# CS第1 レポート課題3

<mark>課題</mark> 暗号解読に挑戦

#### 本日の講義内容

- 1. プログラミング言語における関数 <sup>宿題</sup>
- 2. 暗号通信とは
- 3. レポート課題3(予告)
  - 課題の説明
  - 解読法のヒント
- 4. 現代の暗号通信方法

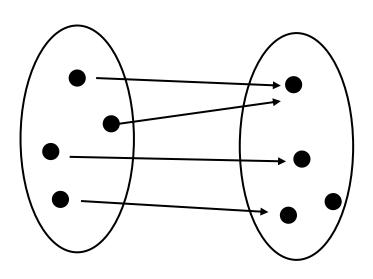
# CS第1 演習ガイド

- 1. Terminal を動かす
- 2. 講義のウェブページから プログラム をダウンロードする.
  - Downloads(ダウンロード)フォルダに day5.zip が展開される
- 3. Terminal で day5 をCS1 に移動
  - cd Documents/CS1
  - mv ~/Downloads/day5 ./
  - cd day5

### 1. プログラミング言語における関数

#### 数学の関数

定義域の値を一つの値域 の値に対応付ける関係



例) 
$$sin(x) = y$$
   
 角度 対応する三角比

#### プログラミング言語における関数

引数から値を計算するプログラム

mult:関数名 x, y:(仮)引数

注: 関数をサブルーチン, メソッドという 場合もあります

### 関数を使ってみよう

#### プログラミング言語における関数

#### 引数から値を計算する手続き

```
def mult(x, y):
    seki = 0
    while y > 0:
        seki = seki + x
        y = y - 1
    return seki
```

mult: 関数名 x, y:(仮)引数

```
$ python -i mult.py
>>> mult(3,5)
15
>>> mult(mult(3,5), 4)
60
```

- mult.py を読んでPython を 対話的に使う
- mult(3,5):関数適用, 3と5 が実引数

# Python での関数定義

#### 単純な例:

```
def add1(x):
return x+1
```

## 例:関数

#### 復習:掛算の計算

mult.py

```
x = 入力データ
y = 入力データ
seki = 0
while y > 0:
seki = seki + x y
y = y - 1
print(seki)
```

a + b の計算

```
a = seki
b = x
wa = a
while b > 0:
wa = wa + 1
b = b - 1
seki = wa
```

```
x=入力データ
y = 入力データ
seki = 0
while y > 0:
 a = seki
 b = x
 wa = a
 while b > 0:
  wa = wa + 1
  b = b - 1
 seki = wa
 y = y - 1
print(seki)
```

例:関数

#### 復習:掛算の計算

#### mult.py

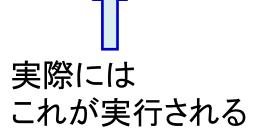
print(seki)

#### mult.py

```
x = 入力データ
y = 入力データ
seki = 0
while y > 0:
→ seki = add(seki, x)
y = y - 1
print(seki)
```

#### add(a, b) の定義

```
def add(a, b):
    wa = a
    while b > 0 :
        wa = wa + 1
        b = b - 1
    return wa
```



まるで、数学の「関数」のように使うことができる

# 練習: Python での関数定義

整数の列の平均を計算

average.py

```
def sum(a):
n = len(a)
# 以下が総和の計算部分
return s
```

a = list(map(int, input().split()))
print(sum(a) // len(a))

#### 参考

```
a = list(map(int, input().split()
n = len(a)
# 以下が総和の計算部分
s = 0
for k in range(n):
s = s + a[k]
print(s)
```

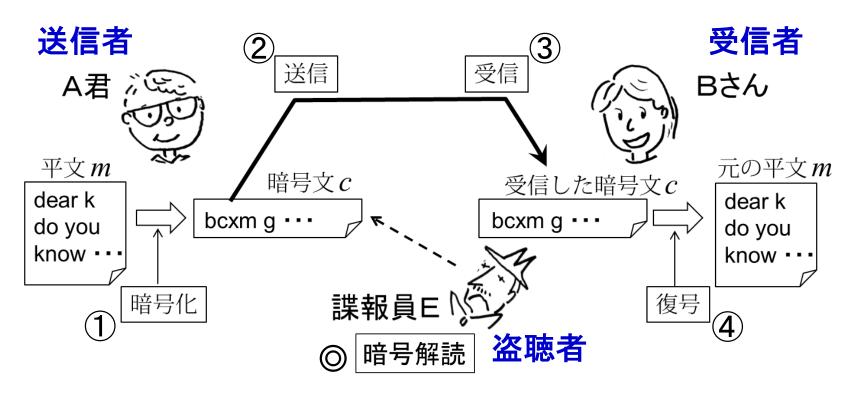
#### 実行例

```
$ python average.py
1 2 3 4 5 6 7
4
$ python average.py
6 5 4 3 2 1
3
```

通信文を見られても、その内容がわからいように符号化して通信すること

データを保管する場合など 必ずしも通信しない場合もある

暗号通信の基本的な流れ



暗号方式 ←→ 暗号文を作る方法(暗号化法,復号法) (より一般的には,暗号通信のやり方)

例) **シーザー暗号**: ローマ皇帝シーザーが使ったと言われる方式 エニグマ: 第二次世界大戦時にドイツ軍が使った方式 DES, AES: 現在使われている代表的な暗号方式

シーザー暗号は各文字をアルファベット上 で k字シフト換字(k字 先の文字に換えること)して暗号を作る暗号方式のこと.

例) k=3 英小文字だけを対象とする

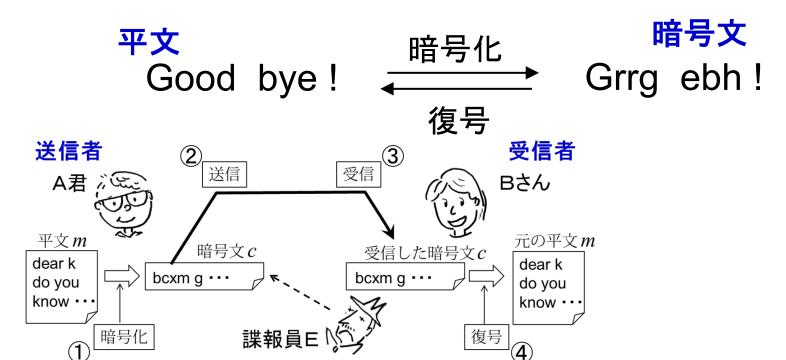
Good bye!

Grrg ebh! a b c d e f g h ... wx y z  $\downarrow \downarrow d$  e f g h i j ... z a b c

### 暗号方式 ←→→

暗号文を作る方法(暗号化法,復号法) (より一般的には,暗号通信のやり方)

暗号化 = 暗号文を作ること k=3 復号 = 暗号文から平文に戻すこと abcdefgh ... wxyz 秘密鍵 = 暗号化・復号に必要な鍵 defghi ... zabc シーザー暗号では、ずらす文字数 k



平文 Good bye! ##

Grrg ebh! 暗号文

暗号化と復号を計算で表わそう

まずは計算の目標(プログラムの仕様)を数学の関数として表す

※ 計算法は不要!!

#### 暗号化用関数

enc<sub>caesar</sub>(秘密鍵 k, 平文 m)

= k 字シフト換字して作った暗号文 c

#### 復号用関数

 $dec_{caesar}(秘密鍵k, 暗号文 c)$ 

= k 字逆シフト換字して戻した平文 m

enc(3, "Good") = "Grrg" dec(3, "Grrg") = "Good"

```
ango.py

def enc(k, m):

計算を書く
c=""

return c
end
###### プログラム本文 #####
k = 3
hirabun = input()
angobun = enc(k, hirabun)
print(angobun)
```

では、どう書くか?

宿題

### 考え方

- 1. 添え字 i の文字を平文 m から取って くる
- 2. その文字を暗号化した文字を, 変数 c の文字列に連結

復号化関数も 同様にプログラム化しよう

参考

code.py

```
code a = 97
                  # 文字 a の文字コード
kosu = 26
                  #英字アルファベットの数
bun = input()
                 # 入力文字列
leng = len(bun)
print("** 文字, 文字コード, a からの差分**")
for i in range(leng):
  moji = bun[i]
                           # bun の i 文字目を得る (i は 0から始まる)
  code = ord(moji)
                                # その文字のコードを得る
  sabun = code - code_a
  if 0 <= sabun and sabun < kosu: # 小文字アルファベットならば
                                 # 情報を表示する
     print(moji, ": ", code, ", ", sabun)
                                 # そうでないときは
  else:
                                 # 差分は表示しない
     print(moji, ": ", code)
```

## 2. 暗号通信 参考

code2string.py

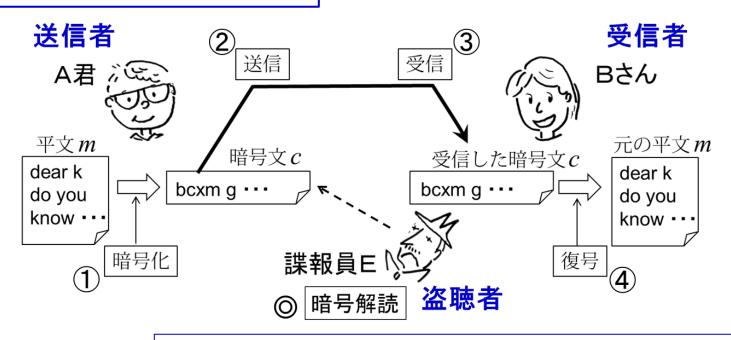
```
a = list(map(int, input().split())) #整数の列を配列 a に入力
s = ""
n = len(a)
for i in range(n):
    s = s + chr(a[i]) # i 番目の整数を文字に変換し文字列sの最後に連結
print(s)
```

#### 実行例

```
$ python code2string.py
97 98 99 122
abcz
```

### 3. レポート課題3(予告)

※詳細は次週説明する



#### 暗号解読 ◆→

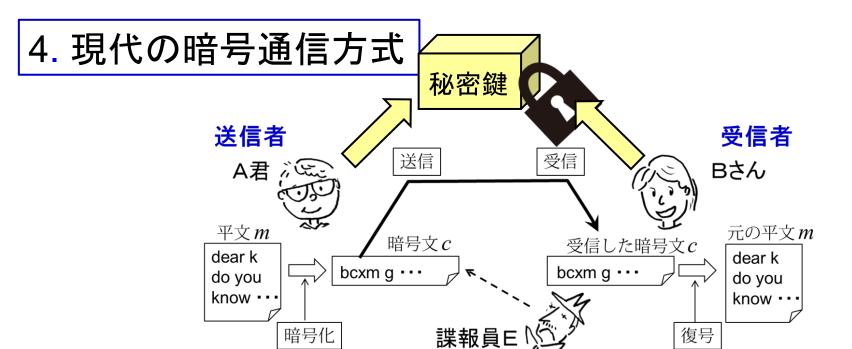
秘密鍵を知らない者が暗号文から平文を得ること

ヒント

「踊る人形」 コナン・ドイル作

明らかだよ ワトソン君 考えて来て下さい

比較的長い英文を 暗号化したものを解読する という前提で考えてよい



#### 暗号方式の進化

シーザー暗号: ローマ皇帝シーザーが使ったと言われる方式

エニグマ: 第二次世界大戦時にドイツ軍が使った方式

DES, AES: 現在使われている代表的な暗号方式

1980 年頃

秘密鍵暗号方式

公開鍵暗号方式

公開鍵・・・皆に知らせてよい鍵、暗号化に使う

秘密鍵・・・復号に使う

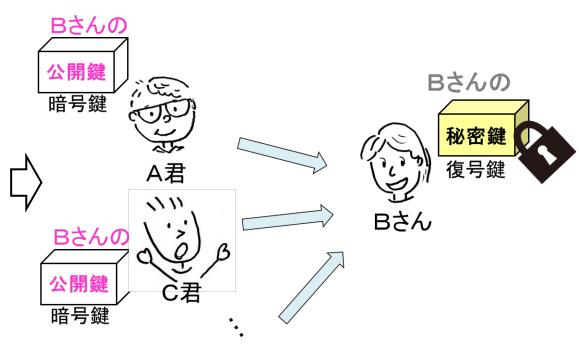
## 4. 現代の暗号通信方式

### 秘密鍵暗号方式



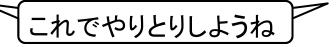
# 公開鍵暗号方式



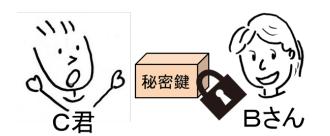


# 4. 現代の暗号通信方式

### 秘密鍵暗号方式

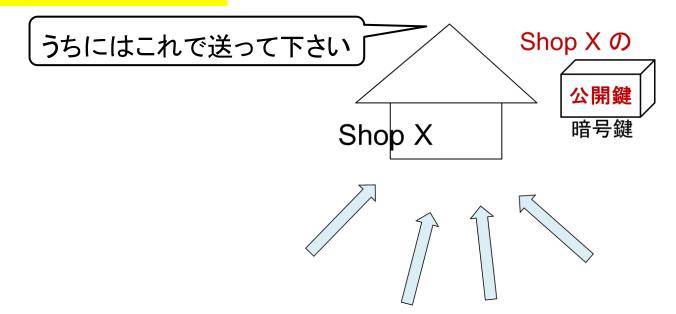








### 公開鍵暗号方式



### 4. 現代の暗号通信方式

