

**LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING  
MODUL 5**



Nama : Mauluda Aminaditya

NIM : 240605110132

Kelas : B

Tanggal : 22 September 2025

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM MALANG  
GANJIL  
2025/2026**

## **I. Tujuan**

1. Memahami fungsi dan penggunaan widget SizedBox, Spacer, dan Card.
2. Memahami perbedaan penggunaan SizedBox yang memberikan ukuran dan jarak tetap dan Spacer yang mengatur jarak secara proporsional menggunakan nilai flex.
3. Membuat desain antarmuka sederhana menggunakan Card untuk menampilkan informasi dengan ikon, teks, dan tombol.

## **II. Langkah Kerja**

1. Membuat proyek Flutter baru dengan nama music\_card.
2. Mengatur tema aplikasi menggunakan ThemeData.dark().
3. Menambahkan AppBar dengan judul “Sedang memutar” dan centerTitle: true.
4. Menempatkan sebuah Card di tengah layar (menggunakan Center) dengan properti: elevation: 4, shape: RoundedRectangleBorder(borderRadius: BorderRadius.circular(12)), dan padding: EdgeInsets.all(12).
5. Menambahkan isi Card: cover album (ikon), judul lagu, nama artis, dan tombol like.
6. Menggunakan SizedBox untuk jarak tetap antar elemen dan Spacer untuk jarak proporsional.
7. Menjalankan aplikasi pada emulator/perangkat dan mengambil screenshot sebagai bukti.

## **III. Screenshot Hasil**

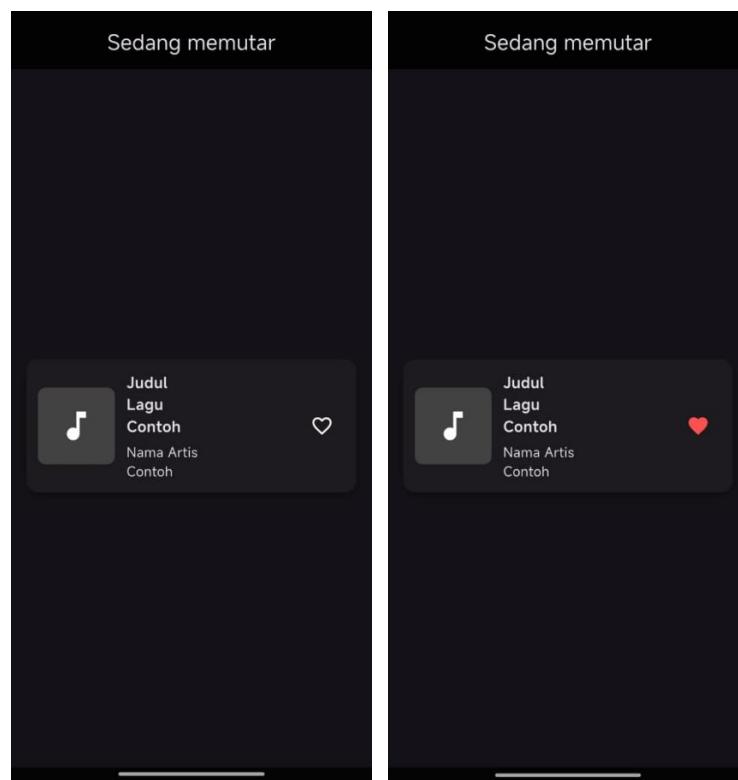
- a. Hasil di Samrtphone

The screenshot shows a code editor window for a Flutter application named 'main.dart'. The code is written in Dart and defines a simple music player application.

```
alignment > lib > main.dart > ...
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(const MusicCardApp());
5 }
6
7 class MusicCardApp extends StatelessWidget {
8   const MusicCardApp({super.key});
9
10  @override
11  Widget build(BuildContext context) {
12    return MaterialApp(
13      title: 'Sedang memutar',
14      theme: ThemeData.dark(), // sesuai spesifikasi: tema gelap
15      home: const MusicHomePage(),
16      debugShowCheckedModeBanner: false,
17    ); // MaterialApp
18  }
19 }
20
21 class MusicHomePage extends StatefulWidget {
22   const MusicHomePage({super.key});
23
24   @override
25   State<MusicHomePage> createState() => _MusicHomePageState();
26 }
27
28 class _MusicHomePageState extends State<MusicHomePage> {
29   bool isLiked = false;
30
31   @override
32   Widget build(BuildContext context) {
33     return Scaffold(
34       appBar: AppBar(
35         title: const Text('Sedang memutar'),
36         centerTitle: true, // posisikan judul di tengah
37         backgroundColor: Colors.black87,
38       ), // AppBar
39       body: Center(
40         child: Card(
```

```
40     child: Card(
41       elevation: 4, // sesuai spesifikasi
42       shape: RoundedRectangleBorder(
43         borderRadius: BorderRadius.circular(12),
44       ), // RoundedRectangleBorder
45       margin: const EdgeInsets.all(16),
46       child: Padding(
47         padding: const EdgeInsets.all(12), // padding dalam Card
48         child: SizedBox(
49           width: 340, // lebar card (bisa disesuaikan)
50           child: Row(
51             children: [
52               // Cover album (ikon)
53               ClipRRect(
54                 borderRadius: BorderRadius.circular(8),
55                 child: Container(
56                   width: 80,
57                   height: 80,
58                   color: Colors.grey[800],
59                   child: const Icon(
60                     Icons.music_note,
61                     size: 40,
62                   ), // Icon
63                 ), // Container
64               ), // ClipRRect
65
66               const SizedBox(width: 12), // jarak tetap antara cover dan teks
67
68               // Judul lagu dan artis
69               Expanded(
70                 child: Column(
71                   mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.start,
72                   mainAxisSize: MainAxisSize.min,
73                   children: const [
74                     Text(
75                       'Judul Lagu Contoh',
76                       style: TextStyle(
77                         fontSize: 16, fontWeight: FontWeight.bold), // TextStyle
```

```
78     ), // Text
79     SizedBox(height: 6),
80     Text(
81       'Nama Artis Contoh',
82       style: TextStyle(
83         fontSize: 14, fontWeight: FontWeight.w400), // Texts
84     ), // Text
85   ],
86   ), // Column
87   ), // Expanded
88
89   // Spacer untuk memberi jarak proporsional sebelum tombol
90   const SizedBox(width: 8),
91   const Spacer(flex: 1),
92
93   // Tombol like
94   IconButton(
95     onPressed: () {
96       setState(() {
97         isLiked = !isLiked;
98       });
99     },
100    icon: Icon(
101      isLiked ? Icons.favorite : Icons.favorite_border,
102      color: isLiked ? Colors.redAccent : Colors.white,
103    ), // Icon
104    tooltip: 'Like',
105  ), // IconButton
106 ],
107 ), // Row
108 ), // SizedBox
109 ), // Padding
110 ), // Card
111 ), // Center
112 ); // Scaffold
113 }
114 }
```



Program Flutter ini menampilkan sebuah music card sederhana dalam tema gelap. Pada halaman utama terdapat AppBar berjudul “Sedang memutar”

dan sebuah Card di tengah layar yang berisi ikon cover lagu, judul, nama artis, serta tombol like. Tata letak elemen card diatur menggunakan Row dan Column, dibantu SizedBox untuk memberi jarak tetap dan Spacer untuk jarak proporsional agar tampilan rapi. Tombol like dibuat menggunakan IconButton dengan variabel isLiked sehingga ikon dapat berubah ketika ditekan. Secara keseluruhan, program ini menunjukkan penggunaan Card, pengaturan layout, dan perubahan state sederhana dalam Flutter.

#### **IV. Kesimpulan**

Praktikum ini menunjukkan cara membangun komponen antarmuka Flutter menggunakan Card, SizedBox, dan Spacer untuk mengatur tampilan secara rapi dan terstruktur. Melalui pembuatan music card, mahasiswa belajar mengatur layout, menerapkan tema, serta membuat interaksi sederhana menggunakan perubahan state. Kegiatan ini membantu memahami dasar-dasar desain UI Flutter yang responsif, bersih, dan mudah dikembangkan lebih lanjut.