

コンピュータサイエンス第2 アルゴリズム：ソート（整列）

南出 靖彦

第3回

準備: Windows

- ▶ コマンドプロンプトを実行, CS2 フォルダに移動.
 - ▶ `cd Documents`
 - ▶ `cd CS2`
- ▶ 講義のウェブページから `day3.zip` をダウンロードする.
 - ▶ Downloads (ダウンロード) フォルダに `day3.zip` を置かれる
 - ▶ ファイルを開く → すべてを展開
 - ▶ 展開先として, `Documents\CS2` を指定して, 展開
- ▶ `day3` フォルダに移動
 - ▶ `cd day3`

準備: Mac

- ▶ CS2 フォルダに移動.
 - ▶ `cd Documents`
 - ▶ `cd CS2`
- ▶ 講義のウェブページから `day3.zip` をダウンロードする.
- ▶ Terminal で `day3` を CS2 に移動
 - ▶ `mv ~/Downloads/day3 ./`
 - ▶ `cd day3`

アルゴリズム (algorithm)

アルゴリズムとは

- ▶ 計算手順
- ▶ 目標を達成する計算方法
- ▶ 良いアルゴリズム \Leftrightarrow 効率の良いアルゴリズム
 - ▶ 計算時間が短い

整数に関するアルゴリズム

- ▶ 指数関数
- ▶ 最小公倍数
- ▶ フィボナッチ数
- ▶ n 番目の素数
- ▶

ソート（整列）

問題：

- ▶ 入力：数列 $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$
- ▶ 出力：入力を並べ替えた $\langle b_1, b_2, \dots, b_n \rangle$
 - ▶ $b_1 \leq b_2 \leq \dots \leq b_n$ が成り立つ

例：

- ▶ $\langle 8, 3, 1, 4, 6 \rangle \implies \langle 1, 3, 4, 6, 8 \rangle$
- ▶ $\langle 8, 3, 1, 3, 6 \rangle \implies \langle 1, 3, 3, 6, 8 \rangle$
 - ▶ 入力に同じ値が複数個あってもよい。

アルゴリズム (algorithm)

アルゴリズムとは

- ▶ 計算手順
- ▶ 目標を達成する計算方法
- ▶ 良いアルゴリズム \Leftrightarrow 効率の良いアルゴリズム
 - ▶ 計算時間が短い

例えば，ソートには色々なアルゴリズムがある．数列の長さを n とする．

- ▶ バブルソート：計算時間が n^2 に比例
- ▶ マージソート：計算時間が $n \log n$ に比例
- ▶ ...

ソーティングゲーム

ウェブブラウザ上でソーティングゲームをやってみよう.

▶ [http:](http://www.e.gsic.titech.ac.jp/~kashima/SortGame/cs.html)

[//www.e.gsic.titech.ac.jp/~kashima/SortGame/cs.html](http://www.e.gsic.titech.ac.jp/~kashima/SortGame/cs.html)

- ▶ まずは、「ランダム5枚」でやってみて、一般的な解法を考えよ。
- ▶ 特に比較回数（画面左上に表示される）がなるべく少ない方法を考えよ。
平均してどの程度の比較回数で解くことができるだろうか？
- ▶ 効率の良い方法を考えたら「ランダム8枚」でやってみよう。

バブルソート (bubble sort)

以下を $k = n, (n - 1), \dots, 2$ に対して順に行う.

- ▶ $\langle a_1, a_2, \dots, a_k \rangle$ に対して次のバブル手続きを行う
(パスと呼ぶことにする)
 1. まず a_1 と a_2 の値を比較して, 逆転していたら
(つまり $a_1 > a_2$ だったら) この二要素を交換する
 2. 次に a_2 と a_3 の値を比較して逆転していたら交換する.
 3. このような隣接要素の比較・交換作業を「 a_{k-1} と a_k 」まで続ける
 4. k 個の中の最大値が a_k に浮かび上がってくる.

例：バブルソート

3 2 4 1



比較して交換

2 3 4 1



2 3 4 1



パス 1 終わり, 最大値が浮かぶ

2 3 1 4



パス 2: 3 番目の要素までを処理

2 3 1 4



パス 2 終わり

2 1 3 4



1 2 3 4

バブルソート：要素の交換

配列 a の i 番目と j 番目の要素を交換

```
def swap(a, i, j):  
    tmp = a[i]  
    a[i] = a[j]  
    a[j] = tmp  
    return a
```

注意：

- ▶ 配列 a の内容が破壊的に書き換えら得れるので、本来は return a する必要はない
- ▶ 対話的に実行した場合に、結果を確認しやすいように return a を行なっている

バブルソート：バブル手続き

$\langle a_1, a_2, \dots, a_k \rangle$ に対して次のバブル手続きを行う

1. まず a_1 と a_2 の値を比較して、逆転していたら（つまり $a_1 > a_2$ だったら）この二要素を交換する
2. 次に a_2 と a_3 の値を比較して逆転していたら交換する.
3. このような隣接要素の比較・交換作業を「 a_{k-1} と a_k 」まで続ける
4. i 個の中の最大値が a_k に浮かび上がってくる.

配列 a の先頭から k 個の要素にバブル手続きを行う

$a[0] \sim a[k-1]$

```
def bubble(a, k):  
    for i in range(k-1):  
        if a[i] > a[i+1]:  
            swap(a, i, i+1)  
    return a
```

注意: 列は a_1 から, 配列は $a[0]$ から

バブルソート：実行例

```
$ python -i bubble_sort.py  
>>> swap([0,1,2],0,2)  
[2, 1, 0]  
>>> bubble([3,2,4,1],4)  
[2, 3, 1, 4]
```

バブルソート：全体

以下を $k = n, (n-1), \dots, 2$ に対して順に行う.

▶ $\langle a_1, a_2, \dots, a_k \rangle$ に対して次のバブル手続きを行う

配列 a をバブルソートで整列

```
def bubble_sort(a):  
    k = len(a)  
    while k > 1:  
        bubble(a, k)  
        k = k - 1  
    return a
```

実行例

```
>>> bubble_sort([3,2,4,1])  
[1, 2, 3, 4]  
>>> exit()
```

バブルソート：二重ループ

手続き bubble の定義を, bubble_sort の中で展開する
⇒ 二重ループを持つプログラムになる

配列 a をバブルソートで整列

```
def bubble_sort(a):  
    k = len(a)  
    while k > 1:  
        for i in range(k-1):  
            if a[i] > a[i+1]:  
                swap(a, i, i+1)  
        k = k - 1  
    return a
```

バブルソート：比較回数

$i = k$ の時

- ▶ a_1 と a_2 の比較
- ▶ a_2 と a_3 の比較
- ▶ ...
- ▶ a_{k-1} と a_k の比較

$\Rightarrow k - 1$ 回比較を行う

$i = n, (n - 1), \dots, 2$ に対して ... なので

$$\begin{aligned}\text{合計の比較回数} &= (n - 1) + (n - 2) + \dots + 1 \\ &= \frac{n(n - 1)}{2}\end{aligned}$$

挿入ソート (insertion sort)

以下を $k = 2, 3, \dots, n$ に対して順に行う.

1. すでに $\langle a_1, a_2, \dots, a_{k-1} \rangle$ は整列している.
2. その列の適切な位置へ a_k を挿入することで, 結果として左から k 個を整列させる.
3. 挿入結果を改めて $\langle a_1, a_2, \dots, a_k \rangle$ と呼ぶ.

例

a_1	a_2	a_3	a_4	a_5	
7	3	2	4	6	$k = 2$ の時, 3 を挿入
3	7	2	4	6	$k = 3$
2	3	7	4	6	
2	3	4	7	6	
2	3	4	6	7	

a[0] ~ a[k-1] が整列済み, a[k] を挿入

```
def insert(a, k):  
    tmp = a[k]  
    i = k-1  
    while i >=0 and a[i] > tmp:  
        a[i+1] = a[i]  
        i = i - 1  
    a[i+1] = tmp  
    return a
```

例: k = 4

a[0]	a[1]	a[2]	a[3]	a[4]	
2	3	5	7	4	
2	3	5	7	4	$tmp = 4$ $i = 3$
2	3	5	7	7	$i = 2$
2	3	5	5	7	$i = 1$
2	3	4	5	7	$a[1] \leq tmp$, tmp を a[2] に代入

挿入ソート：プログラム全体

以下を $k = 2, 3, \dots, n$ に対して順に行う.

1. すでに $\langle a_1, a_2, \dots, a_{k-1} \rangle$ は整列している.
2. その列の適切な位置へ a_k を挿入することで, 結果として左から k 個を整列させる.
3. 挿入結果を改めて $\langle a_1, a_2, \dots, a_k \rangle$ と呼ぶ.

```
def insertion_sort(a):  
    for k in range(1, len(a)):  
        insert(a, k)  
    return a
```

挿入ソート：実行例

```
$ python -i insertion_sort.py
>>> insert([1,3,7,2],3)
[1, 2, 3, 7]
>>> insert([1,3,7,6,2],3)
[1, 3, 6, 7, 2]
>>> insertion_sort([3,2,5,1,4])
[1, 2, 3, 4, 5]
>>> exit()
```

選択ソート (selection sort)

以下を $k = 1, 2, 3, \dots, n - 1$ に対して順に行う.

1. すでに $\langle a_1, a_2, \dots, a_{k-1} \rangle$ は整列している. さらに, 以下が成り立つ.

$$a_{k-1} \leq a_j \quad (j \geq k)$$

2. $\langle a_k, a_{k+1}, \dots, a_n \rangle$ の最小値のインデックス i を見つける
3. a_i と a_k を交換する
4. $\langle a_1, a_2, \dots, a_k \rangle$ は整列している.

$$a_k \leq a_j \quad (j \geq k + 1)$$

選択ソート: プログラム概略

```
# a[k] ~ a[n-1] の最小値のインデックスを返す
# ただし, n = len(a)
def find_min(a, k):
    min = a[k]
    index = k
    for i in range(k+1, len(a));
        # ここを埋める
    return index

# 配列 a を選択ソートで整列する
def selection_sort(a):
    for k in range(0, len(a)-1):
        # ここを埋める
    return a
```

選択ソート: 実行例

```
$ python -i selection_sort.py
>>> find_min([7,2,5,6,3,4],0)
1               全体の最小値はインデックス 1 の 2
>>> find_min([7,2,5,6,3,4],2)
4               インデックス 2 以降の最小値はインデックス 4 の 3
>>> selection_sort([7,2,5,6,3,4])
[2, 3, 4, 5, 6, 7]
```

```
0 1 2 3 4 5
[7,2,5,6,3,4]
```

【課題 3】：選択ソート

選択ソートを完成し，プログラムを OCWi の課題提出機能で提出せよ。

- ▶ 締め切り：1 月 4 日 (月) 22:00
- ▶ 提出するファイル: `selection_sort.py`