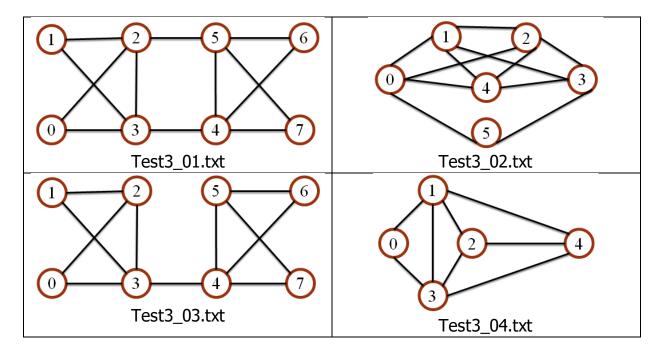
LÝ THUYẾT ĐỒ THỊ

<u>Đề thực hành bài 3&4:</u> Chu trình Euler và Đường đi Euler.

<u>Câu 1</u>. Tạo các file text chứa ma trận kề của các đồ thị sau, lưu vào thư mục hiện hành:



Câu 2. Viết các hàm DocMaTranKe, XuatMaTranKe gắn vào hàm main().

<u>Câu 3</u>. Viết chương trình tìm chu trình Euler, cho chạy trên các đồ thị Test3_01.txt, Test3_02.txt,Test3_03.txt,Test3_04.txt.

<u>Câu 4</u>. Viết chương trình tìm đường đi Euler, cho chạy trên các đồ thị Test3_01.txt, Test3_02.txt,Test3_03.txt,Test3_04.txt.