

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING
MODUL 7



Nama : Mauluda Aminaditya

NIM : 240605110132

Kelas : B

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM MALANG
GANJIL
2025/2026

I. Tujuan

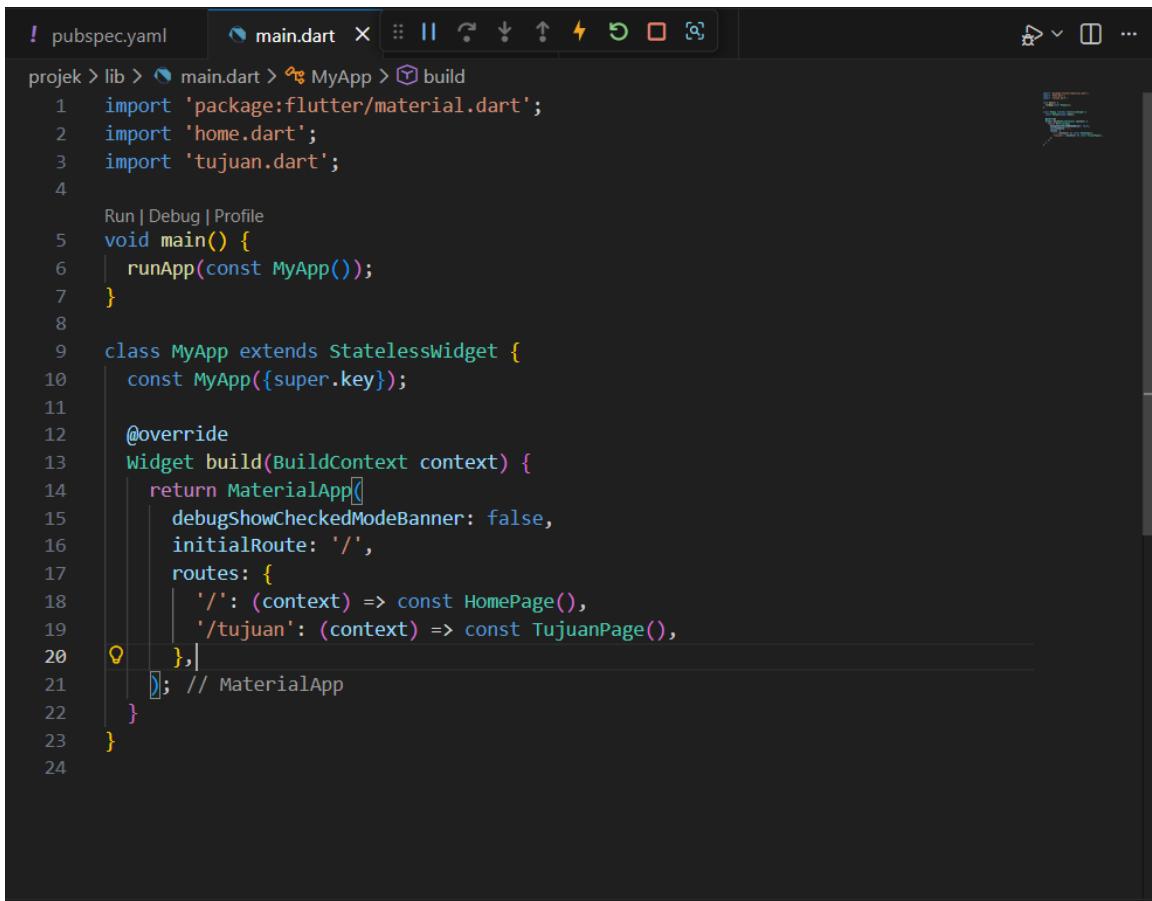
1. Memahami konsep navigasi antar halaman (routing) pada Flutter.
2. Mengimplementasikan navigasi menggunakan Navigator.pushNamed() dan Navigator.pop().
3. Mengimplementasikan navigasi menggunakan Navigator.push(MaterialPageRoute()) dan Navigator.pop().
4. Mendemonstrasikan hasil navigasi antar halaman pada aplikasi Flutter sederhana.

II. Langkah Kerja

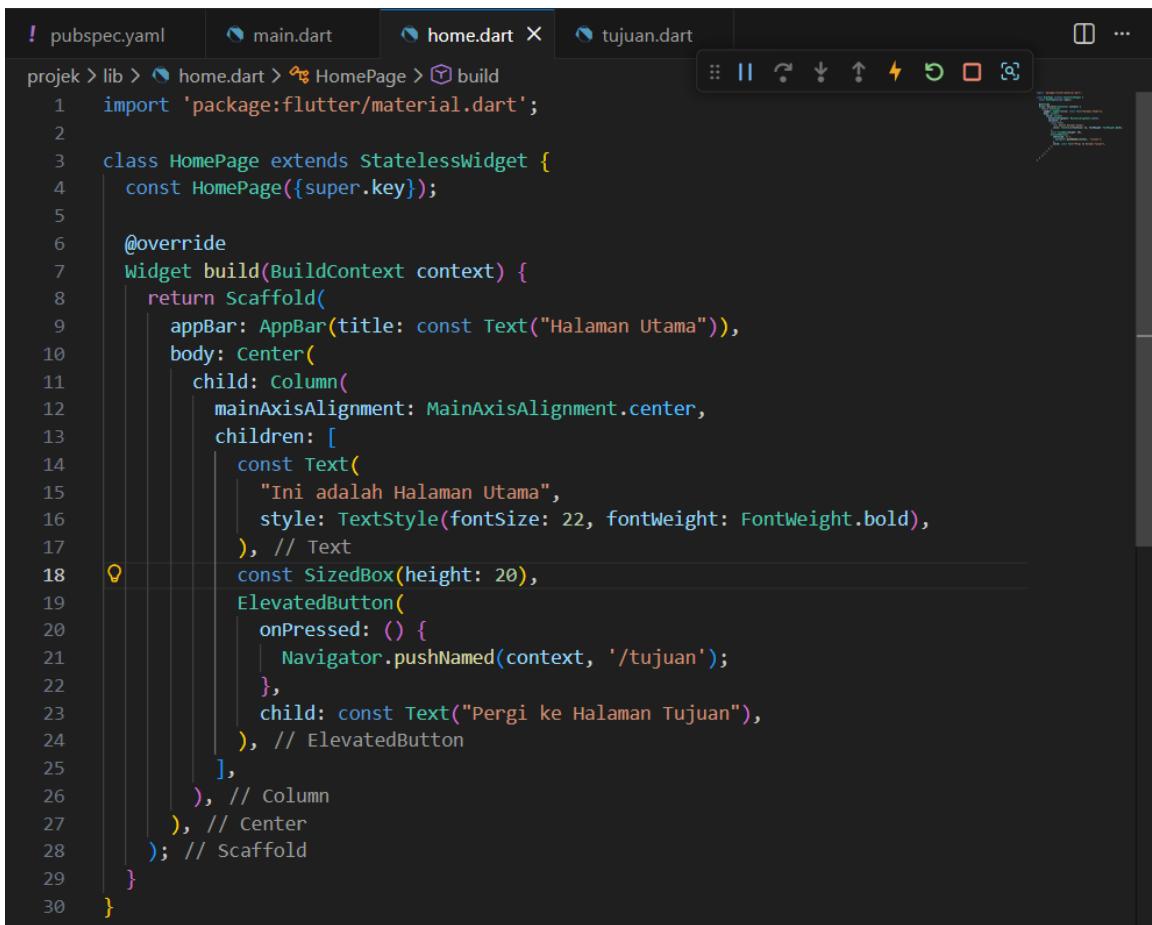
1. Membuat project Flutter baru dan menambahkan tiga file utama: main.dart, home.dart, dan tujuan.dart.
2. Menuliskan kode pada main.dart untuk mendefinisikan initialRoute dan mendaftarkan halaman pada bagian routes.
3. Membuat halaman utama di home.dart yang berisi teks dan tombol untuk berpindah ke halaman tujuan menggunakan Navigator.pushNamed().
4. Membuat halaman tujuan di tujuan.dart yang menampilkan teks dan tombol untuk kembali ke halaman utama menggunakan Navigator.pop().

III. Screenshot Hasil

- a. Hasil di Samrtphone

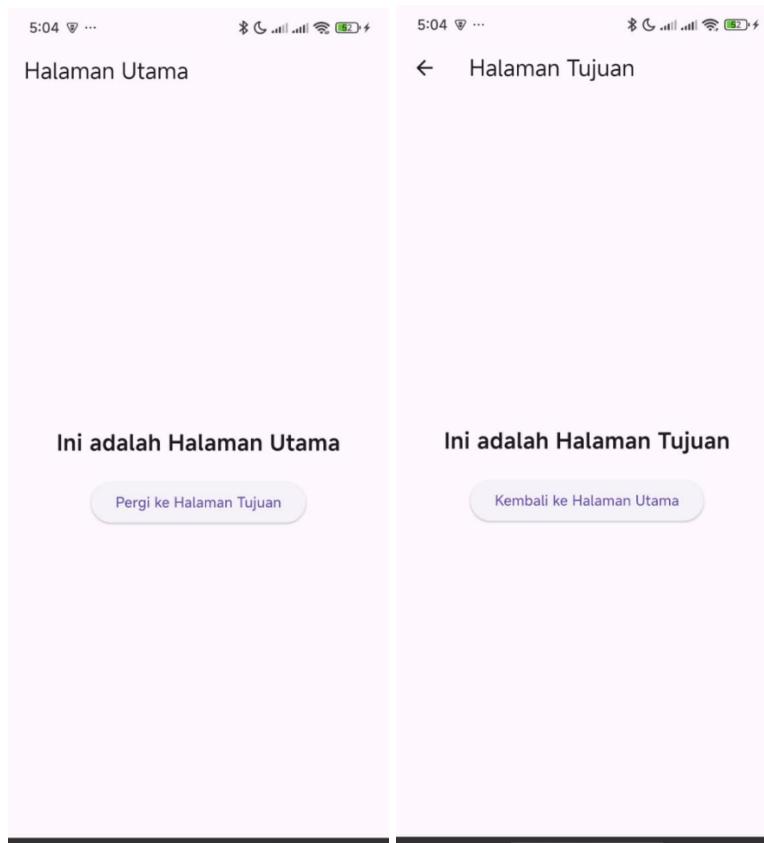


```
projek > lib > main.dart > MyApp > build
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'home.dart';
3 import 'tujuan.dart';
4
5 void main() {
6   runApp(const MyApp());
7 }
8
9 class MyApp extends StatelessWidget {
10   const MyApp({super.key});
11
12   @override
13   Widget build(BuildContext context) {
14     return MaterialApp(
15       debugShowCheckedModeBanner: false,
16       initialRoute: '/',
17       routes: {
18         '/': (context) => const HomePage(),
19         '/tujuan': (context) => const TujuanPage(),
20       },
21     ); // MaterialApp
22   }
23 }
24
```



```
projek > lib > HomePage > build
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class HomePage extends StatelessWidget {
4   const HomePage({super.key});
5
6   @override
7   Widget build(BuildContext context) {
8     return Scaffold(
9       appBar: AppBar(title: const Text("Halaman Utama")),
10      body: Center(
11        child: Column(
12          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
13          children: [
14            const Text(
15              "Ini adalah Halaman Utama",
16              style: TextStyle(fontsize: 22, fontWeight: FontWeight.bold),
17            ), // Text
18            const SizedBox(height: 20),
19            ElevatedButton(
20              onPressed: () {
21                Navigator.pushNamed(context, '/tujuan');
22              },
23              child: const Text("Pergi ke Halaman Tujuan"),
24            ), // ElevatedButton
25          ],
26        ), // Column
27      ), // Center
28    ); // Scaffold
29  }
30}
```

```
! pubspec.yaml main.dart home.dart tujuan.dart ...
projek > lib > tujuan.dart > TujuanPage > build
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class TujuanPage extends StatelessWidget {
4     const TujuanPage({super.key});
5
6     @override
7     Widget build(BuildContext context) {
8         return Scaffold(
9             appBar: AppBar(title: const Text("Halaman Tujuan")),
10            body: Center(
11                child: Column(
12                    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
13                    children: [
14                        const Text(
15                            "Ini adalah Halaman Tujuan",
16                            style: TextStyle(fontSize: 22, fontWeight: FontWeight.bold),
17                        ), // Text
18                        const SizedBox(height: 20),
19                        ElevatedButton(
20                            onPressed: () {
21                                Navigator.pop(context);
22                            },
23                            child: const Text("Kembali ke Halaman Utama"),
24                        ), // ElevatedButton
25                    ],
26                ), // Column
27            ), // Center
28        ); // Scaffold
29    }
30}
```



Program ini adalah aplikasi Flutter sederhana yang memiliki dua halaman dan menggunakan navigasi Named Route. Halaman utama menampilkan teks

dan sebuah tombol untuk menuju halaman tujuan dengan perintah Navigator.pushNamed(). Pada halaman tujuan, pengguna dapat kembali ke halaman utama menggunakan Navigator.pop(). Program ini menunjukkan cara dasar berpindah halaman dalam Flutter menggunakan route yang terdaftar di main.dart.

IV. Kesimpulan

Praktikum ini menunjukkan bahwa navigasi antar halaman dalam Flutter dapat dilakukan dengan mudah menggunakan Navigator.push() dan Navigator.pop(), baik melalui MaterialPageRoute maupun Named Route. MaterialPageRoute cocok digunakan untuk aplikasi sederhana karena memanggil halaman secara langsung, sedangkan Named Route lebih terstruktur dan praktis untuk aplikasi dengan banyak halaman karena setiap halaman memiliki nama khusus yang didaftarkan di routes. Melalui percobaan ini, mahasiswa dapat memahami cara membuka halaman baru, kembali ke halaman sebelumnya, serta mengatur alur navigasi aplikasi dengan benar. Secara keseluruhan, praktikum ini memberikan pemahaman dasar yang penting tentang bagaimana Flutter mengelola perpindahan antar halaman dalam sebuah aplikasi.