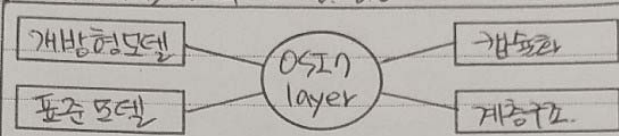






문) OSI 7 layer 설명, Application, Transport Data link, Network layer 설명 및 주요기능

답, I. 이기종 N/w 간 통신 표준, OSI 7 layer의 설명  
 나. OSI 7 layer의 개념 설명



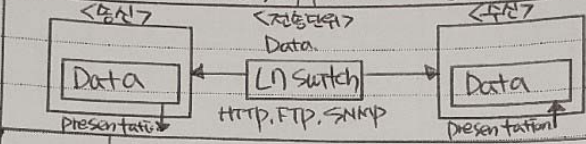
개념 이기종 네트워크 간 정보교환과 통신 위해 ISO에서 표준화한 통신규약이자 모델  
 - 논리적 모델이자 표준모델로서 7계층으로 구성

나. OSI 7 layer의 구조 설명

layer	역할	전송단위	프로토콜
7 Application	응용서비스 수행	Data	HTTP
6 Presentation	데이터 형식 결정	Data	MPEG
5 Session	세션, 소켓 관리	Data	SSH
4 Transport	데이터 전송, QoS	Segment	TCP
3 Network	라우팅, 혼잡 제어	Packet	IP
2 Data link	오류 제어, 흐름 제어	Frame	MAC
1 Physical	물리적 경로 설정	Bit	CSMA

- 각 layer는 독립된 역할과 프로토콜이 존재하며 이기종 장비 간 동일 계층 간의 통신 진행

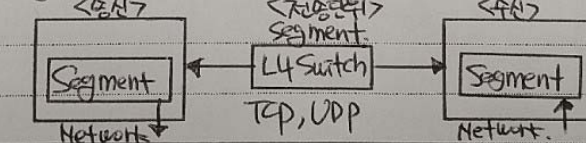
II. 응용 프로세스 정보 교환, Application layer 설명, 기능



정의	응용 프로세스와 연계한 응용 서비스 제공 계층		
주요기능	설명		
응용 서비스	Client-Server 간 요청, 응답	Protocol	
연결	몇 인터넷과 코어 서비스 연결	http	
응용 Data 전송	Client 간 파일 전송 및 이메일 등 Data 송수신 서비스	telnet	
		SMTP	
		FTP	

- OSI 7 layer 7계층으로 Data를 송수신하며 http, telnet, SNMP, SMTP 등 다양한 프로토콜 사용

III. Segment 단위 전송, Transport layer 설명, 기능

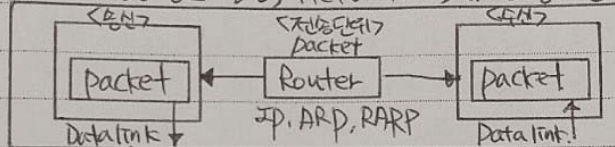


정의	종단 간 신뢰성 있는 데이터 전송 보장 계층		
특징	TCP, UDP 프로토콜 사용, QoS 보장 계층		
주요기능	설명		
흐름 제어	설정된 윈도우 사이즈 기준으로 Ack 없이 Data 전송 가능	기법	
		sliding window	

번호	혼잡제어	slow start → 혼잡회피 → Fast retransmit/Recovery	Reno TCP Tahoe TCP
	흐름제어	시퀀스 번호 기반으로 유닉스 반송시 재전송 처리	Sequence Number

- 신뢰성 있는 Data 전송 보장으로 QoS 연계를

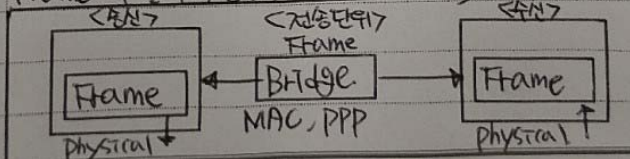
#### IV Data 전송 경로 설정, Network layer 설명, 기능



정의	Data 전송을 위한 경로 및 주소 설정 계층	
주요기능	설명	Protocol
주소	Source, Destination 주소 결정	IP, ARP
결정	및 MAC 주소 통한 IP 주소 결정	RARP
Routing	Packet을 목적지로 전달 위한 최적의 경로 설정 및 전달	RIP OSPF

- Packet 단위 전송하는 계층으로 Addressing, 라우팅 가능

#### V Frame의 물리적 전송, Data link layer 설명, 기능



번호	정의	물리적 통신을 위한 통신로 확립, 오류 검사 계층	
	주요기능	설명	Protocol
	흐름제어	Frame 전달시 수신측에서 처리할 수 있는 데이터 양 조절	ARQ RARQ
	주소지정	데이터 전송하기 위한 물리주소(MAC) 지정하는 역할	LLC MAC
	오류제어	Data 전달시 오류에 대한 검출 및 수정 재시하는 역할	FEC BEC

- 오류제어, 흐름제어를 통한 데이터 전송 흐름 보장

"이름"

"이하 여백"



## 번호 2) SCRUM

답. 소통중심의 Agile 방법론, SCRUM의 개요.

Ⅰ. 소통중심의 Agile 방법론, SCRUM의 개요.

가. SCRUM의 정의

- 전체 요구사항인 product backlog를 기준으로 중점사항  
주요한 Sprint 기간동안 SCRUM팀이 수행하는 방법론

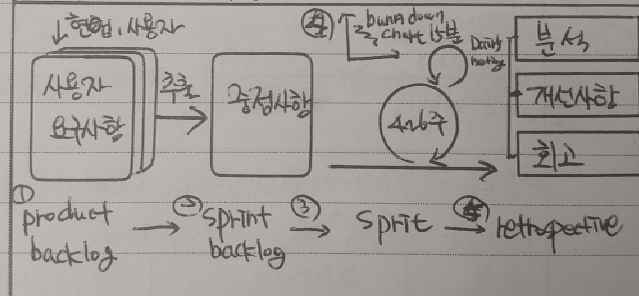
나. SCRUM의 특징

Sprint 4~6주기간동안 Time-Boxing 형태 개발

Daily Meeting 매일 1시간 정도의 이슈 중심 미팅 진행

Ⅱ. SCRUM의 구성도 및 프로세스

가. SCRUM의 구성도



- 중점사항인 Sprint backlog 통해 Sprint 수행

나. SCRUM의 프로세스

구분	프로세스	설명
①	product backlog	사용자 요구 및 현재 추진 사항
②	Sprint backlog	Sprint 기간 동안 수행할 사항

번호

③	Sprint	4~6주기간 Time-Box 개발
④	burndown chart	각 반복주기별 잔여량 포인트
⑤	retrospective	Sprint 종료 후 회고 미팅

Ⅲ. SCRUM과 Kanban 방법론의 비교

구분	SCRUM	Kanban
특징	Sprint 통한 반복 개발	Workflow 통한 연속 개발
기준(수행)	Sprint Backlog	WIP 제한
역할구분	SM, PO, 팀원	역할구분 없음
용어인자	burndown chart	Workflow 가시화

Very Good "이 하 여 백"

"이 하 여 백" Serve level agree

버터와플 "이 하 여 백" Serve level agree

버터와플 이 하 여 백

"이 하 여 백"

소통중심의 Agile 방법론, SCRUM의 개요

소통중심의 Agile 방법론, SCRUM의 개요

소통중심의 Agile 방법론.

소통중심