

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING
MODUL 2



Nama : Mauluda Aminaditya

NIM : 240605110132

Kelas : B

Tanggal : 1 September 2025

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN
TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK
IBRAHIM MALANG
GANJIL
2025/2026

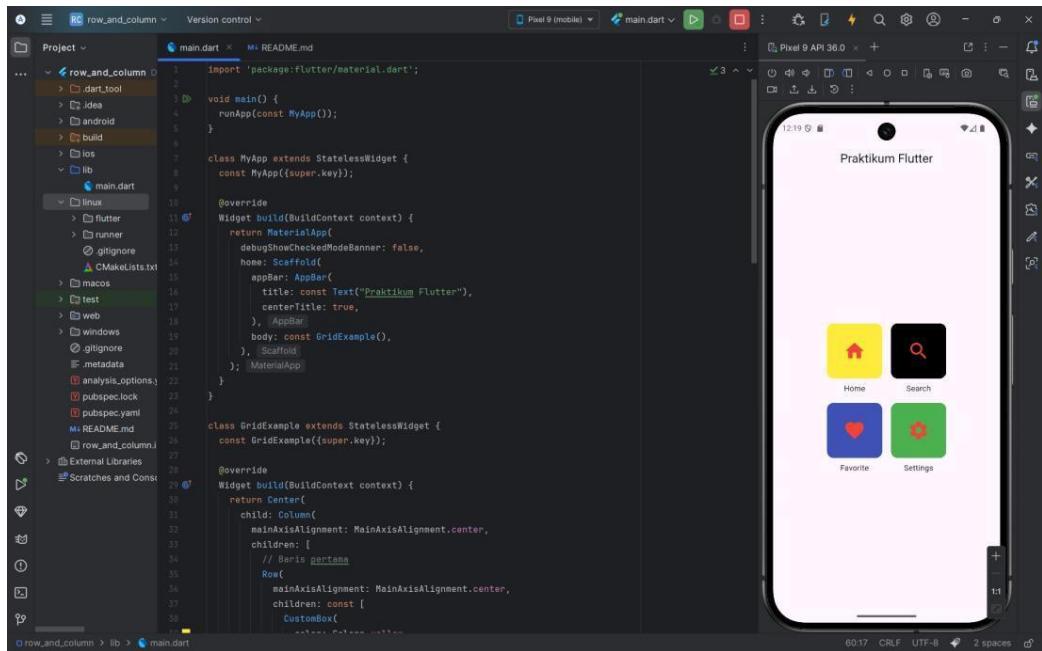
I. Tujuan

1. Memahami penggunaan **Row** dan **Column** di Flutter.
2. Membuat widget kustom (*custom widget*).
3. Menyusun layout horizontal dan vertikal.
4. Menampilkan widget dengan warna, *border*, dan ikon.

II. Langkah Kerja

1. Membuat proyek baru.
2. Membuat widget kustom.
3. Menampilkan widget kustom
4. Menambahkan widget menggunakan Row.
5. Mengatur layout dengan Column.

III. Screenshot Hasil



Kode Flutter yang dibuat menghasilkan tampilan sederhana berupa empat kotak biru dengan variasi warna. Kotak-kotak tersebut disusun membentuk grid 2x2 menggunakan kombinasi Row dan Column.

Setiap kotak dibuat sebagai widget kustom yang berisi ikon dan teks. Ikon yang digunakan berbeda-beda, Home, Search, Favorite, dan Settings. Warna ikon dibuat merah agar terlihat jelas di atas atar belakang. Di bawah ikon ditambahkan label teks sesuai dengan fungsi ikon. Penyusunan ikon dan teks dilakukan dengan Column agar tampil rapi secara vertikal.

Struktur layout dibuat dari dua buah Row, masing-masing berisi dua kotak ikon. Dengan cara ini, Row dan Column dapat dipadukan untuk menghasilkan layout horizontal sekaligus vertikal. Penerapan widget kustom juga membuat komponen UI lebih mudah digunakan kembali (reusable) dan dimodifikasi sesuai kebutuhan

Secara keseluruhan, praktikum ini menunjukkan pemahaman dasar pengaturan tata letak di Flutter dengan Row dan Column, serta bagaimana membuat widget kustom untuk menampilkan elemen visual berupa warna, ikon, dan teks.

IV. Kesimpulan

Dari praktikum ini dapat ditarik kesimpulan bahwa Row dan Column memiliki peran penting dalam pengaturan tata letak aplikasi di Flutter. Kombinasi keduanya memungkinkan pembuatan grid sederhana seperti 2x2 dengan mudah.

Selain itu, pembuatan widget kustom memberikan keleluasaan dalam mendesain UI karena dapat berisi ikon, teks, dan properti visual lain sesuai kebutuhan. Flutter juga mendukung atarmuka yang modular, mudah dipakai ulang, serta fleksibel, sehingga mempercepat proses pengembangan aplikasi.

