

MindBoard (Classic) User Guide

Tomoaki Oshima

Table of Contents

イントロダクション	1
1. 主な特徴	2
使い方	2
2. 概要編	3
2.1. ファイルマネージャ	3
2.2. マップエディタ	3
2.3. ノードエディタ	4
2.4. 設定	4
3. 詳細編	5
3.1. ファイルマネージャ	5
3.2. マップエディタ	5
3.3. ノードエディタ	7
3.4. 設定	7
付録	8
4. FAQ	9
4.1. 無料版と有料版との違いはなんですか？	9
4.2. 無料版から有料版へのアップグレード時にどのようにデータを移しますか？	9
4.3. ノード構造の変更はどのようにしますか？	9
4.4. ノードのレイアウトを自動調整できますか？	10
4.5. ファイルマネージャでファイルの順番を変更できますか？	10

This document explains MindBoard (Classic) Version 3.5.0.

イントロダクション

これはマインドマップを簡単かつ直感的に描くことを支援するアプリです。



Figure 1. mindboard classic

Chapter 1. 主な特徴

- キーボードは使いません。指で自由にマインドマップを描くアプリです。
- ズームとスクロール機能を使うことで大きなマップを作成することができます。
- マップはPDFとしてエクスポートできます。

使い方

Chapter 2. 概要編

このアプリは3つの画面と設定で構成されています。

2.1. ファイルマネージャ

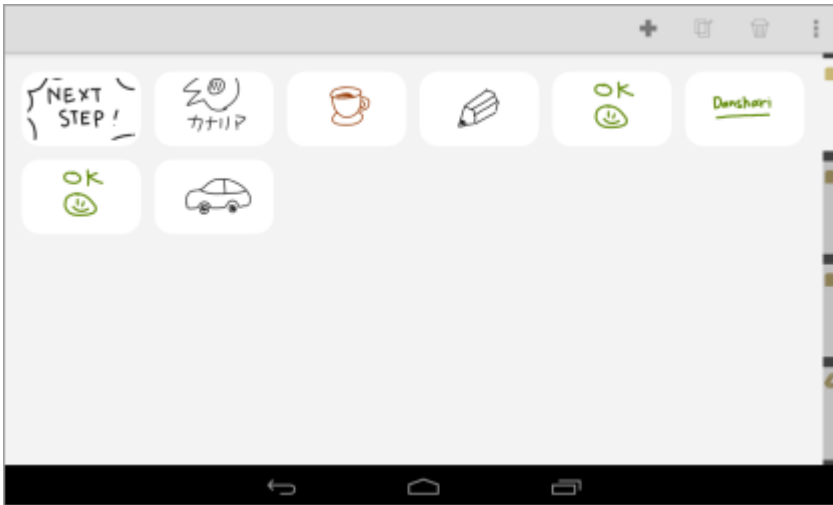


Figure 2. file manager

- これはマップファイルを管理する画面です。
- 3つのフォルダを使ってマップを分類できます。
- マップアイコンをダブルタップすることで、マップエディタ に切り替わります。

2.2. マップエディタ

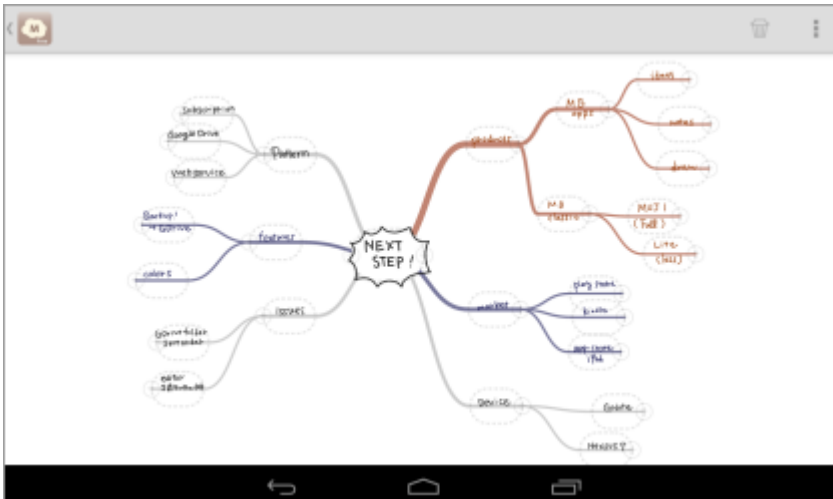


Figure 3. map editor

- マップを描くための画面です。
- ノードをダブルタップすることで ノードエディタ に切り替わります。
- 左上のアイコンをタップして ファイルマネージャ に戻ります。
(Androidの戻るキーも使用できます。)



地の部分をダブルタップすることで ファイルマネージャ に戻ることも可能です。
この振る舞いが気に入らない場合は、設定 でオフにすることができます。

2.3. ノードエディタ



Figure 4. node editor

- これはノード上にアイデアを描くための画面です。
- 左上のアイコンをタップして マップエディタ に戻ります。(Androidの戻るキーも使用できます。)



地の部分をダブルタップすることで ファイルマネージャ に戻ることも可能です。
この振る舞いが気に入らない場合は、設定 でオフにすることができます。

2.4. 設定

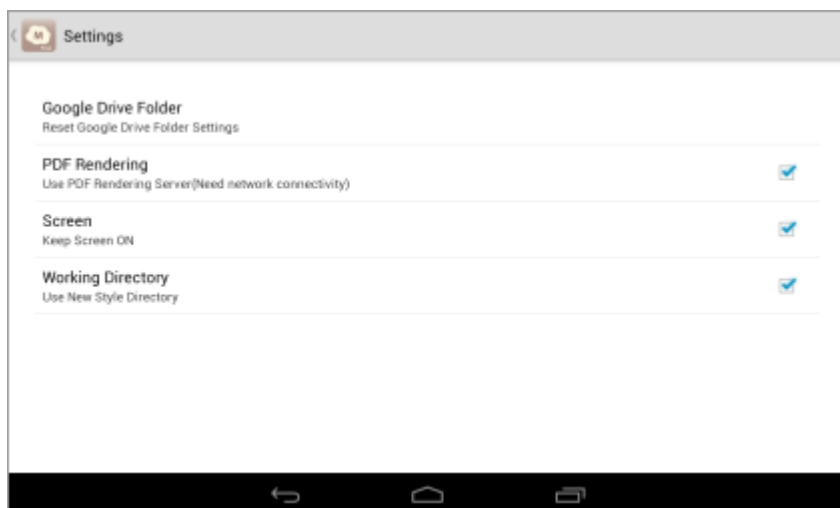


Figure 5. settings

Chapter 3. 詳細編

3.1. ファイルマネージャ

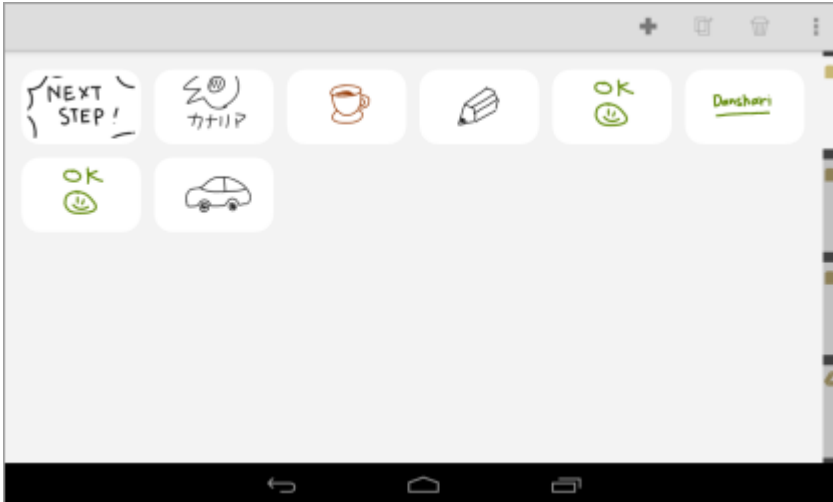


Figure 6. file manager

- 新規マップを追加 ... アクションバー上の追加ボタンをタップ。
- マップをコピー
コピーするマップをタップして選択。それからアクションバー上のコピーボタンをタップ。...
- マップを削除
削除するマップをタップして選択。それからアクションバー上の削除ボタンをタップ。...
- マップの順番を変更 ... マップを長押し。それから新しい場所にドロップ。

メニュー

- データ管理 ... データ管理メニューアイテムをメニューから選択。
- データエクスポート ... SDカードにすべてのマップデータをエクスポート。
- データインポート ... SDカードからマップデータをインポート。



これはFree版から有料版へのデータ移行のための機能です。

3.2. マップエディタ

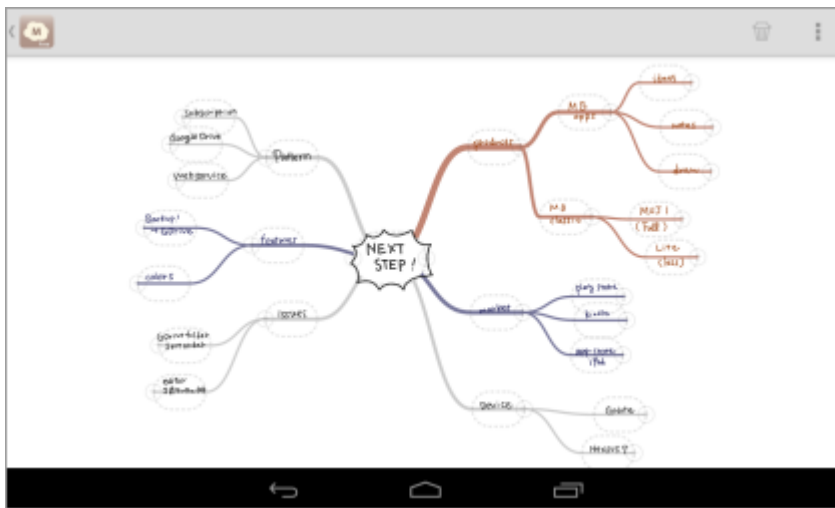


Figure 7. map editor

- ノード上のイラスト編集 ... ノードをダブルタップしてノードエディタに切り替える
- ノードの追加 ... (+) マークをドラッグ。
- ノード構造の変更 ... ノードを長押し。それから別のノードに重ねる。
- ノードの削除
削除するノードをタップで選択。それからアクションバー上の削除ボタンをタップ。子ノードも削除されます。
- スクロール ... 一本指で地の部分をドラッグ。
- **Zoom** ... 二本指でピンチインアウト。

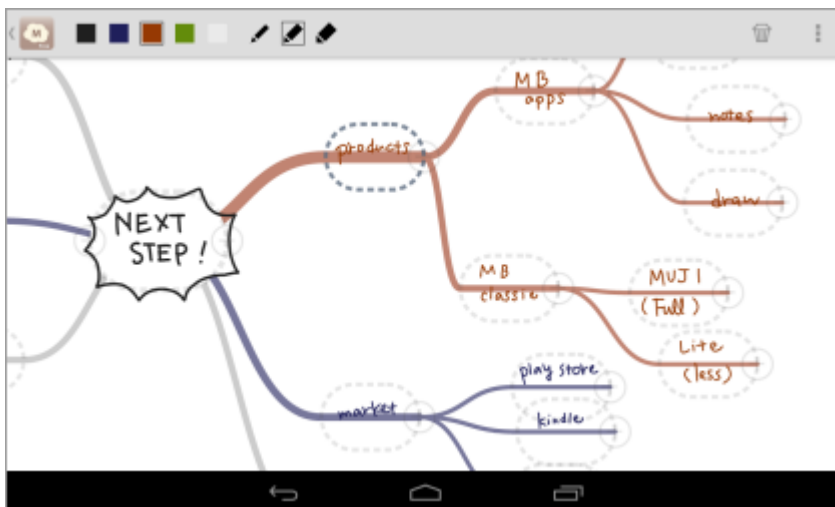


Figure 8. node selection

- ノードカラーの変更 ... ノード選択した状態でアクションバー上のカラーパネルから色を選択。
- ブランチカラーの変更 ... ブランチを選択した状態でアクションバー上のカラーパネルから色を選択。
- ペンの太さの変更 ... アクションバー上のペンの太さ変更パネルで選択。

メニュー

- **PDF**としてエクスポート ... PDFエクスポートメニューアイテムをメニューから選択。
- テーマ変更 ... テーマ変更メニューアイテムをメニューから選択。リストからテーマを選択。

3.3. ノードエディタ



Figure 9. node editor

- ペンモード ... アイデアを指で描き出す。
- 消しゴムモード ... ストロークを消す。
- スクロール ... 一本指で地の部分をドラッグ。
- 拡大縮小 ... 二本指でピンチイン/アウト。
- アンドゥ ... アンドゥ。
- リドゥ ... リドゥ。
- クリア ... このノード上のイラストをすべて削除。

3.4. 設定

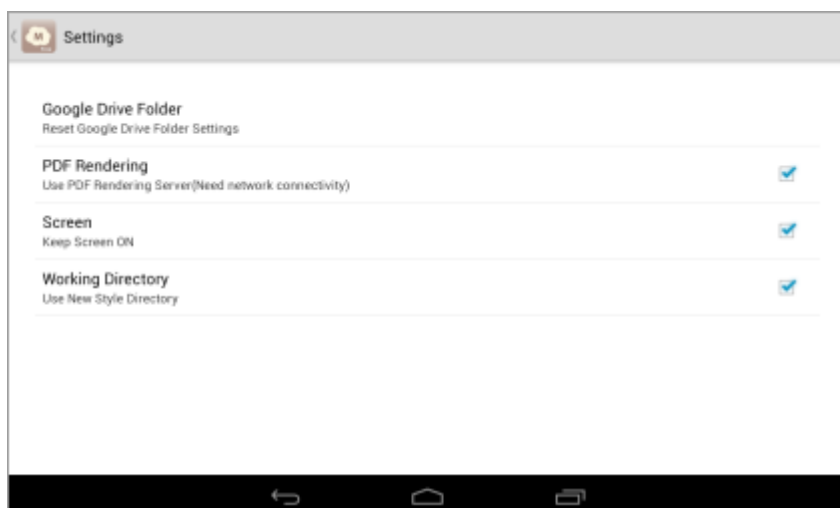


Figure 10. settings

- ダブルタップして戻るジェスチャ ... 有効/無効
- スタイラス(S-Pen) ... パームリジェクションの有効/無効
- **Google Drive** フォルダの使用 ... Google Drive フォルダを使う/使わない（有料版のみ）
- スクリーン ... スリープしない/する

付録

Chapter 4. FAQ

4.1. 無料版と有料版との違いはなんですか？

無料版は以下の制限があります。

- 10個までのマップを作成できます。
- エクスポートしたPDFにウォーターマークが入ります。

この2つの機能以外に違いはありません。

4.2. 無料版から有料版へのアップグレード時にどのようにデータを移しますか？

ファイルマネージャのデータ管理メニューを使用します。

4.2.1. 操作方法

ステップ1 : MindBoard Classic **Free** を起動

1. データ管理メニューを選択
2. データ管理ダイアログで、 エクスポートデータ を選択してOKをタップ

ステップ2 : MindBoard Classic (**Full**) を起動

1. データ管理メニューを選択
2. データ管理ダイアログで、 インポートデータ を選択してOKをタップ

4.2.2. 補足

- エクスポートデータは SDカードに保存されます。(/mnt/sdcard/mindboard/mindboard_data.zip)
- インポートデータは SDカードからデータを読み込みます。

4.3. ノード構造の変更はどのようにしますか？

センターノード以外は自由にノード構造を変更できます。

4.3.1. 操作方法

マップエディタ画面で...

1. 変更するノードを長押しします。
2. 別のノードにドラッグ&ドロップします。



チュートリアルビデオもご覧ください。 <http://www.youtube.com/watch?v=qXQFEQhgNko>[Video Tutorial]

4.4. ノードのレイアウトを自動調整できますか？

はい。

自動レイアウト機能を使います。

4.4.1. 操作方法

マップエディタ画面で...

1. ノードを選択
2. メニューの 自動レイアウト を選択

4.5. ファイルマネージャでファイルの順番を変更できますか？

はい。

好きな場所に変更できます。

4.5.1. 操作方法

ファイルマネージャ画面で...

1. 対象となるファイルアイコンを長押し（他のファイルアイコンがグレースアウトします）。
2. 好きな場所にドラッグ&ドロップ。



Version 3.1.2 and above , it was supported the **Tab feature** . You can also move a file to another tab.