

MindBoard 2 (Beta) User Guide

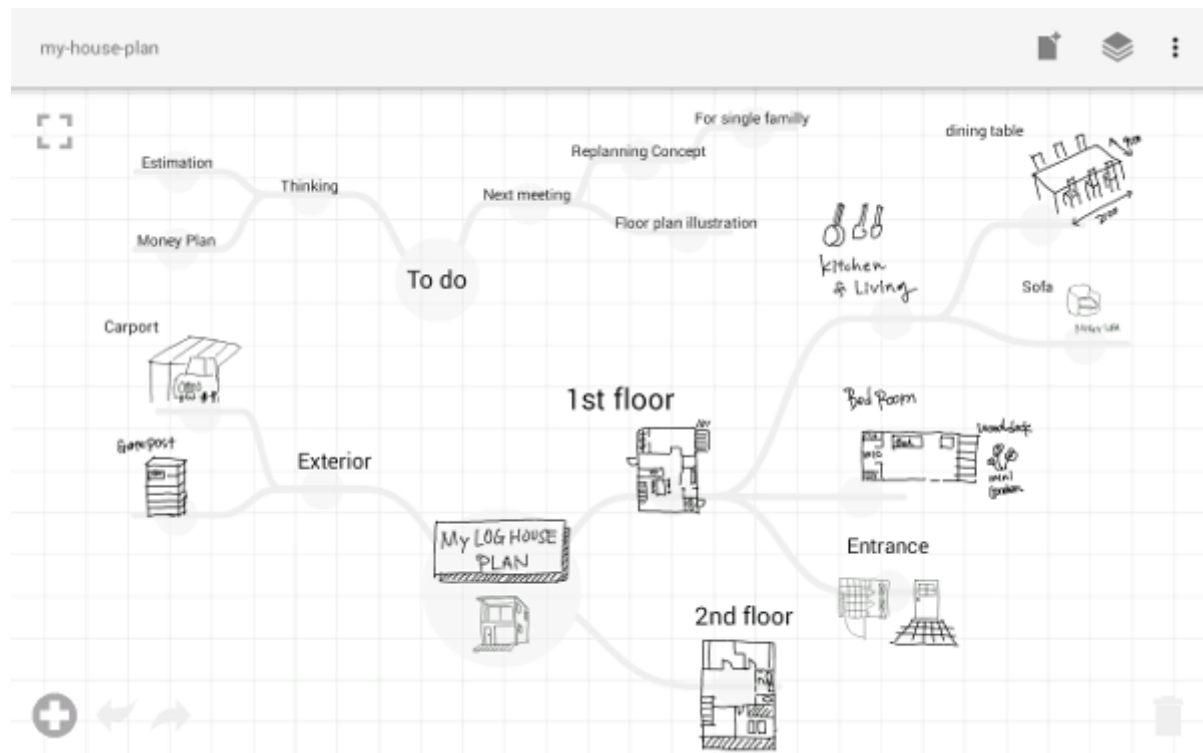
Tomoaki Oshima

Table of Contents

Introduction	1
1. About MindBoard 2 (Beta).....	2
1.1. Basic Concept	2
1.2. Requirement	2
1.3. Installation	2
1.4. Getting help	2
Using MindBoard	2
2. Editor	3
2.1. Basic Policy	3
2.2. Mode	3
2.3. Map Editor.....	3
2.4. Node Editor	7
3. Buffers	9
4. Buffer Manager	10
4.1. Moving to Trash	11
4.2. Opening Trash	11
4.3. Exporting Document to Google Drive.....	11
4.4. Importing Document from Google Drive.....	11
5. Trash.....	12
5.1. Put Back	12
5.2. Emptying Trash	12
6. Settings.....	13

This document explains MindBoard (Beta) Version 0.7.5.

Introduction



Chapter 1. About MindBoard 2 (Beta)

MindBoard 2 (Beta) is a freehand mind-mapping application with stylus for Android tablet. And this edition has text input and image import feature.

1.1. Basic Concept

Less is more.

In order to concentrate your thinking activity, this application has less user interface. And you can quickly build your map by using a few basic operations.

1.2. Requirement

- Android 4.4 Kitkat or newer.
- Digitizer STYLUS like S-Pen

This app is designed for Galaxy Note series and Galaxy Tab A with S-Pen.



If build your map with text and image only, you can use this application without stylus.

1.3. Installation

Get the [MindBoard 2 \(Beata\) App](#) on Google Play.

1.4. Getting help

If you have any questions, please [contact us](#). And also your feedback will be much appreciated.

Using MindBoard

Chapter 2. Editor

2.1. Basic Policy

- Stylus : Outputting your ideas by freehand
- Finger : Operating your ideas.

2.2. Mode

MindBoard 2 (Beta) has **TWO MODE** in editor activity. One is **MAP editor mode**, the other is **NODE editor mode**.

Use **MAP editor mode** when building your thoughts as mind-mapping, and use **NODE editor mode** when output your ideas on a branch. To switch these modes by double tap gesture with FINGER.



When switching from **MAP editor mode** to **NODE editor mode**, it is also enabled double tap gesture with **stylus**.

2.3. Map Editor

This mode is for builder your thoughts as mind-mapping.

2.3.1. Create New Document

Operation :

- Tapping  button on ActionBar.

Illustration :



By tapping  button on ActionBar, you can edit previous document.

2.3.2. Zooming and Scrolling

Operation :

- Zooming : Pinch in/out with two fingers
- Scrolling : Dragging background with one finger

2.3.3. Adding Center Node

Operation :


1. Tapping  button on Edit Toolbar.
2. Center Node is added on the center of screen.

Illustration :



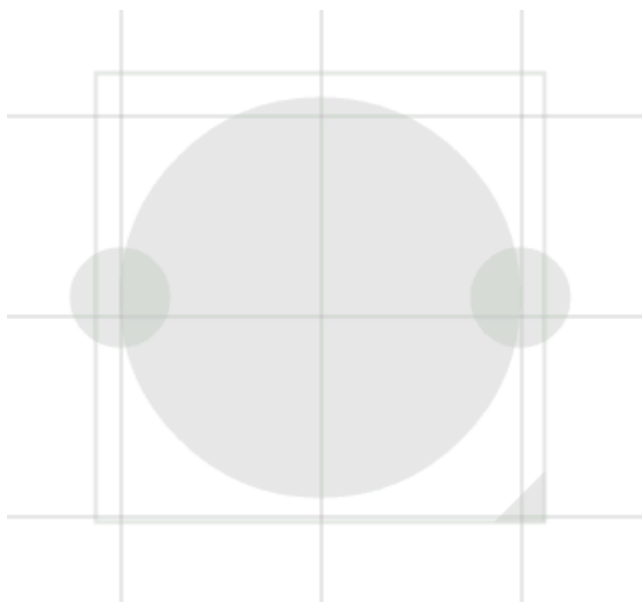
You can add multiple center nodes in a document.

2.3.4. Resizing Center Node

Operation :

1. Tapping a target center node
2. Dragging a resize handle

Illustration :



2.3.5. Creating a Child Node

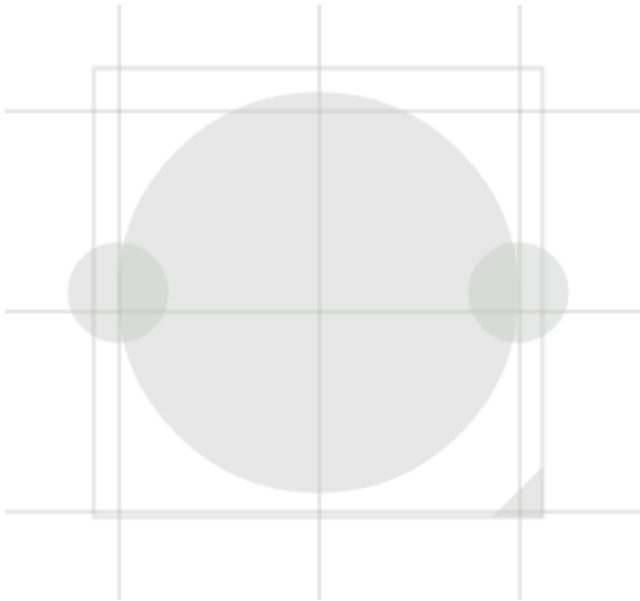
Operation :

1. Tapping a target node
2. Dragging a creating-child-node-handle

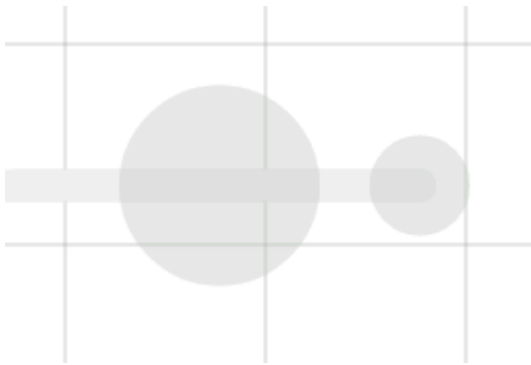
Illustration :



Creating-child-node-handle of Center Node



Creating-child-node-handle of Child Node



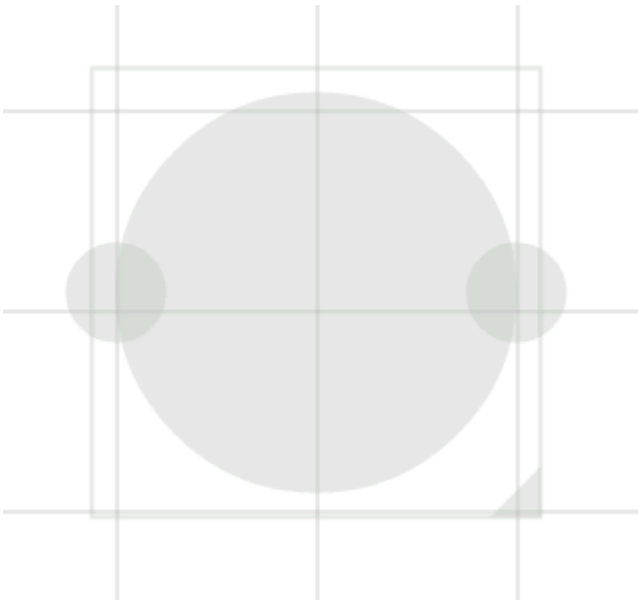
2.3.6. Outputting Ideas on a Node

Operation :

1. Double tapping a target node by finger or stylus

As a result, entering Node-Editor-Mode.

Illustration :



2.3.7. Reorganizing Map (Changing Node Structure)

Operation :

1. Tapping a target node
2. Dragging a branch-change-handle by finger or stylus
3. Dropping a another parent node

Illustration :



2.3.8. Deleting a Node

Operation :


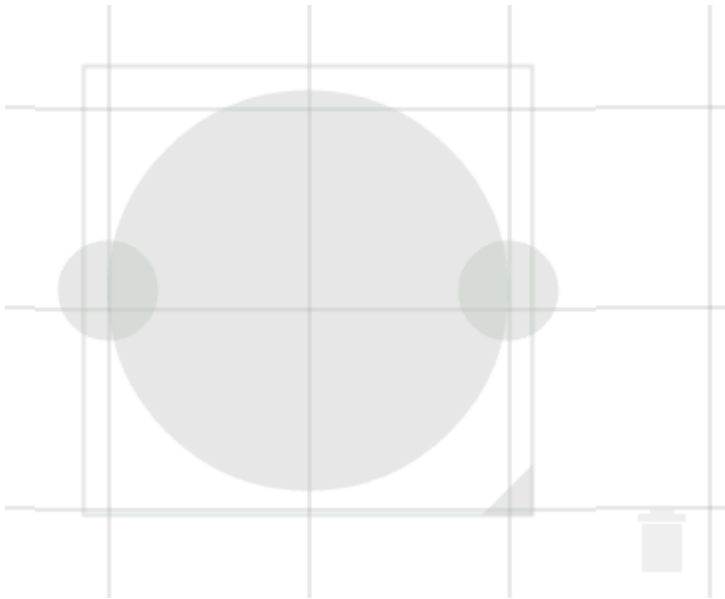
1. Dragging a target node
2. Dropping it into the  icon

Illustration :



2.3.9. Undo / Redo

Operation :

1. Tapping  /  button on the Edit-Toolbar

Illustration :



2.4. Node Editor

This mode is for outputting your ideas on a branch.

You can use three type input method in Node Editor.


- Adding strokes by stylus
- Inputing Text by keyboard
- Importing images

You can move or resize these inputted objects.

2.4.1. Adding strokes by stylus


スタイラスを使用してイラストを入力します。入力したイラストは finger で囲むことで、移動 / リサイズすることができます。

2.4.2. テキストの入力

1. 編集ツールバー上の  ボタンをタップ
2. テキスト入力ダイアログでテキストを入力
3. 右下のバツボタンをタップ

入力したテキストは、finger でタップして選択することで、移動/リサイズできます。

2.4.3. 画像のインポート

1. 編集ツールバー上の  ボタンをタップ
2. 画像選択ダイアログで画像を選択

インポートしたテキストは、finger でタップして選択することで、移動/リサイズできます。

2.4.4. コピー & ペースト

選択したイラスト / テキストはクリップボードに保管されます。
編集ツールバー上のクリップボードボタンをタップしてペーストできます。



画像のコピー & ペーストは未対応です。将来のバージョンで対応予定です。

2.4.5. Undo/Redo

ほとんどの操作は Undo / Redo に対応しています。


1. 編集ツールバー上の  /  ボタンをタップ

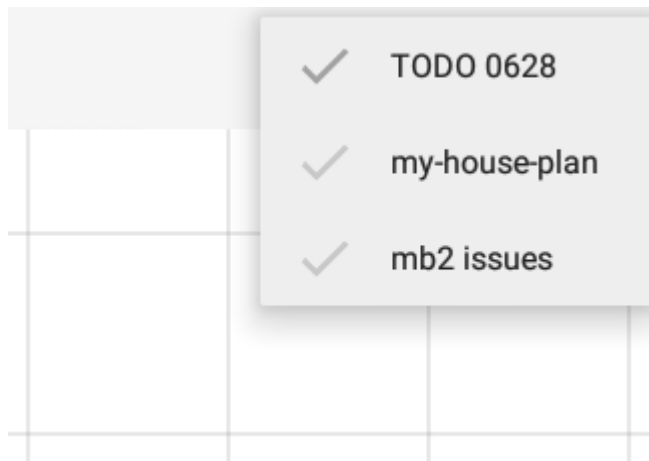
2.4.6. Back to Map mode


- Double tapping on background
- Or tapping close button on left top corner

Chapter 3. Buffers

作成したドキュメントはすべてバッファ上に保管されています。
以前に作成したドキュメントにアクセスするには、以下のようにします。



1. ActionBar 上の  ボタンをタップ
2. 表示された一覧から該当のドキュメントを選択



現在アクティブなドキュメントには チェックマーク  が入ります。

Chapter 4. Buffer Manager

バッファ上に保管されているドキュメントを管理します。

1. Action Bar 上の  ボタンをタップ
2.  Buffer Manager を選択

← File Manager		MOVE TO TRASH	≡
✓	a new buffer	2016-06-19	2016-06-19
✓	my-house-plan	2016-06-08	2016-06-06
✓	mb2 issues	2016-06-08	2016-06-06

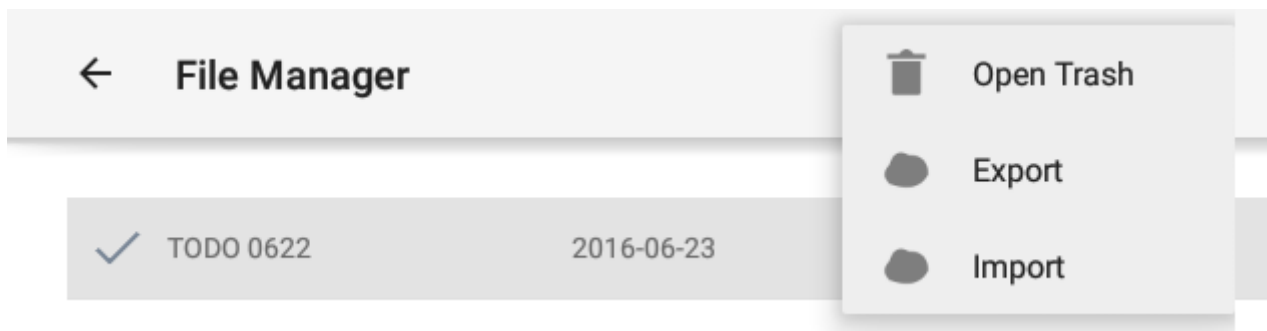
Buffer Manager Activity では、以下のことができます。

- ドキュメントをゴミ箱に移動
- ゴミ箱内のドキュメント一覧を表示
- ドキュメントを Google Drive へエクスポート
- Google Drive から ドキュメントをインポート




ドキュメントのインポート・エクスポート中に
デバイス画面を回転しないでください。
回転した場合、アプリケーションが強制終了することがあります。
その場合は、処理をもう一度やり直してください。
この問題は将来のバージョンで修正される予定です。

Android





4.1. Moving to Trash

選択中のドキュメントをゴミ箱に移動します。

1. 一覧からドキュメントを選択
2. ActionBar 上の  ボタンをタップ



4.2. Opening Trash

ゴミ箱内のドキュメント一覧を表示します。

1. ActionBar 上の  ボタンをタップ
2.  ゴミ箱を表示 をタップ



4.3. Exporting Document to Google Drive

ドキュメントを Google Drive にエクスポートします。

1. 一覧からドキュメントを選択
2. ActionBar 上の  ボタンをタップ
3. サブメニューから  エクスポート をタップ

4.4. Importing Document from Google Drive

Google Drive からドキュメントをインポートします。

1. ActionBar 上の  ボタンをタップ
2. サブメニューから  インポート をタップ

Chapter 5. Trash


不要なドキュメントを管理します。

Trash Activity では以下のことができます。


1. ドキュメントを元に戻す
2. ドキュメントを完全に削除

5.1. Put Back

ゴミ箱内のドキュメントをバッファに戻します。

1. 一覧から元に戻すドキュメントを選択
2. ActionBar 上の  ボタンをタップ

5.2. Emptying Trash

1. ActionBar 上の  ボタンをタップ
2. 確認ダイアログの表示
3. Yes を選択して完全削除を実行

Chapter 6. Settings