автор: Кочнев Р.Ю.

url: https://gitlab.com/mind2cloud/kochnev_r_u/-/tree/master/lab_4

Задание

Сгенерировать серое тестовое изображение из квадратов и кругов с разными уровнями яркости (0, 127 и 255) так, чтобы присутствовали все сочетания.

Применить первый линейный фильтр и сделать визуализацию результата F_1 .

Применить второй линейный фильтр и сделать визуализацию результата F_2 .

. Вычислить $R = \sqrt{F_1^2 + F_2^2}\,$ и сделать визуализацию R.

Результаты

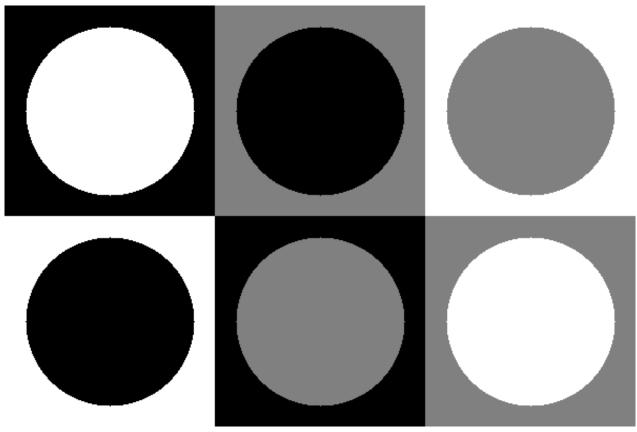


Рис. 1. Исходное тестовое изображение

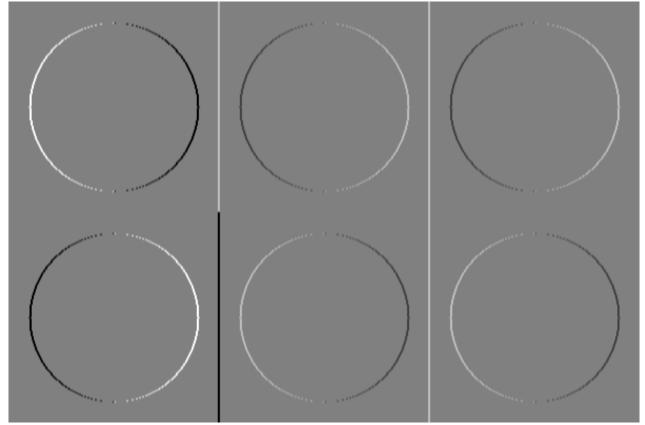


Рис. 2. Визуализация результата F_1 применения фильтра

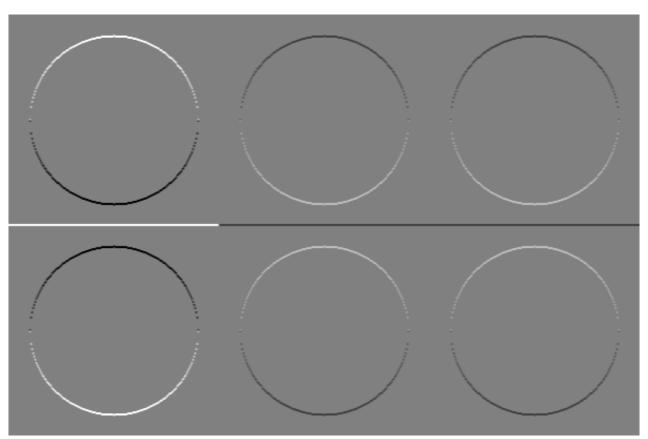


Рис. 3. Визуализация результата F_2 применения фильтра

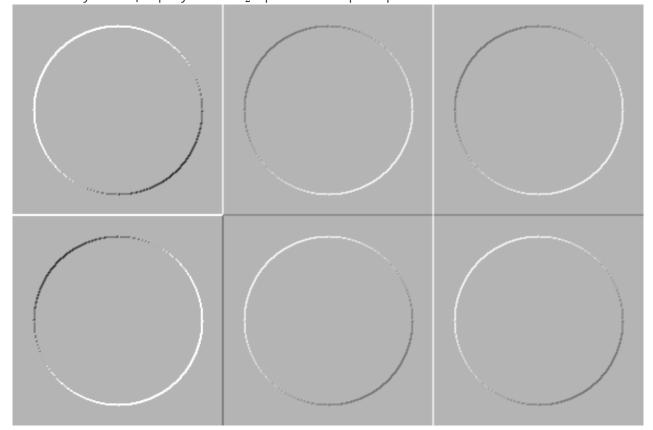


Рис. 4. Визуализация модуля градиента ${\cal R}$

Текст программы

#include <opencv2/opencv.hpp>

```
int main()
  Mat full_img(320, 750, CV_8UC1, Scalar(255));
 int w = 250;
  int h = 160;
  Mat roi_1 = full_img(Rect(0, 0, w, h));
 Mat img_1 = imageCr(127, 0);
 img_1.copyTo(roi_1);
 Mat roi 2 = full img(Rect(0, h, w, h));
 Mat img_2 = imageCr(255, 0);
 img_2.copyTo(roi_2);
 Mat roi_3 = full_img(Rect(w, 0, w, h));
 Mat img_3 = imageCr(0, 255);
 img 3.copyTo(roi 3);
 Mat roi_4 = full_img(Rect(2 * w, 0, w, h));
 Mat img_4 = imageCr(255, 127);
 img 4.copyTo(roi 4);
 Mat roi_5 = full_img(Rect(w, h, w, h));
 Mat img_5 = imageCr(127, 255);
 img_5.copyTo(roi_5);
 Mat roi_6 = full_img(Rect(2 * w, h, w, h));
 Mat img 6 = imageCr(0, 127);
 img 6.copyTo(roi 6);
 imwrite(path + "lab04.src.png", full img);
 Mat grayImage;
 full_img.convertTo(grayImage, CV_8SC1);
 for (int j_row = 0; j_row < full_img.rows; j_row++) {</pre>
      for (int i col = 0; i col < full img.cols; i col++) {</pre>
          if (full_img.at<uint8_t>(j_row, i_col) == 127)
              grayImage.at<uint8_t>(j_row, i_col) = (uint8_t)0;
          if (full img.at<uint8 t>(j row, i col) == 0)
              grayImage.at < uint8_t > (j_row, i_col) = (uint8_t)-255;
          if (full_img.at<uint8_t>(j_row, i_col) == 255)
```

grayImage.at<uint8_t>(j_row, i_col) = (uint8_t)255;

Mat kernel1(3, 3, CV_32F), kernel2(3, 3, CV_32F), res1, res2;

}

Mat filtrImage;

grayImage.convertTo(filtrImage, CV 32F);

kernel1.at<float>(0, 0) = 1; kernel1.at<float>(0, 1) = 0;

}

```
kernell.at < float > (0, 2) = -1;
kernel1.at < float > (1, 0) = 2;
kernell.at < float > (1, 1) = 0;
kernel1.at < float > (1, 2) = -2;
kernel1.at < float > (2, 0) = 1;
kernel1.at < float > (2, 1) = 0;
kernel1.at < float > (2, 2) = -1;
transpose(kernel1, kernel2);
filter2D(filtrImage, res1, -1, kernel1, Point(-1, -1), 0, BORDER DEFAULT);
filter2D(filtrImage, res2, -1, kernel2, Point(-1, -1), 0, BORDER_DEFAULT);
Mat square1, square2;
pow(res1, 2, square1);
pow(res2, 2, square2);
Mat res3;
sqrt(square1 + square2, res3);
Mat result1, result2, result3;
res1.convertTo(result1, CV 8SC1);
res2.convertTo(result2, CV 8SC1);
res3.convertTo(result3, CV_8SC1);
Mat filter1(320, 750, CV 8UC1);
Mat filter2(320, 750, CV_8UC1);
Mat filter3(320, 750, CV_8UC1);
for (int j_row = 0; j_row < full_img.rows; j_row++) {</pre>
    for (int i_col = 0; i_col < full_img.cols; i_col++) {</pre>
        if (result1.at<schar>(j row, i col) == 0)
            filter1.at<schar>(j_row, i_col) = 127;
        if (result1.at<schar>(j_row, i_col) < 0)</pre>
             filter1.at<schar>(j row, i col) = 0;
        if (result1.at<schar>(j_row, i_col) > 0)
            filter1.at<schar>(j_row, i_col) = 255;
    }
}
for (int j row = 0; j row < full img.rows; j row++) {</pre>
    for (int i_col = 0; i_col < full_img.cols; i_col++) {</pre>
        if (result2.at<schar>(j_row, i_col) == 0)
             filter2.at<schar>(j row, i col) = 127;
        if (result2.at<schar>(j_row, i_col) < 0)</pre>
             filter2.at<schar>(j_row, i_col) = 0;
        if (result2.at<schar>(j row, i col) > 0)
            filter2.at<schar>(j_row, i_col) = 255;
    }
for (int j row = 0; j row < full img.rows; j row++) {</pre>
    for (int i col = 0; i col < full img.cols; i col++) {
        if (result3.at<schar>(j_row, i_col) == 0)
             filter3.at<schar>(j row, i col) = 127;
        if (result3.at<schar>(j_row, i_col) < 0)</pre>
```

```
filter3.at<schar>(j_row, i_col) = 0;
    if (result3.at<schar>(j_row, i_col) > 0)
        filter3.at<schar>(j_row, i_col) = 255;
}

imwrite("filtr1.png", filter1);
imwrite("lfiltr1.png", filter2);
imwrite("filtr1.png", filter3);
waitKey(0);
return 0;
MatimageCr(Scolar backColor Scolar chiestColor)(
```

```
Mat imageCr(Scalar backColor, Scalar objectColor) {
   Mat img(160, 250, CV_8UC1, backColor);
   circle(img, Point(125, 80), 30, objectColor, -2);
   return img;
}
```