

Parcours : DESIGN UX/UI

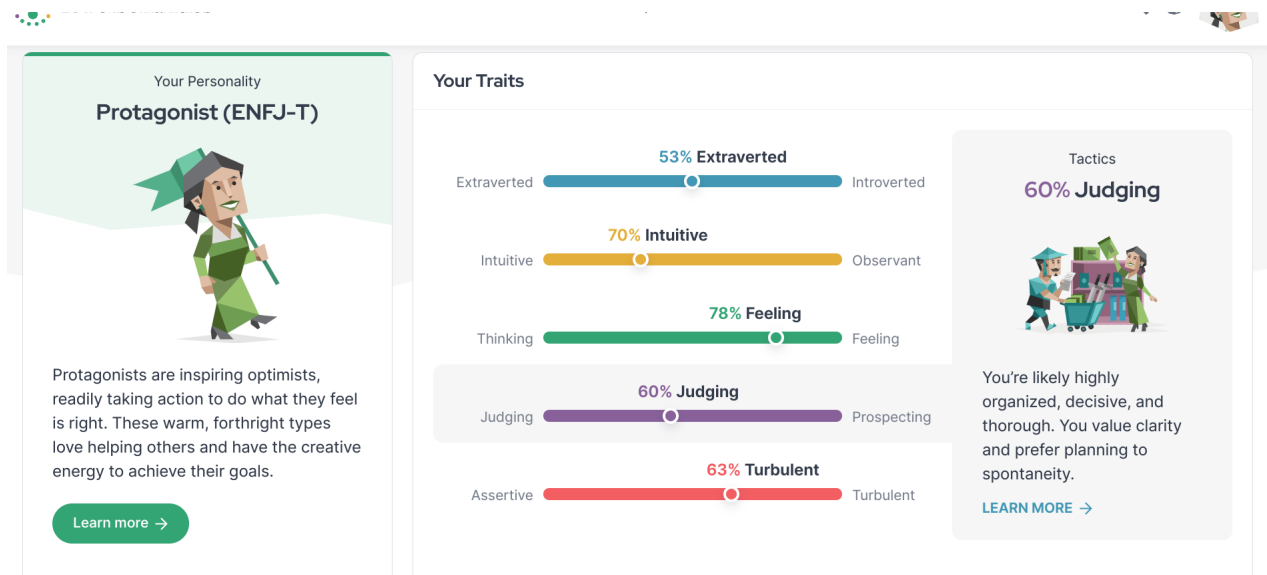
Module : À la découverte du Design UX/UI

Projet 1 - Comprendre l'UX/UI

IV.1 - À la découverte de l'univers Design

1. Pour commencer, un test de personnalité :

<https://www.16personalities.com/profile>



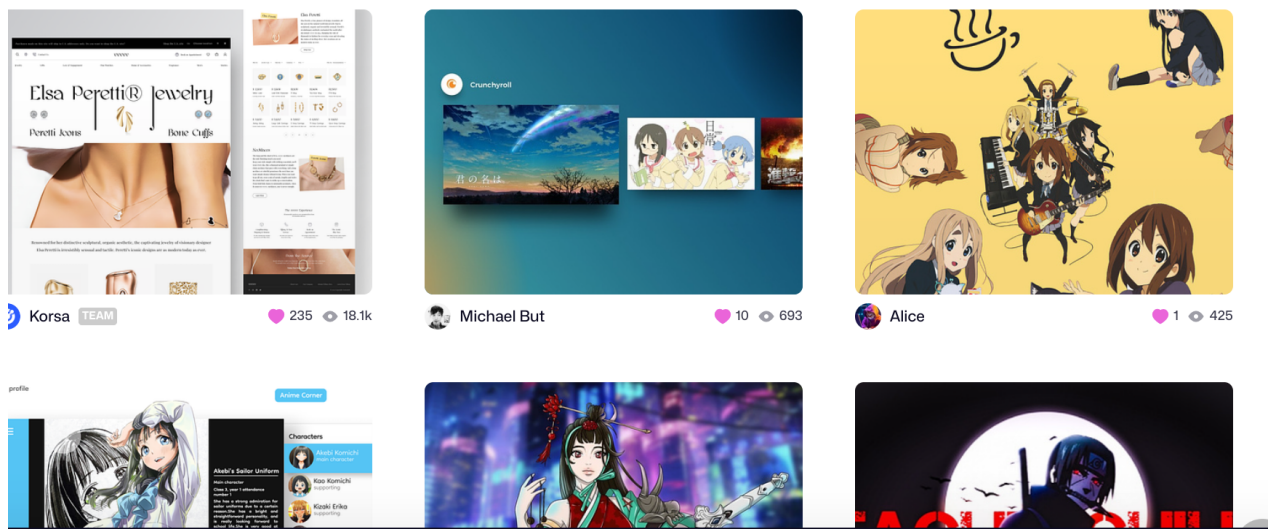
2. Un bon designer avoir une bonne dose de créativité, être curieux, savoir analyser le fond d'un art, maîtriser les logiciels graphiques,...etc

3. Compte rendu :

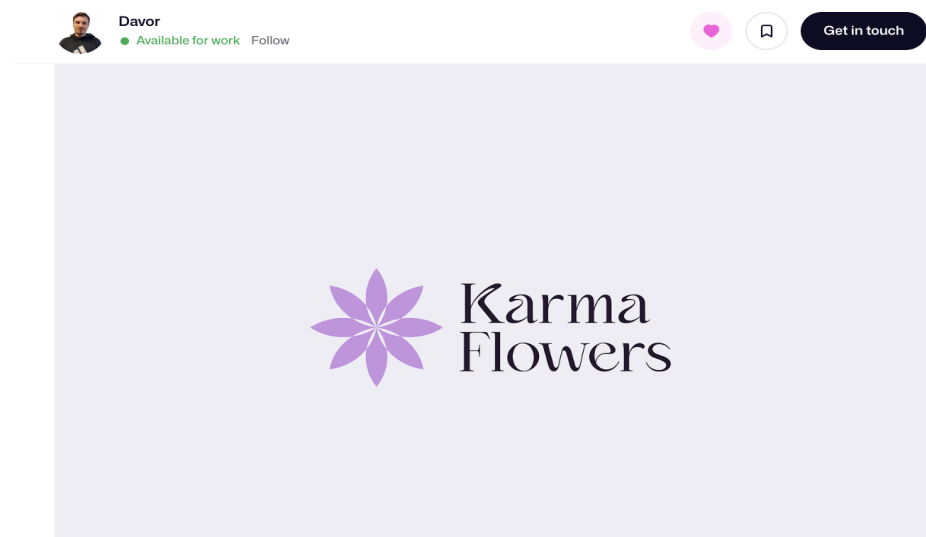
Moi: un sens de créativité, curieuse, maîtrise à peu près les logiciels graphiques.

un bon designer: dispose d'une bonne dose de créativité et des talents de dessinateur, maîtrise les logiciels graphiques, a de bonnes connaissances artistiques et culturelles, est curieux et « touche à tout », analyse un problème et comprend le besoin de l'utilisateur.

4. 5 portfolios comme source d'inspiration: <https://dribbble.com/Princia2>



5. Parmi mes inspiration il y a celle de monsieur Davor: je constacte un ecoleur à peu près pervenche et lavande.



6. Le métier de designer qui m'a le plus attiré c'est le métier de directrice artistique.

IV.2 - Création du Portfolio

Version en ordinateur :



Version en mobile :



Lien vers le site: <https://minaprinciabk.wixsite.com/my-site-1>