Доскоч Роман 3 курс 13 группа 2 лабораторная работа

```
#include <windows.h>
#include cess.h>
#include <stdio.h>
#define p 2
double pi[p];
int n = 1000000;
double f_1(double x) {
       return x * x;
}
double f_2(double x) {
       return x * x * x;
double f_3(double x) {
       return x * x * x * x;
}
typedef double (*f)(double);
typedef struct func_params {
       f f;
       int k;
} func_params;
DWORD WINAPI ThreadFunction(void* pvParam)
{
      func_params* func = (func_params*)pvParam;
       int i, start;
       double h, sum, x;
       h = 1. / n;
       sum = 0.;
       start = func->k;
       for (i = start; i < n; i += p)</pre>
       {
              x = h * i;
              sum += func -> f(x);
       pi[func->k] = h * sum;
       return 0;
}
int main()
{
       f func_array[] = { &f_1, &f_2, &f_3 };
       for (int j = 0; j < 3; j++)
       {
              LARGE_INTEGER liFrequency, liStartTime, liFinishTime;
              QueryPerformanceFrequency(&liFrequency);
              QueryPerformanceCounter(&liStartTime);
              HANDLE hThreads[p];
              int k;
              double sum;
              for (k = 0; k < p; ++k)
              {
                     func_params tmp_func = { .f = func_array[j], .k = k };
                     void* tmp = &tmp_func;
```

```
hThreads[k] = (HANDLE)_beginthreadex(
                                   NULL, 0, ThreadFunction, tmp, 0, NULL);
                     if (hThreads[k] == NULL) {
                            printf("Create Thread %d Error=%d\n", k, GetLastError());
                            return -1;
                     }
              }
             WaitForMultipleObjects(p, hThreads, TRUE, INFINITE);
              for (k = 0; k < p; ++k)
                     CloseHandle(hThreads[k]);
              sum = 0.;
              for (k = 0; k < p; ++k)
                     sum += pi[k];
              printf("integral = %.16f\t", sum);
              QueryPerformanceCounter(&liFinishTime);
              double dElapsedTime = 1000. * (liFinishTime.QuadPart -
                            liStartTime.QuadPart) / liFrequency.QuadPart;
              printf("Time = %.16f\n", dElapsedTime);
       }
       return 0;
}
```

Вычисление на 1 000 000 разбиении и 2 потоках

Вычисление на 10 000 000 разбиении и 2 потоках

Вычисление на 100 000 000 разбиении и 2 потоках

	x^2	x^3	x^4
колличесво разбиений	время 1 функуции	время 2 функуции	время 3 функуции
1 000 000	22.851099999999999	24.0243000000000002	22.932999999999998
10 000 000	187.725599999999858	158.865399999999940	169.8144000000000062
100 000 000	1769.0541000000000622	1718.8297000000000025	1756.1732999999999265