30자 까지 입력가능합니다. 총 30Byte(한글 2Byte, 영문 1Byte, 공백문자 자동 제거됩니다.)

인터넷 익스플로러 6.0 사용자의 경우 일부 컴퓨터에서 정상 작동하지 않을 수 있습니다.

익스플로러 - [도구]-[인터넷옵션]의 [고급] 탭에 URL를 항상 UTF-8로 보냄을 설정(체크) 하시고 사용하세요.

이름 : 바이트 입력하였습니다.

아래 내용부터는 맞으신 문제입니다.

해설을 알고 계시다면 해설 추가 기능을 이용하여 다른분들과 함께 해설을 나누었으면 합니다.
여러분들께서 작성하신 해설 하나 하나가 모여서 전자문제집 CBT의 해설이 이루어 집니다.

해설작성후 해설은 바로 보이지 않으며 관리자의 간단한 검사 및 승인후 보이기 시작합니다.

해설 작성시 그림파일로 설명하고자 하실경우

www.comcbt.com/xe/freeb에 작성후 주소를 남겨주시면 됩니다.

2과목 : 소프트웨어 개발

2020년06월06일 기출문제

21. 정렬된 N개의 데이터를 처리하는데 $O(N\log_2 N)$ 의 시간이 소요되는 정렬 알고리즘은?

1. 선택정렬
2. 삽입정렬
3. 버블정렬
4. 합병정렬

정답 : [4]

정답률 : 66%

<문제 해설>

선택정렬 : $O(n^2)$

삽입정렬 : $O(n^2)$

버블정렬 : $O(n^2)$

합병정렬 : $O(N\log_2 N)$

[해설작성자 : 윤지야보고싶다]

$O(1)$: 상수형 복잡도 (해시 함수)

$O(\log N)$: 로그형 복잡도 (이진 탐색)

$O(N)$: 선형 복잡도 (순차 탐색)

$O(N\log N)$: 선형 로그형 복잡도 (퀵 정렬, 병합정렬)

$O(N^2)$: 제곱형 (거품 정렬, 삽입 정렬, 선택 정렬)

[해설작성자 : 병어리장갑]

2022년04월24일 기출문제

22. 다음과 같이 레코드가 구성되어 있을 때, 이진 검색 방법으로 14를 찾을 경우 비교되는 횟수는?

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----

1. 2

2. 3

3. 4

4. 5

정답 : [2] [정답보기](#)

정답률 : 55%

<문제 해설>

이진 탐색 동작 방식

1. 배열의 중간 값을 찾음

2. 중간 값과 검색 값을 비교

2-1. 중간 값이 검색 값과 같으면 끝.

2-2. 중간 값보다 검색 값이 크다면 오른쪽 구간을 탐색

2-3. 중간 값보다 검색 값이 작다면 왼쪽 구간을 탐색

3. 값을 찾거나 간격이 비었을 때까지 반복

[해설작성자 : 전자공학도]

- 이진검색(Binary Search) : low, middle, high 값을 사용

- 찾고자 하는 데이터를 중앙에 위치한 중간값과 비교하는 방법

- 데이터 목록은 반드시 사전에 오름차순으로 정렬되어 있어야 한다(전제조건)

목록 : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
찾는 값 : 14

low : 0

high : 14

middle : $(0 + 14 / 2) \rightarrow 7$

arr[middle] : arr[7] $\rightarrow 8$

$8 < 14$: low 변경

low : middle + 1 $\rightarrow 8$

high : 14

middle : $(8 + 14) / 2 \rightarrow 11$

arr[middle] : arr[11] $\rightarrow 12$

$12 < 14$: low 변경

low : middle + 1 $\rightarrow 12$

high : 14

middle : $(12 + 14) / 2 \rightarrow 13$

arr[middle] : arr[13] $\rightarrow 14$

$14 = 14$

[해설작성자 : 닥터컴 송박사]

low 값이 0이 되어있는데.. 1~15 값이니까 저 계산식대로 하면 이미 high에 14는 찾아져 버리게 된거 아닌가 싶네요.

$M(\text{중간값}) = (F(\text{첫번째값}) + L(\text{마지막값})) / 2$

$F = 1, L = 15$

$M = (1 + 15) / 2 \Rightarrow 16 / 2 \Rightarrow 8$ 중간값 = 8 / 1 회

8은 14보다 작으므로

$M = (8 + 15) / 2 \Rightarrow 23 / 2 = 11.5$ (정수값 취함) 중간값 = 11 / 2회
11은 14보다 작으므로
 $M = (11 + 15) / 2 \Rightarrow 26 / 2 = 13$ 중간값 = 13 / 3회
13은 14보다 작으므로

$(13 + 15) / 2 \Rightarrow 28 / 2 \Rightarrow 14$ (찾음) ; 찾으면 횟수로 포함 되지 않음
[해설작성자 : ppatabox]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2021년05월15일 기출문제

23. 다음 설명의 소프트웨어 테스트의 기본원칙은?

- 파레토 법칙이 좌우한다.
- 애플리케이션 결함의 대부분은 소수의 특정한 모듈에 집중되어 존재한다.
- 결함은 발생한 모듈에서 계속 추가로 발생할 가능성이 높다.

1. 살충제 패러독스
2. 결함 집중
3. 오류 부재의 궤변
4. 완벽한 테스트는 불가능

정답 : [2] [정답보기](#)

정답률 : 82%

<문제 해설>

살충제 패러독스: 동일한 테스트 케이스로 반복 실행하면 더이상 새로운 결함을 발견할 수 없으므로 주기적으로 테스트 케이스를 점검하고 개선해야 한다.

오류 부재의 궤변: 사용자의 요구사항을 만족하지 못한다면 오류를 발견하고 제거해도 품질이 높다고 말할 수 없다.

[해설작성자 : 컴린이]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2022년03월05일 기출문제

24. 소프트웨어 모듈화의 장점이 아닌 것은?

1. 오류의 파급 효과를 최소화한다.
2. 기능의 분리가 가능하여 인터페이스가 복잡하다.
3. 모듈의 재사용 가능으로 개발과 유지보수가 용이하다.
4. 프로그램의 효율적인 관리가 가능하다.

정답 : [2] [정답보기](#)

정답률 : 93%

<문제 해설>

모듈화의 장점

- 프로그램의 효율적인 관리
- 이해하기 쉬운 소프트웨어
- 소프트웨어 시험, 통합, 수정 시 용이
- 모듈 재사용 가능
- 오류의 파급력 최소화

[해설작성자 : 이케이]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2022년04월24일 기출문제

25. 테스트 케이스와 관련한 설명으로 틀린 것은?

1. 테스트의 목표 및 테스트 방법을 결정하기 전에 테스트 케이스를 작성해야 한다.
2. 프로그램에 결함이 있더라도 입력에 대해 정상적인 결과를 낼 수 있기 때문에 결함을 검사할 수 있는 테스트 케이스를 찾는 것이 중요하다.
3. 개발된 서비스가 정의된 요구 사항을 준수하는지 확인하기 위한 입력 값과 실행 조건, 예상 결과의 집합으로 볼 수 있다.
4. 테스트 케이스 실행이 통과되었는지 실패하였는지 판단하기 위한 기준을 테스트 오라클(Test Oracle)이라고 한다.

정답 : [1] [정답보기](#)

정답률 : 60%

<문제 해설>

테스트케이스(Test Case)

- 구현된 소프트웨어가 사용자의 요구사항을 정확하게 준수했는지를 확인하기 위해 설계된 입력값, 실행 조건, 기대 결과 등으로 구성된 테스트 항목에 대한 명세서를 의미한다.
- 테스트의 목표 및 테스트 방법을 결정하고 테스트 케이스를 작성해야 한다.

[해설작성자 : 두목넷]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2021년05월15일 기출문제

26. 애플리케이션의 처리량, 응답시간, 경과시간, 자원사용률에 대해 가상의 사용자를 생성하고 테스트를 수행함으로써 성능 목표를 달성하였는지를 확인하는 테스트 자동화 도구는?

1. 명세 기반 테스트 설계 도구
2. 코드 기반 테스트 설계 도구
3. 기능 테스트 수행 도구
4. 성능 테스트 도구

정답 : [4] [정답보기](#)

정답률 : 84%

<문제 해설>

-단위 테스트 종류-

명세 기반 테스트: 주어진 명세를 빠짐없이 테스트 케이스로 구현하고 있는지 확인하는 테스트

구조 기반 테스트: 프로그램 내부 구조 및 복잡도를 검증하는 화이트박스 테스트 시행, 제어 흐름과 조건 결정 등이 목적

[해설작성자 : 컴린이]

4. 성능 테스트 도구(Performance Test Tools) : 애플리케이션의 처리량, 응답시간, 경과시간, 자원 사용률 등 성능 목표 달성 여부 확인

- 인위적으로 적용한 가상 사용자를 만들어 테스트 수행

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2021년03월07일 기출문제

27. 디지털 저작권 관리(DRM)에 사용되는 기술요소가 아닌 것은?

1. 키관리
2. 방화벽
3. 암호화
4. 크랙방지

정답 : [2] [정답보기](#)

정답률 : 75%

<문제 해설>

디지털 저작권 관리의 기술요소

암호화/키관리/암호화 파일생성/식별기술/저작권 표현/정책관리/크랙방지/인증

[해설작성자 : 또르링]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2022년03월05일 기출문제

28. 정보시스템 개발 단계에서 프로그래밍 언어 선택 시 고려할 사항으로 가장 거리가 먼 것은?

1. 개발 정보시스템의 특성
2. 사용자의 요구사항
3. 컴파일러의 가용성
4. 컴파일러의 독창성

정답 : [4] [정답보기](#)

정답률 : 83%

<문제 해설>

프로그래밍 언어의 선정 기준

- 친밀감
- 언어의 능력
- 처리의 효율성
- 프로그램 구조
- 프로그램의 길이

[해설작성자 : 지나가던 이용자]

프로그래밍 언어의 선정 기준 :

친밀감, 언어의 능력, 처리의 효율성, 프로그램 구조, 프로그램의 길이, 이식성, 과거의 개발 실적, 알고리즘과 계산상의 난이도, 자료 구조의 난이도, 성능 고려 사항들, 대상 업무의 성격, 소프트웨어의 수행 환경, 개발 담당자의 경험과 지식, 사용자의 요구사항, 컴파일러의 이용 가능성

[해설작성자 : 지나가던 이용자]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2022년04월24일 기출문제

29. 동시에 소스를 수정하는 것을 방지하며 다른 방향으로 진행된 개발 결과를 합치거나 변경 내용을 추적할 수 있는 소프트웨어 버전 관리 도구는?

1. RCS(Revision Control System)
2. RTS(Reliable Transfer Service)
3. RPC(Remote Procedure Call)
4. RVS(Relative Version System)

정답 : [1] [정답보기](#)

정답률 : 56%

<문제 해설>

RCS(Revision Control System)

- CVS와의 차이점은 소스 파일의 수정을 한 사람만으로 제한한다.
- 다수의 사용자가 동시에 파일 수정을 할 수 없도록 파일 잠금 방식으로 버전을 관리하는 도구이다.
- 다른 방향으로 진행된 개발 결과를 합치거나 변경 내용을 추적할 수 있다.

[해설작성자 : 두목넷]

RPC(Remote Procedure call)

- 별도의 원격 제어를 위한 코딩 없이 다른 주소 공간에서 리모트의 함수나 프로시저를 실행 할 수 있게 해주는 프로세스간 통신

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2022년03월05일 기출문제

31. 아주 오래되거나 참고문서 또는 개발자가 없어 유지보수 작업이 아주 어려운 프로그램을 의미하는 것은?

1. Title Code

- 2. Source Code
- 3. Object Code
- 4. Alien Code

정답 : [4] [정답보기](#)

정답률 : 92%

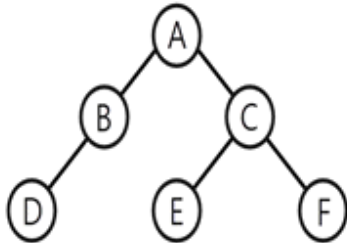
<문제 해설>

Alien code : 개발자가 퇴사를 했거나 현재 사용하지 않는 환경 및 언어로 작성되었거나 프로그램의 관련 문서나 주석이 없는 상태에서 시간이 흐른 뒤 유지보수가 불가능하거나 힘든 프로그램 소스 코드
[해설작성자 : 이케이]

[해설 추가\(수정\) 및 오류 신고](#)

2020년09월26일 기출문제

32. 다음 트리에 대한 INORDER 운행 결과는?



- 1. D B A E C F
- 2. A B D C E F
- 3. D B E C F A
- 4. A B C D E F

정답 : [1] [정답보기](#)

정답률 : 69%

<문제 해설>

중위(Inorder) : D - B - A - E - C - F
전위(Preorder) : A - B - D - C - E - F
후위(Postorder) : D - B - E - F - C - A
[해설작성자 : 수형생]

[해설 추가\(수정\) 및 오류 신고](#)

2021년05월15일 기출문제

33. 다음 postfix로 표현된 연산식의 연산 결과로 옳은 것은?

3 4 * 5 6 * +

- 1. 35
- 2. 42

3. 81

4. 360

정답 : [2] [정답보기](#)

정답률 : 86%

<문제 해설>

$(3 \times 4) + (5 \times 6) = 12 + 30 = 42$

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

[prefix]

전의표기법

[infix]

중위표기법

[postfix]

후위표기법

[해설작성자 : 뽀쭈]

[해설 추가\(수정\) 및 오류 신고](#)

2021년05월15일 기출문제

34. EAI(Enterprise Application Integration) 구축 유형에서 애플리케이션 사이에 미들웨어를 두어 처리하는 것은? (문제 오류로 가답안 발표시 1번으로 발표되었지만 확정 답안 발표시 1, 3, 4번이 정답처리 되었습니다. 여기서는 가답안인 1번을 누르면 정답 처리 됩니다.)

1. Message Bus
2. Point-to-point
3. Hub & Spoke
4. Hybrid

정답 : [1] [정답보기](#)

정답률 : 87%

<문제 해설>

EAI (Enterprise Application Integration)

기업 내 상호 연동이 가능하게 해주는 솔루션

비즈니스 간 통합 및 연계성을 증대시켜 각 시스템 간의 확정성을 높여줌

-구축 유형-

Point-to-Point

가장 기본적인 애플리케이션 통합 방식으로, 애플리케이션을 1:1 로 연결
변경 및 재사용이 어려움

Hub & Spoke

단일 접점인 허브를 통해 데이터를 전송하는 중앙 집중형 방식

확장 및 유지 보수가 용이하지만 허브 장애 발생 시 시스템 전체에 영향

Message Bus (ESB 방식)

애플리케이션 사이에 미들웨어를 두어 처리하는 방식
확장성이 뛰어나며 대용량 처리가 가능

Hybrid

그룹 내에서는 Hub & Spoke 방식, 그룹 간에는 Message 방식 사용
데이터 병목 현상 최소화

[해설작성자 : 합격 가즈아!~~~]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2021년05월15일 기출문제

35. 인터페이스 구현 검증 도구가 아닌 것은?

1. Foxbase
2. STAF
3. watir
4. xUnit

정답 : [1] [정답보기](#)

정답률 : 60%

<문제 해설>

인터페이스 구현 검증 도구는 xUnit, STAF, Fitnesse, NTAF, Selenium, watir 등이 있습니다.

Foxbase는 프로그래밍 언어입니다.

[해설작성자 : 해군본부 정채단 674기 수병]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2020년06월06일 기출문제

36. 소스코드 품질분석 도구 중 정적분석 도구가 아닌 것은?

1. pmd
2. cppcheck
3. valMeter
4. checkstyle

정답 : [3] [정답보기](#)

정답률 : 64%

<문제 해설>

정적 분석 도구

pmd :소스 코드에 대한 미사용 변수 최적화안된 코드 등 결함을 유발할 수 있는 코드 검사

cppcheck : C/C++ 코드에 대한 메모리 누수 오버플로우 등 분석

SonarQube : 중복 코드 복잡도 코딩 설계 등을 분석하는 소스 분석 통합 플랫폼

checkstyle : 자바 코드에 대해 소스코드 표준을 따르고 있는지 검사한다.
ccm : 다양한 언어의 코드 복잡도를 분석한다.
cobertura : 자바 언어의 소스코드 복잡도 분석 및 테스트 커버리지 측정

동적 분석 도구

Avalanche : Valgrind 프레임워크 및 STP기반 / 프로그램 결함 및 취약점 분석

valgrind : 프로그램 내에 존재하는 메모리 및 쓰레드 결함 분석

[해설작성자 : 거상 주작성]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2021년05월15일 기출문제

37. 소프트웨어 패키징에 대한 설명으로 틀린 것은?

1. 패키징은 개발자 중심으로 진행한다.
2. 신규 및 변경 개발소스를 식별하고, 이를 모듈화하여 상용제품으로 패키징 한다.
3. 고객의 편의성을 위해 매뉴얼 및 버전관리를 지속적으로 한다.
4. 범용 환경에서 사용이 가능하도록 일반적인 배포 형태로 패키징이 진행된다.

정답 : [1]

정답률 : 91%

<문제 해설>

소프트웨어 패키징이란, 모듈별로 생성한 실행 파일들을 하나로 합쳐서 설치 파일을 만드는 것을 말합니다.

따라서 사용자 중심으로 패키징을 합니다.

[해설작성자 : 해군본부 정채단 674기 수병]

해설 추가(수정) 및 오류 신고

2021년03월07일 기출문제

38. 해싱 함수(Hashing Function)의 종류가 아닌 것은?

1. 제곱법(mid-square)
2. 숫자분석법(digit analysis)
3. 개방주소법(open addressing)
4. 제산법(division)

정답 : [3]

정답률 : 68%

<문제 해설>

해싱함수에는

제산법, 제곱법, 중첩법(폴딩법), 숫자분석법, 기수 변환법, 무작위 방법이 있다.

[해설작성자 : 토르링]

2020년06월06일 기출문제

40. 외계인코드(Alien Code)에 대한 설명으로 옳은 것은?

1. 프로그램의 로직이 복잡하여 이해하기 어려운 프로그램을 의미한다.
2. 아주 오래되거나 참고문서 또는 개발자가 없어 유지보수 작업이 어려운 프로그램을 의미한다.
3. 오류가 없어 디버깅 과정이 필요 없는 프로그램을 의미한다.
4. 사용자가 직접 작성한 프로그램을 의미한다.

정답 : [2] [정답보기](#)

정답률 : 83%

<문제 해설>

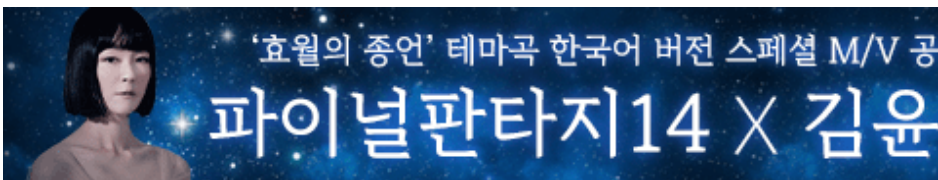
외계인코드 : 외계인 → 없는 존재 = 코드에 대해 아는 사람이 없음 → 유지 보수 어려움

[해설작성자 : 거상 주작섭]

스파게티 코드 : 프로그램의 로직이 복잡하여 이해하기 어려운 프로그램을 의미한다. → 나쁜코드, 코드의 로직이 얽혀 스파게티 코드라고도 함.

[해설작성자 : 자몽자몽]

해설 추가(수정) 및 오류 신고



다음에는 꼭 만점 받으세요 ^__^*

로그인 기능을 이용하지 않고 계십니다. 문제풀 기록을 남기시려면 본인의 이름이나 닉네임을 적으세요.

기록을 남겨 두시면 차후에 틀린문제만 다시 볼수 있는 오답노트 기능 및 본인의 틀린문제를 이용한 인공지능 모의고사가 지원됩니다.

이름을 남겨 두시면 이후 CBT 작동시 자동으로 이름을 인식 합니다.(접속중에 한함)

한글 15자 영문 30자 까지 입력가능합니다. 총 30Byte(한글 2Byte, 영문 1Byte, 공백문자 자동 제거됩니다.)

인터넷 익스플로러 6.0 사용자의 경우 일부 컴퓨터에서 정상 작동하지 않을 수 있습니다.

익스플로러 - [도구]-[인터넷옵션]의 [고급] 탭에 URL를 항상 UTF-8로 보냄을 설정(체크) 하시고 사용하세요.

이름 : [확인](#) 바이트 입력하였습니다.