

		Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES	
		Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red	
		Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego	
		Título:	MOODLE			
Apellidos:	Ros Abenza				Nota:	
Nombre:	Enrique					

- Language settings
- Language customisation
- Language packs

		Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES		
		Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red		
		Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego		
		Título:	MOODLE				
Apellidos:	Ros Abenza					Nota:	
Nombre:	Enrique						

Language / Language packs

SMR2_ERA

General Users Courses Grades Plugins Appearance Server Reports Development

All your language packs are up to date, no update is needed

Your server does not seem to fully support the following languages:

- Español - Internacional (es)

Instead, the global locale (en_AU.UTF-8) will be used to format certain strings such as dates or numbers.

Language import utility

Installed language packs

English (en)
Spanish (international) / Español - Internacional (es)

Available language packs

Abkhaz / Аҧсны бызгуаа (ab)
Afrikaans / Afrikaans (af)
Albanian / Shqip (sq)
Amharic / አማርኛ (am)
Arabic / العربية (ar)
Arabic for Workplace / بالعربي workplace (ar_wp)
Aragonese / Aragonés (an)
Aranese / Aranés (oc_es)
Armenian / Հայերեն (hy)
Asturian / Asturianu (ast)
Azerbaijani / Azərbaycanca (az)
Bambara / Bamanankan (bm)
Bashkir / Башҡорт теле (ba)
Basque / Euskara (eu)



Uninstall selected language pack(s)

Update all installed language packs

Search

Install selected language pack(s)

De esta manera y dándole a “Update all installed language packs” podemos instalar y utilizar pack de idiomas que hemos instalado

  AU

Profile

Grades

Calendar

Private files

Reports

Preferences

Language

Switch role to...

Log out

← Language selector

✓ English (en)

Español - Internacional (es)

3) Crea un curso de una temática a tu elección (puede ser de deporte, videojuegos, películas, informática o algún tema que te interese). Dicho curso tendrá las siguientes características:

a) Tendrá un total de 5 temas/unidades/secciones, cada una de ellas con su



Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES
Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red
Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego
Título:	MOODLE		

Apellidos:	Ros Abenza	Nota:	
Nombre:	Enrique		

formato de nombre TX. [Nombre del tema].

Ejemplo realizado: 1. Dribbling

b) Dentro de cada uno de los temas tendremos:

▼

1. Dribbling

Colapsar todo

VIDEO INICIATIVO SOBRE EL DRIBBLING



TEORIA EXPLICATIVA SOBRE EL DRIBBLING PDF

QUIZ DE AIRDTRIBBLING

CLIP DE JUEGO

Apertura: jueves, 7 de noviembre de 2024, 00:00 Cierre: jueves, 14 de noviembre de 2024, 00:00

+ Añadir una actividad o un recurso

		Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES	
		Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red	
		Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego	
		Título:	MOODLE			
Apellidos:	Ros Abenza				Nota:	
Nombre:	Enrique					

ii) Un pdf con documentación del tema

ARCHIVO

PDF

TEORIA EXPLICATIVA SOBRE EL DRIBBLING

Archivo

Configuración

Más

Editar ajustes

Expandir todo

General

Nombre

TEORIA EXPLICATIVA SOBRE EL DRIBBLING

Descripción

Editar

Ver

Insertar

Formato

Herramientas

Tabla

Ayuda

↶

↷

B

I

...

07 palabras Build with tinyMCE

☒

 Muestra la descripción en la página del curso

Seleccionar archivos

Tamaño máximo para archivos nuevos: Sin límite

Archivos

PDF

TEORIA SOB...

> Apariencia

> Ajustes comunes del módulo

> Restricciones de acceso

> Condiciones de finalización de actividad

> Marcas

> Competencias


☐ Enviar notificación de actualización de contenido

Guardar cambios y regresar al curso

Guardar cambios y mostrar

Cancelar

Requerido

		Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES	
		Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red	
		Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego	
		Título:	MOODLE			
Apellidos:	Ros Abenza				Nota:	
Nombre:	Enrique					

iii) Un cuestionario

QUIZ DE AIRDRIBBLING

CuestionarioConfiguraciónPreguntasResultadosBanco de preguntasMás

Preguntas

Preguntas10 | Este cuestionario está abierto

Calificación máxima: 10,00Guardar

Puntuación total: 18,00

Página 1

1. ¿Qué es el dribbling en Rocket League?

Siempre el último1,00

Página 2

2. ¿Cuál es el objetivo principal del dribbling?

Siempre el último1,00

Página 3

3. ¿Cuál de las siguientes es una ventaja de hacer...

Siempre el último2,00

Página 4

4. ¿Qué ocurre si aceleras demasiado al hacer ...

Siempre el último2,00

Página 5

5. ¿Por qué es importante el control del impulso ...

Siempre el último2,00

Página 6

6. ¿Qué se debe evitar al hacer dribbling para no ...

Siempre el último2,00

Página 7

7. ¿Cuál de las siguientes opciones ayuda a ...

Siempre el último2,00

Página 8

8. ¿Cuál de estas habilidades puede combinarse con...

Siempre el último2,00

Página 9

9. ¿Qué papel juegan los giros suaves en el ...

Siempre el último2,00

Página 10

10. ¿Qué se consigue al variar la velocidad y ...

Siempre el último2,00

- Debe contar con, al menos, 10 preguntas.
- 2 preguntas como mínimo deben ser de respuesta múltiple con 4 posibles respuestas.
- Se debe realizar una prueba del cuestionario, mostrando la captura de cómo un alumno lo ha realizado y del resultado obtenido.

Pregunta 1

Respuesta guardada

Se puntúa como 0 sobre 1,00

Marcar pregunta

Editar pregunta

v3 (última)

¿Qué es el dribbling en Rocket League?

☐ a. La técnica de acelerar con impulso hacia el balón.

☐ b. La técnica de saltar para golpear el balón desde el aire.

☐ c. La técnica de defender la portería sin mover el coche.

☒ d. La técnica de llevar el balón sobre el coche mientras se avanza.

Siguiente página



Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES
Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red
Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego
Título:	MOODLE		

Apellidos:	Ros Abenza	Nota:	
Nombre:	Enrique		

Pregunta 2

Respuesta guardada
Se puntúa como 0 sobre 1,00
Marcar pregunta
Editar pregunta
v1 (última)

¿Cuál es el objetivo principal del dribbling?

- ☒ a. Mantener el balón sobre el coche para realizar jugadas de engaño y preparar tiros a portería.
- ☐ b. Hacer pases largos a los compañeros.
- ☐ c. Mantener el balón en el aire.
- ☐ d. Golpear el balón con fuerza para avanzar.

Página anterior

Siguiente página

Pregunta 3

Respuesta guardada
Se puntúa como 0 sobre 2,00
Marcar pregunta
Editar pregunta
v5 (última)

¿Cuál de las siguientes es una ventaja de hacer dribbling en un partido?(Respuesta múltiple)

- ☐ a. Facilita el golpeo de balón desde el aire.
- ☒ b. Permite mantener el control del balón y realizar fintas.
- ☐ c. Ayuda a ahorrar impulso.
- ☒ d. Es útil para engañar a los rivales.

Página anterior

Siguiente página

		Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES
		Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red
		Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego
		Título:	MOODLE		
Apellidos:	Ros Abenza				Nota:
Nombre:	Enrique				

1. Seleccionar el curso correspondiente.

2. Seleccionar el módulo correspondiente.

3. Seleccionar el profesor correspondiente.

4. Seleccionar el tipo de práctica correspondiente.

Mostrar

Pregunta 4

Respuesta guardada

Se puntúa como 0 sobre 2,00

 Marcar pregunta

 Editar pregunta

v1 (última)

¿Qué ocurre si aceleras demasiado al hacer dribbling?

- ☐ a. El balón se desliza y puedes perder el control.
- ☐ b. El balón se mantiene estable.
- ☒ c. Nada, mantienes el control.
- ☐ d. El balón se mueve hacia atrás.

[Página anterior](#)

[Siguiete página](#)

Pregunta 5

Respuesta guardada

Se puntúa como 0 sobre 2,00

 Marcar pregunta

 Editar pregunta

v1 (última)

¿Por qué es importante el control del impulso en el dribbling?

- ☒ a. Para realizar saltos precisos.
- ☐ b. Para aumentar la velocidad constantemente.
- ☐ c. Para mantener el equilibrio del balón sobre el coche.
- ☐ d. Para golpear el balón con fuerza.

[Página anterior](#)

[Siguiete página](#)



Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES
Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red
Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego
Título:	MOODLE		

Apellidos:	Ros Abenza	Nota:	
Nombre:	Enrique		

Pregunta 6

Respuesta guardada
Se puntúa como 0 sobre 2,00

Marcar pregunta

Editar pregunta

v1 (última)

¿Qué se debe evitar al hacer dribbling para no perder el balón?

- ☐ a. Movimientos bruscos.
- ☐ b. Giros suaves.
- ☒ c. Mantener el impulso bajo.
- ☐ d. Cambios de velocidad.

Página anterior

Siguiente página

Pregunta 7

Respuesta guardada
Se puntúa como 0 sobre 2,00

Marcar pregunta

Editar pregunta



v1 (última)

¿Cuál de las siguientes opciones ayuda a engañar a los oponentes durante el dribbling?

- ☐ a. Mantener siempre la misma velocidad.
- ☐ b. Hacer movimientos lentos y rectos.
- ☐ c. Girar en círculos sobre el balón.
- ☒ d. Cambios de velocidad y dirección.

Página anterior

Siguiente página

	Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES	
	Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red	
	Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego	
	Título:	MOODLE			
Apellidos:	Ros Abenza			Nota:	
Nombre:	Enrique				

Pregunta 8

Sin responder aún

Se puntúa como 0 sobre 1,00

 Marcar pregunta

 Editar pregunta

v3 (última)

¿Cuál de estas habilidades puede combinarse con el dribbling para mejorar su efectividad? (Respuesta múltiple)

- ☐ a. Amagos y fintas.
- ☒ b. Saltos aéreos consecutivos.
- ☒ c. Cambios de dirección bruscos.
- ☐ d. Uso de impulso controlado.

[Página anterior](#)

[Siguiente página](#)

Pregunta 9

Sin responder aún

Se puntúa como 0 sobre 1,00

 Marcar pregunta

 Editar pregunta

v1 (última)

¿Qué papel juegan los giros suaves en el dribbling?

- ☐ a. Detener el balón completamente.
- ☐ b. Aumentar la velocidad de movimiento.
- ☒ c. Permitir el control de la dirección.
- ☐ d. Desestabilizar el balón.

[Página anterior](#)

[Siguiente página](#)

Pregunta 10

Sin responder aún

Se puntúa como 0 sobre 1,00

 Marcar pregunta

 Editar pregunta

v1 (última)

¿Qué se consigue al variar la velocidad y dirección mientras se hace dribbling?

- ☐ a. Controlar el impulso del coche.
- ☒ b. Engañar a los oponentes y evitar que roben el balón.
- ☐ c. Saltar sobre el balón para golpearlo.
- ☐ d. Mantener el balón estático en el coche.

[Página anterior](#)

[Terminar intento...](#)



Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES
Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red
Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego
Título:	MOODLE		

Apellidos:	Ros Abenza	Nota:	
Nombre:	Enrique		

Resumen del intento

Pregunta	Estatus
1	Sin responder aún
2	Sin responder aún
3	Sin responder aún
4	Sin responder aún
5	Sin responder aún
6	Sin responder aún
7	Sin responder aún
8	Respuesta guardada
9	Respuesta guardada
10	Respuesta guardada

Volver al intento

Enviar todo y terminar

Calificación más alta: 2,00 / 10,00.

Sus intentos

Intento 1	
Estado	Finalizado
Comenzado	jueves, 7 de noviembre de 2024, 10:37
Completado	jueves, 7 de noviembre de 2024, 10:39
Duración	2 minutos 4 segundos
Calificación	2,00 de 10,00 (20%)
Revisión	



Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES
Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red
Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego
Título:	MOODLE		

Apellidos:	Ros Abenza	Nota:	
Nombre:	Enrique		

iv) Una práctica a entregar, con su enunciado (este enunciado debe ser sencillo, con un par de párrafos es suficiente).



TAREA

CLIP DE JUEGO

Tarea Configuración Entregas Calificación avanzada Más ▾

Apertura: jueves, 7 de noviembre de 2024, 00:00
Cierre: jueves, 14 de noviembre de 2024, 00:00

Graba un clip en una partida haciendo un gol de dribbling



- Súbete el balón al coche antes de amagar a la portería
- Coge velocidad con el balón encima, la suficiente para poder hacer un amago o elevación del balón
- Realiza la jugada, guarda la repetición una vez acabe el partido y graba el clip de como lo has hecho

Calificar

Sumario de calificaciones

Ocultado a los estudiantes	No
Participantes	0
Enviados	0
Pendientes por calificar	0
Tiempo restante	6 días 13 horas

Agregar entrega

		Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES	
		Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red	
		Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego	
		Título:	MOODLE			
Apellidos:	Ros Abenza				Nota:	
Nombre:	Enrique					

4) Crea un total de 4 alumnos realiza su matrícula dentro de tu curso, explicando todos los pasos realizados y entrando a la plataforma como alumno. El formato de nombre de los alumnos será el siguiente:

ALUMNO_[INICIALES]1
ALUMNO_[INICIALES]2
ALUMNO_[INICIALES]3
ALUMNO_[INICIALES]4

Administración del sitio

General

Usuarios

Cursos

Calificaciones

Extensiones

Apariencia

Usuarios

Cuentas

Examinar lista de usuarios

Acciones de usuario masivas

Crear un nuevo usuario

Gestión de usuarios

Preferencias predeterminadas del usuario

Campos de perfil del usuario

Cohortes

Campos personalizados de cohorte

Subir usuarios

Subir imágenes de los usuarios

Subir usuarios

Subir

Archivo de texto de ejemplo

example.csv

Archivo

Seleccione un archivo...

usuarios.csv

Separador CSV

,

Codificación

UTF-8

Previsualizar filas

10

Subir usuarios

usuarios.csv

Archivo Editar Ver

username,firstname,lastname,email,password
ALUMNO_ERA1,Enrique,Ros,enriquerosabenza1@example.com,12345678
ALUMNO_ERA2,Enrique,Ros,enriquerosabenza2@example.com,12345678
ALUMNO_ERA3,Enrique,Ros,enriquerosabenza3@example.com,12345678

SMR2_ERA

General

Usuarios

Cursos

Calificaciones

Extensiones

Apariencia

Servidor

Informes

Desarrollo

Resultados de subida de usuarios



Estado	Línea CSV	ID	Nombre de usuario	Nombre	Apellido(s)	Dirección de correo	Contraseña	Identificación	Matriculaciones	Cuenta suspendida	Tema	Borrar
Nuevo usuario	2	3	alumno_era1 ALUMNO_ERA1-->alumno_era1	Enrique	Ros	enriquerosabenza1@example.com	12345678	manual		No		
Nuevo usuario	3	4	alumno_era2 ALUMNO_ERA2-->alumno_era2	Enrique	Ros	enriquerosabenza2@example.com	12345678	manual		No		
Nuevo usuario	4	5	alumno_era3 ALUMNO_ERA3-->alumno_era3	Enrique	Ros	enriquerosabenza3@example.com	12345678	manual		No		

Usuarios creados: 3

Usuarios con contraseña débil: 0

Errores: 0

Continuar

		Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES	
		Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red	
		Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego	
		Título:	MOODLE			
Apellidos:	Ros Abenza				Nota:	
Nombre:	Enrique					

<input type="checkbox"/>	Nombre / Apellido(s)	Dirección de correo	Último acceso	
<input type="checkbox"/>	AU Admin User	user@example.com	8 segundos	⋮
<input type="checkbox"/>	ER Enrique Ros	enriquerosabenza1@example.com	Nunca	⋮
<input type="checkbox"/>	ER Enrique Ros	enriquerosabenza2@example.com	Nunca	⋮
<input type="checkbox"/>	ER Enrique Ros	enriquerosabenza3@example.com	Nunca	⋮
Descargar datos de tabla como Valores separados por comas (.csv) Descargar				
Con los usuarios seleccionados... Elegir...				

- 5) Crea un foro en el que, al menos 2 alumnos y el profesor del curso participen de la siguiente manera:
- a) El profesor pondrá una pregunta que deberán responder los alumnos.
 - b) Cada alumno dará una respuesta a la pregunta.

Mecánicas Sencillas / FORO ROCKET / CHAT GENERAL DEL FORO / Settings

FORUM

CHAT GENERAL DEL FORO

Forum Settings Advanced grading Subscriptions Reports More

Edit settings

Expand all

General

Forum nameCHAT GENERAL DEL FORO

Description

Edit View Insert Format Tools Table Help

↩ ↪ B I

Aquí podremos discutir cambios y actualizaciones vigentes por parte de Epic Games

12 words Build with tinyMCE

☐ Display description on course page

Forum typeStandard forum for general use

Mecánicas Sencillas / FORO ROCKET / CHAT GENERAL DEL FORO

FORUM

CHAT GENERAL DEL FORO

Forum Settings Advanced grading Subscriptions Reports More

Aquí podremos discutir cambios y actualizaciones vigentes por parte de Epic Games

Add discussion topic Subscribe to forum

CHAT GENERAL DEL FORO

¿Que pensais de la eliminacion de los tradeos por parte de Epic Games?

Mostrar respuestas anidadas Configuraciones

¿Que pensais de la eliminacion de los tradeos por parte de Epic Games?
de Admin User - jueves, 7 de noviembre de 2024, 18:02

¿Pensáis que fue un buen cambio o un mal cambio?

Enlace permanente Responder

Re: ¿Que pensais de la eliminacion de los tradeos por parte de Epic Games?
de Enrique Ros - jueves, 7 de noviembre de 2024, 18:06



No, ese cambio acabo innecesariamente con la mitad de la comunidad del juego, haciendo que este muera potencialmente al no haber comunidad de Trading

Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Responder

Re: ¿Que pensais de la eliminacion de los tradeos por parte de Epic Games?
de Enrique Ros - jueves, 7 de noviembre de 2024, 18:06

A mi me da igual, yo solo juego competitivo y casuales, no tradeo

Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Editar Borrar Responder

		Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES	
		Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red	
		Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego	
		Título:	MOODLE			
Apellidos:	Ros Abenza				Nota:	
Nombre:	Enrique					

6) Modifica los siguientes apartados de la apariencia del sitio en Moodle (sigue la información de la página oficial: https://docs.moodle.org/all/es/Apariencia_del_sitio):

- a) Añade un mensaje al encabezado siguiendo el tutorial → https://docs.moodle.org/all/es/Encabezado_y_pie_de_p%C3%A1gina

SMR2_ERA

General Usuarios Cursos Calificaciones Extensiones Apariencia Servidor Informes Desarrollo

Cambios actualizados

HTML adicional

HTML adicional que será añadido a cada página.

Estas opciones permiten especificar el código HTML a añadir en todas las páginas. Puede establecer el código HTML que se añadirá dentro de la etiqueta HEAD de la página, inmediatamente después de que se haya abierto la etiqueta BODY o inmediatamente antes de que la etiqueta BODY se cierre. Hacer esto le permite agregar encabezados o pies de página personalizados en cada página o añadir fácilmente, con independencia del tema elegido, soporte para servicios como Google Analytics.

Dentro del HEAD adicional:htmlhead

<p>Bienvenido al Moodle de Enrique Ros Abenza</p>

Valor por defecto: Vacío

b) Cambia el tema de tu Moodle

SMR2_ERA

Área personal / Administración del sitio / Apariencia / Temas / Temas

Se ha guardado el nuevo tema

Navegación

Administración

Temas

Classic (Clásico)

Boost (Impulso)

c) Impide que los usuarios personalicen sus páginas de perfil →

https://docs.moodle.org/all/es/Perfiles_de_usuario

Usuarios / Enrique Ros / Preferencias / Permisos

ER Enrique Ros

Mensaje Añadir a contactos

Permisos en Usuario: Enrique Ros

Anulación de rol avanzada: Elegir...

Filtro: edit Limpiar

Capacidad Usuario

Riesgos Roles con permiso Prohibido

Editar perfil de mensajería de usuario moodle/usereditmessageprofile

Editar perfil de usuario moodle/usereditprofile

Gestor

Gestor

		Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES	
		Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red	
		Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego	
		Título:	MOODLE			
Apellidos:	Ros Abenza				Nota:	
Nombre:	Enrique					

Copias de seguridad


7) Realiza una copia de seguridad del curso y descárgala, descomprime los ficheros y busca los ficheros pdf adjuntos dentro. Muestra la ruta en linux ejemplo de una de ellas.

Mecanicas esenciales para Rocket League

CursoConfiguraciónParticipantesCalificacionesInformesMás

1. DRIBBLING

VIDEO INICIATIVO SOBRE EL DRIBBLING



Banco de preguntas

Banco de contenido

Finalización del curso

Insignias

Competencias

Filtros

Darme de baja en este curso

Herramientas Externas LTI

Kit de Accesibilidad

Reutilización de curso

Mecanicas esenciales para Rocket League

CursoConfiguraciónParticipantesCalificacionesInformesMás

Reutilización de curso

Importar

Copia de seguridad

Restaurar

Copiar curso

Reiniciar

Copia de seguridad

Hacer una copia de este curso, incluyendo todo el contenido y las actividades actualizadas. Usted puede usar el archivo de la copia de seguridad para restaurar el curso.

1. Ajustes iniciales

2. Ajustes del esquema

3. Confirmación y revisión


4. Ejecutar copia de seguridad

5. Completar

Nombre de archivo

Nombre de archivo

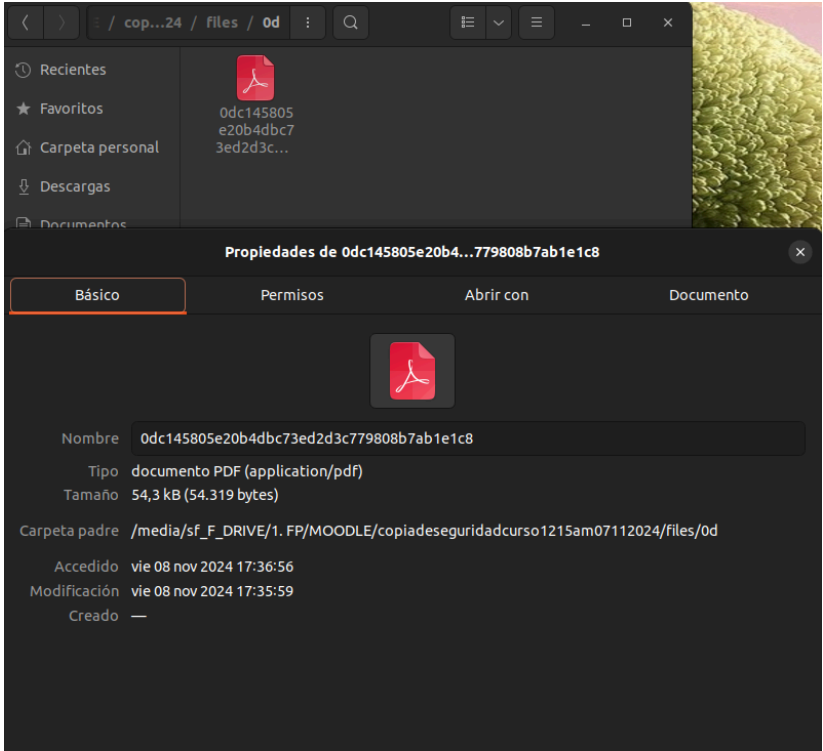
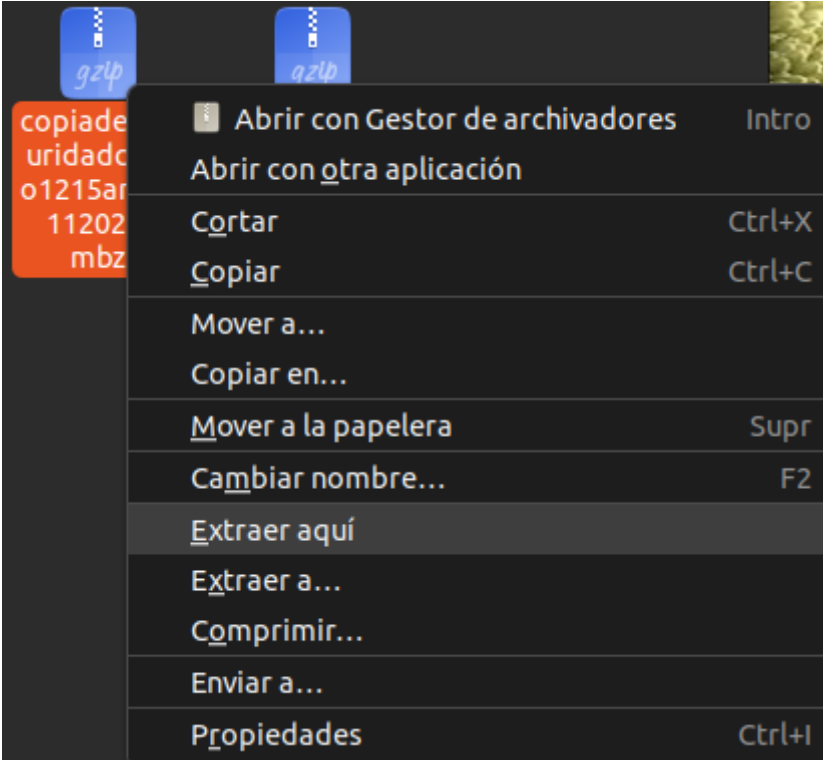
copia_de_seguridad-moodle2-course-2-mecanicas_sencil

		Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES	
		Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red	
		Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego	
		Título:	MOODLE			
Apellidos:	Ros Abenza				Nota:	
Nombre:	Enrique					

Zona de copia de seguridad de curso

Archivos de copia de seguridad de este curso.

Nombre de archivo	Hora	Tamaño	Descargar	Restaurar	Estado
copia_de_seguridad-moodle2-course-2-mecanicas_sencilas-20241108-1605.mbz	viernes, 8 de noviembre de 2024, 16:05	1,6 MB	Descargar	Restaurar	✓





Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES
Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red
Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego
Título:	MOODLE		

Apellidos:	Ros Abenza	Nota:	
Nombre:	Enrique		



Abrir

*users.xml

sf_F_DRIVE /media/sf_F_DRIVE/1. FP/MOODLE/copiaspdfs

Guardar

```
99     </roles>
100  </user>
101  <user id="3" contextid="22">
102    <username>alumno_era1</username>
103    <idnumber></idnumber>
104    <email>enriquerosabenza1@example.com</email>
105    <phone1></phone1>
106    <phone2></phone2>
107    <institution></institution>
108    <department></department>
109    <address></address>
110    <city></city>
111    <country></country>
112    <lastip>172.18.0.1</lastip>
113    <picture>0</picture>
114    <description></description>
115    <descriptionformat>1</descriptionformat>
116    <imagealt>$@NULL@$</imagealt>
117    <auth>manual</auth>
118    <firstnamephonetic>$@NULL@$</firstnamephonetic>
119    <lastnamephonetic>$@NULL@$</lastnamephonetic>
120    <middlename>$@NULL@$</middlename>
121    <alternatename>$@NULL@$</alternatename>
122    <firstname>Enrique</firstname>
123    <lastname>Ros</lastname>
124    <confirmed>1</confirmed>
125    <policyagreed>0</policyagreed>
126    <deleted>0</deleted>
127    <lang>es</lang>
128    <theme></theme>
129    <timezone>Europe/London</timezone>
130    <firstaccess>1731001975</firstaccess>
131    <lastaccess>1731002713</lastaccess>
132    <lastlogin>1731002177</lastlogin>
133    <currentlogin>1731002713</currentlogin>
134    <mailformat>1</mailformat>
135    <maildigest>0</maildigest>
```


		Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES	
		Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red	
		Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego	
		Título:	MOODLE			
Apellidos:	Ros Abenza				Nota:	
Nombre:	Enrique					

8) Intercambia tu copia de seguridad con uno de tus compañeros de clase (indica en este apartado quién es tu compañero, incluyendo su nombre y apellidos) e importa la copia de seguridad, comprobando que se ha creado el curso correctamente.

Cursos disponibles

Course restoration in progress

Mecanicas esenciales para Rocket League



En este curso aprenderemos a como hacer ciertas mecanicas para subir de rango y skills de forma mas sencilla en Rocket League

Profesor: Admin User

Crear un nuevo curso



Cursos / Category 1 / Administrar cursos y categorías / Crear un nuevo curso

Category 1

Categoría

Configuración

Papelera de reciclaje

Subir cursos

Más ▾

Crear un nuevo curso

General

Nombre completo del curso

Nombre corto del curso

Permisos

Cohortes



Filtros

Restaurar curso

Plantillas de planes de aprendizaje

Marcos de competencias

Banco de contenido

		Curso:	2024-2025	Ciclo:	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES	
		Fecha:	05/11/2024	Módulo:	Servicios en Red	
		Tipo:	PRÁCTICA	Profesor:	Francisco Gallego	
		Título:	MOODLE			
Apellidos:	Ros Abenza				Nota:	
Nombre:	Enrique					

Cursos / Category 1 / Restaurar curso

Category 1

Categoría Configuración Papelera de reciclaje Subir cursos Más

Restaurar

Usar una copia de seguridad para restaurar una versión anterior de un curso, o para crear un nuevo curso.

Importar un archivo de copia de seguridad

Fichero de copia de seguridad

Seleccione un archivo...

COPIA_DE_SEGURIDAD_ALEJANDRO.mbz

Restaurar

Sección: Tema 5
Actividades

Incluido en la copia de seguridad junto con la información del usuario		
Módulo	Título	Información de usuario
Questionario	Quiz: ¿Sabes programar?	✓
Tarea	Tarea 5	✓
Recurso	DNS	✓
URL	DNS	✓

Continuar

Restaurar como curso nuevo

Restaurar como curso nuevo
Selección una categoría


Nombre Descripción

Category 1

Buscar categorías

Cursos disponibles

SMR_AVL




En este curso no sé ni que se aprende pero metete

Profesor: Admin User

Course restoration in progress

Mecanicas esenciales para Rocket League



En este curso aprenderemos a como hacer ciertas mecanicas para subir de rango y skills de forma mas sencilla en Rocket League

Profesor: Admin User

Crear un nuevo curso