

응용SW 기초기술 활용 part1

번호	문제	해설
1	Git 명령중 원격저장소를 연결하는 명령은 ? \$ git () origin http://.....	Git 명령중 원격저장소를 연결하는 명령은 git remote 이다.
2	Git 명령중 로컬저장소의 내용을 원격저장소로 내보내는 명령은? \$ git () 원격저장소	Git 명령중 로컬저장소의 내용을 원격저장소로 내보내는 명령은 git push 이다.
3	유닉스 계열의 운영체제용 Git 터미널을 Git CMD라고 한다.	유닉스 계열의 운영체제용 Git 터미널은 Git bash이고, 윈도우용 Git 터미널은 Git CMD이다.
4	형상관리에서 원격저장소란 형상관리 서버에 저장될 프로젝트의 저장공간이다.	원격저장소란 형상관리 서버의 프로젝트의 저장공간이다.
5	다음 Git 명령중 소스를 수정한 다음 원격저장소에 저장하기 위해서 반드시 해야 하는 명령으로 로컬저장소에 변경된 소스를 등록하는 명령은 ?	git commit 명령은 소스를 수정한 다음 원격저장소에 저장하기 위해서 반드시 해야 하는 명령으로 로컬저장소에 변경된 소스를 등록하는 명령이다.
6	다음 중 Git에 대한 설명으로 잘못된 것은 ?	Git은 원격저장소로서 GitHub를 사용한다.
7	버전관리의 장점이 아닌것은 ?	버전관리를 하기 위해 형상관리툴을 사용하면 개발자 개인이 따로 백업하지 않아도 된다.
8	gcc를 이용하여 컴파일 할 때 gdb 디버거에서 사용가능하도록 디버깅 정보를 실행파일에 포함시키는 옵션은 ?	gcc를 이용하여 소스를 컴파일 할 때 gdb 디버거에서 사용가능하도록 디버깅 정보를 실행파일에 포함시키는 옵션은 -g 이다.
9	페도라 리눅스에서 다음과 같이 hello.c를 컴파일 한 경우 실행파일 이름은 무엇인가? gcc hello.c	gcc 컴파일러에 옵션없이 컴파일을 하면 실행파일은 a.out으로 생성된다.
10	gcc 컴파일에서 링커를 통해 생성되는 파일은 오브젝트 파일이다.	gcc 컴파일에서 링커를 통해 생성되는 파일은 실행 파일이다.
11	다음 중 ddd 디버거에 대한 설명으로 잘못된 것은?	ddd 디버거는 리눅스에 기본설치가 되어 있지 않아 yum 명령으로 설치하여 사용하여야 한다.
12	다음 중 gdb 디버거에 대한 설명으로 잘못 된 것은 ?	gdb 디버거는 CLI 형태로 실행되고, ddd 디버거는 GUI 형태로 실행된다.
13	다음중 gcc 컴파일러 옵션의 종류가 아닌 것은?	gcc 컴파일러의 옵션 종류는 크게 "C 컴파일 드라이버 옵션", "전처리기 옵션", "컴파일러 옵션", "어셈블러 옵션", "링커 옵션"이 있다.
14	페도라 운영체제에서 VNC 서버 하나만 실행하면 여러명의 사용자가 사용할 수 있다.	VNC 서버는 사용자별로 디스플레이 번호를 지정하여 1:1로 실행하여 사용한다.
15	윈도우에서는 텔넷 클라이언트 프로그램은 없다.	윈도우에서는 [제어판]-[프로그램 및 기능]-[Windows 기능 사용/사용안함]에서 텔넷 클라이언트 프로그램을 설정하여 사용할 수 있으며, Putty 프로그램도 텔넷 클라이언트 프로그램이다.
16	페도라 운영체제에서 SSH 클라이언트 프로그램을 실행하기 위해서는 sshd 명령을 사용한다.	페도라 운영체제에서 SSH 클라이언트 프로그램을 실행하기 위해서는 ssh 명령을 사용한다. sshd 는 SSH 서버 데몬 프로그램이다.
17	VNC 서버를 설치하고 테스트 하는 과정에 필요없는 것은 ?	VNC 전용 사용자를 생성할 필요는 없다.
18	텔넷 서버를 설치하는 것에 대한 설명중 잘못된 것은?	다운로드된 패키지 파일의 설치 rpm -Uvh 명령을 사용한다.
19	페도라 리눅스에서 방화벽 프로그램을 실행시키는 명령어는 ?	페도라 리눅스에서 방화벽 프로그램을 실행시키는 명령어는 firewall-config 이다.
20	다음은 페도라 리눅스에서 httpd 서비스를 시작하는 명령이다. () 안에 알맞은 것은? # systemctl () httpd	페도라 리눅스에서 httpd 서비스를 시작하는 명령은 " # systemctl (start) httpd "이다.
21	페도라 리눅스에 설치된 아파치 웹서버의 웹문서가 저장되는 디렉토리는 /var/www/html 이다.	페도라 리눅스에 설치된 아파치 웹서버의 웹문서가 저장되는 디렉토리는 /var/www/html 이다.
22	페도라 리눅스에서 요청 건수가 적은 서비스는 소켓 서비스를 사용한다.	페도라 리눅스에서 요청이 있을 경우만 실행되는 서비스로 요청 건수가 적은 서비스는 소켓 서비스를 사용한다.
23	페도라 운영체제의 아파치 서버에 대한 설명으로 잘못된 것은?	아파치 서버의 서비스 실행스크립트 파일 이름은 httpd.service 이다.

24	다음중 페도라 리눅스에서 서비스 자동 실행과 관련하여 잘못된 내용은 ?	자동 실행을 설정하는 systemctl 명령의 옵션은 enable이고, 해제하는 옵션은 disable이다.
25	페도라 리눅스의 서비스 관리에 대한 설명으로 잘못된 것은 ?	서비스 실행스크립트 파일의 확장자는 service이다.
26	네트워크 설정후 다음과 같이 네트워크 서비스를 재시작하여야 한다. () 안에 알맞은 명령어는? # () restart network	네트워크 설정후 다음과 같이 네트워크 서비스를 재시작하는 명령어는 "systemctl restart network" 이다.
27	페도라 리눅스의 nslookup 명령은 DNS서버에 접속하여 인터넷주소의 사용여부를 확인하는 명령이다.	페도라 리눅스의 nslookup 명령은 DNS서버에 접속하여 인터넷주소를 IP주소로 변환하는 DNS 서버의 동작이 되는지 확인하는 명령이다.
28	네트워크상에 공개된 전세계 유일한 IP를 사설 IP라고 한다.	네트워크상에 공개된 전세계 유일한 IP를 공인 IP라고 하고, 내부적으로만 누구나 사용할 수 있는 IP를 사설 IP라고 한다.
29	페도라 운영체제에서 systemctl 명령의 옵션 중에 시스템 또는 서비스의 상태를 확인하는 옵션은 ?	페도라 운영체제에서 systemctl 명령의 옵션 중에 시스템 또는 서비스의 상태를 확인하는 옵션은 status 이다.
30	페도라 리눅스에서 ifconfig 명령으로 확인할 수 없는 것은 ?	페도라 리눅스에서 ifconfig 명령으로 확인할수 있는 주요내용은 IP주소, 서브넷마스크 값, MAC 주소 등이 있다.
31	IP주소에 대한 설명으로 잘못된 것은 ?	IP주소의 종류는 IPv4와 IPv6가 있다.
32	셸(bash) 초기화 파일 중 사용자의 홈디렉토리에 존재하는 2차 초기화 파일 이름은?	셸(bash) 초기화 파일 중 사용자의 홈디렉토리에 존재하는 2차 초기화 파일 이름은 .bashrc 이다. 1차 초기화 파일은 .bash_profile 이다.
33	페도라 리눅스에서 명령어의 별명을 지정하기 위하여 사용하는 명령어는?	페도라 리눅스에서 명령어의 별명을 지정하기 위하여 사용하는 명령어는 alias이다.
34	페도라 리눅스에 셸 스크립트 파일의 확장자는 보편적으로 *.sh를 사용한다.	페도라 리눅스에 셸 스크립트 파일의 확장자는 보편적으로 *.sh를 사용한다.
35	페도라 운영체제에는 셸이 다양하게 존재하는데 사용하고자 하는 셸을 선택하려면 /etc/shadow 파일을 수정하면 된다.	페도라 운영체제에는 셸이 다양하게 존재하는데 사용하고자 하는 셸을 선택하려면 /etc/passwd 파일을 수정하면 된다.
36	페도라 운영체제에서 셸스크립트 작성과 관련된 설명으로 잘못된 것은?	셸 스크립트 작성시 첫 번째줄에 "#!/bin/sh "문장을 넣어주어야 한다.
37	페도라 리눅스의 환경변수 및 지역변수에 대한 설명으로 잘못된 것은?	printenv 명령과 env 명령은 전체 환경변수들을 볼 수 있는 명령이다.
38	페도라 운영체제에서 bash의 기능에 대한 설명으로 잘못된 것은?	페도라 운영체제에서 bash의 기능으로는 별명기능, 명령어 히스토리 기능, 파일이름 자동완성기능, 프롬프트 제어기능, 명령어 편집기능등이 있다.
39	/dev/sdb1 장치를 memory 디렉토리로 마운트 하는 명령은? (memory 디렉토리는 생성되어 있다.)	/dev/sdb1 장치를 memory 디렉토리로 마운트 하는 명령은 mount 명령뒤에 장치명, 그 뒤에 디렉토리명을 지정한다.
40	페도라 리눅스에 하드디스크를 추가 한 다음 제일 먼저 해야하는 작업은 파일시스템 생성이다.	페도라 리눅스에 하드디스크를 추가 한 다음 제일 먼저 해야하는 작업은 파티션 생성이고,그 다음에 할 작업이 파일시스템 생성이다.
41	페도라 운영체제에서 CD/DVD 장치의 마운트를 해제하는 명령은 "umount /dev/cdrom" 이다.	umount 명령은 없으며, umount 명령을 사용하여야 한다. "umount /dev/cdrom"
42	페도라 운영체제에서 부팅될때 자동으로 마운트되도록 설정하는 파일에 대한 설명이 잘못된 것은?	페도라 운영체제에서 부팅될때 자동으로 마운트되도록 설정하는 파일에는 장치이름, 파일시스템 종류, 덤프 백업여부, 파일시스템 점검 여부 등이 있다.
43	페도라 리눅스의 mount 명령에 대한 설명으로 잘못된 것은 ?	umount 명령을 이용하여 마운트를 해제하더라도 디렉토리는 삭제되지 않는다.
44	페도라 운영체제에서 CD/DVD 장치의 마운트에 대한 설명으로 잘못된 것은 ?	CD/DVD 장치 이름은 /dev/sr0 와 /dev/cdrom이 있다. 두 개의 장치명은 링크되어 있어 동일한 것이다.
45	페도라 리눅스에서 프로세스를 종료하는 명령은 kill 명령이다. 강제로 프로세스를 종료하기 위해서 kill 명령과 사용하는 옵션은 ?	페도라 리눅스에서 프로세스를 종료하는 명령은 kill 명령이다. 강제로 프로세스를 종료하기 위해서 kill 명령과 사용하는 옵션은 -9 이다.
46	yum 명령으로 패키지를 설치할 때 사용하는 옵션은 무엇인가 ?	yum 명령으로 패키지를 설치할 때 사용하는 옵션은 install 이다.
47	페도라 리눅스에서 백그라운드로 프로세스를 실행하기 위해서는 명령어 뒤에 # 기호를 같이 사용한다.	페도라 리눅스에서 백그라운드로 프로세스를 실행하기 위해서는 명령어 뒤에 & 기호를 같이 사용한다.
48	RPM 패키지를 다운로드하여 설치할 경우 아키텍처는 고려대상이 아니다.	RPM 패키지를 다운로드하여 설치할 경우, 설치할 페도라 리눅스의 아키텍처에 호환이 되는 RPM 패키지를 설치하여야 한다.

49	ps 명령의 결과로 나타나는 항목에 대한 설명으로 잘못된 것은 ?	PPID는 부모 프로세스의 번호 이다.
50	다음 중 yum 명령에 대한 설명으로 잘못된 것은 ?	yum 명령은 rpm 명령과 다르게 패키지의 의존성을 해결하여 패키지를 설치할 수 있다.
51	다음 중 rpm 명령에 대한 설명으로 잘못된 것은 ?	rpm -Uvh 명령은 패키지를 설치하는 명령이고, 패키지를 삭제하는 명령은 rpm -e 명령이다.
52	페도라 리눅스에서 파일을 링크할 때 사용하는 명령은?	페도라 리눅스에서 파일을 링크하는 방법은 하드링크와 소프트링크가 있으며, 사용하는 명령은 ln 이다.
53	일반 사용자가 로그아웃하지 않고 슈퍼유저인 root 사용자로 전환할 수 있는 명령은 ?	일반 사용자가 로그아웃하지 않고 슈퍼유저인 root 사용자로 전환할 수 있는 명령은 su 명령이다.
54	페도라 리눅스에서 파일의 접근권한을 변경하는 명령은 chown 이다.	페도라 리눅스에서 파일의 접근권한을 변경하는 명령은 chmod 이고, chown 명령은 파일의 소유자를 변경하는 명령이다.
55	페도라 리눅스에서 그룹과 사용자를 생성하는 명령은 groupadd와 useradd 명령이다.	페도라 리눅스에서 그룹을 생성하는 명령은 groupadd이고 사용자를 생성하는 명령은 useradd 명령이다.
56	페도라 리눅스에서 파일의 종류가 아닌 것은 ?	페도라 리눅스의 파일 종류는 텍스트파일, 디렉토리, 링크파일, 시스템파일(바이너리파일, 문자파일, 파이프파일, 장치파일)이 있다.
57	페도라 리눅스에서 현재 디렉토리를 확인해 볼 수 있는 명령은?	페도라 리눅스에서 현재 디렉토리를 확인해 볼 수 있는 명령은 pwd 이다.
58	페도라 리눅스에서 사용자 및 그룹 관련 파일이 아닌 것은?	페도라 리눅스에서 사용자 및 그룹관련 파일은 세가지가 있다. /etc/passwd, /etc/shadow, /etc/group
59	vi 편집기에서 수정한 파일의 내용을 저장하지 않고 vi 편집기를 종료하기 위한 명령은?	vi 편집기에서 수정한 파일의 내용을 저장하지 않고 vi 편집기를 종료하기 위한 명령은 :q! 이다.
60	gcc 컴파일러 옵션중에 중간 생성파일을 저장하기 위해서 지정해야 하는 옵션은 -v 이다.	gcc 컴파일러 옵션중에 중간 생성파일을 저장하기 위해서 지정해야 하는 옵션은 -save-temp 이다.
61	vi 편집기에서 바로 전에 실행한 명령을 취소하는 명령은 . 이다.	vi 편집기에서 바로 전에 실행한 명령을 취소하는 명령은 u 이다. 명령어 . 은 바로 전 실행한 명령을 반복한다.
62	다음은 gcc 컴파일러를 이용한 컴파일 명령이다. 이 중에 실행파일명은? # gcc -v -save-temps -o hello hello.c	실행파일명은 hello이고, 소스 파일명은 hello.c 이다.
63	vi 편집기에서 입력명령이 아닌 것은 ?	입력 명령은 a, i, o, s, r 이며, b 명령은 커서이동 명령이다.
64	vi 편집기의 실행모드에 대한 그림이다. (1),(2),(3)에 적절한 실행모드는 ?	(1)-커서이동모드, (2)-명령모드, (3)편집모드
65	logout 명령은 텍스트 모드에서만 실행된다.	logout 명령은 텍스트 모드에서만 실행되며, 터미널에서는 실행되지 않는다.
66	확장 파티션은 저장공간이 없고, 논리 파티션을 만들 수 있게 하는 커다란 그릇의 역할을 한다.	확장 파티션은 저장공간이 없고, 논리 파티션을 만들 수 있게 하는 커다란 그릇의 역할만 하는 파티션이다.
67	페도라 리눅스에서 리부팅 명령어로 올바른 것은 ?	페도라 리눅스에서 리부팅 명령어는 shutdown -r now, reboot, init 6 이 있다.
68	다음 중 두 번째 SATA 방식의 하드디스크 중에 첫번째 파티션의 표기법은 ?	두 번째 SATA 방식의 하드디스크 중에 첫번째 파티션의 표기법은 /dev/sdb1 이다.
69	하드디스크 파티션의 종류가 아닌 것은 ?	하드디스크 파티션의 종류는 주 파티션, 확장 파티션, 논리 파티션 3가지이다.
70	가상컴퓨터에 Visual Studio 2017 설치시 요구되는 RAM 용량은 ? () GB	가상컴퓨터에 Visual Studio 2017 설치시 요구되는 RAM 용량은 2.5GB 이상이다.
71	비주얼스튜디오에서 창 레이아웃은 10개까지 저장할 수 있다.	비주얼스튜디오에서 창 레이아웃은 10개까지 저장할 수 있다.
72	Visual Studio Community 2017은 프로그램을 개발할 때 필요한 IDE(통합 개발환경)이다.	Visual Studio Community 2017은 프로그램을 개발할 때 필요한 IDE(통합 개발환경)이다.
73	비주얼스튜디오에서 프로젝트를 생성하고 실행하는 방법에 대한 설명으로 잘못된 것은?	프로젝트를 생성할 때는 [파일]메뉴의 하위메뉴인 [새로 만들기] 메뉴의 [프로젝트] 항목을 실행한다.

74	비주얼스튜디오 2017 제품이 아닌 것은 ?	비주얼스튜디오 2017 제품의 종류는 크게 Community, Professional, Enterprise 세 가지가 있다.
75	Visual Studio Community 2017에서 지원하는 언어가 아닌 것은 ?	Visual Studio Community 2017에서 지원하는 언어는 다음과 같다. ▪ C#, Visual Basic, F#, C++, Python, Node.js 및 HTML/JavaScript, TypeScript, R
76	Tomcat을 설치하고 운영하기 전에 동일한 포트 충돌을 막기위해서 IIS 서버의 실행을 중지시킬 필요는 없다.	Tomcat을 설치하고 운영하기 전에 동일한 포트 충돌을 막기 위해서 IIS 서버의 실행을 반드시 중지시켜야 한다.
77	ECLIPSE는 자바언어를 이용하여 프로그램을 개발할 때 필요한 IDE(통합개발환경)이다.	ECLIPSE는 자바언어를 이용하여 프로그램을 개발할 때 필요한 IDE(통합개발환경)이다.
78	JSP 언어에 대한 설명으로 잘못된 것은?	JSP 언어는 HTML내에 자바코드가 삽입되는 형태로 웹서버에서 동적으로 웹페이지를 생성한다.
79	자바 개발환경 구축에서 사용한 자바 버전은?	자바 개발환경 구축에서 사용한 자바 버전은 J2SE 버전으로 표준버전이다.
80	JDK에 포함된 것이 아닌 것은 ?	JDK에는 자바 라이브러리, 컴파일러, JRE(JVM, Java Plugin) 및 각종 유틸리티 명령들을 포함하고 있다.
81	IIS의 웹문서 위치 폴더가 "C:\inetpub\wwwroot"인 경우 메모장 프로그램을 관리자 모드로 실행하여 프로그램을 작성후 해당 폴더에 저장해야 한다.	"C:\inetpub\wwwroot"폴더의 권한이 관리자로 되어 있어 프로그램 작성을 위해 실행되는 메모장 프로그램도 관리자 권한으로 실행해야 한다.
82	IIS 서버 설치후 웹 사이트 등록은 IIS관리자 프로그램에서 해야 한다.	IIS 서버 설치후 웹 사이트 등록은 IIS관리자 프로그램에서 해야 한다.
83	WAMP의 종류가 아닌 것은?	IIS는 WAMP의 한 종류가 아니고, 마이크로소프트사에서 제작한 웹서비스 프로그램이다.
84	Server Side Scripting Language가 아닌 것은?	JavaScript 언어는 웹문서를 구성하는 언어중에 하나이다.
85	웹 상에서 웹문서가 동작되는 설명으로 잘못된 것은?	웹문서는 웹서버가 웹브라우저의 요청에 의해 웹문서를 송신해주면, 웹브라우저는 웹문서를 수신하여 화면에 표시한다.
86	윈도우10 설치 후 정품인증 방법은 수동으로 제품키를 입력해야만 인증을 받을 수 있다.	윈도우10 설치 후 정품인증 방법은 자동으로 받는 방법과 수동으로 제품키를 입력해서 받는 두가지 방법이 존재한다.
87	윈도우10 설치 진행 중에 생성해야 하는 계정은 로컬계정이다.	윈도우10 설치 진행중에는 로컬계정 생성단계가 있어서 로컬계정을 생성해야 한다.
88	파일 및 폴더에 대한 설명으로 잘못된 것은?	명령프롬프트 프로그램은 파일과 폴더를 관리하는 프로그램이다.
89	윈도우10에 설치된 웹브라우저에 대한 내용으로 잘못된 것은?	인터넷 익스플로러 웹브라우저는 윈도우10 운영체제에 기본으로 설치되어 있다.
90	가상컴퓨터의 네트워크 정보를 확인해 보니 "192.168.41.1"로 확인되었다. 다음 설명 중 잘못된 것은?	게스트 운영체제의 DNS 주소는 192.168.41.2번이다.
91	마이크로소프트 계정에 대한 설명으로 잘못된 것을 고르세요.	마이크로소프트 계정 생성은 필수가 아닌 선택사항이다. 로컬계정을 생성하여 사용해도 된다.
92	게스트 운영체제에서 호스트 운영체제로 전환하기 위해서는 Ctrl+Alt 키를 입력한다.	게스트 운영체제에서 호스트 운영체제로 변환하는 키는 Ctrl+Alt 키이다. 반대로 호스트 운영체제에서 게스트 운영체제로 변환하기 위해서는 게스트 운영체제 화면을 마우스로 클릭하면 된다.
93	운영체제는 서버용 운영체제와 다중 사용자용 운영체제가 있다.	운영체제는 단일 사용자용과 다중 사용자용으로 나눌수 있으며, 다중 사용자용 운영체제는 서버용 운영체제로 많이 사용되고, 단일 사용자용 운영체제는 클라이언트용 운영체제로 많이 사용된다.
94	가상 머신 소프트웨어의 종류가 아닌 것은?	마이크로 소프트사의 Hyper-v 제품은 있지만 Hyper-x 제품은 없다.
95	VMware 다운로드와 설치에 관련된 내용으로 잘못된 것은?	VMware 설치와 동시에 CD-ROM 또는 ISO 이미지 파일로 게스트 운영체제를 설치할 수 있다.
96	가상 컴퓨터를 이해하고 설치 운영할 때 필요한 용어에 대한 내용이 잘못된 것은?	진짜 컴퓨터에 설치된 운영체제를 호스트 운영체제라고 부르며 가상 컴퓨터에 설치된 운영체제를 게스트 운영체제라고 한다.