

**LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING**  
**MODUL 5**



Nama : Mauluda Aminaditya

NIM : 240605110132

Kelas : B

Tanggal : 22 September 2025

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM MALANG**  
**GANJIL**  
**2025/2026**

## **I. Tujuan**

1. Memahami fungsi dan penggunaan widget `SizedBox`, `Spacer`, dan `Card`.
2. Memahami perbedaan penggunaan `SizedBox` yang memberikan ukuran dan jarak tetap dan `Spacer` yang mengatur jarak secara proporsional menggunakan nilai `flex`.
3. Membuat desain antarmuka sederhana menggunakan `Card` untuk menampilkan informasi dengan ikon, teks, dan tombol.

## **II. Langkah Kerja**

1. Membuat proyek Flutter baru dengan nama `music_card`.
2. Mengatur tema aplikasi menggunakan `ThemeData.dark()`.
3. Menambahkan `AppBar` dengan judul “Sedang memutar” dan `centerTitle: true`.
4. Menempatkan sebuah `Card` di tengah layar (menggunakan `Center`) dengan properti: `elevation: 4`, `shape: RoundedRectangleBorder(borderRadius: BorderRadius.circular(12))`, dan `padding: EdgeInsets.all(12)`.
5. Menambahkan isi `Card`: cover album (ikon), judul lagu, nama artis, dan tombol like.
6. Menggunakan `SizedBox` untuk jarak tetap antar elemen dan `Spacer` untuk jarak proporsional.
7. Menjalankan aplikasi pada emulator/perangkat dan mengambil screenshot sebagai bukti.

## **III. Screenshot Hasil**

- a. Hasil di Smartphone

```
main.dart X
Run | Debug | Profile
alignment > lib > main.dart > ...
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(const MusicCardApp());
5 }
6
7 class MusicCardApp extends StatelessWidget {
8   const MusicCardApp({super.key});
9
10  @override
11  Widget build(BuildContext context) {
12    return MaterialApp(
13      title: 'Sedang memutar',
14      theme: ThemeData.dark(), // sesuai spesifikasi: tema gelap
15      home: const MusicHomePage(),
16      debugShowCheckedModeBanner: false,
17    ); // MaterialApp
18  }
19 }
20
21 class MusicHomePage extends StatefulWidget {
22   const MusicHomePage({super.key});
23
24   @override
25   State<MusicHomePage> createState() => _MusicHomePageState();
26 }
27
28 class _MusicHomePageState extends State<MusicHomePage> {
29   bool isLiked = false;
30
31   @override
32   Widget build(BuildContext context) {
33     return Scaffold(
34       appBar: AppBar(
35         title: const Text('Sedang memutar'),
36         centerTitle: true, // posisikan judul di tengah
37         backgroundColor: Colors.black87,
38       ), // AppBar
39       body: Center(
40         child: Card(
```

```

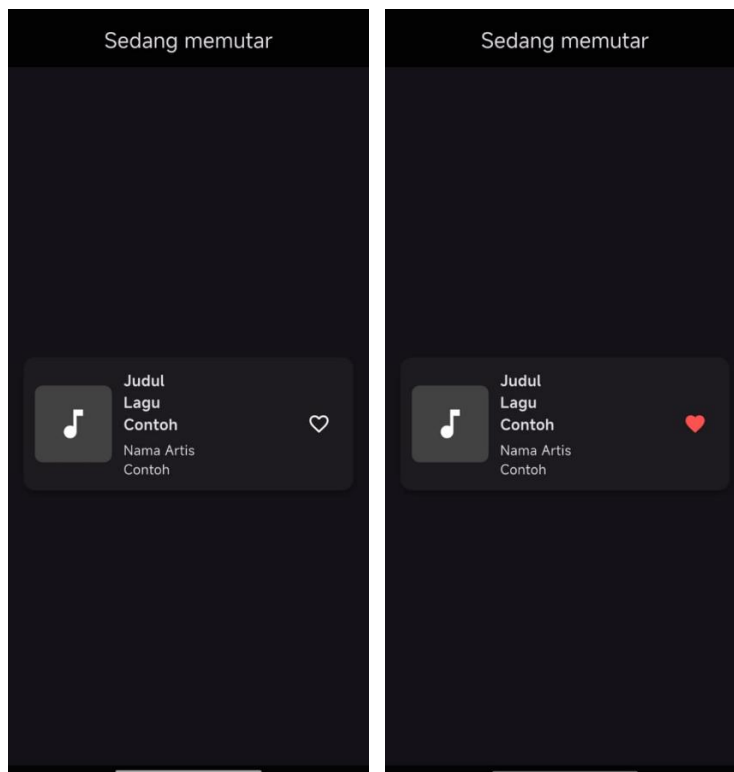
40   child: Card(
41     elevation: 4, // sesuai spesifikasi
42     shape: RoundedRectangleBorder(
43       borderRadius: BorderRadius.circular(12),
44     ), // RoundedRectangleBorder
45     margin: const EdgeInsets.all(16),
46     child: Padding(
47       padding: const EdgeInsets.all(12), // padding dalam Card
48       child: SizedBox(
49         width: 340, // lebar card (bisa disesuaikan)
50         child: Row(
51           children: [
52             // Cover album (ikon)
53             ClipRRect(
54               borderRadius: BorderRadius.circular(8),
55               child: Container(
56                 width: 80,
57                 height: 80,
58                 color: Colors.grey[800],
59                 child: const Icon(
60                   Icons.music_note,
61                   size: 40,
62                 ), // Icon
63               ), // Container
64             ), // ClipRRect
65
66             const SizedBox(width: 12), // jarak tetap antara cover dan teks
67
68             // Judul lagu dan artis
69             Expanded(
70               child: Column(
71                 crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
72                 mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,
73                 children: const [
74                   Text(
75                     'Judul Lagu Contoh',
76                     style: TextStyle(
77                       fontSize: 16, fontWeight: FontWeight.bold), // TextS

```

```

78         ), // Text
79         SizedBox(height: 6),
80         Text(
81           'Nama Artis Contoh',
82           style: TextStyle(
83             fontSize: 14, fontWeight: FontWeight.w400), // TextS
84         ), // Text
85       ],
86     ), // Column
87   ), // Expanded
88
89   // Spacer untuk memberi jarak proporsional sebelum tombol
90   const SizedBox(width: 8),
91   const Spacer(flex: 1),
92
93   // Tombol like
94   IconButton(
95     onPressed: () {
96       setState(() {
97         isLiked = !isLiked;
98       });
99     },
100    icon: Icon(
101      isLiked ? Icons.favorite : Icons.favorite_border,
102      color: isLiked ? Colors.redAccent : Colors.white,
103    ), // Icon
104    tooltip: 'Like',
105  ), // IconButton
106 ],
107 ), // Row
108 ), // SizedBox
109 ), // Padding
110 ), // Card
111 ), // Center
112 ); // Scaffold
113 }
114 }

```



Program Flutter ini menampilkan sebuah music card sederhana dalam tema gelap. Pada halaman utama terdapat AppBar berjudul “Sedang memutar”

dan sebuah Card di tengah layar yang berisi ikon cover lagu, judul, nama artis, serta tombol like. Tata letak elemen card diatur menggunakan Row dan Column, dibantu SizedBox untuk memberi jarak tetap dan Spacer untuk jarak proporsional agar tampilan rapi. Tombol like dibuat menggunakan IconButton dengan variabel isLiked sehingga ikon dapat berubah ketika ditekan. Secara keseluruhan, program ini menunjukkan penggunaan Card, pengaturan layout, dan perubahan state sederhana dalam Flutter.

#### **IV. Kesimpulan**

Praktikum ini menunjukkan cara membangun komponen antarmuka Flutter menggunakan Card, SizedBox, dan Spacer untuk mengatur tampilan secara rapi dan terstruktur. Melalui pembuatan music card, mahasiswa belajar mengatur layout, menerapkan tema, serta membuat interaksi sederhana menggunakan perubahan state. Kegiatan ini membantu memahami dasar-dasar desain UI Flutter yang responsif, bersih, dan mudah dikembangkan lebih lanjut.