

Інструкція ABF (SketchUp 2018+, Windows OS) -> ВіЯр ПРО

Список рекомендованих плагінів:

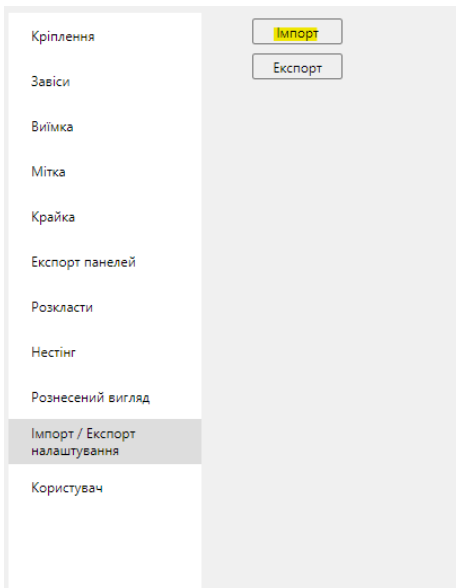
- [ABF](#) – основний **необхідний** плагін. Використовується для додавання кромки, свердлень, пазів тощо;
- dxf2viyaopro – для швидкого експорту DXF (з мінімальним розміром вихідного файлу)
- s4u Panel – для швидкої побудови панелі;
- V-Ray – для рендеру візуалізації.

Першочергове налаштування "ABF":

- 1) Натискаємо на іконку налаштувань в панелі ABF:



- 2) Авторизуємось / Реєструємось.
- 3) Натискаємо "Import" і імпортуємо файл шаблонів (стяжки, петли, пересечения, кромки):



- 4) Далі знімаємо галочку з стокових і непотрібних шаблонів, щоб не заважали.

Першочергове налаштування "s4u Panel":

- 1) Обираємо інструмент плагіну:



- 2) На сцена натискаємо праву кнопку мишу і натискаємо "Set Parameter":

☒ Panel by 3 points(corner)
 Panel by 3 points(middle)
 Panel by 3 points(center)
 Panel by face

Back
 Center
☒ Front

Set Parameter

- 3) Виставляємо необхідні налаштування (ім'я по замовчуванню, товщина, отступи...).
- Обов'язково деталь має бути групою, а не компонентом!

Setting

Setting Recent S1: 0 mm | 0 mm | 0 mm | 0 mm | 18 mm

Left	0 mm
Right	0 mm
Top	0 mm
Bottom	0 mm
Thickness	18 mm

Name	Panel
Tags	Непомеченные
Material	Default
Make Group	Group

More Setting

Reset
 Cancel
 Apply

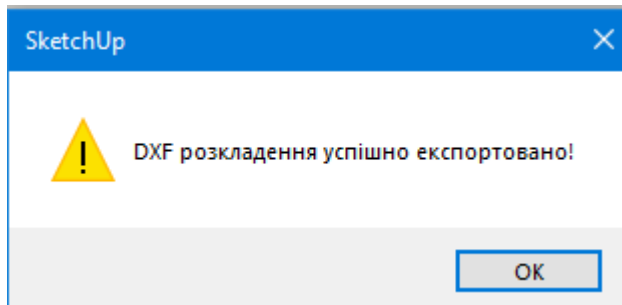
Експорт *.dxf для конвертації

Варіант 1 (оптимізований) *Необхідний плагін dxf2viyarpro*

- 1) Натискаємо “Експортувати DXF для ВіЯр ПРО”:



- 2) Обираємо шлях і назву файлу
- 3) Натискаємо «Зберегти»
- 4) Клікаємо “OK”



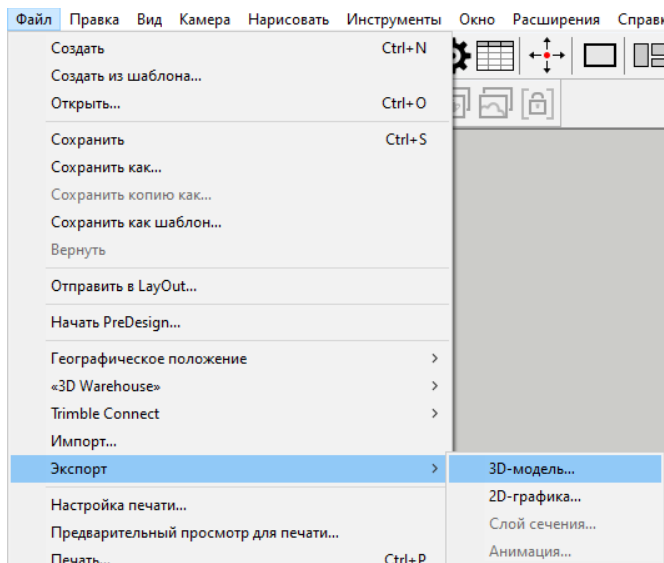
- 5) Завантажуємо експортований файл в ВіЯр ПРО

Варіант 2 (запасний)

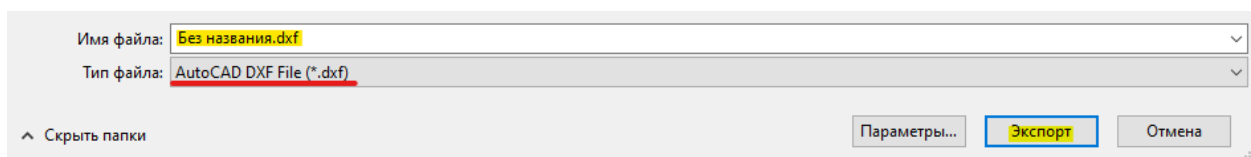
- 1) Натискаємо “Розкласти”:



- 2) В SketchUp натискаємо “Файл” -> “Экспорт” -> “3D-модель...”



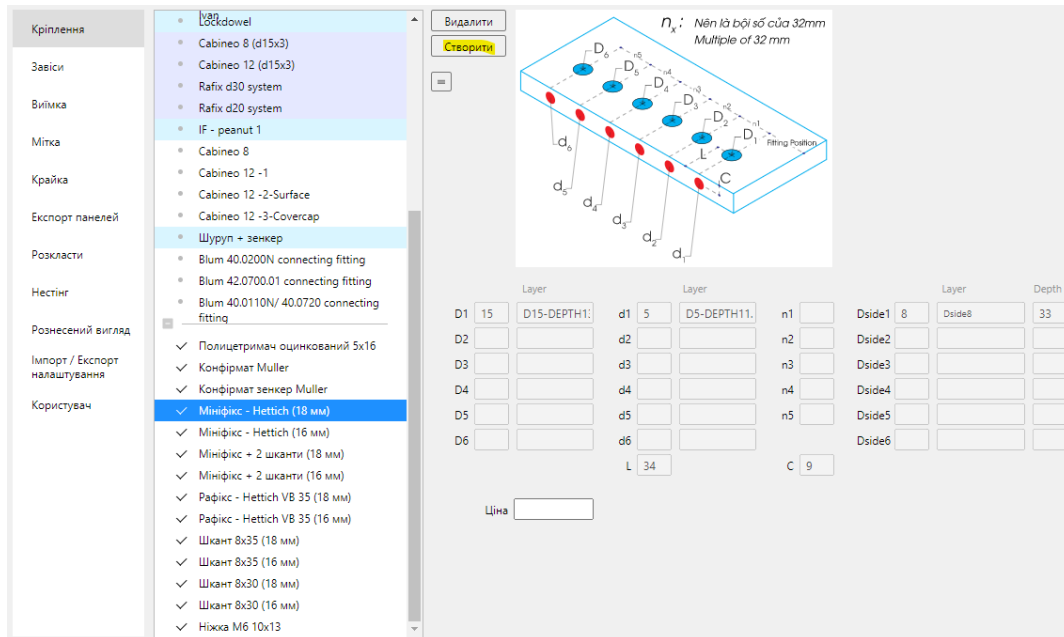
- 3) Обираємо тип файлу *.dxf, вказуємо ім'я файлу та натискаємо “Экспорт”:



- 4) Клікаємо “OK” в діалоговому вікні “AutoCAD export audit”
- 5) Завантажуємо експортований файл в ВіЯр ПРО

Створення власного шаблону:

1) Обираємо найбільш схожий до потрібного шаблон та натискаємо «Створити»:



2) В назві шару (Layer) вказуємо (не більше 26 символів!):

* Глибину фразою DEPTH11.5 – де 11.5 глибина в мм (наскрізна, якщо не вказано);

* Артикул відповідної фурнітури (якщо треба) символом \$57722 (або фразою ARTICLE57722) – де 57722 код товару. Можна вказувати декілька.

3) Вводимо назву шаблону і натискаємо галочку:

Назва ☒ ☐

Нотатки

- Артикул матеріалу задається, як і артикул фурнітури – символом \$.
- Якщо задати артикул матеріалу стільниці, то проект з таким матеріалом автоматично відкриється в конструкторі стільниці. Дуже важливо перевіряти напрямлення текстури! Стрілка текстури в ABF має показувати вправо (так щоб знизу було заокруглення/крайка)

