

Class

بستخدمه لما يكون فيه كائنات كبيرة أو معقدة.

محتاج توريث أو OOP features.

بيتخزن في الـ **Heap** والـ variables بتشاور عليه.

Struct

بستخدمه لما يكون فيه بيانات صغيرة (زي Point, Date, Color).

الأداء مهم ومش محتاج توريث.

بيتخزن في الـ (**Stack** أو inline جوه كائن ثاني).

Record

بستخدمه عايز الـ object يكون immutable.

عايز تعمل مقارنة على القيم مش الـ references.

بالأساس (**Reference type** لكن فيه record struct برضه كـ Value type

الميزة	Class	Struct	Record
النوع	Reference	Value	Reference (أو Value لو record struct)
مكان التخزين	Heap	Stack/inline	Heap (أو Stack لو record struct)
الوراثة Inheritance	✓	✗ (Interfaces بس)	✓
Immutable افتراضي؟	✗	✗ (لكن يفضل)	✓ غالبًا
Equality	Reference	By Value	By Value (Built-in)
الأداء	أبطأ نسبيًا	أسرع (للكائنات الصغيرة)	وسط
الاستخدام	كائنات معقدة، Behavior	Data صغيرة وخفيفة	Data Models, DTOs, Immutable Data