

コンピュータサイエンス第2 アルゴリズム：ソート（整列）

南出 靖彦

第2回

アルゴリズム (algorithm)

アルゴリズムとは

- ▶ 計算手順
- ▶ 目標を計算を達成する計算方法
- ▶ 良いアルゴリズム \Leftrightarrow 効率の良いアルゴリズム
 - ▶ 計算時間が短い

整数に関するアルゴリズム

- ▶ 指数関数
- ▶ 最小公倍数
- ▶ フィボナッチ数
- ▶ n 番目の素数
- ▶

指数関数：二つのアルゴリズム

- ▶ 単純なアルゴリズム

$$n^k = n * n^{k-1}$$

⇒ k に比例した計算時間

- ▶ 工夫したアルゴリズム

$$\begin{aligned} n^{2k} &= (n^2)^k \\ n^{2k+1} &= n \times (n^2)^k \end{aligned}$$

⇒ $\log_2 k$ に比例した計算時間

注意：大きい数に対しては、本当は掛け算や割り算などの演算が定数時間ではできないので、上の計算時間は単純化しすぎ

▶ 単純なアルゴリズム

```
def exp1(n,k)
  r = 1
  for i in 1..k
    r = n * r
  end
  return r
end
```

▶ 工夫したアルゴリズム

```
def exp2(n,k)
  if k == 0
    return 1
  else
    if k % 2 == 0
      exp2(n*n, k/2)
    else
      n * exp2(n*n, k/2)
    end
  end
end
```

Ruby を対話的に使って試してみよう: irb

対話的 (Interactive) Ruby: irb

```
$ irb
```

```
irb(main):001:0> 1 + 2 * 3
```

```
=> 7
```

```
irb(main):010:0> load "exp.rb"      # プログラムを読み込む
```

```
=> true
```

```
irb(main):002:0> exp1(2,10)
```

```
=> 1024
```

```
irb(main):003:0> exp2(2,10)
```

```
=> 1024
```

第2引数が非常に大きいと実行時間の差がわかる

```
irb(main):006:0> exp1(2,100000)
```

```
....
```

```
irb(main):006:0> exp2(2,100000)
```

```
....
```

irb の終わり方

```
irb(main):006:0> exit
```

フィボナッチ数：計算時間

$fib(n)$: n 番目のフィボナッチ数

$$\begin{aligned} fib(0) &= 0 \\ fib(1) &= 1 \\ fib(n+2) &= fib(n+1) + fib(n) \quad (n \geq 2) \end{aligned}$$

$F(n)$: $fib(n)$ を実行した時に、関数 fib 何回呼ばれるか

$$\begin{aligned} F(0) &= 1 \\ f(1) &= 1 \\ F(n+2) &= F(n+1) + F(n) + 1 \quad (n \geq 2) \end{aligned}$$

展開して計算すると

$$\begin{aligned} F(n+2) &= F(n+1) + F(n) + 1 = (F(n) + F(n-1) + 1) + F(n) + 1 \\ &> 2 \times F(n) \end{aligned}$$

計算時間: $F(n) \geq 2^{\frac{n}{2}}$ ($n \geq 6$ の時)

- ▶ n が少し大きくなると計算時間が長すぎる

フィボナッチ数：計算時間

```
irb(main):009:0> load "fib.rb"  
irb(main):009:0> fib(10)  
=> 55  
irb(main):010:0> fib(20)  
=> 6765  
irb(main):011:0> fib(30)  
=> 832040  
irb(main):012:0> fib(50)
```

止まらないので、Ctrl-C で止めてください。

注意：動的計画法の考え方をを用いるアルゴリズムで、 $fib(n)$ を n に比例する時間で計算できる

ソート (整列)

問題：

- ▶ 入力：数列 $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$
- ▶ 出力：入力を並べ替えた $\langle b_1, b_2, \dots, b_n \rangle$
 - ▶ $b_1 \leq b_2 \leq \dots \leq b_n$ が成り立つ

例：

- ▶ $\langle 8, 3, 1, 4, 6 \rangle \implies \langle 1, 3, 4, 6, 8 \rangle$
- ▶ $\langle 8, 3, 1, 3, 6 \rangle \implies \langle 1, 3, 3, 6, 8 \rangle$
 - ▶ 入力に同じ値が複数個あってもよい。

アルゴリズム (algorithm)

アルゴリズムとは

- ▶ 計算手順
- ▶ 目標を計算を達成する計算方法
- ▶ 良いアルゴリズム \Leftrightarrow 効率の良いアルゴリズム
 - ▶ 計算時間が短い

例えば，ソートには色々なアルゴリズムがある．数列の長さを n とする．

- ▶ バブルソート：計算時間が n^2 に比例
- ▶ マージソート：計算時間が $n \log n$ に比例
- ▶ ...

ソーティングゲーム

ウェブブラウザ上でソーティングゲームをやってみよう.

▶ [http:](http://www.e.gsic.titech.ac.jp/~kashima/SortGame/cs.html)

[//www.e.gsic.titech.ac.jp/~kashima/SortGame/cs.html](http://www.e.gsic.titech.ac.jp/~kashima/SortGame/cs.html)

- ▶ まずは、「ランダム5枚」でやってみて、一般的な解法を考えよ。
- ▶ 特に比較回数（画面左上に表示される）がなるべく少ない方法を考えよ。
平均してどの程度の比較回数で解くことができるだろうか？
- ▶ 効率の良い方法を考えたら「ランダム8枚」でやってみよう。

バブルソート (bubble sort)

以下を $i = n, (n - 1), \dots, 2$ に対して順に行う.

- ▶ $\langle a_1, a_2, \dots, a_k \rangle$ に対して次のバブル手続き行う
(パスと呼ぶことにする)
 1. まず a_1 と a_2 の値を比較して, 逆転していたら
(つまり $a_1 > a_2$ だったら) この二要素を交換する
 2. 次に a_2 と a_3 の値を比較して逆転していたら交換する.
 3. このような隣接要素の比較・交換作業を「 a_{k-1} と a_k 」まで続ける
 4. k 個の中の最大値が a_k に浮かび上がってくる.

例：バブルソート

3 2 4 1



比較して交換

2 3 4 1



2 3 4 1



パス 1 終わり, 最大値が浮かぶ

2 3 1 4



パス 2: 3 番目の要素までを処理

2 3 1 4



パス 2 終わり

2 1 3 4



1 2 3 4

バブルソート：要素の交換

```
# 配列 a の i 番目と j 番目の要素を交換
def swap (a, i, j)
  tmp = a[i]
  a[i] = a[j]
  a[j] = tmp
  return a
end
```

バブルソート：バブル手続き

$\langle a_1, a_2, \dots, a_k \rangle$ に対して次のバブル手続き行う

1. まず a_1 と a_2 の値を比較して、逆転していたら（つまり $a_1 > a_2$ だったら）この二要素を交換する
2. 次に a_2 と a_3 の値を比較して逆転していたら交換する.
3. このような隣接要素の比較・交換作業を「 a_{k-1} と a_k 」まで続ける
4. i 個の中の最大値が a_k に浮かび上がってくる.

配列 a の先頭から k 個の要素にバブル手続きを行う

$a[0] \sim a[k-1]$

```
def bubble(a, k)
  for i in 0..(k-2)
    if a[i] > a[i+1]
      swap(a, i, i+1)
    end
  end
  return a
end
```

注意: 列は a_1 から, 配列は $a[0]$ から

バブルソート：実行例

```
$ irb
irb(main):001:0> load "bubble_sort.rb"
irb(main):004:0> swap([0,1,2],0,2)
=> [2, 1, 0]
irb(main):012:0> bubble([3,2,4,1],4)
=> [2, 3, 1, 4]
```

バブルソート：全体

以下を $k = n, (n-1), \dots, 2$ に対して順に行う.

- ▶ $\langle a_1, a_2, \dots, a_k \rangle$ に対して次のバブル手続き行う

配列 a をバブルソートで整列

```
def bubble_sort(a)
  k = a.length
  while (k > 1)
    bubble(a, k)
    k = k - 1
  end
  return a
end
```

実行例

```
irb(main):016:0> bubble_sort([3,2,4,1])
=> [1, 2, 3, 4]
```


バブルソート：二重ループ

手続き bubble の定義を, bubble_sort の中で展開する
⇒ 二重ループを持つプログラムになる

配列 a をバブルソートで整列

```
def bubble_sort(a)
  k = a.length
  while (k > 1)
    for i in 0..(k-2)
      if a[i] > a[i+1]
        swap(a, i, i+1)
      end
    end
    k = k - 1
  end
  return a
end
```

バブルソート：比較回数

$i = k$ の時

- ▶ a_1 と a_2 の比較
- ▶ a_2 と a_3 の比較
- ▶ ...
- ▶ a_{k-1} と a_k の比較

$\Rightarrow k - 1$ 回比較を行う

$i = n, (n - 1), \dots, 2$ に対して ... なので

$$\begin{aligned}\text{合計の比較回数} &= (n - 1) + (n - 2) + \dots + 1 \\ &= \frac{n(n - 1)}{2}\end{aligned}$$

挿入ソート (insertion sort)

以下を $k = 2, 3, \dots, n$ に対して順に行う.

1. すでに $\langle a_1, a_2, \dots, a_{k-1} \rangle$ は整列している.
2. その列の適切な位置へ a_k を挿入することで, 結果として左から k 個を整列させる.
3. 挿入結果を改めて $\langle a_1, a_2, \dots, a_k \rangle$ と呼ぶ.

例

a_1	a_2	a_3	a_4	a_5	
7	3	2	4	6	$k = 2$ の時, 3 を挿入
3	7	2	4	6	$k = 3$
2	3	7	4	6	
2	3	4	7	6	
2	3	4	6	7	

$a[0] \sim a[k-2]$ が整列済み, $a[k-1]$ を挿入

```
def insert(a, k)
  tmp = a[k-1]
  i = k-2
  while i >= 0 && a[i] > tmp
    a[i+1] = a[i]
    i = i - 1
  end
  a[i+1] = tmp
  return a
end
```

例: $k = 5$

$a[0]$	$a[1]$	$a[2]$	$a[3]$	$a[4]$	
2	3	5	7	4	
2	3	5	7	4	$tmp = 4$ $i = 3$
2	3	5	7	7	$i = 2$
2	3	5	5	7	$i = 1$
2	3	4	5	7	$a[1] \leq tmp$, tmp を $a[2]$ に代入

挿入ソート：プログラム全体

以下を $k = 2, 3, \dots, n$ に対して順に行う.

1. すでに $\langle a_1, a_2, \dots, a_{k-1} \rangle$ は整列している.
2. その列の適切な位置へ a_k を挿入することで, 結果として左から k 個を整列させる.
3. 挿入結果を改めて $\langle a_1, a_2, \dots, a_k \rangle$ と呼ぶ.

```
def insertion_sort(a)
  for k in 1..a.length-1
    insert(a, k)
  end
  return a
end
```

挿入ソート：実行例

```
irb(main):004:0> insert([1,3,7,2],4)
insert([1,3,7,2],4)
=> [1, 2, 3, 7]
irb(main):005:0> insert([1,3,7,6,2],4)
insert([1,3,7,6,2],4)
=> [1, 3, 6, 7, 2]
irb(main):002:0> insertion_sort([3,2,5,1,4])
=> [1, 2, 3, 5, 4]
```

選択ソート (selection sort)

以下を $k = 1, 2, 3, \dots, n - 1$ に対して順に行う.

1. すでに $\langle a_1, a_2, \dots, a_{k-1} \rangle$ は整列している. さらに, 以下が成り立つ.

$$a_{k-1} \leq a_j \quad (j \geq k)$$

2. $\langle a_k, a_2, \dots, a_n \rangle$ の最小値のインデックス i を見つける
3. a_i と a_k を交換する
4. $\langle a_1, a_2, \dots, a_k \rangle$ は整列している.

$$a_k \leq a_j \quad (j \geq k + 1)$$

選択ソート: プログラム概略

```
# a[k] ~ a[n-1] の最小値のインデックスを返す
# ただし, n = a.length
def find_min(a, k)
  min = a[k]
  index = k
  for i in k+1..a.length-1
    # ここを埋める
  end
  return index
end

# 配列 a を選択ソートで整列する
def selection_sort(a)
  for k in 0..a.length-2
    # ここを埋める
  end
  return a
end
```


選択ソート: 実行例

```
irb(main):020:0> find_min([7,5,2,4,6,3],0)
```

```
find_min([7,5,2,4,6,3],0)
```

```
=> 2
```

```
irb(main):021:0> find_min([7,5,2,4,6,3],3)
```

```
find_min([7,5,2,4,6,3],3)
```

```
=> 5
```

```
irb(main):023:0> selection_sort([7,5,2,4,6,3])
```

```
=> [2, 3, 4, 5, 6, 7]
```

【課題 2】：選択ソート

選択ソートを完成し，プログラムを OCWi の課題提出機能で提出せよ。

- ▶ 締め切り：12月19日 午前 10:40
 - ▶ 12月12日 午後 9:00 までの提出は採点しますが，大きく減点します．
- ▶ 提出するファイル: `selection_sort.rb`