

## Лабораторная работа №2 задание 2

### Доскоч Роман вариант 5

$$\int_0^{22} \left( \frac{x}{2} - \cos(x) \right) dx = \frac{x^2}{4} - \sin(x) = 121.0088513092904$$



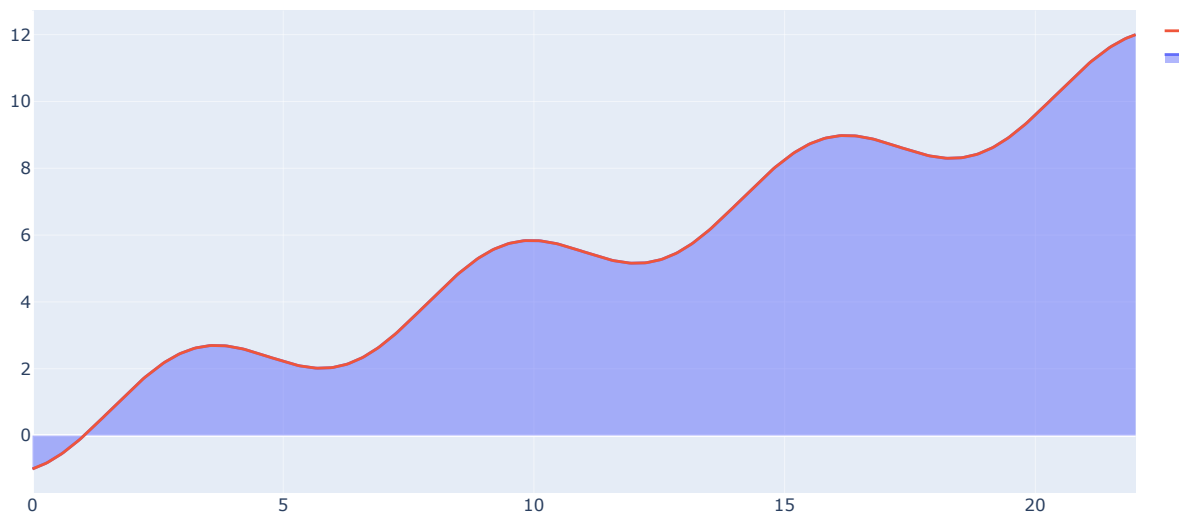
```
In [1]: 1 import plotly as pl
2 import numpy as np
3 import scipy
4 import time
5 import plotly.graph_objs as go
6 from scipy import integrate
7 from numpy import sqrt,sin,log,pi,cos,exp
8 import pandas as pd
9
10 # время в миллисекундах
11 milli_time = lambda: time.time() * 1000.0
```

```
In [2]: 1 f=lambda x:x/2-cos(x)
```

```
In [3]: 1 a, b = 0, 22
2 F=lambda x:x**2/4-sin(x)
3 real_I=F(b)-F(a)
4 real_I
```

Out[3]: 121.0088513092904

```
In [4]: 1 x=np.linspace(a, b, 500)
2 fig = go.Figure(go.Scatter(x=x, y=f(x), fill='tonexty'))
3 fig.add_trace(go.Scatter(x=x, y=f(x)))
```



1)Вычислить интеграл методом с пятью равноотстоящими узлами, а также методом Гаусса-3 с шагами равными  $\frac{b-a}{1024^i}, i = 0, 2$

### Гаусс-3

$$\int_{-1}^1 f(t)dt \approx \frac{5}{9}f\left(-\sqrt{\frac{3}{5}}\right) + \frac{8}{9}f(0) + \frac{5}{9}f\left(\sqrt{\frac{3}{5}}\right)$$

$$\int_a^b f(t)dt = \frac{h}{2} \int_{-1}^1 f\left(\frac{a+b}{2} + \frac{b-a}{2}t\right)dt$$

```
In [5]: 1 def Gauss3(h):
2         start = milli_time()
3         p=np.append(np.arange(a,b,h),b)
4         A, B = p[:-1], p[1:]
5         res=h/(2*9)*sum(5*f((A+B-h*sqrt(.6))/2) + 8*f((A+B)/2) + 5*f((A+B+h*sqrt(.6))/2))
6         gaus3_time.append(milli_time()-start)
7         return res
```

### 5 равноотстоящих узла

Для обычных квадратурных форм будем полагать  $A = 1$

$$\int_a^b f(x)dx \approx \frac{h}{5} \sum_{i=0}^n f(x_0) + f(x_1) + f(x_2) + f(x_3) + f(x_4),$$

$$x_j = a + ih + \frac{jh}{4}, j = \overline{0,4}$$

```
In [6]: 1 def linspaceI(h):
2         start = milli_time()
3
4         # добавляю последнюю точку b чтобы закончить промежуток
5         p = np.append(np.arange(a,b,h),b)
6         X = np.linspace(p[:-1],p[1:],5)
7         res = h/5*sum(f(X[0])+f(X[1])+f(X[2])+f(X[3])+f(X[4]))
8
9         linspaceI_time.append(milli_time()-start)
10        return res
```

Для интерполяционных квадратурных форм:

$$A_i = \int_a^b \prod_{i \neq j} \frac{x - x_j}{x_i - x_j} dx$$

$$\int_a^b f(x)dx \approx \sum_{i=0}^n A_i f(x_i) + A_1 f(x_1) + A_2 f(x_2) + A_3 f(x_3) + A_4 f(x_4),$$

$$x_j = a + ih + \frac{jh}{4}, j = \overline{0,4}$$

### Вычисление коэффициентов 5 равноотстоящих узлов

```
In [7]: 1 X5=np.linspace(a,b,5)
2
3 def A_func(i, xi):
4     return lambda x: np.prod([(x-xj)/(xi-xj) for j, xj in enumerate(X5) if i != j])
5
6 # интеграл вычислен с помощью библиотеки питона
7 A=[integrate.quad(A_func(i,xi),a,b)[0] for i, xi in enumerate(X5)]
8 A
```

```
Out[7]: [1.7111111111111112,
7.8222222222222223,
2.9333333333333322,
7.8222222222222223,
1.7111111111111117]
```

```
In [8]: 1 def linspaceI_interpolate(h):
2         start=milli_time()
3
4         p=np.append(np.arange(a,b,h),b)
5         X=np.linspace(p[:-1],p[1:],5)
6         res = h/(b-a)*sum(A[0]*f(X[0]) + A[1]*f(X[1]) + A[2]*f(X[2]) + A[3]*f(X[3]) + A[4]*f(X[4]))
7
8         linspaceI_interpolate_time.append(milli_time()-start)
9         return res
```

```
In [9]: 1 gaus3_time, linspaceI_time, linspaceI_interpolate_time=[], [], []
2 H = [(b-a)/1024**i for i in range(3)]
3
4 g3h1, g3h2, g3h3 = [Gauss3(h) for h in H]
5 print(f'Гauss3(h1) = {g3h1} погрешность={abs(real_I-g3h1)}')
6 print(f'Гauss3(h2) = {g3h2} погрешность={abs(real_I-g3h2)}')
7 print(f'Гauss3(h3) = {g3h3} погрешность={abs(real_I-g3h3)}\n')
8
9 lh1, lh2, lh3 = [linspaceI(h) for h in H]
10 print(f'Равностоящие узлы(h1) = {lh1} погрешность={abs(real_I-lh1)}')
11 print(f'Равностоящие узлы(h2) = {lh2} погрешность={abs(real_I-lh2)}')
12 print(f'Равностоящие узлы(h3) = {lh3} погрешность={abs(real_I-lh3)}\n')
13
14 lph1, lph2, lph3 = [linspaceI_interpolate(h) for h in H]
15 print(f'Интп. равные узлы(h1) = {lph1} погрешность={abs(real_I-lph1)}')
16 print(f'Интп. равные узлы(h2) = {lph2} погрешность={abs(real_I-lph2)}')
17 print(f'Интп. равные узлы(h3) = {lph3} погрешность={abs(real_I-lph3)}\n')
18
19 print(f'{real_I}')
```

Гauss3(h1) = 120.99017167314916 погрешность=0.01867963614124335

Гauss3(h2) = 121.00885130929046 погрешность=5.684341886080802e-14

Гauss3(h3) = 121.00885130928721 погрешность=3.197442310920451e-12

Равностоящие узлы(h1) = 120.95275461111939 погрешность=0.05609669817101803

Равностоящие узлы(h2) = 121.00885122417385 погрешность=8.511655380516459e-08

Равностоящие узлы(h3) = 121.00885130928944 погрешность=9.663381206337363e-13

Интп. равные узлы(h1) = 120.93788433751992 погрешность=0.07096697177048839

Интп. равные узлы(h2) = 121.00885130929043 погрешность=2.842170943040401e-14

Интп. равные узлы(h3) = 121.00885130929159 погрешность=1.1795009413617663e-12

121.0088513092904

## Выбор адаптивного шага

```
In [10]: 1 alpha=0.8
2 def Adaptive_Runge(F, h0, p, e, t):
3     x,h,X = a,h0,b
4     I = 0
5     H = []
6
7     start = milli_time()
8     while x != X:
9         I1 = F(x, x + 2*h)
10        I2 = F(x, x + h) + F(x + h, x + 2*h)
11        err = (I2 - I1) / (2**p - 1)
12        delta=(e/abs(err))**(1/(p+1))
13        h_new=alpha*delta*h
14        if(delta < 1):
15            h=h_new
16            continue
17
18        H.append(x)
19        x+=2*h
20        I+=I1
21        h=min(h_new, (X-x)/2)
22
23    t.append(milli_time()-start)
24    return I, np.array(H)
```

## Метод Гаусса

```
In [11]: 1 def Adapt_Gauss3(x1, x2):
2         h=x2-x1
3         return h/18*(5*f((x1+x2-h*sqrt(.6))/2) +
4                        8*f((x1+x2)/2) +
5                        5*f((x1+x2+h*sqrt(.6))/2))
```

## Интерполяционная квадратурная форма на 5 узлах

```
In [12]: 1 def Adapt_linspaceI_interpolate(x1, x2):
2         h=x2-x1
3         X=np.linspace(x1,x2,5)
4         return h/(b-a)*sum(A*f(X))
```

#### Квадратурная форма на 5 равностоящих узлах

```
In [13]: 1 def Adapt_linspaceI(x1, x2):
2         h=x2-x1
3         X=np.linspace(x1,x2,5)
4         return h/5*sum(f(X))
```

#### Вычисление

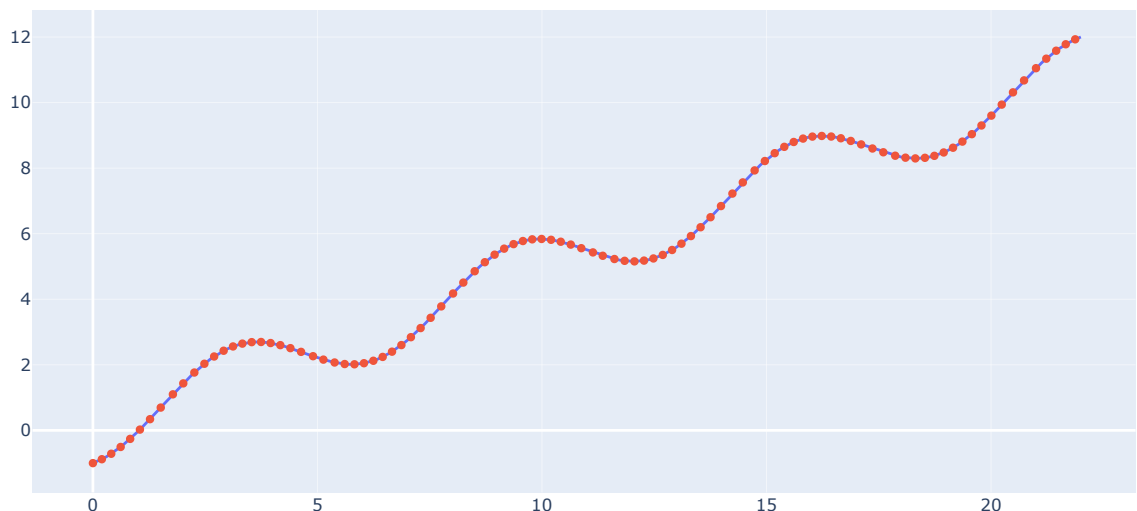
```
In [14]: 1 adapt_gauss3_time, adapt_linspaceI_time, adapt_linspaceI_interpolate_time=[], [], []
2 e=1e-12
3 start_h=10
4 p=5
5 g3, g3_path = Adaptive_Runge(Adapt_Gauss3, start_h, p, e, adapt_gauss3_time)
6 print(f'Гаусс3 = {g3} погрешность = {abs(real_I-g3)} кол. шагов = {len(g3_path)}')
7
8 p=6
9 lp, lp_path = Adaptive_Runge(Adapt_linspaceI_interpolate, start_h, p, e, adapt_linspaceI_interpolate_time)
10 print(f'Интп. равные узлы = {lp} погрешность = {abs(real_I-lp)} кол. шагов = {len(lp_path)}')
11
12 p=4
13 l, l_path = Adaptive_Runge(Adapt_linspaceI, start_h, p, e, adapt_linspaceI_time)
14 print(f'Равные узлы = {l} погрешность = {abs(real_I-l)} кол. шагов = {len(l_path)}')
```

Гаусс3 = 121.00885130930577 погрешность = 1.5361933947133366e-11 кол. шагов = 99  
 Интп. равные узлы = 121.00885130929413 погрешность = 3.723243935382925e-12 кол. шагов = 92  
 Равные узлы = 121.00885130912867 погрешность = 1.61733737513714e-10 кол. шагов = 26641

Взял большой начальный шаг из-за точности питона, при маленьком начальном шаге происходит деление на 0.

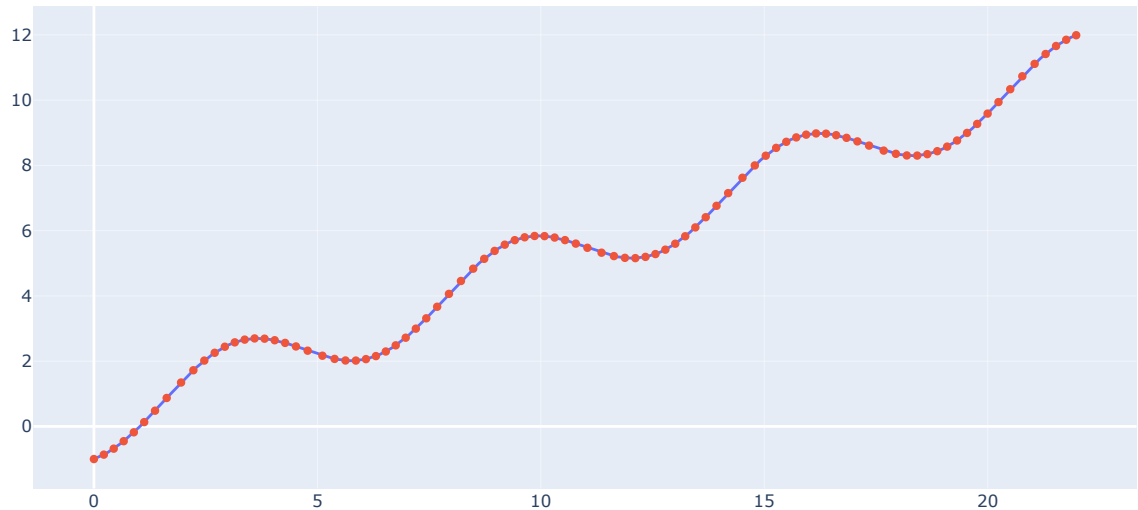
#### Диаграмма выбора шага Гаусс-3

```
In [15]: 1 fig = go.Figure(go.Scatter(x=x, y=f(x), name='f(x)'))
2 fig.add_scatter(mode='markers', x=g3_path, y=f(g3_path))
```



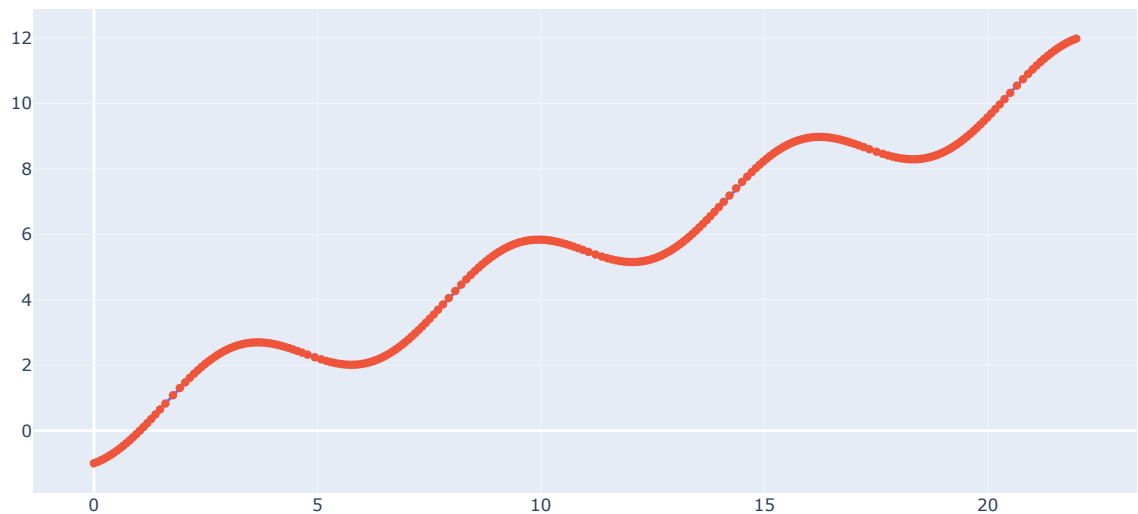
#### Диаграмма выбора шага 5 равностоящих интерполяционных узлов

```
In [16]: 1 fig = go.Figure(go.Scatter(x=x, y=f(x), name='f(x)'))
          2 fig.add_scatter(mode='markers',x=lp_path,y=f(lp_path))
```



### Диаграмма выбора шага 5 равностоящий интерполяционных узлов

```
In [17]: 1 _, l_path = Adaptive_Runge(Adapt_linspaceI, start_h, p, 1e-6, [])
          2 fig = go.Figure(go.Scatter(x=x, y=f(x), name='f(x)'))
          3 fig.add_scatter(mode='markers',x=l_path,y=f(l_path))
```



### Для наглядности графика с равностоящими узлами использовал точность в $10^{-6}$

Видно что последний график неэффективный. Это объясняется слишком большой погрешностью изза которой при выборе шага идет постоянное его уменьшение и больше шансов зациклиться и топтаться на одном месте.

Можно заметить что на ровных промежутках графика алгоритм выбирал шаги длиннее, соответственно на изогнутых короче. Это объясняется самим алгоритмом. Мы уменьшаем шаг если точность не было достигнута на текущем шаге на 2

### Время (миллисекунды)

```
In [18]: 1 pd.DataFrame([[ 'Равностоящие узлы',*linspaceI_time],
2                  [ 'Интер. равностоящие узлы',*linspaceI_interpolate_time],
3                  [ 'Гаусс-3',*gaus3_time]]
4                  , columns=[ 'Количество разбиений', '(b-a)/1024^0', '(b-a)/1024^1', '(b-a)/1024^2'])
```

```
Out[18]:
```

	Количество разбиений	(b-a)/1024^0	(b-a)/1024^1	(b-a)/1024^2
0	Равностоящие узлы	0.0	0.0	268.619385
1	Интер. равностоящие узлы	0.0	0.0	308.293945
2	Гаусс-3	0.0	0.0	213.403564

```
In [19]: 1 pd.DataFrame([[ 'Интер. равностоящие узлы с выбором шага',*adapt_linspaceI_interpolate_time],
2                  [ 'Гаусс-3 с выбором шага',*adapt_gaus3_time],
3                  [ 'Равностоящие узлы с выбором шага',*adapt_linspaceI_time]]
4                  , columns=[ 'Количество разбиений', '1e-12'])
```

```
Out[19]:
```

	Количество разбиений	1e-12
0	Интер. равностоящие узлы с выбором шага	22.218262
1	Гаусс-3 с выбором шага	0.000000
2	Равностоящие узлы с выбором шага	3580.722656

## Вывод

Судя по вренени адаптивный шаг на практике показал себя лучше, тем более в нем можно настраивать нужную нам точность  
 Так же можно заметить что количество шагов потраченное с выбором шага значительно меньше (около 100 и  $1024^2$ )  
 На практике доказано что у Гаусса-3(НАСТ) лучшая практическая применимость (по определению у него наивысшая АСТ)