

پروژه ۱ فصل ۳ _ پوسته یونیکس و امکان history

هدف :

طراحی یک رابط پوسته برای پذیرفتن فرمان های کاربر و اجرا هر کدام در پردازش ای مجزا

سیستم عامل های قابل اجرا :

لینوکس ، یونیکس ، Mac OS X

ورودی :

فرمان های کاربر با هر اعلان `osh>` توسط رابط پوسته

خروجی :

حالت ۱ : پردازش والد خط فرمان را خوانده و پردازش فرزند مجزایی ایجاد کند که فرمان را اجرا کند.

حالت ۲ : پردازش والد پیش از ادامه اجرا منتظر می ماند تا فرزند خارج شود. کاربر می تواند با قرار دادن علامت `&` در انتها فرمان تعیین کند که پردازش های والد و فرزند اجرای همروند داشته باشند.

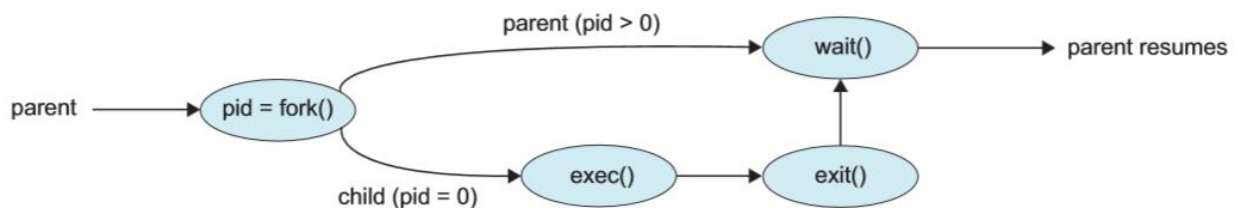


Figure 3.10 Process creation using the `fork()` system call.

قابلیت ها :

خواند ورودی کاربر و ذخیره آن ها به صورت پارامتر هایی مجزا در آرایه args توسط تابع

```
void getInputs(char input[], char *args[],int *ampersand)
```

مقادیر آرایه args نیز قابل مشاهده است.

ادامه خواندن فرمان های کاربر تا زمانی که کاربر فرمان exit را صادر کند که should_run را برابر ۰ قرار می دهیم.

پردازه کاربر با اجرای تابع زیر

```
execvp(char *command, char *params[]);
```

با ورودی execvp(args[0], args) دستور کاربر را اجرا می کند.

اگر کاربر علامت ampersand را بگذارد ، مقدار متغیر ampersand را برابر ۱ قرار داده و والد تا اجرا فرزند صبر می کند.

نام فرمان های کاربر در آرایه history در هر اعلان ذخیره می گردد.

کاربر قادر است مجموعه فرمان های خود را از اخیرترین به قدیمی ترین دستور مشاهده کند برای مثال :

```
ps, ls -l, top, cal, who, date
```

با اجرای دستور history به صورت :

```
6 ps
```

```
5 ls -l
```

```
4 top
```

3 cal

2 who

1 date

نمایش می‌گردد. (در هنگام ذخیره سازی تنها نام فرمان و نه ورودی ها آن ذخیره می گردد)

امکان ذخیره سازی تنها ۱۰ فرمان وجود دارد.

کاربر با وارد کردن علامت !! ، اخیر ترین فرمان سابقه (در مثال بالا ps) را اجرا می کند

اگر سابقه ای نبود پیغام "No commands in history" چاپ می گردد.

کاربر با وارد کردن علامت ! همراه با یک عدد منفرد صحیح ، فرمان متناظر آن را از سابقه

اجرا می گردد. برای مثال ۳! فرمان cal را در مثال بالا اجرا می کند. اگر سابقه ای نبود پیغام

"No commands in history" چاپ می گردد.