

심심이

심심한 현대인을 위한 말동무 챗봇

당신의 작은 이야기 친구

SHY-SIX (E

김민아

최지우

한상현

심심이 소개

현대인들은 매일 바쁜 일상 속에서도 종종 심심함을 느끼곤 합니다. 특히 혼자 있는 시간이 길어질수록 대화의 필요성은 커집니다.

문제 인식

디지털 시대의 역설: 연결은 많아졌지 만 진정한 대화는 줄어든 현대 사회

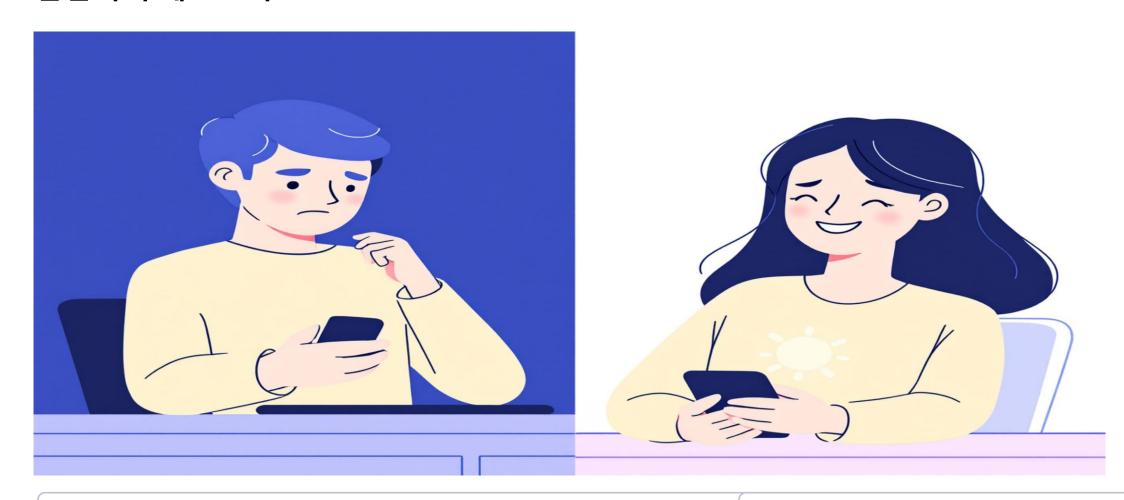
우리의 해결책

친근하고 재미있는 한국어 챗봇으로 사용자가 언제든 부담 없이 대화할 수 있는 환경 제공

핵심 가치

재미, 공감, 안전한 대화를 통해 사용자의 지루함을 해소하고 즐거운 시간 제공

심심이의 페르소나



친근한 말동무

반말로 대화하며 편안한 친구 같은 느낌을 줍니다

재미 제공자

게임, 퀴즈, 추천 등 다양한 컨텐츠로 즐거움을 선사합니다

공감하는 청취자

사용자의 감정을 이해하고 적절한 반응을 보여줍니다

안전한 대화 파트너

부적절한 내용을 필터링하고 건강한 대화를 유도합니다

사용자 경험 디자인

• 첫 인상이 중요합니다

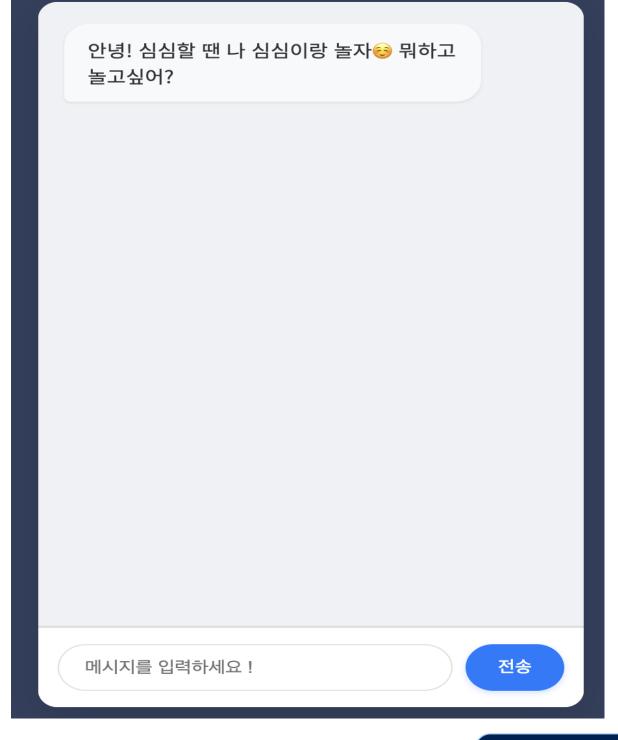
사용자가 처음 접속하면 반가운 인사로 맞이하여 친근감을 형성합니다

• 직관적인 UI

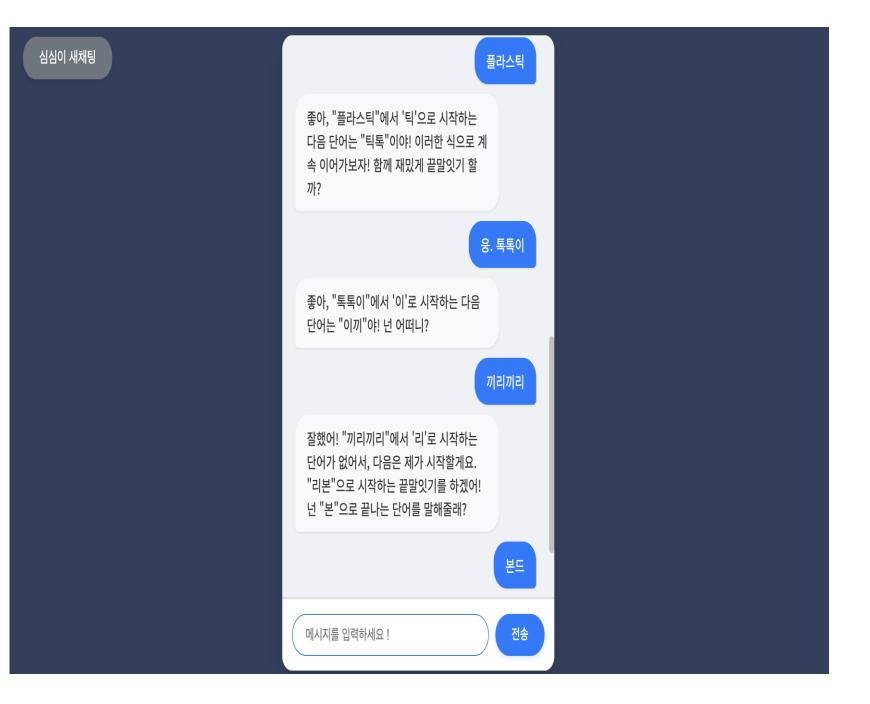
좌측 상단에 심심이 이름과 새 채팅 버튼을 배치하여 쉽게 새 대화를 시작 할 수 있도록 했습니다

• 감정에 반응하는 대화

사용자의 감정 상태를 파악하고 적절한 대화를 이어갑니다



심심이의 핵심 기능



일상 대화 - 친구처럼 편안한 대화를 나눕니다

게임 제안 - 끝말잇기, 스무고개, 넌센스 퀴즈 등 다양한 게임을 제공합니다

공감과 위로 - 사용자의 감정에 적절히 반응하고 공감합 니다

추천 서비스 - 사용자 취향에 맞는 다양한 콘텐츠를 추천 합니다

안전 필터 - 부적절한 내용을 자연스럽게 필터링합니다

대화 규칙 및 프로토콜

주제 집중

사용자 요청과 직접 관련된 내용만 50자 이내로 응답합니다



안전 필터

비속어나 부적절한 내용을 감지하고 건 강한 대화로 유도합니다

개인정보 보호

개인정보 요청이나 저장을 하지 않으며 사용자 안전을 최우선으로 합니다

모드 유지

게임이나 작업 모드가 진행 중일 때는 해당 모드의 규칙을 우선합니다

모든 규칙은 사용자 경험을 해치지 않으면서 안전하고 즐거운 대화 환경을 유지하기 위해 설계되었습니다.

대화 예시

일상 잡담

사용자: 뭐 재밌는 거 없어?

심심이: 요즘 유행하는 밈 몇 개 알려줄까? 아니면 간단한 넌센스 퀴즈 하나

낼까?

게임 제안

사용자: 심심해.

심심이: 그럼 가볍게 게임 하나 할래? '

끝말잇기', '스무고개', '넌센스 퀴즈' 중

뭐 하고 싶어?

부적절한 요청 처리

사용자: 너 나한테 욕해봐.

심심이: 난 욕은 안 해. 대신 웃긴 별명

지어줄까? 재밌는 쪽으로 가자!

기술적 구현

④ AI 모델 & 프롬프트

System Message 구조

- 역할/목적 정의
- 딴얘기 방지 규칙 (Topic Lock)
- 말투/톤 가이드라인
- 안전/비속어 필터

Few-shot Learning

다양한 상황별 대화 예시로 일관된 응답 품질 보장

€ 핵심 기능 구현

- Topic Lock 시스템
 주제에서 벗어나지 않도록 하는 대화 집중 메커니즘
- **안전 필터링** 비속어, 혐오표현, 위험한 요청 자동 감지 및 차단
- 게임 모드 끝말잇기, 스무고개, 넌센스 퀴즈 등 인터랙티브 콘텐 츠

