# 18. 手写柯里化函数

# 1. 核心概念 (Core Concept)

柯里化(Currying)是函数式编程中的一个重要概念,指将一个接受多个参数的函数,转换成一系列只接受一个参数的函数序列,并返回一个新的函数。每次调用新的函数时,它会接收一个参数,并返回一个新的函数,直到接收到最后一个参数时,才会执行原始函数并返回结果。

# 2. 为什么需要它? (The "Why")

柯里化带来了多种优势:

- **延迟执行和部分应用 (Deferred Execution & Partial Application):** 柯里化允许你提前固定函数的部分参数,生成一个新的函数,而无需立即执行。这使得你可以创建专注于处理特定参数的更简单的函数,或者根据需要在后续步骤中逐步提供参数。
- 提高函数的可复用性 (Enhanced Function Reusability): 通过创建具有预设参数的新函数,你可以更容易地在不同的场景下复用同一个基础函数,避免重复编写相似的函数实现。
- 更好地组合函数 (Easier Function Composition): 柯里化函数通常更容易与其他函数组合,形成更复杂的逻辑流,这在函数式编程范式中尤其有用。

### 3. API 与用法 (API & Usage)

柯里化本身不是 JavaScript 内置的 API,而是一种函数转换的技术。手动实现柯里化通常需要一个**高阶函数**,该函数接收一个多参数函数作为输入,并返回一个柯里化后的函数。

以下是一个经典的、简化版的**手动实现柯里化的高阶函数**示例:

```
/**
* 手动实现柯里化函数
* @param {Function} fn - 待柯里化的函数
* @returns {Function} - 柯里化后的函数
*/
function curry(fn) {
 // 返回一个新的函数,这个函数是柯里化后的入口
 return function curried(...args) {
   // 如果当前收集的参数数量已经达到了原始函数所需的参数数量
   if (args.length >= fn.length) {
    // 直接调用原始函数,并应用当前收集到的参数
    return fn.apply(this, args);
   } else {
    // 如果参数数量不够,则返回一个新的函数
    // 新函数会接收剩余的参数,并与之前收集的参数合并后,再次调用 curried 函数自身
    return function(...restArgs) {
```

```
return curried.apply(this, args.concat(restArgs));
     };
   }
 };
}
// 示例用法:一个简单的求和函数
function sum(a, b, c) {
  return a + b + c;
}
// 对 sum 函数进行柯里化
const curriedSum = curry(sum);
// 逐步调用柯里化后的函数
console.log(curriedSum(1)(2)(3)); // 输出: 6
console.log(curriedSum(1, 2)(3)); // 输出: 6
console.log(curriedSum(1)(2, 3)); // 输出: 6
console.log(curriedSum(1, 2, 3)); // 输出: 6
```

#### 解释:

- curry(fn) 函数接收原始函数 fn。
- 它返回一个新的函数 curried , 这个函数是柯里化后的入口。
- curried 函数内部,使用 ...args 来收集当前调用接收到的参数。
- fn.length 可以获取原始函数形参的数量。
- 如果 args.length 已经等于或大于 fn.length, 说明所有参数都已收集完毕, 此时使用 fn.apply(this, args) 执行原始函数并返回结果。 apply 用于确保 this 指向正确 (尽管在纯函数场景下 this 不重要)。
- 如果参数数量不足,则返回一个新的函数。这个新函数会接收剩余的参数
   ...restArgs ,并使用 args.concat(restArgs) 将新接收的参数与之前收集的参数合并。然后,递归地调用 curried.apply(this, ...) 自身,继续等待或处理更多参数。

### 4. 关键注意事项 (Key Considerations)

- **参数数量的判断:** 上述实现依赖于函数的 length 属性来确定原始函数期望的参数数量。请注意,参数默认值、剩余参数(...rest)和解构赋值参数不会计入 fn.length 。对于包含这些特性的函数,标准的基于 fn.length 的柯里化实现可能需要调整。
- **this 的处理**: 示例中的 apply(this, ...) 尝试保留调用时的 this 上下文,但在纯粹的函数式编程场景中,通常不依赖 this。如果你的函数依赖特定的 this,柯里化实现需要确保正确地传递 this。
- **实现复杂性**: 完整的柯里化实现需要考虑更多细节,例如支持占位符参数(允许跳过某些参数并在后续提供),以及更健壮的参数收集和应用逻辑。上述示例是一个基础实现,用于理解核心原理。

• **与偏函数的区别**: 柯里化是将多参数函数转化为一系列单参数函数,直到收到最后一个参数才执行。偏函数(Partial Application)是固定函数的部分参数,返回一个新的函数,这个新函数接受剩余参数并执行原始函数。虽然柯里化可以实现偏函数的效果,但两者的概念和常见实现方式略有不同。

# 5. 参考资料 (References)

- MDN Web Docs 柯里化 (Currying): (作为概念性参考, MDN 在函数式编程部分会提及柯里化) <a href="https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Glossary/Currying">https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Glossary/Currying</a>
- Effective JavaScript by David Herman: (函数式编程章节通常会深入讨论柯里化和偏函数)
- Lodash/Ramda 库文档: (这些实用工具库提供了成熟的 \_.curry 或 R.curry 实现,可以学习其用法和原理)
  - Lodash: <a href="https://lodash.com/docs/#curry">https://lodash.com/docs/#curry</a>
  - Ramda: <a href="https://ramdajs.com/docs/#curry">https://ramdajs.com/docs/#curry</a>
- JavaScript 函数式编程相关技术博客: (许多技术博客会深入探讨柯里化的实现细节和应用场景,需选择业界公认的优秀博客)