Prologue

L'apocalypse se déchaînait sur Terre.

Le ciel, sombre, sans aucune lueur, était régulièrement strié d'une immense traînée jaune qui, arrivée à un certain point, explosait et se divisait en plusieurs autres, pour toucher le sol avec un effroi de fin du monde. Les explosions se succédaient, et avec elles, d'énormes incendies, une chaleur si intense qu'elle faisait fondre la roche, et un choc qui pouvait créer des brèches sismiques aussi longues que larges. On aurait pu penser à une pluie de météorites meurtrières. Mais il n'en était rien. Les météorites auraient même été préférables. Car ces traînées étaient en fait des tirs. D'effroyables attaques destructrices qui sortaient régulièrement de la gueule de Bahageddon.

Bahageddon. Le Dragon de l'Annihilation. Le Grand Fléau de l'Humanité. Le Tueur de Monde. Le Destructeur. Le Vengeur de Mew. Celui-qui-remettra-le-monde-à-zéro. Beaucoup de titres, mais une seule vérité : cet être d'origine divine était là pour une seule chose. Il n'avait en tête qu'un objectif, qu'une idée : la destruction méthodique et intégrale. Il ne suivait aucune logique, il ne comprenait aucune langue, il n'avait aucun désir. Toute son existence, sa raison d'être, était consacrée à apporter la ruine et la désolation.

Cela faisait un an maintenant que Bahageddon foulait cette terre et détruisait tout sur son passage, les nations comme les terres vides, les humains comme les Pokemon. D'ailleurs, qu'était-il lui-même ? D'aucun disait que c'était un Pokemon, mais jamais nul Pokemon aussi terrible n'avait foulé cette terre. Et pourtant, il aurait été difficile de croire qu'il était autre chose. Car Bahageddon était venu au monde du fait de Mew, le Père de la Planète, l'ancêtre de tous les Pokemon.

Les humains étaient devenus trop avides, trop arrogants, trop prompts à maltraiter les Pokemon. Ils s'entre-tuaient dans des guerre sans fin et qui menaçaient tout l'équilibre de ce monde. Leur cupidité et leur folie se répercutaient quotidiennement chez les Pokemon, qui souffraient à cause d'eux. Quand ce fut trop, Mew se décida à réagir. Il créa donc ce monstre qu'est Bahageddon, et le lança sur les humains pour les punir. Il pensait que sa création allait seulement détruire deux ou trois de leurs pays en guise d'avertissement, puis s'arrêter. Mais il n'en fut rien.

Bahageddon échappa au contrôle de Mew. Alors qu'il ne devait viser exclusivement les humains et leurs cités de roche, il se mit à attaquer indifféremment humains et Pokemon. Et loin de s'en tenir à quelque pays, sa cible fut carrément le monde entier. Aucun pays, aucun être vivant n'était à l'abri. Pour Bahageddon, tout le monde était égaux : tout le monde était de la matière à détruire. Mew tenta désespérément de l'arrêter, mais il se heurta à la toute puissance qu'il avait donné à sa propre création. Depuis un an que Bahageddon existait, il avait ravagé 60% du globe, et profondément modifié la carte des continents.

Sa cible aujourd'hui était l'énorme château humain qui surplombait et contrôlait toute cette province, dernier bastion du pays qui résistait encore au Dragon de l'Annihilation. Naturellement, dès le premier tir, le château en question n'était plus qu'amas de roches fondues et flammes. Les humains tentèrent de se défendre, avec leurs épées, leurs arcs et parfois avec des Pokemon qu'ils avaient dressés. Mais face à Bahageddon, ce monstre qui devait bien faire une centaine de mètres de haut, c'était aussi risible qu'inutile. Ses écailles sombres stoppaient les attaques comme les projectiles, et un seul mouvement d'une seule de ses huit ailes pouvaient balayer une armée entière.

Outre sa taille énorme, ses écailles encore plus solides que le

diamant et ses huit ailes, Bahageddon, en dehors de ses attaques Dragon classiques, pouvaient faire apparaître au dessus de lui sept sceaux de couleurs différentes. Chacun d'entre eux provoquait alors une catastrophe naturelle. Tsunami, tremblement de terre, cyclone, éruption volcanique, déluge de foudre, tempête de glace, sécheresse. Bahageddon pouvait lâcher ces fléaux sur chaque pays du globe, et il ne s'en était pas privé. C'était l'une des causes du total dérèglement mondial depuis une année.

Mais là encore, ce n'était pas le pire. Bahageddon, en tant que Pokemon, avait un Talent Spécial. Un Talent unique que lui seul pouvait avoir, et dont le nom, Apocalypse, correspondait à sa nature. Bahageddon pouvait emmagasiner une certaine puissance sombre qui prenait la forme d'une sphère qu'il tenait entre ses deux énormes bras. Plus Bahageddon engendrait de destructions et de morts, plus la sphère noire grossissait. Elle était l'annihilation incarnée faite d'énergie. C'était une matière que rien ne pouvait détruire, et qui amenait tout au néant. Actuellement, elle faisait déjà la taille d'une grosse météorite. Quand elle aura encore grossi, il ne faisait nul doute que Bahageddon allait s'en servir, contre la planète elle-même. Il jetterai cette sphère au sol, jusqu'au cœur du noyau terrestre, pour provoguer la destruction totale de la Terre.

Et cela était pour bientôt. Bahageddon venait de détruire le dernier rempart du pays humain le plus foisonnant du continent. Sa destruction renforcerait suffisamment la sphère noire pour que Bahageddon puisse l'utiliser. La fin du monde était proche. Les humains s'étaient mis alors à faire quelque chose qu'ils n'avaient plus fait depuis des années : ils se mirent à prier. Prier les dieux Pokemon qu'ils avaient rejetés. Prier Mew pour qu'il les pardonne. Prier Arceus le Créateur qu'ils avaient offensé.

Et, alors que les dieux Pokemon s'étaient toujours tenus à l'écart, prétextant que les humains l'avaient bien cherché, cette fois, ils écoutèrent leurs prières et leurs appels désespérés. Ce

monde était aussi le leur, et Bahageddon était l'ennemi du monde entier. Alors que le Dragon de l'Annihilation survola le château qui signifiait l'entrée dans le pays humain, le ciel s'éclaira de toutes parts. Des silhouettes descendirent des cieux, et d'autres surgirent des montagnes, des forêts ou des océans. Devant ce spectacle, les défenseurs humains, épuisés et désespérés, tombèrent à genoux et pleurèrent.

Les trois oiseaux légendaires, Artikodin, Electhor et Sulfura quittèrent leur royaume céleste pour faire pleuvoir leurs attaques élémentaires sur le dragon noir. La mer se souleva et se sépara en deux, et d'un tourbillon sortit Lugia, le Gardien des Abysses, qui fit feu avec son extraordinaire attaque Aeroblast. Un arc-en-ciel apparut comme par magie dans les cieux sombres et déchirés, et Ho-oh éclaira cette terre désolée de sa présence. Par sa vision, il fit retrouver l'espoir aux humains, et son attaque magistrale Feu Sacrée, qui emprisonna Bahageddon dans une sphère de feu doré et bleue, leur réchauffa le cœur.

Mais ce n'était pas tout. Rayquaza, le long dragon vert qui protégeait la planète de menace extérieure quitta la couche d'ozone pour revenir défendre la surface. Regigigas, le Pokemon Prodigieux, vint aussi en renfort avec ses trois enfants, les Regi. Les Pokemon de l'Esprit, Crehelf, Crefadet et Crefollet guittèrent leurs lacs souterrains. Les Pokemon Mousquetaires, Colbatium, Terrakium et Viridium apparurent de concert pour aider ceux qu'ils avaient toujours combattus. Les trois génies Pokemon, Boreas, Fulguris et Démétéros, divins protecteurs du climat, surgirent du haut de leur nuage, l'air digne et courroucé. Xerneas, le défenseur de toute vie, foula ce sol mort dans toute sa beauté. Zygarde, chargé de protéger l'écosystème de la planète, apparut en grande pompe sous sa forme Parfaite, furieux contre Bahageddon. Même les quatre Toko, les divinités protectrices des îles éloignées d'Alola, se joignirent à cette majestueuse assemblée.

Le Pokemon Légendaire qui les avait tous réuni était Mew, le Père des Pokemon, et le premier responsable de cette situation. Lui qui respectait la vie au plus haut point, il souffrait grandement de ce qu'il avait provoqué avec Bahageddon. Bien décidé à réparer son erreur, il allait mettre sa vie en jeu pour stopper le Grand Fléau de l'Humanité devant lui. Entouré des autres Pokemon Légendaires, son petit corps duveteux brilla d'une intense lueur rose tandis qu'il se chargeait d'énergie psychique primaire. Reconnaissant là l'énergie qui lui avait donné naissance, Bahageddon daigna stopper ses œuvres de destruction pour se tourner vers l'assemblée des légendaires qu'il avait totalement snobé.

- Tu as bien assez détruit, créature, lui lança Mew dans sa langue faite de miaulements. Nous allons te renvoyer dans le néant d'où tu n'aurais jamais dû sortir!

Bahageddon, malgré son intelligence primitive, saisit les paroles de son créateur, et son hideuse face se tordit en un rictus. Il se moquait de Mew et des autres dieux Pokemon, car il savait sa puissance à des lieux de la leur, et surtout, il se savait invincible. Même Mew n'avait pas mesuré à quoi il avait donné naissance. Bahageddon était l'être le plus puissant de ce monde, peut-être même de l'univers entier. Il ne pouvait être détruit, car on ne pouvait tout simplement pas détruire la destruction.

Les Pokemon Légendaires se dispersèrent au signal de Mew, et se positionnèrent en divers points de l'énorme corps de Bahageddon. Leur vitesse et leur grâce étaient prodigieuses. Ils attaquaient toujours à leur maximum, et toujours au bon endroit. Car ils étaient des Pokemon Légendaires, et donc, ils étaient parfaits. Mais même la perfection n'atteignit pas Bahageddon. Leurs attaques, aussi puissantes soient-elles, se heurtèrent aux écailles sombres et impénétrables du dragon, ou bien furent tout simplement aspirées par l'énorme sphère noire qu'il tenait et qui grossissait sous leur effet.

Si Bahageddon n'avait certes pas, avec son corps titanesque, la vitesse nécessaire pour attraper ou toucher les Pokemon qui lui tournaient ou volaient autour, ses attaques à lui étaient tout sauf lente, en plus d'avoir un champ d'action grandement étendu. Une seule de ses attaques Dracochoc faisait la taille de cinq humains, et sa puissance, si instable et si dévastatrice faisait que, si on était trop près, même sans la toucher, on se faisait facilement emporter, ou, dans le pire des cas, désintégrer sur place.

Aussi, quand Bahageddon lança cette attaque sur Lugia, il fallu sa puissance combinée à celle de son frère Ho-oh et de Rayquaza, ainsi qu'un triple Mur Lumière du Trio de l'Esprit pour parvenir ne serait-ce qu'à la dévier. Dans le même temps, un mouvement de sa longue queue à l'arrière prit Viridium et Xerneas par surprise et les balaya comme les fourmis qu'ils étaient pour Bahageddon. Ce dernier activa son sceau vert, et la catastrophe naturelle ne se fit pas attendre : une dizaine d'ouragans, de cyclones et de tornades en tout genre furent invoqués tout autour de lui, et même des Pokemon Légendaires comme les génies, pourtant seigneurs du climat, furent incapables d'y résister, et se firent emporter.

Mew, impassible, continuait à accumuler de l'énergie dans son puissance commençait à corps. Comme cette importante, Bahageddon la sentit et ce tourna vers le petit Pokemon rose, la gueule grande ouverte, apparemment décidé à le dévorer. Les quatre Toko firent bouclier de leurs corps à Mew. Ils se cachèrent derrière les morceaux de leur coquille qu'ils portaient chacun sur divers endroit de leurs corps. Il ne restait alors plus qu'un totem de couleurs différentes pour chacun, ressemblant vaguement à une tête. Et alors, par la puissance de leurs capacités Z, chacun d'entre eux s'invoqua un immense corps doré qui avait justement pour tête le Pokemon en question derrière sa coquille. Les quatre géants repoussèrent Bahageddon de Mew et engagèrent une lutte titanesque.

Tous les autres Pokemon Légendaires se joignirent à la mêlée, laissant Mew se préparer pour son attaque finale, celle avec laquelle il espérait venir à bout du Dragon de l'Annihilation. Bahageddon se débarrassa de chacun des légendaires au bout d'une seule minute, mais cela suffit à Mew. Sa capacité ultime Z était prête. L'attaque psychique la plus puissante, celle qui caractérisait la race des Mew quand celle-ci avait dominé l'espace, il y a des millions d'années avant la création de la Terre. Mew était le dernier représentant de cette race disparue, celle des tous premiers Pokemon qu'Arceus avait crées. Mew n'avait plus utilisé cette attaque depuis qu'il s'était installé sur Terre, et il n'avait pas pensé avoir à le refaire, tant sa puissance pouvait être destructrice et mettre à mal la structure même de l'espace-temps. Mais face à un être comme Bahageddon, il n'y avait pas à hésiter.

- Supernova Originelle ! Invoqua Mew en se plaçant devant Bahageddon.

Alors, des dizaines de sphères psychiques entourèrent Mew, se croisèrent et s'entrecroisèrent jusqu'à former l'équivalent d'une branche d'ADN. Ça représentait l'ADN primaire et universel des Pokemon, qui était celle de Mew, leur ancêtre à tous. Finalement, les sphères se rejoignirent, pour fusionner entre elles et former une seule et unique boule d'énergie, luisant de toutes les couleurs à la fois. Une boule dont la taille rivalisa avec celle de destruction pure que portait Bahageddon.

Même Mew eut du mal à contrôler et à contenir toute l'énergie psychique de sa propre attaque. Elle ne demandait qu'à se libérer et à engloutir le monde entier dans un déluge télékinétique. Mais Mew tint bon, et envoya son orbe destructeur sur Bahageddon. Le dragon rugit, et dut aspirer une partie de sa sphère d'Apocalypse pour contrer celle de Mew. Les deux attaques se rencontrèrent dans un fracas de fin du monde, qui, avec les tourbillons déjà présents tout autour, balaya la

région sur des kilomètres à la ronde. Mais quand elles eurent cessées, Bahageddon était toujours là. Sa sphère noire avait régressé de volume, certes, mais l'attaque finale de Mew n'avait pas suffit. Et désormais, le Père des Pokemon, épuisé, ne pouvait plus lutter. Quand Bahageddon approcha sa main de lui, il ne tenta pas de se dérober. Tout était perdu. Lui, comme ce monde. Par sa faute.

- Pardonnez-moi, Créateur, dit Mew à l'adresse du ciel. J'ai failli. Vous m'avez confié ce monde, mais j'ai failli...

Comme en réponse à sa pénitence, un rayon de pure lumière doré descendit des cieux en perforant les nuages sombres. Il se plaça entre Mew et Bahageddon, et ce dernier recula par instinct, et poussa un autre rugissement. Mew releva la tête, tout comme le firent les autres légendaires à terre. Une nouvelle pression s'était faite ressentir. Deux silhouettes entourées d'étoiles, une jaune, et l'autre rouge sombre, étaient apparues. Ces deux nouveaux arrivants invoquèrent chacun un long filin lumineux, l'un doré et l'autre rouge, avec lequel ils entourèrent Bahageddon. Puis les deux silhouettes divines se servirent d'attaques que bien peu de Pokemon Légendaires avaient déjà vu, ni même imaginé. Car ces deux là, ils ne jouaient pas dans la même catégorie qu'eux. Mew lui-même cligna des yeux, surpris qu'ils se soient déplacés en personne.

- Elohius... Asmoth... murmura-t-il pour lui-même.

Ces deux êtres étaient l'incarnation même des pouvoirs divins d'Arceus. Non, plus que cela, ils étaient des dieux, tout simplement. Et s'ils étaient là, c'était que leur maître n'était pas loin. Et en effet, la créature qui descendit des cieux via le rayon doré qui avait protégé Mew était Arceus en personne. Quatre pattes, d'un blanc nacré, un cercle doré entourant son corps, une longue crinière flottant gracieusement à l'arrière de sa tête; Dieu avait quitté sa dimension divine pour intervenir lui-même sur Terre, qui était pourtant l'une des très nombreuses planètes

de sa création l'Univers.

Quelle honte, songea Mew. J'ai fait se déplacer le père de toute choses en personne. Il est venu réparer mes erreurs comme un parent avec son enfant indiscipliné et immature...

Il était dit qu'Arceus intervenait rarement dans les affaires terrestres. Pas parce qu'il ne se souciait pas de la Terre, qui fut la toute première planète sur laquelle il créa la vie, mais parce qu'il résonnait à l'échelle de l'Univers. Il avait des milliers, non... des centaines de milliers de planètes à s'occuper. La dernière fois qu'il était intervenu sur Terre, ça avait été pour bannir les Célestials. C'était quelque milliers d'années après la création des humains, il y a de ça un bon bout de temps. Mais il avait dû, d'une façon ou d'une autre, percevoir le carnage qui se jouait sur actuellement Terre. Ou bien avait-il entendu les prières des humains et des Pokemon ? Quoi qu'il en soit, il était là.

- Voilà une bien belle horreur que tu as crée, Mew, fit-il de sa voix résonnante et absolue. Tu n'avais pas vraiment besoin de ça pour châtier un peu les humains.

Mew, honteux, ne put que hocher la tête en silence. Bahageddon rugit et tenta d'attraper le nouvel arrivant, qui se protégea derrière son bouclier doré. Une défense absolue, née de ses dix-sept plaques divines, qui lui conféraient le pouvoir du type dont il souhaitait. Même Bahageddon ne put en venir à bout.

- Je lis dans ton âme, dit l'Être Originel au Dragon de l'Annihilation. Tu es tristement vide. Tout n'est que destruction et chaos. Tu n'est qu'une machine à détruire, et pourtant tu es vivant. J'ai pitié de toi.

Bahageddon se déchaîna contre Arceus, utilisant diverses attaques à la suite qui auraient atomisé un continent entier, mais Dieu ne bougea pas d'un iota. - Mew t'a crée immortel, continua Arceus. Un sort pire que la mort, pour un être vide tel que toi. Même moi, je ne peux pas mettre fin à ton existence. Mais je peux au moins t'accorder une vraie vie.

Arceus fit apparaître ses dix-sept plaques, et en retira trois d'entre elles : la Plaque Pixie, la Plaque Ombre et la Plaque Esprit. Elles se placèrent en triangle au dessus de Bahageddon, et l'enveloppèrent d'une lueur violette qui le recouvrit entièrement. Arceus utilisa alors son pouvoir divin, et les plaques fusionnèrent en une seule et unique pierre. De son coté, la lumière violette qui avait recouvert Bahageddon rétrécit de plus en plus. Bahageddon, quant à lui, avait comme disparu. Ou plus précisément, il se trouvait peut-être encore dans cette petite sphère violette qui avait à présent une taille ridicule comparée à l'immensité de ce que le Dragon de l'Annihilation avait été.

- J'ai libéré ton âme de ce vide de destruction, déclara Arceus. Il sera scellé dans cette pierre, en même temps que tes pouvoirs qui n'auraient jamais dû exister. Quant à toi, tu es libre à présent. Libre de te créer une nouvelle âme, de vivre une vie réelle.

Au commandement d'Arceus, la lueur violette et la pierre partirent dans deux direction opposées à toute vitesse, plongeant enfin le paysage désolé à jamais dans un silence bienheureux.

- Puisse les deux éléments ne jamais se recroiser, conclut Arceus. Puisse toute cette destruction aveugle ne jamais revoir le jour.

Chapitre 1 : Cruel destin, fatalité favorable

Plusieurs milliers d'années plus tard...

An 1700, 15 août, 19h42, Mont Argenté, Cour du Château Royal de Johkania

La douleur était exquise.

Ça faisait longtemps que je n'en avais plus ressentie de pareille. Au fil des ans, on a tendance à oublier les sensations les plus simples. On a beau être puissant, honoré, obéi de tous, on finit à force par ne plus rien ressentir. On doute même d'être vivant.

Donc, si je souffre autant en ce moment, c'est que j'étais vivant ? C'est que j'étais un homme ? Amusant. J'ai passé une grande partie de ce siècle à convaincre les autres que ce n'était pas vrai, que j'étais bien plus qu'un homme, et aujourd'hui, j'étais comme rassuré de découvrir qu'au final, je l'étais vraiment. Un homme, ni plus ni moins. Un homme qui avait mal, à son corps, mais aussi à son âme. Car avec la douleur venait le désespoir, et c'était pour moi une forme de souffrance bien plus cruelle que le simple tiraillement physique.

Je gisais sur le sol de l'entrée de mon château, vaincu. Moi, le Roi Éternel, avait été jeté à bas après plus d'un siècle de règne sans partage. Dès que j'avais posé le genou à terre sous l'effet de l'épuisement, j'ai su que c'en était fini de mon règne. Déjà, les troupes de l'armée rebelle criaient leur victoire, et acclamaient leurs héros.

Ils se tenaient au-dessus de moi, m'entourant. Les Dix. Ces dix traîtres qui avaient mené la révolte contre moi. J'en connaissais beaucoup. Nombre d'entre eux furent mes sujets. Tous venaient d'horizons différents, parfois en conflit, mais ils s'étaient unis pour me défier. Et ce soir, alors que le soleil se couchait à l'horizon comme signifiant la fin de mon règne, ils m'avaient vaincu au terme d'un âpre combat.

Leur meneur, celui qui les avait tous rassemblés, et duquel était parti la révolte, me regarda avec son air de pitié et de noblesse. Lui, le traître ultime, celui que j'avais jadis appelé « mon ami ». Se pensait-il meilleur que moi ? Croyait-il que les choses allaient s'arranger sans moi ? Pauvre fou naïf ! J'étais la seule chose qui maintenait ce royaume en un tout unique. Tout allait se délier, maintenant. Quelle tristesse que je ne puisse pas être là pour me rire de lui.

- Zephren, le Roi Éternel, fit-il en levant sa magnifique épée rouge et or. Ton règne soi-disant sans fin s'achève. Il n'y aura plus de roi à Johkania. Nous reconstruirons ce que ta folie a détruit.

Je lui aurais bien ri au nez, si seulement il ne m'avait pas planté sa lame dans la gorge, me privant de toute possibilité d'émettre un son. Les neuf autres me donnèrent le coup de grâce à leurs tours. Oui, la souffrance était délicieuse. Tellement délicieuse qu'elle ne s'arrêtait pas, alors que tout fut envahi par les ténèbres.

Aujourd'hui, c'était le jour de gloire de Garneth Tenzio. Du moins c'était ce qu'il ne cessait de se répéter. Aujourd'hui, il quittait son petit bourg pour se mettre en route. En route vers où ? Vers quoi ? Dans quel but ? La réponse aux trois tenait en un seul mot : l'aventure. Du haut de ses seize ans, Garneth avait soif de défis, de rencontres, de paysages. Il ne se satisfaisait pas de cette vie calme et paisible dans ce village où il ne se passait jamais rien. Il voulait voir du pays, faire des combats épiques, protéger la justice et s'attirer l'admiration de tous, et des filles en particulier. Donc aujourd'hui, il quittait Ville Griotte pour de bon.

Quand il sortit de la grange de sa maison en tenant les rennes de son Bourrinos, il remarqua que quelques villageois étaient venus lui faire ses adieux. Garneth était bien connu ici. Peut-être parce qu'il était l'un des très rares jeunes de cette ville de vieux ? Peut-être parce que son père avait été un soldat engagé dans la Révolution d'il y a cinq ans ? En tout cas, tous aimaient bien Garneth et s'ils étaient peinés de son départ, tous avaient à cœur qu'il réussisse là où il se rendait, c'est-à-dire à la capitale.

- Bonne chance Garneth!
- Tu vas tous les impressionner, à Safrania!
- Je suis sûr que tu deviendras très vite le prochain chef de la Sainte Garde!

Garneth salua la foule avec un air qui se voulait modeste et charismatique à la fois. Le jeune homme aimait se regorger de l'admiration des autres. Depuis qu'il était tout jeune, il ne recherchait que cela. C'était pour ça qu'il s'était toujours fait remarquer en faisant mille et une bêtises ou choses dangereuses. C'était pour cela qu'il s'entraînait tous les matins très tôt à l'épée sur la place du village. C'était pour cela qu'il prenait un soin tout particulier à s'habiller et à travailler ses poses et ses gestes.

Derrière lui, sa mère lui dit adieux en agitant un mouchoir blanc. Elle était en larmes, sa pauvre maman. Bien sûr, elle voulait plus que nul autre que son fils s'élève dans la société, et donc pour cela il devait quitter Ville Griotte. Mais depuis la perte de son mari il y a quatre ans, lors de la Révolution, elle n'avait vécu qu'avec son fils, et allait se retrouver seule désormais. Garneth lui fit un signe victorieux, se promettant qu'il reviendrait souvent la voir, et à chaque fois avec des sacs d'argents et des récits haletants d'aventures. Car outre pour son envie personnelle de devenir quelqu'un d'important, Garneth partait aussi pour faire fortune. Ville Griotte était très pauvre ; plus encore depuis la chute de la monarchie.

Ce fut donc son épée dans le dos, la tête pleine de rêves et d'ambitions que Garneth grimpa sur la selle de Bourrinos d'une façon qui se voulait pleine de style et d'assurance. Sauf que... Bourrinos, agacé par son cavalier, se cabra d'un coup, faisant passer Garneth devant lui, dans une flaque de gadoue. Les sourires et adieux chaleureux des villageois cessèrent d'un coup. Tout le monde était très gêné. Parce que si tout le monde aimait bien Garneth ici, personne n'ignorait la chose la plus importante le concernant : Garneth Tenzio était, hélas, un perdant fini.

Le jeune homme se releva en maugréant et en s'essuyant le visage, tandis que Bourrinos semblait s'esclaffer. C'était toujours comme ça, malgré les efforts de Garneth pour l'apprivoiser. Ce fichu Pokemon s'en donnait toujours à cœur joie de le ridiculiser. Il avait toujours eu un sale caractère quand il était encore un Tiboudet, mais depuis qu'il avait évolué, il faisait montre d'une certaine mauvaise volonté à laisser Garneth le monter. Comme cette fois par exemple. Malgré toutes les tentatives de Garneth, Bourrinos refusa de le prendre comme passager, et finalement, Garneth dut quitter le village à pied en tenant les rennes du Pokemon.

- Je vais te mettre au pas, stupide canasson! Fit-il entre ses

dents une fois les limites du bourg franchie. C'était mon jour de gloire aujourd'hui! Tu as encore tout gâché!

Bourrinos produisit un son moqueur, voulant sans doute signifier que Garneth n'avait généralement pas besoin de lui pour s'humilier tout seul. Garneth en était le premier conscient. Tout ce qu'il entreprenait se soldait par un échec, et sa chance était aussi inexistante que la vivacité d'un Ramoloss. C'était pour cela qu'il tentait toujours de se donner une bonne image : celle d'un homme valeureux et de grande classe. Pour ne pas le vexer, son entourage jouait le jeu en faisant mine d'être impressionné. Tellement obnubilé par son souhait d'être apprécié et adulé, Garneth avait fini par y croire lui-même.

Mais il était encore assez sensé pour savoir que son voyage n'allait pas être aussi facile que voulait bien le dire les villageois. Garneth ne partait pas pour un voyage initiatique avec des Pokemon, comme c'était parfois le cas des jeunes enfants. Non, il partait pour quelque chose de sérieux. Il se rendait à Safrania, la toute nouvelle capitale de Johkania, avec l'ambition d'intégrer la Sainte Garde. Garneth avait toujours été persuadé qu'il avait un destin hors du commun, grandiose, majestueux. Et ça tombait bien, car la Sainte Garde était justement composée des soldats de Destinal, la religion officielle de Johkania.

Destinal était une croyance assez simple : elle impliquait l'acceptation que chaque individu possédait un destin particulier, quelque chose à apporter à ce monde. Les fidèles de Destinal passaient donc leur vie à essayer de trouver et d'accomplir leur fameux destin, qui allait bénéficier au plus grand monde et apporter un peu plus de bien sur cette terre. C'était une vision positive de l'humain et de l'avenir, qui prônait le bien commun et la justice. Garneth y croyait dur comme fer, et il était persuadé qu'il trouverait son propre destin au plus près des dirigeants de Destinal. Exactement comme Sainte Alysia l'avait fait avant lui...

Ceci dit, Garneth doutait qu'Alysia - qui venait du même village que lui - ait quitté Ville Griotte couverte de boue, obligée de marcher à côté d'un Bourrinos indomptable et cynique. Pour parfaire le tout, la pluie avait commencé à tomber, et Garneth fut bientôt trempé de la tête aux pieds. Bourrinos, qui était un Pokemon Sol et qui donc n'appréciait guère l'eau, se montrait encore plus réfractaire à avancer en dépit des efforts de Garneth qui tirait sur ses rênes. Oui. Aujourd'hui, c'était le jour de gloire de Garneth, celui où il allait enfin à la rencontre de son glorieux destin. Mais en dépit de ça, et comme tous les autres jours de sa vie, c'était une journée de merde.

Au bout d'un moment d'efforts inutiles, le jeune homme renonça à essayer de faire bouger son Pokemon et le laissa aller s'abriter derrière un grand rocher. Ça aurait été si pratique s'il existait quelque chose qui pouvait contenir les Pokemon, pour qu'on puisse se déplacer avec sans problème. Mais, en dépit de l'avancée inventive du siècle dernier, Garneth doutait que ce genre de création voit le jour de sitôt. Il rejoignit Bourrinos derrière son haut rocher et s'assit en s'essorant.

- Tu n'es qu'un pleutre, Bourrinos, lui lança Garneth. Tu laisses quelques gouttes se mettre en travers de notre destin grandiose !

Le Pokemon l'ignora royalement en renâclant. Garneth sortit de son sac de voyage la carte du royaume de Johkania sur laquelle il comptait pour atteindre sa destination. Enfin, dire « royaume de Johkania » était inexact désormais, et ce depuis quatre ans que le roi Zephren, dernier souverain de la lignée des Karkast, avait été vaincu par les Dix Héros. Il n'y avait plus de roi, plus de monarchie, donc techniquement plus de royaume. Mais les gens continuaient à appeler la région ainsi, par habitude, et surtout parce qu'on ne savait pas trop ce qu'elle était réellement. Les Dix Héros avaient formé un conseil qui s'occupait des affaires courantes et politiques, mais il n'y avait

pas réellement de vrai dirigeant.

La destination de Garneth était Safrania, la nouvelle capitale, à l'Est. Le plus simple aurait été de s'y rendre en bateau jusqu'à Carmin-Sur-Mer, mais Garneth n'avait certainement pas l'argent nécessaire pour un tel trajet. À pied, ou sur dos de Bourrinos si le Pokemon se décidait à faire son boulot, ça allait mettre longtemps. Garneth devrait longer la côte en passant par le Bourg de Geon, puis les chutes Tohjo pour ensuite remonter direction le Mont Argenté puis prendre à droite direction la ville de Jadielle. Quitte à passer par le Mont Argenté, Garneth comptait bien visiter le château du roi, aujourd'hui vide bien sûr depuis que Zephren était tombé par les mains des Dix Héros.

C'était devenu un lieu de pèlerinage, autant pour ceux qui applaudissaient la chute du tyran que pour les nostalgiques de la royauté. Garneth avait bien envie de se tenir là où ce combat légendaire entre les Dix Héros et le Roi Éternel s'était déroulé, quatre ans plus tôt. Alysia, la femme que Garneth adulait, avait pris part à cet affrontement épique. Elle n'avait alors que vingt-trois ans, mais déjà, sa bravoure et son sens de la justice avaient fait d'elle l'un des Dix Héros qui gouvernent aujourd'hui la région.

Sainte Alysia était une légende aujourd'hui, mais il n'en fut pas toujours ainsi. Autrefois, elle n'était, tout comme Garneth, qu'une modeste paysanne de Ville Griotte. Garneth l'avait même un peu connu, avant qu'elle ne parte s'engager chez les Gardiens de la Destiné. Bien sûr, il était tout jeune à l'époque, et l'adolescente qu'était alors Alysia ne s'intéressait sûrement pas aux gosses de cinq ans. Mais Garneth pouvait dire qu'il avait connu Sainte Alysia, qu'il avait vécu dans le même village qu'elle. C'était pour lui une source inébranlable de fierté, et la certitude que si elle avait réussi à s'élever, lui aussi le pouvait.

Aujourd'hui, Alysia était la Quatrième des Dix Héros, un membre éminent des Gardiens de la Destinée qui avait l'oreille de l'Oracle elle-même, et enfin la commandante de la Sainte Garde, la milice spéciale de Destinal. Elle avait été surnommée « Sainte » par le peuple en raison de sa vertu, de son charisme, de son sens de la justice et de sa foi inébranlable envers Destinal et Provideum, le dieu des Gardiens. Toujours vêtue d'une lourde armure, ses cheveux dorés volant au vent, elle menait ses combats avec sa formidable épée bleue. Elle était le bras armée de la justice et de Destinal, et Garneth l'admirait. C'était la principale raison qui l'avait poussé à partir pour Safrania, afin d'intégrer la Sainte Garde et de servir sous les ordres de cette femme formidable.

Depuis la Révolution, la presse avait été libérée, et chaque semaine, même un petit village insignifiant comme Ville Griotte recevait les journaux hebdomadaires grâce aux Bekipan postiers. On y trouvait souvent volontiers un article sur Sainte Alysia et ses prouesses, parfois accompagné d'une image représentant la guerrière. Garneth les collectionnait toutes, quels que soient leur qualité ou l'artiste. Mais ce qu'il voulait par-dessus tout, c'était bien sûr la revoir en vrai. Il ne se rappelait évidemment pas de son visage à l'époque où elle habitait encore ici, mais on disait sa beauté aussi grande que son courage.

C'est en s'imaginant donc son visage que Garneth pressa Bourrinos d'avancer dès que l'averse se fut quelque peu calmée. Il ne reçut comme réponse que deux sabots dans les fesses qui l'envoyèrent à nouveau dans la gadoue, mais il n'était pas découragé pour autant. C'était là la principale caractéristique de Garneth Tenzio : malgré ses échecs à répétition, malgré les pires humiliations, il ne laissait jamais tomber. C'était peut-être le plus grand looser de toute l'Histoire, mais alors il était aussi le plus grand entêté.

- Ils verront tous, marmonna-t-il en retournant derrière le rocher. Ils verront de quoi je suis capable. Je serai le plus grand des soldats de la Sainte Garde, assez grand pour espérer un jour devenir carrément l'un des Gardiens de la Destiné! Alysia ne pourra qu'être impressionnée. L'Oracle aussi, et même Provideum! Mon destin sera grandiose! Même toi tu seras obligé de l'admettre, fichu Bourrinos, et alors tu seras fier de servir un aussi grand maître que moi!

Le Pokemon émit un bruit grossier et s'étala au sol. Garneth soupira à nouveau. Ce fichu canasson... Garneth aurait mille fois préféré un Ponyta qu'il aurait élevé et entraîné jusqu'à qu'il devienne un merveilleux Galopa plein de grâce, comme ceux que montaient les personnes importantes comme Alysia. Mais ce Bourrinos était le dernier né de celui du père de Garneth, avec qui il était parti pour la Révolution. Le père de Garneth avait réussi à devenir un héros en montant un Pokemon aussi disgracieux, et le jeune homme, qui vouait une profonde admiration pour son père, comptait donc bien en faire de même.

Et puis Bourrinos pourrait aussi lui être utile en combat. Car naturellement, le métier de soldat de la Sainte Garde n'était pas de tout repos. Il fallait combattre tous les ennemis de Destinal, et donc en premier lieu les sinistres Agents de la Fatalité et leurs adeptes. Ces gens étaient l'antithèse des Gardiens de la Destinée ; une secte vivant dans l'ombre qui enseignait que le destin était une chose à combattre, et que le seul existant était celui, inévitable et fatal, de la mort. Si le légendaire Pokemon Provideum était le maître de la Destinée, Falkarion était celui de la Fatalité. Si l'Oracle était la dirigeante en chef de Destinal, le Prédicateur commandait lui aux Agents de la Fatalité. En apparence donc, ils semblaient similaires, mais leurs idéaux ne sauraient être plus opposés.

Destinée et Fatalité s'étaient combattues des années durant, jusqu'à s'allier pour la toute première fois de leur existence afin faire tomber le roi Zephren il y a quatre ans. Depuis, les deux camps étaient officiellement en paix, chacun proclamant sa religion loin de l'autre. Si Alysia était une Gardienne de la

Destinée au conseil des Dix Héros, ce dernier avait aussi en son sein un membre de la secte de Falkarion. Évidemment, la réalité était loin d'être rose. Malgré la paix instaurée, les deux camps ne cessaient de se tirer dans les pattes à la moindre occasion, sans jamais pour autant dépasser la limite. Mais Garneth se doutait qu'un jour, cette fameuse ligne rouge serait franchie, par un camp ou par l'autre. Il comptait donc bien, ce jour-là, se battre pour les idéaux qu'il croyait juste, à savoir la grandeur de la Destinal.

Erdraven prit la pierre bleue entre ses mains, et en étudia les courbes sous toutes ses coutures. Il la fit passer d'une main à l'autre, caressant sa surface lisse, observant son éclat, recherchant la moindre petite imperfection, tout cela sous l'œil inquiet de Palyne, son adepte attitrée. Finalement, l'Agent de la Fatalité hocha la tête, l'air approbateur.

- C'est un bel ouvrage que voici, Adepte Fedoren.

Palyne put enfin relâcher son souffle. C'était la toute première Ascacomb qu'elle taillait. Si Erdraven, son maître référant, avait trouvé ne serait-ce qu'un minuscule défaut sur la pierre, Palyne aurait passé un sale quart d'heure. Soulagée et fière de sa réussite, la jeune femme se permit de tapoter la tête de son partenaire Pokemon et associé dans la fabrication d'Ascacomb, Ténéfix.

- Merci maître, remercia Palyne.
- Remercie ton frère d'être un si bon professeur, répliqua Erdraven. Et remercie aussi la fatalité qui fait que tu sois née Fedoren.

Palyne hocha la tête. Oui, fatalité, c'était bien le mot. La plupart des gens de Johkania, qui avaient adopté Destinal comme religion officielle, auraient plutôt employé le terme de « destin ». Mais pas ici. Pas à Lavanville, siège des Agents de la Fatalité. Ici, « destin » était un mot tabou, une insulte, un blasphème. Le destin n'existait pas. Il n'y avait que la fatalité de la vie, puis de la mort.

Palyne était née en tant que Fedoren, une très vieille famille aujourd'hui quasiment décimée qui était la seule à savoir tailler les Ascalines en Ascacomb. Ce n'était pas le destin qui l'avait décidé, juste le fruit d'un pur hasard, qui s'était transformé en fatalité. Palyne était une Fedoren ; elle n'y pouvait rien, et ne pouvait y échapper. C'était donc une fatalité. Tout en ce monde n'était que fatalité...

Palyne Fedoren, dix-sept ans tout juste, était une Adepte des Agents de la Fatalité. Ça voulait dire qu'elle était en formation, en quelque sorte. Elle avait pour maître un Agent de la Fatalité attitré qui lui enseignait la façon d'être des Agents. Et un jour, si elle s'en montrait digne, elle deviendrait un véritable Agent ellemême, tout comme son grand-frère Rufio. Les deux avaient perdu leurs parents en bas âge, et avaient dû grandir en cachant leur nom. Y'avait-il pire fatalité que cela ? C'étaient les Gardiens qui avaient pris la vie de leurs parents du fait de leurs origines. Ils avaient donc grandi en prenant leur suite et leur héritage : en rejoignant Lavanville pour devenir Agents.

Ils n'avaient pas été les premiers Fedoren à s'engager du côté de la Fatalité, loin s'en faut. C'était même une chose relativement courante, pour les membres de cette famille. Très ancien clan de tailleurs de pierre, connu pour leurs yeux particuliers aptes à discerner les plus infimes variations dans la roche, les Fedoren étaient les seuls à avoir su travailler ces pierres très rares et précieuses qu'étaient les Ascalines. Et aussi les seuls à savoir les trouver. En effet, les Ascalines à leur état le plus brut étaient des pierres d'une grande rareté qui se

formaient dans les couches inférieures de la croûte terrestre. Et seuls leurs Ténéfix spécialement dressés étaient à même d'aller les trouver et les ramener.

Ensuite, tout était affaire de talent. Ils s'étaient vite aperçu que ces pierres étaient dotées d'une propriété unique : s'accaparer les propriétés de ce qu'elles touchaient. Ils avaient découvert que selon la façon dont elles étaient taillées, cette propriété se manifestait différemment. Ainsi, les premiers Fedoren se mirent au service de Provideum, qui employa leurs services pour stocker ses visions dans les gemmes. Puis une querelle survint dans le clan Fedoren sur l'utilisation des Ascalines. Un schisme sépara le clan en deux, entre Agents de la Fatalité et Gardiens de la Destinée.

Et bien évidemment, chaque camp trouvait indigne l'utilisation des Ascalines de l'autre. Ainsi s'était organisé de chaque côté depuis des siècles une traque des Fedoren servant l'autre cause. Palyne et son frère Rufio avaient eu leur fatalité toute tracée. Ils étaient du clan Fedoren qui avait juré loyauté envers Falkarion. Ils étaient des Enfants de la Fatalité. Mais au final, était-ce si important, quel dieu Pokemon servir ? Les Fedoren avaient toujours taillé des Ascalines, et il continuerait à le faire jusqu'à qu'ils s'éteignent totalement, que ce soit pour Provideum ou Falkarion.

Palyne ne se considérait pas comme la plus convaincue des croyantes de Fatalité, mais le message que proféraient le Prédicateur Nukt et Falkarion au sujet de la linéarité éternelle et intouchable de la vie résonnait plus en elle que la vision béate et naïve qu'avaient les serviteurs de Provideum sur le destin. Palyne était la première à dire que la vie à Lavanville, dans la Tour Sombre, base des Agents de la Fatalité, était loin d'être une partie de plaisir. À l'inverse des fidèles de Provideum qui vénéraient l'ordre et la justice, il n'y avait pas de telles entraves chez les Agents. Comme la vie n'était que fatalité, il fallait la vivre le plus librement possible, sans règle, sans bienséance,

sans égalité. En clair, c'était la loi du plus fort qui régnait ici.

Chacun prenait ce qu'il désirait. Comme toute vie conduisait inévitablement à la mort, il fallait vivre sa vie intensément, comme on le voulait, et même aux dépends des autres. Évidemment, dans ce genre de système proche de l'anarchie, les faibles ne faisaient pas long feu. Palyne avait vite appris à se débrouiller pour survivre, et ce n'était pas tous les jours facile. Mais elle ne regrettait pas son choix d'avoir rejoint les Agents. Vivre ici l'avait endurci, alors que si elle avait grandi du côté de la Destinée, qui valorisait l'égalité des droits et la défense des faibles, elle serait devenue comme ces mauviettes qui ne juraient que par un destin obligatoirement bénéfique des plus imaginaires!

Ceci dit, tout n'était pas noir, à Lavanville. Même si les Agents vénéraient la mort comme but ultime de toute existence, ils respectaient intensément la vie. De ce fait, les meurtres étaient choses assez rares. Et parmi les douze Agents de la Fatalité qui restaient en poste à Lavanville, il y en avait certains qui étaient vraiment de braves types. Le maître de Palyne, par exemple. Erdraven était attentionné à son égard. Strict, certes, mais il ne faisait jamais montre de cruauté inutile. Après l'avoir encore observée un moment, l'Agent rendit l'Ascacomb à son adepte.

- Conserve-la, lui dit-il.
- Vous êtes sûr, maître ? S'étonna Palyne. C'est le Prédicateur Nukt qui distribue les Ascacomb, et je ne suis qu'une adepte...
- C'est toi qui l'a taillée, et c'est ta première. Elle te revient donc.

Cela lui alla droit au cœur. C'était un cadeau précieux. Palyne était bien placée pour savoir que les Ascacomb se faisaient rares désormais chez les Agents de la Fatalité. Beaucoup avaient disparu lors de la Révolution, quand les Agents s'étaient

ligués avec les Gardiens pour faire tomber le roi Zephren. En outre, ils n'avaient plus eu de Fedoren en leur sein depuis près de trente ans, et donc personne pour en tailler de nouvelles.

Les Ascacomb était la base de la puissance des Agents de la Fatalité, tout comme les Ascagarde l'étaient pour les Gardiens de la Destiné. Ces deux types d'Ascalines pouvaient, à leur façon, stocker les pouvoirs d'un Pokemon et permettre à leur possesseur de les utiliser. La seule différence entre les deux, c'était que les Ascagarde enregistraient les pouvoirs d'un seul Pokemon jusqu'à la mort de ce dernier. Les Ascacomb, plus pratiques, permettaient de changer souvent de Pokemon et donc de pouvoirs, mais du coup avaient une durée de vie moindre que leurs sœurs Ascagarde. Elles finissaient par imploser seules à force d'une trop grande utilisation.

Pour utiliser son Ascacomb, Palyne devrait trouver un Pokemon et lui faire toucher la pierre. L'Ascacomb aspirerait alors ses pouvoirs. Si d'aventure Palyne avait besoin d'autres pouvoirs, il lui suffisait de toucher avec un autre Pokemon. Les pouvoirs du premier quitteront la pierre au profit de ceux du second. Après bien sûr, tout dépendait de la pierre en elle-même, et de la maîtrise avec laquelle elle a été taillée. Il y avait des Ascacomb de piètre qualité qui se déchargeaient très vite, mais d'autres qui pouvaient carrément stocker plusieurs pouvoirs à la fois. Ces dernières étaient bien sûr réservées aux Agents euxmêmes. Celle que Palyne avait faite était une Ascacomb classique. Mais la jeune femme lui trouverait certainement une utilité.

- Merci maître, fit-elle en s'inclinant. J'en prendrai soin.
- Tu auras sans doute l'occasion de t'en servir très bientôt. Tu as été choisie par le Cercle pour une mission, avec deux autres adeptes.

Par ces simples mots, Erdraven eut toute l'attention de Palyne.

C'était chose rare, que les adeptes écopent d'une mission sans la tutelle d'un Agent.

- Moi, maître?
- Toi.
- Mais... je ne sais que tailler les Ascalines. Et je ne suis guère sociable...

Ça, c'était le cas de le dire. Ce n'est pas que Palyne n'aimait pas les gens, c'est qu'eux ne l'aimaient pas elle. Tout du moins c'est ce qu'elle se disait pour se rassurer. Il est vrai que la plupart du temps, elle préférait rester seule dans son atelier sombre à travailler ses pierres avec son Ténéfix. Même Ténéfix lui-même, parfois, elle ne pouvait pas le blairer. De plus, son langage laissait souvent à désirer. Elle faisait un effort quand elle était en présence de Maître Erdraven, mais en temps normal, elle s'exprimait comme la dernière des paysannes et avait à son actif une très impressionnante collection de jurons.

- Tu n'auras pas besoin d'être sociable sur ce coup-là, lui assura Erdraven. Ce n'est pas spécialement une mission diplomatique. Le Prédicateur Nukt vous envoie, toi et les adeptes Jyren et Zorander, au Mont Argenté.

Le Mont Argenté... ou la Montagne du Roi, qui avait longtemps abrité le château des Karkast. Il y était toujours d'ailleurs, bien que partiellement détruit suite au combat titanesque avait opposé le roi aux Dix Héros il y a quatre ans. Palyne n'y était jamais allée. Elle n'avait guère bougé de Lavanville, d'ailleurs. Le monde l'effrayait un peu. Voyager, ce n'était pas son truc. Et le Mont Argenté, ce n'était pas spécialement la porte à côté.

- Que devrons-nous faire là-bas, maître ? Demanda-t-elle.
- Les Agents de la Fatalité vont revendiquer le château de

Zephren. Vous prendrez possession des lieux. Vous ferez sortir les civils présents, sans trop de violence. Le Prédicateur ne veut pas de mort. Ça pourrait poser problème auprès du Conseil des Héros.

- Sauf votre respect, ça ne risque pas déjà d'en poser ? Nous allons prendre le château du roi, symbole de Johkania, et le Conseil va nous laisser faire ?
- Ça fait un moment que nous avons proposé une motion en ce sens au Conseil, expliqua Erdraven. Lord Despero a dûment argumenté auprès de ses pairs, comme quoi nous autres Agents avons énormément contribué à la chute de la monarchie, mais sans en retirer la moindre récompense, alors que les Gardiens de la Destinée se sont remplis les poches. Eux, ils ont leur tout nouveau Saint Monastère à Safrania, dont la construction a ruiné le pays, alors qu'ils avaient déjà leur Temple à Rosalia. Une basse manœuvre politique pour se rapprocher de nous et nous narguer. Nous voulons donc l'ancien château de Zephren pour en faire notre nouvelle base.

C'était vrai que les Agents seraient plus à leur aise dans ce château énorme et grandiloquent que dans cette Tour Sombre de Lavanville qui commençait à pas mal fuiter par endroits.

- Le Conseil des Héros a donc refusé ? Voulu savoir Palyne.
- Non. Ils font ce qu'ils savent faire le mieux : ils débattent. Les Gardiens, par la voix d'Alysia, font bien entendu tout ce qu'ils peuvent pour retarder la décision. Ça n'a que trop duré. Nous allons donc prendre le château, même sans autorisation officielle. Le Conseil fera part de son mécontentement, mais sera bien obligé de laisser couler une fois que nous serons dedans.
- J'ai compris. Mais... vous pensez que ça va aller, seulement trois adeptes pour s'emparer de ce château ?

Erdraven fit un geste méprisant de la main.

- Le château est devenu un parc d'attraction. Il n'y a que des visiteurs, et seulement quelques gardes chargés de prendre soin des lieux pour la forme. Le Conseil refuse de financer l'entretien de ce symbole de la monarchie. Ils fileront tout bas dès que vous arriverez. Nuls manants ne sauraient s'opposer aux Agents de la Fatalité si les Gardiens de la Destinée ne sont pas derrière eux pour les soutenir.

Palyne hocha la tête. Oui, en dehors des Gardiens eux-mêmes, les Agents n'avaient rien à craindre de personne. Et les Gardiens n'allaient certainement pas briser les premiers la paix précaire que leur vénérée Oracle Joanne avait appelé de ses vœux lors de l'alliance contre Zephren. Mais cette paix allait finir par voler en éclat, un jour ou l'autre. De ça, Palyne en était certaine. Destinée et Fatalité étaient le contraire de l'autre. Ils avaient su s'allier contre ce tyran cinglé de Zephren pour sauver le royaume de lui-même, mais ils ne pourraient pas coexister bien longtemps...

Chapitre 2 : L'âge de l'oppression

An 1700, 15 août, 19h06, Mont Argenté, Cour du Château Royal de Johkania

En sortant de mon château, les cris vinrent assaillir mes oreilles. Les clameurs du combat et de la guerre, qui m'étaient bien sûr familières et appréciables, mais aussi les propres cris de mon peuple, tassé derrière la grille de mon palais.

Ils étaient venus en masse, ces manants, pour soutenir leurs soi-disant Héros et exiger mon abdication. Le Mont Argenté, qui pourtant était loin de tout et guère hospitalier, avait attiré jusqu'à lui une bonne partie du bon peuple du royaume. Et ce bon peuple n'était pas venu soutenir son roi comme il aurait dû. Non. Tels des Cornèbre à l'affût de charogne, ils s'étaient réunis pour assister à ma fin, tandis que mon château était encerclé par l'armée révolutionnaire, et que j'avais les Dix Héros devant ma porte.

Le peu d'hommes loyaux qui me restaient avaient été balayés par les forces rebelles. Quelque uns m'étaient restés fidèles jusqu'à la fin et ont choisi de mourir pour moi, mais la majorité se sont rendus et rangés derrière les Héros, surtout depuis la défection de Valrika. Ils ont plaidé l'ignorance, les remords, ou même un lavage de cerveau de ma part. Et Iskurdan les avait acceptés, tous traîtres qu'ils étaient. Lui aussi en était un de toute manière. Valrika, ma fidèle générale, également. Et tant d'autres...

Pourquoi ces idiots se sont-ils tous retournés contre moi ? Eux, mais même aussi ceux qui sont restés au château, mes domestiques, mes derniers soldats, qui me regardaient derrière les fenêtres ou les murailles tout en espérant ma défaite. Tout cela parce que j'avais exécuté un peu trop brutalement quelques scélérats ? Tout cela parce que j'avais fait quelque exemples en détruisant des villages entiers ?

Ils étaient incapables de voir à long terme, tous autant qu'ils sont! Pétris de bons sentiments des plus imaginaires à cause de Destinal, ils ne distinguaient plus la grandeur de ma vision. Les brides du futur que Provideum a pu distinguer les ont trompés, de même que les sermons sur la Fatalité de Falkarion. Ils ont préféré faire confiance à des dieux Pokemon qui ne se souciaient aucunement d'eux plutôt qu'à leur roi légitime qui a tant œuvré pour le royaume.

Ils méritaient donc tous la mort. En temps normal, j'aurai pu tous les balayer sans même me déplacer dehors, mais ce n'était plus possible, maintenant. Maudite soit cette petite garce de Myrevia! La propre chair de ma chair, le sang de mon sang, qui elle aussi m'a trahi en me dérobant mon plus précieux trésor!

Mais tant pis, tant pis... J'étais bien assez puissant même sans ça. Mes adversaires avaient beau être dix, ils avaient beau tous être très forts dans leur domaines respectifs, ils vont vite comprendre pourquoi on m'a surnommé le Roi Éternel!

- Vous voici, traîtres, fis-je aux Dix Héros devant moi. Je pensais bien que vous voudriez vous réserver le morceau final de votre petite insurrection.
- Il serait inutile de vous demander de vous rendre, Votre Majesté ?

Iskurdan venait de parler. Le meneur des Dix Héros. Celui qui avait fait éclater cette révolution. Mon ancien camarade...

- Ne m'insulte pas plus que tu ne l'as déjà fait, Aura Gardien, crachai-je. Tu veux ma tête ? Viens la prendre, et finissons-en !

Le combat entre moi, le Roi Zephren de Johkania, et les Dix Héros commença. Il ne dura qu'une trentaine de minutes, mais suffit à dévaster une bonne partie du château.

Le ciel était bleu et sans nuage sur Céladopole ce jour là. Le soleil venait de se lever et on sentait encore la rosée du matin. Ou tout du moins on aurait pu la sentir, si l'odeur des étales ne la recouvrait pas. C'était jour de marché, et comme souvent, il y avait foule dans la seconde plus grande ville de Johkania. Véritable fouillis commercial, on y trouvait tout ce qu'on voulait pour peu qu'on se donne la peine de chercher ce que les chineurs accumulaient. Mais Ametyos n'était pas venu jusqu'ici pour un de leurs objets plus ou moins mystérieux. Ni même pour de la nourriture.

Vêtu de quelques plaques noires, sa chevelure blonde au vent, son arc et son carquois bien attachés dans son dos, Ametyos passait pour un mercenaire comme il en grouillait tant dans Johkania depuis quelques années. D'ailleurs il en était un, plus ou moins. Il mettait parfois son arme au service du plus offrant contre quelques pièces sonnantes et trébuchantes. Son service était irréprochable, c'était sans doute l'un des meilleurs archers du pays, il était même capable de chasser les Pokemon sans la moindre difficulté. Pourtant nombre de ces créatures étaient dotées de capacités mortelles pour les humains.

Certes, ils n'étaient plus aussi dangereux qu'avant depuis qu'on avait appris à les dresser. Il existait même désormais des écoles

de dressage, et l'un des Dix Héros n'était autre que le meilleur dresseur du pays. Mais Ametyos n'aimait pas les Pokemon. Il avait grandi en les voyants comme des créatures dangereuses dont il fallait mieux se méfier. Aussi les chasser ne lui posait pas de problème.

Alors qu'il progressait dans le marché vers sa destination, il ne pu que constater l'effervescence et la joie qui émanaient des habitants. Le marché était l'événement attendu tout les mois par les habitants de Céladopole, et de fait le jour avec le plus d'affluence. On peinait à se mouvoir sur la grande place de la ville, de même qu'il fallait une bonne endurance pour se dégager de la poigne des vendeurs en tout genre qui vantaient leurs produits. Tout ce bazar permettait à Ametyos de passer relativement inaperçu, alors qu'il était un homme recherché dans toute la région.

Même si ça lui était utile, tout ça le dégoûtait. Comment pouvait-on être aussi joyeux, préoccupé par de telles choses futiles ? Voici quatre longues années que ce pays partait à la dérive et que personne ne faisait rien. Quatre ans depuis ce sombre jour... Celui qui avait vu le règne du Roi Éternel de Johkania prendre fin. Depuis, les tensions s'accumulaient entre autre à cause des Gardiens de la Destinée et des Agents de la Fatalité. Destinal, ce culte idiot, lavait l'esprit des gens qui se réfugiaient auprès de ces religieux comme de leur messie qui les avait délivrés.

Mais délivrés de quoi au juste ? Ils n'en avaient pas conscience, ou ils l'ignoraient carrément. Ils ne retenaient que le fait que leur roi était un homme dur. Mais cette dureté était nécessaire. Lorsqu'il était monté sur le trône, il y a cent trente-quatre ans, le pays était au bord de l'implosion. Le précédent roi était débordé par les tensions nationalistes des habitants de Johto, déjà contaminés par Destinal, la toute nouvelle religion prônée par cette soi-disant Oracle qui tenait ses vérités du Dieu Provideum.

Mais Zephren était arrivé. Il avait tenu bon. Il avait réunifié le pays sous sa coupe, et maté l'insurrection, avant de museler tous les religieux en tout genre. Pendant plus d'un siècle, le pays était redevenu fort puissant et prospère, craint de ses ennemis et respecté de ses alliés. Le Roi n'avait même pas déclaré de guerre, alors qu'il aurait facilement pu conquérir d'autres pays, grâce à ses pouvoirs surnaturels. Il s'était contenté de gérer son pays d'une main certes sévère mais juste, notamment grâce à son amitié avec le chef emblématique de l'ordre des Aura Gardiens, Iskurdan au Cœur d'Or.

Mais peu à peu, le peuple avait commencé à se retourner vers les religions. Les Gardiens de la Destinée et les Agents de la Fatalité avaient recommencé à gagner en puissance. Zephren avait dû se montrer plus dur dans ses décisions pour contrer leur influence néfaste. Et Iskurdan, son ami et conseiller de toujours, l'avait alors trahi, prônant que Zephren était devenu fou et dangereux. Il avait monté la révolution en rassemblant autour de lui neuf individus spéciaux, ceux qu'on appelaient maintenant les Héros. Et après deux ans de guerre civile, le Roi Eternel fut finalement déchu, au terme de son duel légendaire contre les Dix Héros, le 15 août 1700.

Ametyos était un partisan de l'ordre sur le chaos que représentaient le Conseil des Héros et ces religions qui souillaient l'esprit du peuple. Il n'avait que quatorze ans lors de la chute de la monarchie, et encore moins quand l'insurrection avait débuté. Mais déjà, il avait espéré que le roi l'emporte. Il n'était cependant pas tout à fait aveugle sur le fait que Zephren était effectivement devenu... bizarre lors de ses dernières années de règne. Voyant des traîtres partout, il s'était mis à assassiner des gens en masse. Mais cela était la faute d'Iskurdan et de sa bande. Au lieu de se soulever contre la monarchie elle-même, ils auraient dû faire pression pour que le roi transmette la couronne à son héritier, tout simplement...

Ametyos observait distraitement ce que proposaient les camelots du coin cette fois ci. Rien de transcendant. Certain ne proposait là que quelques pierres soi-disant rares ramassées de ci de là à travers Johkania. Les plus populaires venaient du Mont Sélénite, mais aux yeux d'Ametyos elles étaient tout à fait quelconques. Mais ça n'empêchait pas les manants d'en acheter. Et les marchands d'en profiter. Un trafic certain s'était organisé autour de fausses pierres. Ametyos avait été brièvement engagé pour arrêter un marchand une fois mais il se doutait bien que le trafic devait être bien plus gros que ça.

- Par la volonté du Conseil, montrez nous votre certificat d'authenticité! Hurla un soldat.
- Mais je vous jure que je l'avais juste là... ne m'arrêtez pas ! Se défendit un marchand comme il le pouvait.
- Vous allez nous suivre sans résistance.

Ametyos pesta. Les Soldats de la Paix, comme ils s'appelaient eux même, étaient de sortie et en train d'arrêter un arnaqueur. Il se fit discret pour passer sans se faire remarquer. Les Soldats de la Paix n'étaient certes pas la garde personnelle de Valrika ou l'Inquisition des Gardiens de la Destinée, mais même eux seraient capables de reconnaître Ametyos de près, vu que son visage était diffusé dans tous les territoires de la région.

Ametyos n'aimait pas ces soldats. Il s'agissait des restes de l'armée révolutionnaire qui avait remplacé l'Armée Royale. Les Soldats de la Paix étaient missionnés pour faire respecter la loi et la paix partout dans Johkania. Il était rare d'en voir dans les environs car la Sainte Garde de Destinal rodait habituellement aux alentours, mais pour une fois ils étaient venus faire leur travail. Aux yeux du peuple ils étaient des personnes dignes de confiance. A ceux d'Ametyos ce n'étaient que des ordures comme les autres.

Mais ce n'étaient pas eux les pires, loin s'en fallait. Les inquisiteurs de Destinal, par exemple, qui étaient des fanatiques avérés et qui pouvaient vous garder prisonniers plusieurs jours pour un seul mot de travers à l'encontre de leur foi ou de leur dieu. Pourtant, ces gars là n'avaient rien d'officiel, tout comme la Sainte Garde. Ils n'étaient pas tributaire de l'autorité publique, et selon la loi, ils n'auraient jamais pu retenir quelqu'un contre son gré. Mais hélas, le culte de Destinal était devenu tellement puissant que même le Conseil des Héros se couchait devant lui.

Mais encore pires étaient les Vengeurs, l'unité personnelle de Valrika. Eux, ils étaient clairement hors la loi, mais en plus de ça, ils étaient officiels. Valrika, membre des Dix Héros et ancienne générale d'armée du roi Zephren, était la plus grande des traîtresse à la monarchie. C'est elle qui a traqué et impitoyablement massacré tous les partisans de Zephren après sa chute, et plus particulièrement les membres de la famille royale, tous ceux qui avaient un tant soi peu de sang Karkast dans leur veine. Ce n'était un secret pour personne qu'en plus d'un siècle de règne, Zephren avait engendré des bâtards un peu partout. Valrika et ses Vengeurs s'étaient donnés pour mission de les trouver et de les tuer jusqu'au dernier, eux, et aussi les anciennes maîtresses de Zephren. Chose ironique bien sûr, quand on savait que Valrika avait elle aussi partagé la couche royale...

Les Vengeurs ont éliminé à eux seuls des dizaines de Karkast depuis la Révolution. Désormais, la lignée de Zephren, qui en avait été le plus grand roi, est quasiment éteinte. Seul subsistait le prince Kieran, héritier légitime du trône, qui avait eu la bonne idée de fuir avant la chute de son père. Il se trouvait sur l'île d'Irisia, le fief natal des Karkast, avec le peu de loyalistes qui lui restait. Ametyos aurait bien aimé le rejoindre pour combattre ce gouvernement illégal et restaurer la monarchie, mais le temps du prince Kieran était compté. Il était encerclé de toutes parts, Irisia subissant un blocus terrible. Pour sauver ses gens, il

n'aurait d'autre choix que de se rendre, et nul doute que Valrika et ses Vengeurs feront en sorte d'éliminer à tout jamais la lignée Karkast.

Ametyos avait déjà eu à faire aux Vengeurs, pour certaines raisons personnelles et surtout familiales. Ils étaient ses plus terribles ennemis, et leur chef, Valrika, était sa Némésis absolue. Mais si les Vengeurs s'adonnaient aux meurtres et à la torture, le Conseil avait l'air de s'en ficher royalement. Pour contrôler Valrika, il devait la laisser à ses délires d'éradication du sang royal. Et donc, du fait de son indifférence envers les victimes des Vengeurs, le Conseil des Héros était également l'ennemi d'Ametyos. Cette pseudo liberté offerte aux révolutionnaires s'était transformé pour Ametyos et les royalistes en un véritable âge de l'oppression.

Et aujourd'hui, sa mission le menait justement devant la résidence d'un de ces soi-disant Héros. Le Manoir Céladon. En bonne partie à l'abandon, il avait été jadis la demeure du Duc de Céladopole, un noble qui avait perdu tous ses titres et privilèges lors de la chute de la monarchie. Mais pire que tout, il avait rejoint la rébellion. Ce sale noble avait renoncé à son titre et son nom pour aider à faire tomber le Roi, entraînant une bonne partie de la noblesse de Johkania avec lui.

Certes, la noblesse de l'ouest de Johkania était tombée depuis bien plus longtemps à cause de Destinal qui y avait fortement influencé par son culte religieux, mais à l'est, ils étaient encore tous là et influents. C'est d'ailleurs ce qui avait emmené des tensions entre l'est et l'ouest de Johkania, l'une pieuse, l'autre noble. Et la raison du déménagement de Destinal de Rosalia à Safrania pour répandre aussi son culte à l'est.

Le noble en question se faisait désormais appeler Despero. Il était le Cinquième Héros, et le représentant des Agents de la Fatalité. Il ne vivait presque plus dans son manoir mais continuait à le faire garder pour conserver quelques objets rares et précieux. Et c'était pour s'emparer d'un de ces objets qu'Ametyos était là. C'était le début de son plan anti-héros. Il avait déjà rendu visite à deux autres pour les mêmes motifs, aujourd'hui serait le troisième sur sa liste.

Ametyos avait déjà bien repéré les lieux. Il se refit la liste mentalement. Les entrées et sorties possibles ? Vérifiées. Les rondes des gardes ? Notées. Le nombre de forces en présences ? Évaluées. L'emplacement du trésor ? Découvert, en soudoyant un ancien employé du manoir. Il allait agir rapidement et efficacement comme à son habitude. Il contourna le bâtiment et repéra rapidement la fenêtre qui l'intéressait.

N'importe quel voleur de bas étage se serait précipité par l'ancienne entrée de service du personnel, mais Ametyos savait qu'en dépit des apparences, elle était toujours surveillée à l'intérieur. En revanche, à cette heure ci, le troisième étage par lequel il comptait entrer était désert et abandonné par les gardes. Il prit une flèche de son carquois à laquelle il attacha une corde, puis visa l'ouverture de la fenêtre. Cela faisait plusieurs semaines que personne n'avait pensé à la fermer. Tant pis pour eux. Son arc bandé, il tira dans un geste aussi vif que précis. Comme escompté, la flèche passa dans l'ouverture pour se planter dans un mur à l'intérieur. Il se rendit au pied du mur et tira quelques coups dans la corde pour vérifier qu'elle soit bien attachée puis il se mit à escalader la paroi en s'agrippant la corde.

Ametyos n'avait pas choisi le jour du marché par hasard. Il y avait telle affluence sur la place de Céladopole ce matin que les petites rues étaient absolument vides. Ainsi il était sur de ne pas pouvoir se faire prendre. La grimpette ne lui pris que quelques minutes, il poussa la fenêtre et entra discrètement dans le couloir. Il fit attention à ne pas faire de bruit en se posant. L'étage du dessous n'était pas abandonné lui contrairement à celui là. Il décrocha sa flèche et remonta la corde qu'il rangea à sa ceinture puis referma doucement la

fenêtre. Il ne put s'empêcher de remarquer comme le couloir était poussiéreux et empli de toiles. Des Mimigal devaient sûrement vivre dans les combles à n'en pas douter. Comment Lord Despero pouvait-il négliger son manoir à ce point ?

Ametyos ne prit pas le temps de tergiverse et se lança dans son expédition. D'après son timing, il avait environ une demi-heure pour trouver son objet et ressortir d'ici sans se faire prendre. Ce qui fort logiquement ne devrait pas lui poser de problèmes. Il était un cambrioleur monte-en-l'air terriblement efficace. C'est entre autre ce talent qui lui avait permis d'échapper si souvent aux Soldats de la Paix lors de moments où ils auraient pu le retrouver.

Il poursuivi sa route jusqu'aux escaliers tranquillement. Personne n'était au troisième étage comme prévu. À partir du second il faudrait la jouer fine. Despero entreposait ce qu'il recherchait dans son ancien bureau au rez-de-chaussée et non dans la salle des coffres comme on aurait pu le croire. Il faut dire qu'Ametyos ne venait pas chercher quelque chose de banal non plus. C'était quelque chose de particulier qui lui tenait à cœur.

Il entreprit de descendre aussi discrètement que possible l'escalier en bois qui le ferait déboucher au niveau des chambres. Malheureusement, les planches grinçaient un peu sous ses pas, ce qui ne manqua pas de lui faire serrer les dents. Mais il ne se fit pas repérer. Il se glissa sous la cage de l'escalier dans l'attente qu'un garde arriver. Les patrouilles étaient régulières à cet étage et il devait neutraliser un des gardes pour passer tranquillement. Il n'eut à attendre qu'une minute pour que l'un d'entre eux se présente. Il le laissa passer puis se faufila derrière lui sur la pointe des pieds. Il lui mit une main sur la bouche pour l'empêcher de crier puis de son autre main lui fit inhaler une solution à base de Poudre Dodo ce qui le fit tomber dans les vapes instantanément.

Ametyos ne tuait personne lors de ses infiltrations. Le meurtre laissait trop de traces, et ce serait le mettre au même niveau que les Héros. Aussi il avait appris à concocter divers éléments à partir des sécrétions des insectes de la Forêt de Jade comme la Poudre Dodo ou le Para-spore. C'est dans cette forêt qu'il avait appris à chasser les Pokemon mais aussi à leur tendre des pièges en retournant leurs propres armes contre eux. Et c'était encore plus efficace contre les hommes. Toutefois, il ne rechignait pas à tuer des Pokemon si besoin est. Après tout, ce n'était que des animaux.

Il cacha le corps du garde groggy sous la fameuse cage d'escalier. Il ne reviendrait à lui que dans une bonne heure, ce qui lui laisserait largement assez de temps pour en finir avec sa mission. Il poursuivit sa progression dans l'étage à travers les pièces en se faisant discret à tout les recoins. Il n'allait ni trop vite ni trop lentement pour ne pas se faire rattraper par la ronde derrière lui ni rejoindre celle devant. Il devait respecter un timing très précis pour réussir son cambriolage.

Lorsque le second escalier fut en vu, il l'emprunta sans plus tarder. L'issue était proche, il arrivait au bon étage. En effet, il n'allait pas aller jusqu'au rez-de-chaussée et tenter d'entrer dans le bureau par la porte. Il y avait toujours deux gardes en faction devant la porte en plus de ceux qui faisaient leurs rondes dans les couloirs à intervalles réguliers. Mais Ametyos le savait, et il avait prévu un moyen de passer sans encombre et sans alerter qui que ce soit. Pour cela il devait rester à cet étage ci. Et pas n'importe où. Il se faufila dans l'étage discrètement jusqu'à réussir à s'enfermer dans un petit débarras.

Ce n'était pas un simple placard qui servait jadis aux domestiques à ranger leurs affaires non. Ce débarras proposait l'intéressante particularité d'être juste au-dessus du bureau de Despero. Et c'est donc par ici qu'il y accéderait. Ametyos décocha sa dague de la doublure de sa veste. Ce n'était pas une simple lame, c'était le dernier héritage de sa famille. Elle était

richement décorée, et dans la garde était incrustée une pierre mauve de toute beauté qui était le symbole de sa lignée depuis longtemps. Sa mère la lui avait léguée peu avant sa mort.

Il planta sa dague dans le plancher et découpa un cercle large. En effet, cette dague n'était pas un simple couteau à beurre. Elle était extraordinairement effilée, et bien qu'il n'y connaisse rien en forge d'armes, jamais rien de ce qu'il avait voulu couper n'avait résisté au tranchant. Bien évidemment, il ne parlait pas non plus de trancher de l'acier mais avec de la persévérance il était déjà parvenu à couper une roche avec. Il découpa légèrement de biais, comme la forme d'une assiette, de façon à ce qu'il puisse retirer le plancher comme un couvercle et qu'il ne tombe pas bruyamment en dessous.

Ainsi, l'ouverture pratiquée, il put entrer dans le bureau vide par le plafond sans la moindre difficulté. Il attacha la corde dans le débarras puis se laissa glisser jusqu'en bas. Il souffla en s'autorisant un rictus de satisfaction après son arrivée sur place. Il regarda autour de lui mais n'aperçut pas l'objet de ses convoitises. À sa propre surprise, le bureau n'était pas richement décoré. Il était même très en désordre, comme si Despero en avait retiré tout les objets personnels rapidement. On voyait sur les murs des emplacements qui avaient du être occupés par des tableaux par le passé par exemple.

Passant quelques minutes à fouiller en vain, il le trouva enfin, dissimulé derrière des livres dans une armoire. Une boite noire un peu plus grande qu'une boite à chaussure, entourée d'une chaîne cadenassée. Pas facile à transporter, la boite, mais il ne voulait pas l'ouvrir immédiatement. Ametyos ne passerait guère inaperçu avec son contenu en main. Il la prit contre lui puis regrimpa à la corde pour rejoindre le débarras juste au dessus. Il remonta ensuite sa corde pour attacher avec la boite dans son dos. Après quoi il reposa le morceau qu'il avait découpé, ni vu ni connu.

Il entrebâilla la porte pour vérifier que le couloir était bien libre puis s'engagea dedans. Il n'avait plus qu'à rejoindre la fenêtre située deux étages sous celle par laquelle il était entré. Celle à son étage donc. Il y parvint sans la moindre difficulté, encore parfaitement intercalé entre les gardes, puis ouvrit la fenêtre. Il y avait un buisson touffu en contrebas dans lequel il n'hésita pas à sauter. L'atterrissage fut un peu plus bruyant que prévu mais il amorti suffisamment sa chute tout de même. Peu importe, il était enfin sorti du Manoir Céladon, et avec l'objet de ses désirs. Encore un cambriolage réussit. Il le détacha de son dos, et le pris dans ses bras pour quitter Céladopole au plus vite et regagner son repère.

Décidément, les Héros faisaient montre d'une arrogance peu commune. Ils avaient conservé ces dix objets comme des trophées de leur victoire sur Zephren, mais les leur dérober n'était pas si difficile que ça. Bon, bien sûr, Ametyos n'avait pas choisi ses cibles au hasard. Les trois Héros qu'il avait cambriolé n'étaient pas connus pour leur souci de la sécurité. Ce serait chose différente quand Ametyos se mettrait en tête d'aller dérober l'objet d'Iskurdan ou de Valrika. Alors qu'il était tranquillement sur le chemin, il se fit soudainement abordé par un type louche qui passait en courant, semblant pressé et regardant frénétiquement autour de lui.

- Garde moi ça mon pote, si on te demande, on se connaît pas!

L'individu lui tendit un petit sac assez lourd et partit en courant. Ametyos hausse un sourcil. En effet il ne connaissait pas ce type donc la demande était incongrue. Il regarde le sac qu'il avait en main et l'ouvrit. Dedans il y avait des pierres du Mont Sélénite comme il en avait vu au marché. Sans doute un des charlatans du coin. Mais il n'eut pas le temps de réfléchir qu'il fut abordé par un Soldat de la Paix qui le prit littéralement la main dans le sac.

- Halte là citoyen. Où avez-vous eu ces pierres ? Lui demanda-t-

- Et bien... C'est un type louche qui me les a filé. Prenez-les si vous le voulez, moi je m'en moque...

Le soldat ne fut guère convaincu.

- Un type louche, voyez-vous ça... C'est justement ce que je me dis quand je vous regarde. Veuillez me suivre, citoyen, on va mettre au clair tout cela...

Ametyos serra les dents. Devait-il le neutraliser et fuir ? Une fois de plus il n'eut pas le temps d'agir. Il vit le soldat se faire transpercer par une lame et s'effondrer. Derrière lui se tenait le type qui lui avait donné le sac.

- Bien joué mon p'tit pote, t'es super comme complice!
- Je te remercierai de ne pas m'impliquer dans tes sales combines, mon gars, pesta Ametyos. Prends tes pierres et tiretoi.

Mais à la propre surprise d'Ametyos, d'autres personnes arrivèrent. Des genres de coupe-jarret qui eurent vite fait de l'encercler lui et son nouvel ami. Tous avec leurs épées sorties, ils étaient presque une dizaine. Bien trop pour lui évidemment. Il jura intérieurement. Tout s'était bien passé jusque là il fallait que des bandits s'en mêlent. L'homme aux pierres volées gémit, et l'un des brigand s'avança vers eux.

- Kartim, bougre de bouse d'Ecremeuh! Tu pensais pouvoir nous filer entre les doigts après nous avoir volé?! L'chef Spookiaou, il aime pas ce genre d'attitude, oh que non!

Le dénommé Kartim, l'homme aux pierres du Mont Sélénite, était blême de peur.

- N-non, tu te trompes Asshar. J'voulais juste les revendre à un meilleur prix, et donner 50% au chef Spookiaou, j'te jure!
- Sans doute ouais. C'est tout toi ça, bien sûr. Puis tu nous fais quoi là, à tuer des Soldats de la Paix en plein jour ?! Sur qui les autorités vont mettre ça, hein ? HEIN ?
- Je suis désolé! Cria Kartim.

Ametyos tenta de se faire petit. Tout cela ne le concernait en rien. Il voulait juste rejoindre sa planque pour ouvrir cette damnée boite qu'il avait volée à Despero.

- Bon les gars, je ne connais aucun de vous, et surtout pas ce Kartim. Si vous le voulez bien, je vais vous laisser régler vos affaires entre vous...

Il tenta de partir, mais deux des brigands resserrent leur cercle pour s'interposer.

- Minute mon gars, fit le dénommé Asshar. T'es le complice de Kartim ?
- Absolument pas, protesta Ametyos. Ce type s'est servi de moi pour tuer le soldat.
- C'est un voleur aussi, Asshar! S'exclama Kartim. J'l'ai vu sortir de Manoir Céladon avec cette boite, sûr de sûr!
- Vraiment ? Faut en avoir dans le pantalon pour aller oser détrousser l'vieux Despero. Tu veux avoir tout le Conseil des Héros sur le dos en plus des Agents de la Fatalité, mon gars ?
- Je les ai déjà, répondit Ametyos.
- C'est quoi qu'il y a dans cette boîte ? Des bijoux ? Des lingots ?

Perdant patience, Ametyos empoigna son arc et décocha une flèche qu'il tint fermement sur la corde. Il avait fait ces gestes en si peu de temps que le groupe des brigands mit plusieurs secondes à réagir.

- Cette boite, c'est moi qui l'ai volée, leur dit fermement Ametyos. Ne croyez pas que je ne vous connais pas. Le gang des Détrousseurs, le groupe de voleur de l'ouest de Céladopole. Vous devez respecter le code des voleurs non ?

Ametyos avait effectivement enquêté sur les Détrousseurs ; il n'avait voulu rien laissé au hasard pour son coup au Manoir Céladon. Ils étaient nombreux, et surtout ils obéiraient à un chef énigmatique du nom de Spookiaou que les autorités n'ont jamais pu coincer, même du temps du roi Zephren.

- Ah, t'emballe pas l'ami, dit Asshar d'un ton amical. On va pas te voler ce que tu as si durement volé. On est juste curieux. T'es du genre doué si t'es ressorti avec quelque chose du manoir de Despero. Notre chef serait ravi de te rencontrer. Il pourrait même te proposer une place parmi nous.
- Non merci. Je marche toujours en solo.
- Soit, mais viens quand même avec nous. Une invitation du grand Spookiaou, ça ne se refuse pas...

Le ton doucereux de sa voix ne laissait guère planait de doute sur la menace. Ametyos se savait plus doué au combat que ces idiots, mais face à ce nombre, il ne pourrait pas faire grandchose. Avec un soupir, il se résigna donc à les suivre jusqu'à leur repaire. Ce serait peut-être une occasion de leur voler quelque chose...

Chapitre 3 : La fille tombée du ciel

An 1700, 15 août, 18h34, Mont Argenté, Château Royal de Johkania, balcon

- Sire... Le château est encerclé ! Toutes les issues sont bloquées, et nos défenses ont été décimées. Il... il faut se rendre...

Je décapitai d'un geste l'insolant qui venait de prendre la parole, avant de me rendre compte qu'il s'agissait de mon Grand Chancelier, sans doute le dernier membre de mon cercle qui me soit resté fidèle. Bah, tant pis. Cet imbécile pensait-il vraiment que les rebelles allaient l'épargner s'il se rendait ? Iskurdan, qui commandait les insurgés, avait beau être un homme de raison et de pardon, il ne pourrait pas tenir sa bande de chiens enragés s'il ne leur donnait pas du sang.

Sur le balcon de mon château, je pouvais voir l'armée rebelle massée tout autour, avec même pas mal de manants sans arme qui étaient venus juste pour contempler ma chute. Si seulement j'avais encore ma Johkanroc, je les aurait tous balayé d'un simple geste, Dix Héros ou non. Mais Myrevia, ma propre fille, me l'avait volée avant de prendre la fuite. C'était plus son idiotie que sa trahison qui me bouleversait. Croyait-elle pouvoir plaider la clémence des Dix Héros pour elle et son gamin ? Valrika aurait tôt fait de la réduire en charpie, quoi qu'elle ait pu faire contre moi...

- MEURS, ROI FOU!

Ce cri provenait de l'un de mes propres gardes, resté derrière moi. Lui et un autre avaient sorti leurs épées et s'étaient jetés sur moi. Une trahison de plus, mais je ne les comptais plus, depuis quelque jours. Ces deux idiots pensaient peut-être pouvoir récolter la gloire d'avoir éliminé le Roi Éternel à eux seuls, et passer ainsi pour des héros aux yeux des rebelles ? Mais ils avaient seulement accéléré l'heure de leur trépas. Sans prendre la peine de me retourner, je bloquai leur épée de mes mains seules, avant de leur ouvrir la gorge avec un seul doigt.

Les domestiques du château qui attendaient nerveusement derrière poussèrent un cri de terreur en voyant les gardes mourir dans leur propre sang. Peut-être que eux aussi étaient des traîtres ? Tout le monde en était, après tout. Peut-être que moi aussi, j'en étais un. J'éclatai de rire, et cela ne fit visiblement rien pour rassurer mes serviteurs. Je me retins de les tuer en passant devant eux. Leurs vies ne valaient même pas la peine que je les prenne...

- Je sors, leur dis-je.
- M-Majesté ? Balbutia l'un d'entre eux.
- Je suis lassé de tous ces coups de poignards dans le dos. Si c'est bien la fin de mon règne, autant qu'elle soit digne d'être contée dans les histoires. Je m'en vais retrouver les Dix Héros. Tout se terminera dans la cour. Regardez, et si vous survivez à tout cela, rappelez-vous de ce que vous aurez vu.

Ils pensaient que j'allais à ma mort, ces mortels imbéciles ? Mais la mort n'avait pas de prise sur moi. J'étais Zephren Karkast, le Roi Éternel! Même à dix contre un, certains des Héros allaient trembler devant moi. Car j'étais une légende vivante, en place depuis près de deux cent ans. Si les Dix Héros voulaient en forger une nouvelle, ils allaient devoir enterrer l'actuelle.

Le contrebas des chutes Tohjo. La base culminait à plusieurs dizaines de mètres. Un spectacle naturel rare, parmi les chutes les plus impressionnantes aux mondes de ce qu'en pensait Garneth. Bon, c'était aussi les premières qu'il voyait mais ça comptait quand même. Et s'il faisait l'effort de se briser la nuque pour lever la tête, il apercevait la cime du Mont Argenté, le point culminant de Johkania, et zone de l'ancien château royal. Sa destination symbolique.

Cela faisait maintenant une bonne semaine que Garneth avait quitté Ville Griotte pour mettre le cap vers ni plus ni moins que la grande aventure de sa vie. Tout ceci accompagné de sa caractérielle mais néanmoins fidèle monture, Bourrinos. Ce début s'était passé relativement bien. En tout cas pas aussi pire que ne l'avait imaginé Garneth. En effet, il était même parvenu à chevaucher son Bourrinos pendant presque une heure avant que celui-ci ne rue à l'entrée de Bourg de Geon, leur première escale, pour le désarçonner face à la population locale. Ce qui n'avait pas manqué de faire rire.

Il en avait, cela dit, profité pour se recueillir au petit culte local de Destinal afin de favoriser son propre et formidable destin. Il avait pu dormir la veille dans une auberge du village, laissant Bourrinos dans une étable. En tout cas c'est ce qu'il avait fait s'il n'avait pas du garder ses pièces pour faire des achats le lendemain. Donc il dormit dans l'étable avec son Pokemon.

Le lendemain matin, lorsqu'il se leva à cause du boucan dans le bourg, il constata d'abord qu'il faisait assez tard. Il avait dormi comme une souche et le soleil n'était pas loin de son zénith. Super, il allait encore prendre trois plombes de retard à cause de son chemin. Il sortit avec Bourrinos en enlevant la paille de ses vêtements et parti vers la place du marché dans l'espoir de faire quelques courses. Encore une fois, c'était loupé. Beaucoup d'étales étaient vides, certaines d'ailleurs semblaient avoir été abandonnées à l'arraché. Bref, il devait rester à peine un ou deux marchands. Tant pis, il ferait avec.

Faisant le plein de provisions avec ses maigres économies, il s'était lancé pour contourner le lac séparant Bourg de Geon des chutes Tohjo. Oui, il avait déjà dû reconstituer son stock de nourriture. Son Bourrinos avait été particulièrement vorace, et lui-même était un piètre chasseur. Et, manque de chance, il avait chuté dans des hautes herbes avec son paquetage et des Pokemon sauvages en avaient profité pour venir se servir.

- Dans mes mémoires, je noterai que j'aurai fait don de tout ça aux pauvres Pokemon affamés, ça fera plus héroïque et moins... Garneth, avait-il alors marmonné, très impliqué par l'empreinte qu'il allait évidemment laisser dans l'Histoire.

Quant au contour du lac, eh bien... il aurait été beaucoup plus simple de le traverser avec une barque, mais il n'avait pas les moyens d'en louer une et, en plus, Bourrinos refuserait de monter dessus, en pauvre Pokemon Sol détestant l'eau qu'il était. Il avait donc dû tout contourner à pied, à travers l'épaisse et dense forêt. Parcours de combattant épique qu'absolument personne de sensé ne prenait. Mais Garneth Tenzio n'était pas n'importe qui. Du coup, lorsqu'il parvint enfin à en sortir, il considéra ça comme le premier de ses hauts faits. Aussi relatif soit-il. Il croisa en arrivant à l'entrée de la caverne quelques personnes mécontentes qui allaient en sens inverse. Pourquoi râlaient-ils ? Aucune importance aux yeux de Garneth.

Et le voilà donc enfin face aux majestueuses chutes Tohjo. La beauté des lieux correspondait aux descriptions qu'il en avait eu. Il n'était pas déçu. A quelques détails prêts. En effet, depuis la fin de la révolution contre la monarchie, le lieu portait toujours les féroces stigmates d'une bataille qui s'était déroulé ici même. Et si les chutes étaient belles, eh bien, les contours n'étaient ni plus ni moins que les restes d'un immense champ de bataille. Avec les cadavres décomposés que cela implique.

Garneth en avait entendu parler. Les armées de l'Ouest et de l'Est devaient faire jonction au niveau du fameux Plateau Indigo, puis faire marche ensemble jusqu'au château royal de Johkania. Mais pour les armées de l'Ouest, le seul accès était le passage des Chutes Tohjo. Et c'est donc évidemment là que les armées royales avaient posé un barrage au sommet pour accueillir l'armée de l'Ouest en contrebas. La bataille avait dû être terrible, Garneth le voyait bien, certaines armes de siège détruites trônaient d'ailleurs toujours là.

Mais, toujours d'après la légende, c'est une percée héroïque de Sainte Alysia et de sa Sainte Garde qui permit aux armées de l'Ouest de forcer le barrage et de balayer l'armée royale. Comment avait-elle réussi ? Il n'en avait pas la moindre idée, mais il s'imaginait une charge majestueuse et héroïque, avec la lumière divine tombant sur Alysia détruisant à elle seule quintaux de soldats royaux et qui...

Garneth fut tiré de ses pensées en se rétamant de façon totalement ridicule par terre, sous le regard désespéré de son Bourrinos. Il se releva et regarda en jurant comme pas possible et en donnant un violant coup de pied dans l'indigne objet responsable de sa chute. Mauvaise idée. C'était tout simplement une armure cassée restée sur place et qui bloqua comme dans ses beaux jours le pied de Garneth.

- Mais c'est pas vrai... j'suis vraiment un poissard, bon sang de bonsoir!

Ou un crétin impulsif, semblait songer Bourrinos. Selon le point de vue c'était sans aucun doute correct. Mais de celui de Garneth Tanzio, c'était encore un obstacle de posé sur son incroyable destin. C'est alors qu'en plissant les yeux, Garneth eut une formidable révélation. Il reconnut sur l'armure le logo à moitié effacé de Destinal.

C'était une ancienne armure de la Sainte Garde. Évidemment. puisqu'elle s'était battue ici elle avait forcément dû y laisser tomber quelques objets. Peut-être que Garneth y trouverait de l'équipement utile. Aussi, il décida de faire une pause avant son ascension pour fouiller les alentours du champ de bataille, des fois qu'il trouverait quelque chose d'intéressant. Mais en dehors des épées cassées, des casques fendus, des armures percées, rien de trop bien fameux. C'était presque démoralisant. De temps en temps, Garneth s'arrêtait pour contempler le silence qui régnait sur ce qui avait été il y a quelques années de ça le théâtre d'un conflit violent. Dire aue rien l'impressionnait, il avait hâte de voir le château abandonné de Johkania.

Parfois, il était un peu dégoûté en voyant quelques restes squelettiques. Si la plupart des corps avaient été évacués et récupérés des lieux de conflits ces dernières années, il en restait parfois un ou deux ci et là. L'endroit ne faisait pas exception. C'est alors qu'au gré de sa recherche, il parvint à trouver deux trois petits objets intéressants. Une étoffe avec le symbole de Destinal qu'il rajouta à sa tunique, ainsi qu'un fourreau de la Sainte Garde dans lequel il rangea son épée, puis qu'il attacha ensuite dans son dos. Tout de suite, il était beaucoup plus classe! Et il pourrait continuer à honorer la mission du défunt garde qui était mort aussi pour la gloire de Destinal.

Inspiré, Garneth se dirigea vers droit vers la Chute Tohjo, désireux de prendre une pose héroïque avec son nouvel équipement, pour immortaliser le moment dans son esprit. Le buste droit, l'épée en main droite tendue vers l'avant et le pied droit posé victorieusement sur un reste d'armure royale, le vent balayant sa chevelure rouge... Sans doute une vision idyllique pour quiconque serait passé par là en ce moment.

Hélas, personne n'était malheureusement là pour voir ça. Même Bourrinos s'en fichait et broutait de l'herbe tranquillement. Si seulement il existait un genre d'objet permettait d'enregistrer des moments de la vie réelle... Mais tant pis. Seul l'esprit de Garneth se souviendrait de ce moment. Il en imposait, c'était comme ça, il n'y pouvait rien. Il était Garneth Tenzio après tout...

Alors qu'il était affairé dans ses pensées à tenir la pose, il entendit soudain un drôle de bruit. Bruit qui semblait se rapprocher. Comme un genre de cri strident. Proche. De plus en plus proche... du genre qui arrivait très vite. Il chercha du regard, puis leva la tête pour voir au dernier moment une silhouette lui tomber dessus à grande vitesse. Il eut tout juste le temps d'entendre une chose avant de se le prendre dans la figure et d'être assommé :

- BADABOUM!

Ce matin là, le soleil s'était levé et les oiseaux chantaient dans le ciel bleu. Une journée parfaite pour la pétillante et radieuse Spinellie. Qu'allait-elle faire de beau aujourd'hui ? Dépouiller les vils marchands pour offrir aux victimes de la guerre ? Jouer les voleuses de grands chemins sur les routes pour détrousser les notables qui passaient ? Simplement soulager les nantis de Bourg de Geon de quelques pièces d'or pour les mettre dans sa tirelire Ecremeuh ? Nul ne saurait le dire et les idées fourmillaient dans la tête de la fille la plus active et débrouillarde à l'est des ruines Alpha.

Elle mit ses mitaines fièrement, attacha sa petite queue de cheval et enfila son écharpe, sans oublier de prendre son outil de travail, sa dague. Bien évidemment, Spinellie ne tuait pas, pas plus qu'elle ne blessait. En fait elle n'aimait pas sortir sa jolie dague pour menacer les gens. Mais en avoir une faisait beaucoup plus sérieux. Tous les voleurs de grands chemins en avaient une, Spinellie était sûre de l'avoir vu dans les livres. Alors elle aussi en avait une. Elle sortit de sa cabane construite dans la forêt au bord du lac Tohjo, et se dirigea d'un pas décidé et souriant vers le Bourg non loin.

Elle ramassa quelques baies pour faire son petit déjeuner improvisé sur la route. Comme elle passait le plus clair de son temps dans la nature, Spinellie savait parfaitement quels fruits, légumes, champignons ou racines étaient comestibles et lesquels ne l'étaient pas. Elle se refusait à manger de la viande. Tuer pour se nourrir lui semblait être un non-sens. Sa cueillette faîte, un petit Rattata bien décidé à venir faire une collation vint la retrouver. Elle lui fit un grand sourire et lui offrit une baie Mepo.

- Heeeey, salut Krok! Bien dormi toi aussi? Moi j'ai la pêche! Aujourd'hui, on va faire notre centième pièce tu vas voir!

Krok n'était pas n'importe quel Rattata. C'était tout simplement le meilleur ami de Spinellie. Il lui répondit avec quelques couinements et alla se jucher sur son épaule pour continuer son repas. Elle l'avait rencontré il y a quelques semaines en emménageant dans la forêt, lorsqu'elle avait fait de Bourg de Geon sa nouvelle zone cible. Spinellie déménageait souvent pour raisons... professionnelles. Et sans trop avoir le choix, fallait-il le dire.

Aussi, elle se liait parfois d'amitié avec quelques Pokemon environnants. Et ici, ce fut Krok. Un nom qu'elle lui avait offert sur un éclair de lucidité juste après leur rencontre, et qu'il lui ait mordu le doigt pour qu'elle ne le caresse pas. Ce qui avait donc fait le bruit de Krok. Tout du moins dans l'esprit farfelu de la jeune femme.

Spinellie marcha en direction du Bourg de Geon et entra toute guillerette dans l'enceinte de la ville. Précisément elle entra d'un mètre dans l'enceinte de la ville. Avant d'être stoppée par un Soldat de la Paix qui l'attrapa par l'épaule et la toisa du haut. Elle tenta de lui rendre son regard courroucé, mais du haut de ses cent cinquante centimètres, Spinellie n'impressionnait pas grand monde. Pas pour autant qu'elle se débinait.

- Sache que je t'ai à l'œil petite, toi et ton Rattata. Vous fichez le boxon à chaque fois que vous venez ici, alors ne recommencez pas. Compris ?
- Oui m'sieur Soldat! Je serais encore plus sage que l'Oracle elle-même! Parole d'Escroco! Lui répondit-elle avec son visage enfantin et son air enjoué habituel.
- Parole d'Escroco ? Répéta le soldat, confus.
- Beeeeen... je sais pas moi. Il y a Escroc, il y a croco, fit Spinellie en bougeant ses mâchoires pour mimer un crocodile. On doit bien pouvoir en faire quelque chose non ?

Le soldat soupira, apparemment habitué des bouffonneries incompréhensibles de la jeune femme.

- C'est bon, circule. Mais pas de vagues.

Et il marmonna dans sa barbe des commentaires à propos des jeunes gens désœuvrés et incultes qui devenaient des vagabonds, et que ça n'aurait pas été comme ça du temps du roi, oh que non! Spinellie quant à elle continua à gambader avec son air guilleret comme si de rien ne s'était passé. Pourquoi parole d'Escroco? Aucune idée. Elle avait entendu ce nom quelque part un jour, mais ne se rappelait plus d'où ni même de ce qu'il signifiait.

En tout cas ça faisait toujours de l'effet de sortir des mots que personne ne connaissait. Spinellie adorait faire ça, généralement pour finir ses phrases. En plus, elle connaissait pleins de mots dont elle ignorait le sens, ça tombait bien. Alors elle n'allait pas se priver pour les partager avec les autres. On la prendrait alors pour une fille intelligente, forcément!

Elle se dirigea en sautillant sur le marché bondé de Bourg de Geon. Il ne se réunissait pas souvent, mais pour cette bourgade isolée, c'était toujours un moment qui attirait du monde. Et pour la redoutable Spinellie, c'était l'occasion de repérer des cibles pour ses fameux doigts de fées. En se mêlant à la foule, se faisant oublier grâce à sa petite taille, elle essayait de repérer les plus riches manants qui se promenaient dans le coin. Pour ça elle repérait la bourse de pièces d'or qu'ils possédaient et la taille qu'elle faisait. Une méthode infaillible.

Aujourd'hui elle ambitionnait donc de ramener sa centième pièce pour sa tirelire Ecremeuh. C'était une jolie tirelire en porcelaine qu'elle avait trouvé une fois dans les déchets d'une maison de la grande Doublonville. Un peu sale et ébréchée, mais Spinellie s'était immédiatement prise d'affection pour elle, et en avait fait sa cachette pour ses piécettes. Elle avait constaté que cent, c'était le max qu'elle pouvait mettre dedans, aussi, quant elle était pleine, elle allait distribuer le contenu à ceux qui vivaient dans les ruines Alpha. Un lieu abandonné et reclus où étaient réunis tout les démunis et laissés pour compte de l'Est. Elle s'y rendait de temps en temps pour donner le fruit de ses rapines à ceux qui en avaient besoin. Elle irait donc bientôt si tout se passait bien aujourd'hui.

Elle avait repéré sa cible. Un type bien habillé qui faisait le tour de tous les stands. Il avait un gros sac plein de pièces qu'il récupérait des marchands. Ce serait un gros coup, elle aurait même sûrement trop pour Ecremeuh, mais tant pis, elle ferait avec. Spinellie pris la position la plus discrète qu'elle pouvait, c'est-à-dire accroupie derrière quelques caisses en bois près

d'un étale que le type n'avait pas encore visité. Et elle attendait, prête à agir, son fidèle Krok à l'affut qui revint vers elle lorsque l'homme fut à portée.

Elle s'avança vers lui à pas feutrés, avec toute la discrétion dont elle pouvait faire preuve, puis tandis doucement sa main vers la bourse attachée à la ceinture de l'homme. Elle scruta autour d'elle, personne ne regardait. Elle rapproche sa main, doucement, délicatement. Elle mit enfin la main dessus et commença à l'ôter de la ceinture avec son légendaire doigté, puis s'empara de l'objet de ses désirs. Lorsqu'elle réalisa qu'elle y était enfin parvenue, elle brandit la bourse en l'air d'un air victorieux en s'exclamant fière d'elle avec un air ravi :

- VICTOOAAAARE ! Hurla-t-elle, tendant deux doigts en V en avant.

Naturellement, tout le monde, alerté par son cri, se retourna pour la regarder, y compris l'homme qu'elle venait de détrousser. Spinellie réalisa soudainement sa bêtise, regardant tout le monde autour d'elle en cachant la bourse dans son dos, comme si ça allait changer quoi que ce soit. Krok semblait tirer sur l'écharpe de Spinellie comme pour lui dire de partir, tandis qu'elle riait nerveusement devant l'homme qui lui jeta un regard noir.

- Rends-moi ça, sale petite voleuse! As-tu la moindre idée de qui je suis?
- Euuuuuh... DiKrokversion!

Elle jeta Krok au visage du type. Le Rattata lui mordit le nez tandis qu'il se débattait en hurlant. Spinellie en profit pour partir en courant aussi vite que ses petites jambes le lui permettaient, tandis qu'elle entendait l'homme hurler des jurons colorés. Les Soldats de la Paix se mirent en mouvement pour la poursuivre. Hélas pour eux, nulle personne sur terre n'était aussi doué que Spinellie lorsqu'il s'agissait de détaler.

Elle l'ignorait, mais elle s'était mis à dos Jeremiah Kifor, le notable de Bourg de Geon, principale personnalité du village, qui venait juste récupérer les droits d'emplacement des marchands venus vendre leur camelote. Et c'était précisément ces droits qu'elle avait dérobé. Autrement dit, ils ne comptaient pas la lâcher.

Elle fila se cacher dans les bois où Krok la retrouva comme prévu. Rapide fin et discret, le Rattata savait toujours passer dans les divers recoins pour s'échapper. Et cette fois n'avait pas fait exception. Aussitôt après avoir mordu Jeremiah Kifor, il s'était laissé tomber et avait disparu entre les jambes des chalands pour suivre et rattraper Spinellie. Certains avaient essayé de l'attraper, mais bon, réussir à coincer un petit rongeur au milieu d'une telle foule était tout sauf évident. En plus comme la région grouillait de Rattata attirés par les odeurs du marché, ils avaient vite fait de le confondre avec les autres.

Tout ne s'était pas passé comme prévu mais en fin de compte, Spinellie s'était bien procurée les pièces tant espérées. Elle ne réussissait pas tout le temps mais là pour le coup c'était une belle prise. Peu importe ses poursuivants ; elle changerait juste de ville, comme souvent. Pourquoi ne pas partir vers l'Est pour changer d'ailleurs ? Il y avait la nouvelle capitale, Safrania, avec sans doute des gens très fortunés. Tout plein de richesses qui n'attendaient que la jeune voleuse.

Elle se rua dans sa petite cabane. Elle gravit l'arbre rapidement et se saisit de sa fameuse tirelire Ecremeuh, tentant de la remplir avec ses nouvelles pièces. Raté, comme elle le craignait, tout ne rentrait pas. Elle tenta de tasser mais cessa, de peur d'abîmer sa belle tirelire. Elle réfléchit alors à une autre solution qui lui vint comme l'éclair. Elle enroula précieusement les autres pièces dans un morceau de tissu après avoir jeté la bourse de cuir qui pourtant aurait très bien pu contenir les

pièces restantes.

Alors qu'elle se dit que dès demain elle irait aux Ruines Alpha, elle entendit de la clameur en bas de son arbre. Elle sortit la tête et aperçut avec surprise que la garde arrivait. Et pas seulement, des marchands aussi et des villageois! Elle avait sacrément attiré l'attention, et ils organisaient une battue pour la retrouver. Superzut! Il fallait mettre les voiles de toute urgence et pour l'instant dans la direction opposée à Bourg de Geon.

Elle prit son sac de voyage et rangea dedans tout ce dont elle avait absolument besoin, à commencer par sa tirelire Ecremeuh et son surplus de pièces. Quoi d'autre ? Elle pris rapidement ses rares vêtements de rechange, sa carte très abîmée de Johkania, et jeta même sans faire attention Krok dans son sac. Ce dernier se plaignit en ressortant, tandis que Spinellie s'excusait de sa maladresse. Elle mit son sac en bandoulière autour de sa taille, Krok sur son épaule, et parti le plus vite possible de sa cabane.

Qu'y avait-il à l'opposé de Bourg de Geon ? Les chutes Tohjo, parfait ! Elle les grimperait donc et sèmerait donc ses poursuivants là bas. Pas le temps de réfléchir, elle se mit en route en courant, se faisant vite repérer par la battue organisée. Elle alla au plus vite qu'elle pouvait, utilisant le terrain à son avantage pour empêcher les gardes en armure de la rattraper. Heureusement pour elle, elle se faufilait rapidement entre les arbres et faisait des tours et des détours pour les perdre. Toutefois, leur nombre était quand même impressionnant et il y en avait toujours un pour la voir au bout du compte.

Lorsqu'elle arriva dans la grotte des Chutes Tohjo, elle resta quelques secondes à les admirer et à reprendre son souffle jusqu'à ce qu'elle entende la foule arriver dans son dos. Prise d'un petit cri de panique, elle repartit de plus belle en grimpant aussi vite que possible à la paroi. Spinellie était agile, très agile. Et visiblement, ils n'étaient pas armés d'arcs ou de ces nouvelles armes à feu que possédait la Sainte Garde. Bourg de Geon était relativement pauvre et ignoré donc les soldats n'étaient pas très bien équipés.

Une fois arrivée en haut, elle rigola bien en se moquant d'eux puis détala à toutes jambes, pour aller se cacher derrière un rocher, essoufflée. Elle prit quelques minutes pour se reposer, serrant son sac et sa tirelire contre elle. Elle repartit vers la sortie opposée, allant donc vers l'inconnu. Elle trouverait bien un moyen d'aller aux Ruines Alpha de là bas, maintenant qu'elle leur avait échappé. Sauf qu'à sa propre surprise, moins de cinq minutes après, elle retrouva deux soldats face à elle. Elle écarquilla bien grand les yeux en les voyant.

- Ben comment vous m'avez dépassé ? J'vous ai pas vu grimper ! J'vous préviens j'rendrai pas les pièces. Je les ai volé honnêtement, crottes de Chartor violettes !

Les deux gardes se regardèrent d'un air surpris. Les voleurs ne se dénonçaient pas d'eux-mêmes, généralement, encore moins en parlant de « crottes de Chartor violettes ».

- Montrez-nous votre sac, mademoiselle, répliqua calmement le soldat.

C'était effectivement Soldats de la Paix. Mais pas ceux de Bourg de Geon qui avaient abandonné la poursuite. Juste des soldats surveillant les chutes. Comprenant qu'elle avait encore gaffé, Spinellie pris la décision la plus logique et radicale qui soit. Partir en courant en sens inverse. Et ça ne manqua pas les soldats la poursuivirent de nouveau. Elle accéléra et tourna la tête pour tenter de les dissuader.

- J'vous jure que j'ai rien fait! C'est une erreur, foi de Tritox!

Visiblement, ils ne furent pas convaincus, et elle continua donc à fuir comme une personne innocente devrait le faire, naturellement. Elle sentit soudain Krok tirer sur son écharpe sans savoir pourquoi. Elle le vit même sauter de son épaule. Puis soudain, elle réalisa. Dans son élan, elle n'avait pas vu la fin du chemin et percuta une pierre, tombant de tout son long dans les Chutes Tohjo. Les gardes se penchèrent pour regarder en bas, sa silhouette rétrécir au fur et à mesure de sa descente.

- Laisse tomber, elle survivra jamais à ça de toute façon...

Son compagnon acquiesça et ils repartirent. Quant à Spinellie, et bien dans sa chute elle serra bien son sac contre elle en hurlant, s'apprêtant à se fracasser non pas contre le sol, mais contre un jeune crétin qui prenait la pose en bas et ne voyait pas le danger venir...

- BADABOUM! Cria Spinellie en le percutant, comme un cri du cœur.

Spinellie sentait quelque chose lui lécher la joue. Elle ouvrit peu à peu les yeux, se massant le crâne, souffrant de la chute. Elle vit Krok qui était à ses côtés. Elle le gratifia d'un petit sourire puis regarda autour d'elle, tentant de se resituer. Elle était en bas des Chutes Tohjo, et à priori, elle n'était miraculeusement pas blessée, elle avait juste un peu mal au crâne. Un drôle de canasson brun était debout à côté d'elle, elle plissa les yeux en le regardant puis lui offrit un grand sourire.

- Bonjour monsieur dada!

Elle ne s'attendait pas à une réponse mais au moins à une réaction. Ce ne fut pas le cas. Elle vit qu'en fait ce n'était pas lui qu'il regardait mais ce sur quoi elle était assise. Elle baissa les yeux et aperçut qu'elle était juchée sur un jeune homme évanoui. Elle se leva soudain en criant et en gesticulant. Elle paniqua quant elle compris que c'était sur lui qu'elle était tombée et qu'elle était responsable de son état. Elle tenta de le supplier de se réveiller, le saisissant et le secouant comme un prunier. Elle vit qu'il saignait un peu du crâne et paniqua de nouveau. Spinellie déchira une partie de son écharpe pour bander le crâne du jeune homme, espérant que ça serve à quelque chose, puis se remit à le secouer avec une force clairement surhumaine.

- NE MEURS PAS MONSIEUR ! DIS, NE MEURS PAS, SPOINK NECROMANCIEN!

Comme il ne réveillait toujours pas, elle décida donc de veiller sur lui, ne sachant trop quoi faire d'autres. Elle savait qu'il y avait des gens ou des Pokemon pour guérir les blessures, mais elle n'avait jamais eu à faire à eux, car Spinellie ne se blessait jamais. Et retourner à Bourg de Geon n'était pas la meilleure idée qui soit. Visiblement lassé, Bourrinos eut une autre solution à proposer. Il s'avança et marcha sur le pauvre jeune homme avec son sabot, écrasant son ventre comme si de rien état. La réaction ne se fit pas attendre, il ouvrit rapidement les yeux en hurlant de douleur tandis que Spinellie cria aussi en pensant que la monture voulait le tuer.

- Arrête Dada! Tu vas lui faire mal, supplia-t-elle.
- Que... il s'est passé quoi ? Questionna l'homme aux cheveux rouges, reprenant son souffle. Une attaque des Agents de la Fatalité ? Ça y est, la guerre a commencé ?! Ils ont eu trop peur que je rejoigne les Gardiens, et ont tenté directement de me tuer ?!

Spinellie ne comprit pas grand-chose à son charabia, mais fut soulager de le voir en forme. Elle s'assit en face et lui offrit son plus beau sourire malgré un air un peu gêné qui traduisait clairement sa culpabilité dans la situation. - Beeen... il se pourrait bien que j'sois tombée de tout la haut pile sur ta caboche, dit-elle en pointant le sommet des Chutes Tohjo. Mais tu m'en veux pas hein dis ? Ce n'est pas ma faute, ce sont de méchantes personnes qui me poursuivaient! J'suis super gentille, alliage de carbonate d'Etouraptor.

Spinelle lui fit une petite moue et des yeux humides dignes d'un Caninos battu, ce qui eut tôt fait d'embarrasser le jeune homme et de le faire rougir. Une drôle de fille que voilà, qui parlait drôlement et qui tombait du ciel tout aussi drôlement. Mais elle était assurément très mignonne.

- C... ce n'est pas grave... balbutia-t-il. Je n'ai pas l'habitude que des jolies filles me tombent littéralement dessus, mais je ne vais pas flancher pour si peu. Je suis un héros après tout ! Je me nomme Garneth, enchanté!

Spinellie se stoppa en ouvrant grand la bouche à l'annonce de Garneth, elle semblait très impressionnée par la personne qu'elle avait face à elle. Elle se recula pour le scruter de bas en haut, faisant le tour du garçon toujours assis.

- T'es un héros ? Un vrai de vrai ? Mais c'est méga super trop classe !
- Je.. oui évidemment que je suis un héros! Ha ha ha! Alors ne t'en fais pas. En fait tu ne m'es pas tombée dessus, c'est moi qui ait essayé de te rattraper héroïquement! Expliqua Garneth sans se vanter... ou très peu.

Spinellie semblait vraiment estomaquée par les dires de Garneth, avalant absolument toutes ses paroles. Garneth luimême semblait surpris de la crédulité de la jeune femme mais en profita pour se faire mousser et sauver les apparences. Pour une fois qu'il pouvait tourner sa malchance à son avantage, il n'allait pas se priver. Et puis, il avait vraiment l'allure d'un héros

après tout, avec sa tenue de voyage et son épée trop stylée.

- Tu n'as donc pas à t'en faire, jeune demoiselle, tout est parfaitement sous contrôle.
- Spinellie, précisa la jeune fille. C'est mon nom, banquier épicé à l'Flekable.
- Tu dis que tu étais poursuivie ? S'enquit Garneth. Qui oserait donc s'en prendre à une fille si innocente ? Dis-moi leur identité, douce Spinellie, et je m'en irai châtier ces mécréants en les assommant avec le glaive de la justice!
- Ooooohhhhh! Oui oui, faut les justificier avec ton glaive! Ce sont de méchants gardes qui ont voulu me voler les piépièces que j'avais volées! Tu le crois ça, monsieur le héros de la justice?! Ce n'est pas carrément méchant pas gentil?!
- Hum hum, si si, assurément, approuva Garneth. De tels personnages ne devraient même pas exister. C'est une insulte à Destinal. Provideum le grand les châtiera, et...

Il s'arrêta soudainement, prenant enfin conscience des paroles de Spinellie.

- Euh... attend voir... tu dis que ce sont des pièces que tu as... volé ?
- Oh, volé, c'est un grand mot, renchérit Spinellie avec un sourire désarmant. Il y avait ce pauvre monsieur qui en avait beaucoup trop et qui était embêté à toutes les porter. Je l'ai juste aidé, et je suis sûre qu'ils se sent mieux sans tout ça.
- Je... je vois...

Le sens de la justice de Garneth fut mis à rude épreuve. Il avait clairement à faire à une voleuse des chemins. Une voleuse sans doute pas très douée ni avec une intelligence remarquable, mais une voleuse quand même. Voler était contre les enseignements de Destinal, et si Garneth arrivait à rejoindre la Sainte Garde, il serait amené à combattre ce genre de criminels. Mais il ne se sentait certainement pas capable de capturer Spinellie pour la livrer aux autorités. Elle lui faisait un peu pitié, et puis... elle était un peu trop mignonne.

- Eh bien, j'espère que tu échapperas à ces... euh... méchants garde. Sur ce, je vais reprendre mon glorieux chemin vers le château royal!
- Le château royal... répéta Spinellie lentement.

Elle avait un ton et un regard absent, comme emprunt d'une certaine nostalgie. Elle parut réfléchir un moment, puis pris une décision.

- Donc, c'est décidé. Je viens avec toi, monsieur le héros justificateur!
- Hein?
- Tu as essayé d'me sauver, t'as dis. Bon, cette petite chute ne m'aurait pas trop fait mal, mais quand même, c'est l'intention qui compte comme on dit, comptabilité Tutenkafer.

Garneth leva la tête jusqu'en haut des chutes Tohjo. Une petite chute, qu'elle disait ? Garneth voyait mal comment elle aurait survécu à ça. Il voyait déjà mal comment elle pouvait ne rien avoir même en ayant atterrit sur lui.

- Euh... oui, sans doute, mais quel rapport avec mon voyage?
- Je t'accompagne jusqu'au château, en remerciement. Je te protégerait des méchants. J'en ai pas l'air, mais j'suis super fortiche!

- Je n'en doute pas, mais je t'assure que ce n'est pas nécessaire. Je suis un héros après tout, et je...
- Bon, alors c'est décidé, décréta Spinellie. Direction le château royal!

Elle se mit à regarder au sud comme si elle s'attendait à le voir de loin, alors qu'il était totalement au nord d'ici. Garneth était embêté. Il n'avait rien contre la compagnie d'une jolie fille, et surtout d'une qui semblait l'admirer. Mais cette Spinellie était clairement une voleuse, en plus d'être franchement bizarre et tête en l'air. Elle avait l'air d'être ce genre de fille qui attirait les ennuis comme un Tauros attirait les mouches.

- Le château est plutôt loin à pied, insista Garneth. Puis j'y vais juste en pèlerinage, pour trouver la foi de bien débuter mon voyage héroïque jusqu'à la capitale. Tu es sûre ?
- Sûre comme les mamelles d'un Cadoizo constipé! Assura Spinellie. Comme le disait un ami à moi, il faut toujours régler ses dettes!

Spinellie ramassa son sac et constata au passage que sa tirelire Ecremeuh était fort heureusement intacte. Krok reprit place sur son épaule, et Spinellie sautilla littéralement sur place, comme un coureur dans l'attente du départ, attendant que Garneth ne démarre. Ce dernier resta un moment immobile, éberlué devant cette fille qui semblait d'un autre monde. Puis finalement, il se leva, et haussa les épaules, l'air de dire : « Bah, finalement, c'est aussi ça, l'aventure : des imprévus et des rencontres étonnantes ».