

FeelEvent バックエンド API詳細設計

1PAC. INC.

Version 0.3.0

2016-09-27

目次

1. はじめに	1
2. ディレクトリ構成	4
3. Tips	5
4. 開発するにあたって	7
5. A0101 イベントお気に入り登録	9
6. A0102 イベントお気に入り削除	10
7. A0201 イベント検索	11
8. A0202 イベントお気に入り一覧	13
9. N0101 イベント公開状態切替	15
10. N0102 イベント削除	16
11. M0101 プロモーション一覧	17
12. M0102 プロモーション登録	18
13. M0103 プロモーション編集	19
14. M0104 プロモーション削除	20

1. はじめに

本アプリケーションは **Feelnote** から派生して構築される **イベント情報サイト** のバックエンド詳細設計書になります。

1.1. 技術的備考

- **Feelnote** 側でもイベント情報を利用するため、テーブルはすべて **Feelnote DB** 内に構築します。
- **Feelnote** のサービス画面は **SPA (SinglePageApplication)** として提供しておりますが、本アプリケーションはイベント情報ページを一般公開するため SEO の観点から従来の **MPA (Multi Page Application)** タイプとして実装します。

1.2. System requirements

- Nginx
- Ruby 2.3.1
- Ruby on Rails 5.0.0.1
- MySQL 5.7系
- Redis

1.3. Coding guideline

- ベーススタイル
 - <https://github.com/fortissimo1997/ruby-style-guide/blob/japanese/README.md>
 - <https://github.com/fortissimo1997/ruby-style-guide/blob/japanese/README.ja.md>
- Rubyコーディングスタイル（ベーススタイルへの追加のガイド）
 - <https://github.com/styleguide/ruby>
- Railsコーディングスタイル
 - <https://github.com/bbatsov/rails-style-guide/blob/master/README.md>

1.3.1. ワンパクオリジナル

定義

- `class` 定義の下は改行がなしと統一する
- 最終行の `end` の間では空行なしと統一する

後置 if, unless 文の使い分け

条件式が埋もれても見やすくするために、以下の通り後置 if 文を使う最低限のルールを設ける(例外あり)

- `return`, `raise` するときなどそこで処理を中断して終わらせるときの条件を指定する場合に限定する。

```
return unless @user.signed_in?
```

- 処理をする場合や変数への代入してその後の処理が継続して下に行く場合は一行でも通常の if 文にする。

```
if @flow.init?  
  @user.assign_attributes @flow.get_data(:form)  
end
```

1.4. 補足事項

1.4.1. 設計資料は JSON Schema を併用

- API の URL、リクエスト、レスポンスなどの情報は `JSON Schema` 形式で管理しています。
 - 各設計の基本情報内の `JSON Schema` 行で対応する API Document の場所を記載しています。



同 Github リポジトリ内の `doc/api_design/build/ja/` 配下に Markdown ファイルを格納しています。

1.4.2. テーブルのカラムの表現

各ページの詳細仕様を記述するにあたって、テーブルのカラムの値を記載する際、実テーブルのカラムの型や値ではなく、Rails(ActiveRecord)としての型・値で記載します。

1.4.3. 例

- DB側
 - `event_items.published` は `tinyint` で、値は `1:公開`、`0:非公開`
- 仕様上での表現例
 - `event_items.published` が `true(公開)` の時は○○する

2. ディレクトリ構成

アプリケーション全体のディレクトリ、ファイル構成の説明です。

※主要なディレクトリ、ファイルを抜粋しています。

```

├── Gemfile      # Gem 管理・設定ファイル
├── Gemfile.lock # Gem 管理・設定のロックファイル
├── Rakefile     # ターミナルから実行可能なタスク
├── app/        # アプリケーションを格納するディレクトリ
│   ├── assets/    # スタイルシートや画像などを格納するディレクトリ
│   ├── cells/     # Cells gem 用のロジックを格納するディレクトリ
│   ├── controllers/ # コントローラを格納するディレクトリ
│   ├── helpers/   # ヘルパーを格納するディレクトリ
│   ├── mailers/   # メール用コントローラを格納するディレクトリ
│   ├── models/    # モデルを格納するディレクトリ
│   ├── serializers/ # ActiveRecord::Serializers gem 用のディレクトリ
│   └── views/     # ビューを格納するディレクトリ
├── config/     # プロジェクトの設定ファイルを格納するディレクトリ
│   ├── application.rb # すべての環境で共通の設定ファイル
│   ├── boot.rb      # 起動ファイル
│   ├── database.yml  # DB 設定ファイル
│   ├── environment.rb # 環境設定ファイル
│   ├── environments/ # 環境単位の設定ファイルを格納するディレクトリ
│   ├── initializers/ # 初期化ファイルを格納するディレクトリ
│   ├── locales/     # 辞書ファイルを格納するディレクトリ
│   └── routes.rb    # ルーティング設定ファイル
├── config.ru   # Rack の設定ファイル
├── db/        # DB の設定ファイルを格納するディレクトリ
├── doc/       # ドキュメントを格納するディレクトリ
├── lib/       # ライブラリを格納するディレクトリ
├── log/       # ログを格納するディレクトリ
├── public/    # Web サーバのドキュメントルート
├── spec/     # テスト(仕様)ファイルを格納するディレクトリ
├── tmp/      # キャッシュなど、一時的なファイルを格納するディレクトリ
└── vendor/   # 外部ライブラリを格納するディレクトリ

```

3. Tips

前章の Cells の他に利用している `Gem` の概要を説明します。

3.1. Decorator (Draper)

Model と View の間に Presenter(Draper) という中間層を設け、Model や View に余計なロジックが増えることをさけるための Gem です。

3.1.1. Example

app/decorators/user_decorator.rb

```
class UserDecorator < Draper::Decorator
  delegate_all

  def full_name
    "#{first_name} #{last_name}"
  end
end
```

app/views/me/sample.html.erb

```
<h1><%= @user.full_name %></h1>
```



Draper については下記 Github を参考
<https://github.com/drapergem/draper>

3.2. ActiveModelSerializers

ActiveModel を Serialize し、API の JSON 出力を整形するためのライブラリです。

3.2.1. Example

app/models/book.rb

```
class Book < ActiveRecord::Base
  belongs_to :publisher
  has_and_belongs_to_many :authors
end
```

app/serializers/book_serializer.rb

出力したい項目を、attributes に指定することで出力するデータを制御する

```
class BookSerializer < ActiveModel::Serializer
  attributes :id, :title, :price, :published_at, :publisher_id
end
```

app/controllers/books_controller.rb

```
def index
  @books = Book.all
  respond_to do |format|
    format.html
    format.json { render json: @books }
  end
end
```

上記サンプルの他に、条件に応じて出力内容を変えたり、Association の解決などさまざまな機能がありますので 適宜公式サイト等で使い方を確認してください。



ActiveModelSerializers については下記 Github を参考
https://github.com/rails-api/active_model_serializers

4. 開発するにあたって

開発するにあたって大きく下記2点を意識して開発を行います。

- RSpec を用いたテスト駆動開発を心がける。
- Pull-Request ベースで極力レビューを行う。

4.1. RSpec を用いたテスト駆動開発

本アプリケーションでは Rails デフォルトの Minitest ではなく、RSpec を用いてテストを行います。

- FactoryGirl
 - テストデータの機構として Rails デフォルトの Fixture がありますが、本アプリケーションでは FactoryGirl を利用
- Faker
 - ダミーデータを生成するための Gem

4.1.1. テストの種類

- 単体テスト
 - 主に Model や Decorator、Helper などのメソッドのテストを行う
- コントローラテスト
 - render_views でビューの生成まで行うことでビューで存在しないメソッドを実行するなどの不具合を潰せるようにする



参考本

Everyday Rails - RSpecによるRailsテスト入門
<https://leanpub.com/everydayrailsrspec-jp/read>

4.2. Pull-Request ベースの開発とレビュー

適切な粒度で作業ブランチを切り、適切な粒度でコミットをつくり、手元の開発環境でしっかりテストを行った上でレビューを依頼しましょう。
基本はレビューが完了してからマージを行います。

4.2.1. レビュー状態に持っていく前に確認すること

下記のような点を確認し、レビュー者にレビューの依頼を投げましょう。

- ブランチのテーマとは関係のないコードが含まれていないか
- コミットメッセージは簡潔かつ分かりやすいか
- 責務に応じてリファクタリングされているか
- メソッドを不必要にpublicにしていないか
- コードは読みやすいか/分かりやすいか
- クラス/メソッド/変数の名前は適切か
- 既存コードとの重複はないか
- 既存コードに影響を及ぼさないか
- コメントが必要な箇所はないか
- デバッグ用のコードは残っていないか
- もっとよいコードにできないか
- ファイル名は適切か
- 不要なファイルをコミットしていないか
- typoはないか
- コーディング規約に則っているか
- バリデーションは適切か
- セキュリティ上のリスクはないか
- フレームワークのルールから外れていないか
- ライブラリで代替できる処理はないか
- 将来的な負債は予期されないか
- トランザクションが必要な箇所はないか
- キャッシュが必要な箇所はないか
- 不必要なSQLを発行していないか
- テストケースは十分か
- 境界条件で正常に動作するか
- エラーハンドリングは必要な箇所で行なわれているか

5. A0101 イベントお気に入り登録

5.1. 基本情報

JSON Schema	api_design/build/unit/ja/A01.md
コントローラ,アクション	api/favorites#create

5.2. 仕様

1. 事前処理

- ログイン認証
 - CookieSession を元にログイン認証を行い、未ログイン状態の場合は 401 レスポンス を返す

2. 正常処理

- お気に入り情報(event_user_items)を作成する

3. 例外処理

- event_item_id から対象のイベント情報(event_items)が存在しなければ 404レスポンス を返す
- イベント公開フラグ(event_items.published)が **true(公開)** では無い場合は 404レスポンス を返す
- 現在日時がイベント公開開始日時(event_items.publish_started_at)からイベント公開終了日時(event_items.publish_ended_at)の範囲外の場合は 404レスポンス を返す
- すでにお気に入り情報(event_user_items)に登録済みの場合は 409 レスポンス を返す

6. A0102 イベントお気に入り削除

6.1. 基本情報

JSON Schema	api_design/build/unit/ja/A01.md
コントローラ,アクション	api/favorites#destroy

6.2. 仕様

1. 事前処理

- ログイン認証
 - CookieSession を元にログイン認証を行い、未ログイン状態の場合は 401 レスポンス を返す

2. 正常処理

- 対象のお気に入り情報(event_user_items)を削除する

3. 例外処理

- event_item_id から対象のイベント情報(event_items)が存在しなければ 404レスポンス を返す
- イベント公開フラグ(event_items.published)が **true(公開)** では無い場合は 404レスポンス を返す
- 現在日時がイベント公開開始日時(event_items.publish_started_at)からイベント公開終了日時(event_items.publish_ended_at)の範囲外の場合は 404レスポンス を返す
- 対象のお気に入り情報(event_user_items)が無い場合は 404 レスポンス を返す

7. A0201 イベント検索

7.1. 基本情報

JSON Schema	api_design/build/unit/ja/A02.md
コントローラ,アクション	api/events#index

7.2. 仕様

1. 事前処理

- 特に無し

2. 検索条件

- すべての検索条件は検索項目単位で **AND** でつなげる
 - ただし、**キーワード** などの同項目で複数選択されたものは **OR** でつなげる
 - ex) `WHERE (event_type = 'lecture' OR event_type = 'evaluation') AND `
- キーワード
 - イベントキーワード情報(event_items_keywords)を元に検索する
- 対象年齢
 - イベント対象年齢情報(event_qualifying_ages_event_items)を元に検索する
- 開催場所
 - イベント開催場所情報(event_held_areas)を元に検索する
- 開催開始日
 - 開催開始日が指定された日付以降の情報を対象とする
- 開催終了日
 - 開催終了日が指定された日付以前の情報を対象とする
- フリーワード

- イベント情報(`event_items`)のタイトル(`title`)と概要(`summary`)を対象に LIKE で部分一致検索する

3. 検索ソート条件

- 申し込み締め切り日(`event_items.entry_ended_at`)に近い順でソートする

4. 正常処理

- 対象のイベント情報(`event_items`)と関連テーブルから整形したデータと ページング情報を JSON で出力する
- 開催場所
 - イベント開催場所情報(`event_held_areas`)のエリア(`area`)情報を返す
- リコメンドフラグ (`data.recommended`)
 - イベント概要情報(`event_summary_contents`)でおすすめフラグ (`recommended`)が `true` になっている情報が存在している時に `true` を返す
- 口コミフラグ (`data.reviewed`)
 - イベント口コミ情報(`event_review_contents`)が存在している時に `true` を返す
- お気に入り数 (`data.favorite_count`)
 - イベントお気に入り情報(`event_favorites`)から対象のイベントのお気に入り数を返す
- お気に入りフラグ (`data.favorited`)
 - クッキーセッションからログインしている時に処理を行う
 - 未ログインの時は一律 `false` を返す
 - イベントお気に入り情報(`event_favorites`)を対象にお気に入りに登録されているときは `true` を返す

5. 例外処理

- 検索条件に該当するイベント情報が無い場合は `200 OK` で `data` を空の配列で返す
 - `pagination` も空のオブジェクトで返す
 - ex) { `data`: [], `pagination`: {} }

8. A0202 イベントお気に入り一覧

8.1. 基本情報

JSON Schema	api_design/build/unit/ja/A02.md
コントローラ,アクション	api/favorites#index

8.2. 仕様

1. 事前処理

- ログイン状態であること
 - ログインしていない場合は 401 Unauthorized を返す

2. 検索ソート条件

- お気に入り登録(`event_favorites.created_at`)を降順でソートする

3. 正常処理

- 対象のイベント情報(`event_items`)と関連テーブルから整形したデータとページング情報を JSON で出力する
- 開催場所
 - イベント開催場所情報(`event_held_areas`)のエリア(`area`)情報を返す
- リコメンドフラグ (`data.recommended`)
 - イベント概要情報(`event_summary_contents`)でおすすめフラグ (`recommended`)が `true` になっている情報が存在している時に `true` を返す
- 口コミフラグ (`data.reviewed`)
 - イベント口コミ情報(`event_review_contents`)が存在している時に `true` を返す
- お気に入り数 (`data.favorite_count`)
 - イベントお気に入り情報(`event_favorites`)から対象のイベントのお気に入り数を返す

4. 例外処理

- 検索条件に該当するお気に入りイベント情報が無い場合は 200 OK で data を空の配列で返す
 - pagination も空のオブジェクトで返す
 - ex) { data: [], pagination: {} }

9. N0101 イベント公開状態切替

9.1. 基本情報

JSON Schema	api_design/build/unit/ja/N01.md
コントローラ,アクション	admin/api/events#change_state

9.2. 仕様

1. 事前処理

- 管理画面アカウントでログイン状態であること
 - ログインしていない場合は 401 Unauthorized を返却する

2. 処理成功時

- 対象のイベント記事の公開フラグ(*event_items.published*)を **true(stateがpublishedの場合)** , **false(stateがunpublishedの場合)** に変更する
- 併せて最終更新者ID(*event_items.event_admin_user_id*)も更新する

3. 処理失敗時

- 存在しないイベント記事の場合は 404 レスポンス を返却する
- 対象のイベント記事が既に指定された公開状態の場合は 404 レスポンス を返却する

10. N0102 イベント削除

10.1. 基本情報

JSON Schema	api_design/build/unit/ja/N01.md
コントローラ,アクション	admin/api/events#destroy

10.2. 仕様

1. 事前処理

- 管理画面アカウントでログイン状態であること
 - ログインしていない場合は 401 Unauthorized を返却する

2. 処理成功時

- 対象のイベント記事を削除する (**WIP:TODO:論理削除 or 物理削除を決定してから仕様に落とし込む**)

3. 処理失敗時

- 存在しないイベント記事の場合は 404 レスポンス を返却する

11. M0101 プロモーション一覧

11.1. 基本情報

JSON Schema	api_design/build/unit/ja/M01.md
コントローラ,アクション	admin/api/promotions#index

11.2. 仕様

1. 事前処理

- 管理画面アカウントでログイン状態であること
 - ログインしていない場合は 401 Unauthorized を返却する

2. 処理成功時

- 対象のプロモーションデータを1～4の枠毎にまとめて返却する

12. M0102 プロモーション登録

12.1. 基本情報

JSON Schema	api_design/build/unit/ja/M01.md
コントローラ,アクション	admin/api/promotions#create

12.2. 仕様

1. 事前処理

- 管理画面アカウントでログイン状態であること
 - ログインしていない場合は 401 Unauthorized を返却する

2. 処理成功時

- 指定枠にプロモーションデータを作成する

3. 処理失敗時

- バリデーションエラー時は 422 レスポンス を返却する

13. M0103 プロモーション編集

13.1. 基本情報

JSON Schema	api_design/build/unit/ja/M01.md
コントローラ,アクション	admin/api/promotions#update

13.2. 仕様

1. 事前処理

- 管理画面アカウントでログイン状態であること
 - ログインしていない場合は 401 Unauthorized を返却する

2. 処理成功時

- 指定プロモーションを編集する

3. 処理失敗時

- バリデーションエラー時は 422 レスポンス を返却する

14. M0104 プロモーション削除

14.1. 基本情報

JSON Schema	api_design/build/unit/ja/M01.md
コントローラ,アクション	admin/api/promotions#destroy

14.2. 仕様

1. 事前処理

- 管理画面アカウントでログイン状態であること
 - ログインしていない場合は 401 Unauthorized を返却する

2. 処理成功時

- 指定プロモーションを物理削除する

3. 処理失敗時

- 対象のプロモーションが存在しない時は 404 レスポンス を返却する