

MindBoard 2 (Beta) User Guide

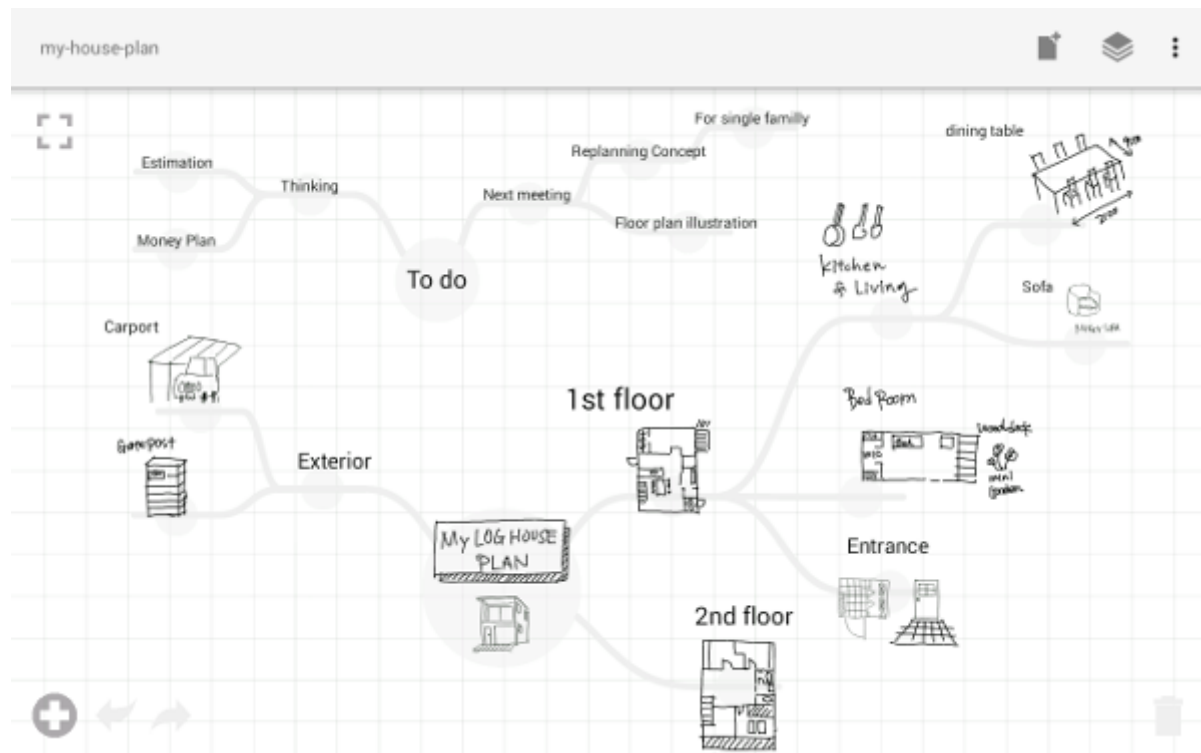
Tomoaki Oshima

Table of Contents

Introduction	1
1. About MindBoard 2 (Beta).....	2
1.1. Basic Concept	2
1.2. Requirement	2
1.3. Installation	2
1.4. Getting help	2
Using MindBoard	2
2. Editor	3
2.1. Basic Policy	3
2.2. Mode	3
2.3. Map Editor.....	3
2.4. Node Editor	8
3. Buffers	10
4. Buffer Manager	11
4.1. Moving to Trash	12
4.2. Opening Trash	12
4.3. Exporting Document to Google Drive.....	12
4.4. Importing Document from Google Drive.....	12
5. Trash.....	13
5.1. Put Back	13
5.2. Emptying Trash	13
6. Settings.....	14

This document explains MindBoard (Beta) Version 0.7.5.

Introduction



Chapter 1. About MindBoard 2 (Beta)

MindBoard 2 (Beta) is a freehand mind-mapping application with stylus for Android tablet. And this edition has text input and image import feature.

1.1. Basic Concept

Less is more.

In order to concentrate your thinking activity, this application has less user interface. And you can quickly build your map by using a few basic operations.

1.2. Requirement

- Android 4.4 Kitkat or newer.
- Digitizer STYLUS like S-Pen

This app is designed for Galaxy Note series and Galaxy Tab A with S-Pen.



If build your map with text and image only, you can use this application without stylus.

1.3. Installation

Get the [MindBoard 2 \(Beata\) App](#) on Google Play.

1.4. Getting help

If you have any questions, please [contact us](#). And also your feedback will be much appreciated.

Using MindBoard

Chapter 2. Editor

2.1. Basic Policy

- **By Stylus** : Drawing your ideas freely
- **By Finger** : Editing and operating your ideas.

2.2. Mode

MindBoard 2 (Beta) has **TWO MODE** in the editor activity. One is **MAP editor mode**, the other is **NODE editor mode**.

Use **MAP editor mode** when building your thoughts as mind-mapping, and use **NODE editor mode** when output your ideas on a branch. In order to switch these modes by double tap gesture with **finger**.



When switching from **MAP editor mode** to **NODE editor mode**, it is also enabled to doubletap gesture with **stylus**.

2.3. Map Editor

This mode is for builder your thoughts as mind-mapping.

2.3.1. Create New Document

Operation :

- Tapping  button on ActionBar.

Illustration :



By tapping  button on ActionBar, you can open a previous document.

2.3.2. Zoom and Scroll

Operation :

- **Zoom** : Pinch in/out with two fingers
- **Scroll** : Dragging background with one finger

2.3.3. Adding Center Node

Operation :


1. Tapping  button on the edit-toolbar.
2. Center Node is added on the center of screen.

Illustration :

The Edit Toolbar of map editor mode



You can add multiple center nodes in a document.

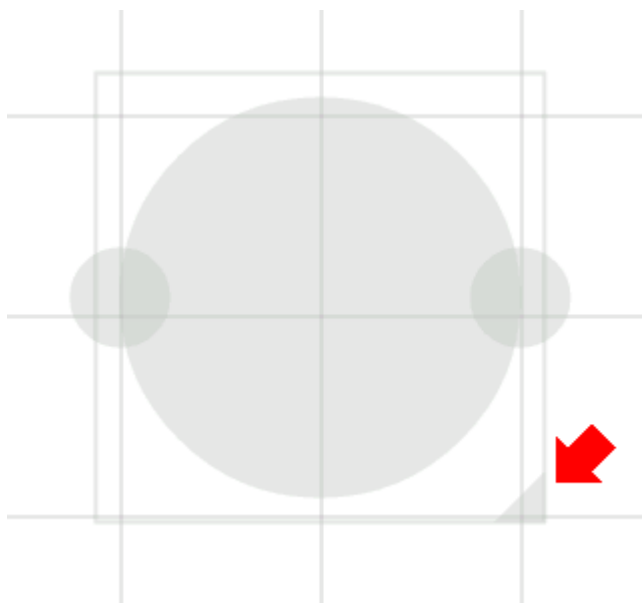
2.3.4. Resizing Center Node

Operation :

1. Tapping a target center node
2. Dragging a **resize handle**

Illustration :

A resize handle



2.3.5. Creating a Child Node

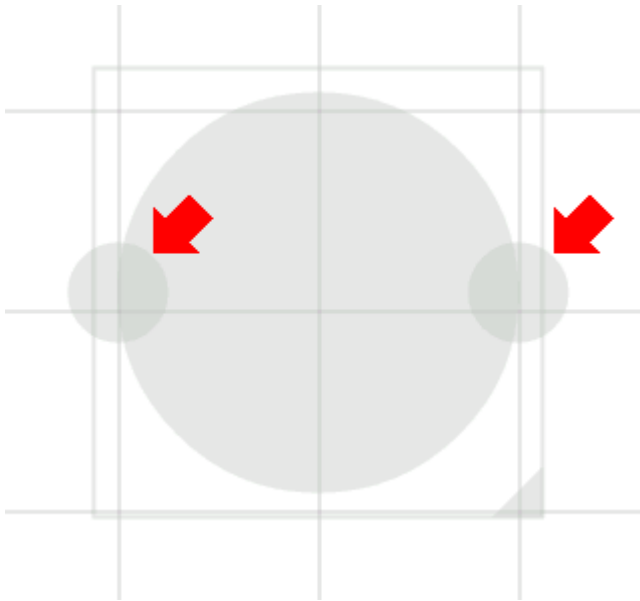
Operation :

1. Tapping a target node

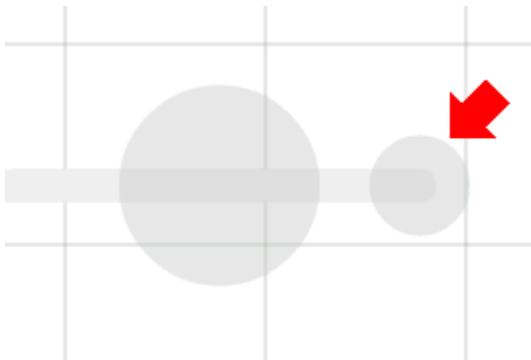
2. Dragging a **handle** to create a child node

Illustration :

Two handles to create a child node of a center node



A handle to create a child node of a child node



2.3.6. Outputting Ideas on a branch

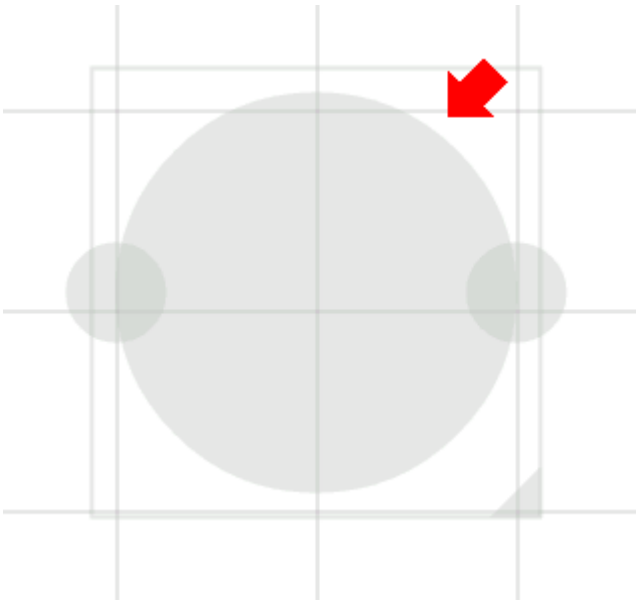
Operation :

1. Double tapping a target node handle by finger or stylus

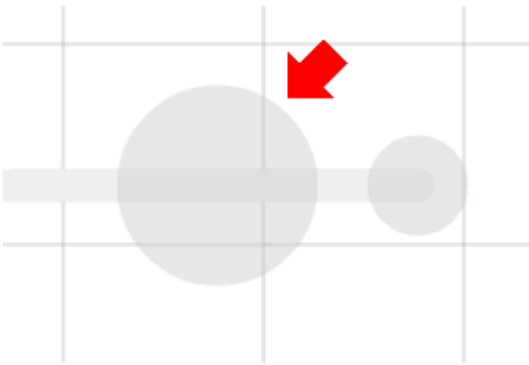
As a result, entering **the node editor mode**.

Illustration :

A node handle of a center node



A node handle of a child node



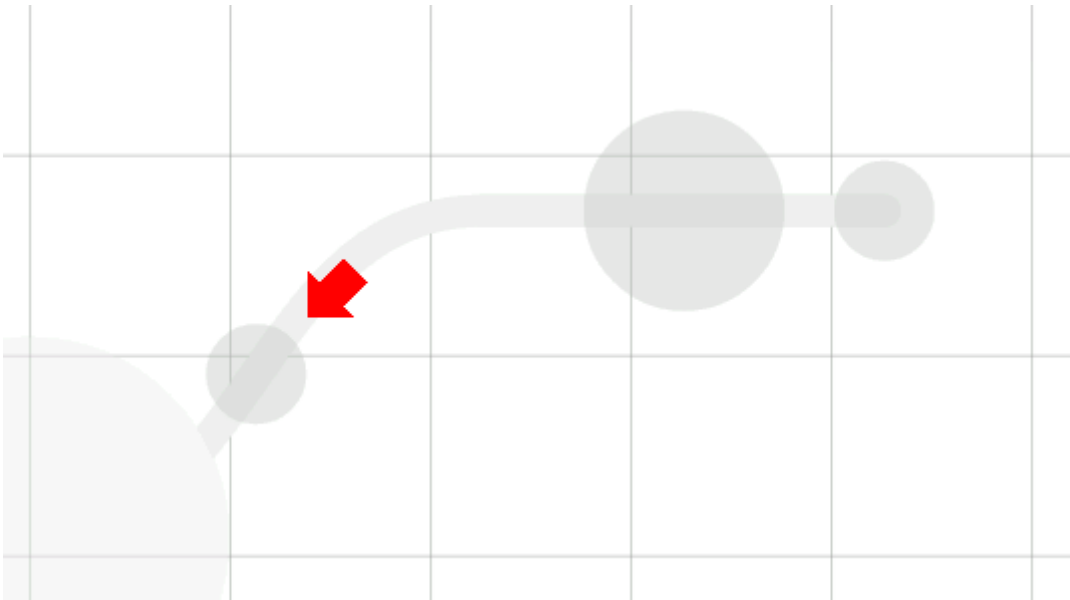
2.3.7. Reorganizing Map (Changing Node Structure)

Operation :

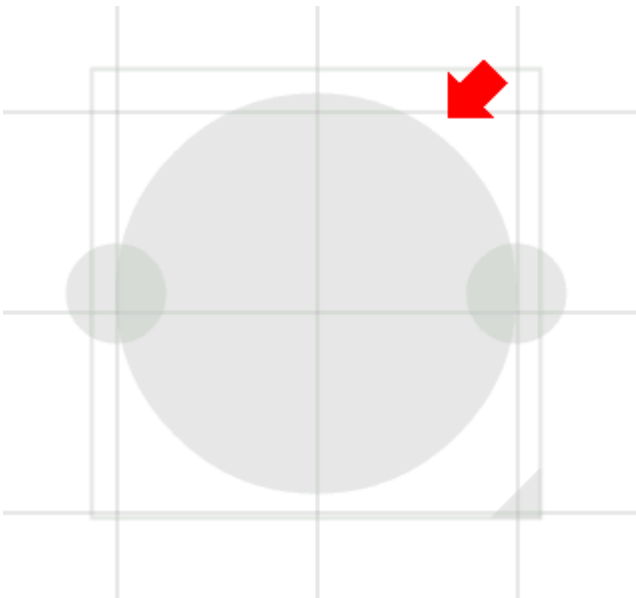
1. Tapping a target node
2. Dragging a **branch change handle**
3. Dropping a another parent node handle

Illustration :

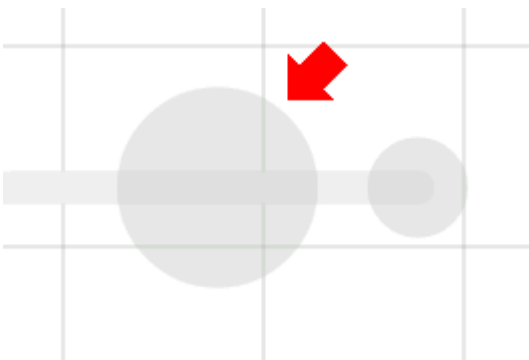
A branch change handle



A node handle of a center node



A node handle of a child node



2.3.8. Deleting a Node

Operation :

1. Dragging a target node


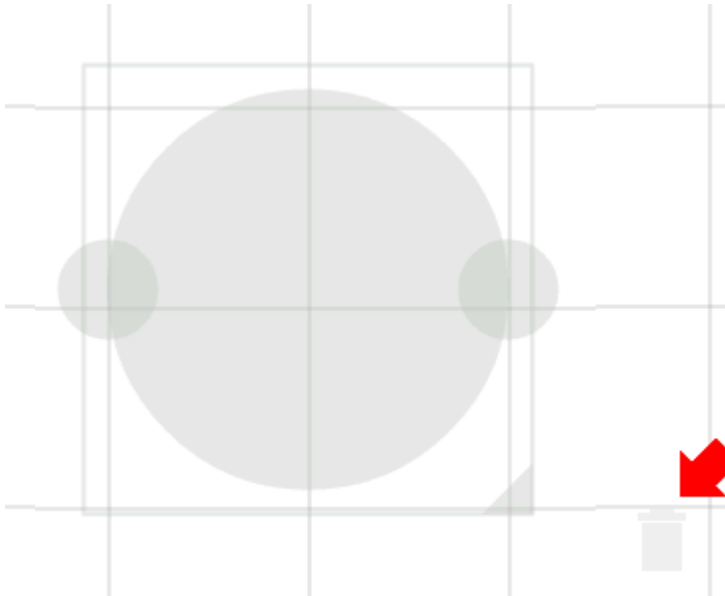
2. Dropping it into the  icon

Illustration :

A trashcan on the editor



2.3.9. Undo / Redo

Operation :

1. Tapping  /  button on the Edit-Toolbar

Illustration :



2.4. Node Editor

This mode is for outputting your ideas on a branch.

You can use three type input method in Node Editor.


- Adding strokes by stylus
- Inputing Text by keyboard
- Importing images

You can move or resize these items.

2.4.1. Adding strokes by stylus


スタイラスを使用してイラストを入力します。 入力したイラストは finger で囲むことで、移動/リサイズすることができます。

2.4.2. テキストの入力

1. 編集ツールバー上の  ボタンをタップ
2. テキスト入力ダイアログでテキストを入力
3. 右下のバツボタンをタップ

入力したテキストは、finger でタップして選択することで、移動/リサイズできます。

2.4.3. 画像のインポート

1. 編集ツールバー上の  ボタンをタップ
2. 画像選択ダイアログで画像を選択

インポートしたテキストは、finger でタップして選択することで、移動/リサイズできます。

2.4.4. コピー & ペースト

選択したイラスト / テキストはクリップボードに保管されます。
編集ツールバー上のクリップボードボタンをタップしてペーストできます。



画像のコピー & ペーストは未対応です。将来のバージョンで対応予定です。

2.4.5. Undo/Redo

ほとんどの操作は Undo / Redo に対応しています。

1. 編集ツールバー上の  /  ボタンをタップ

2.4.6. Back to Map mode

Operation :

- Double tapping on background
- Or tapping close button on left top corner

Chapter 3. Buffers

The document you are creating resides in an object called a buffer. You can change another buffer using buffers menu.

Operation :


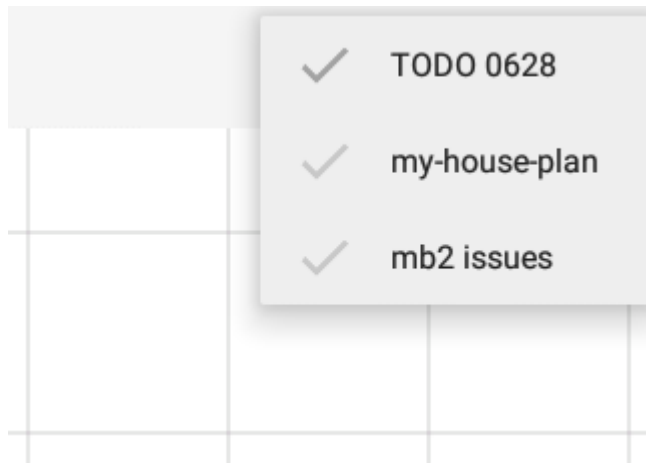
1. Tapping  button on Action Bar
2. Tapping a document to change from buffer list menu.

Illustration :



The active document has check mark  .

Chapter 4. Buffer Manager

← File Manager		MOVE TO TRASH	≡
✓	a new buffer	2016-06-19	2016-06-19
✓	my-house-plan	2016-06-08	2016-06-06
✓	mb2 issues	2016-06-08	2016-06-06

You can manage buffers in this activity.

Operation :



1. Tapping the  button on Action Bar
2. Tapping the  Buffer Manager menu item from popup menu.

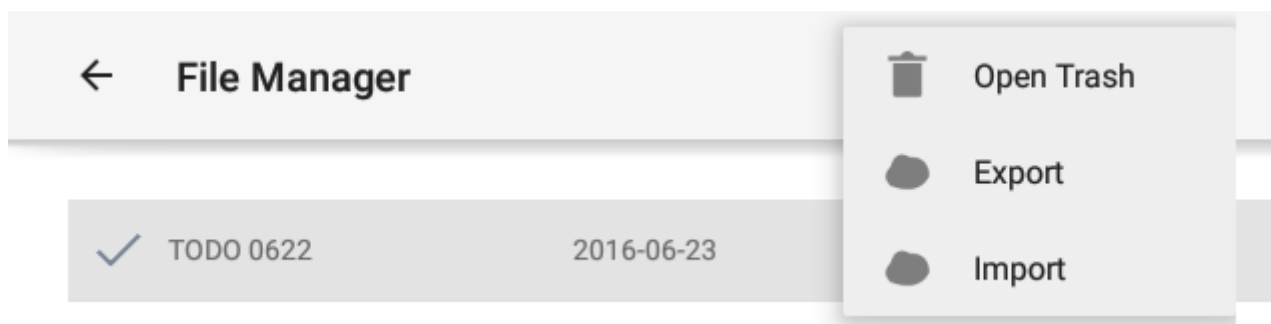
Illustration :

TODO




ドキュメントのインポート・エクスポート中に
デバイス画面を回転しないでください。
回転した場合、アプリケーションが強制終了することがあります。
その場合は、処理をもう一度やり直してください。
この問題は将来のバージョンで修正される予定です。

Android





4.1. Moving to Trash

選択中のドキュメントをゴミ箱に移動します。

1. 一覧からドキュメントを選択
2. ActionBar 上の  ボタンをタップ



4.2. Opening Trash

ゴミ箱内のドキュメント一覧を表示します。

1. ActionBar 上の  ボタンをタップ
2.  ゴミ箱を表示 をタップ



4.3. Exporting Document to Google Drive

ドキュメントを Google Drive にエクスポートします。

1. 一覧からドキュメントを選択
2. ActionBar 上の  ボタンをタップ
3. サブメニューから  エクスポート をタップ

4.4. Importing Document from Google Drive

Google Drive からドキュメントをインポートします。

1. ActionBar 上の  ボタンをタップ
2. サブメニューから  インポート をタップ

Chapter 5. Trash


不要なドキュメントを管理します。

Trash Activity では以下のことができます。


1. ドキュメントを元に戻す
2. ドキュメントを完全に削除

5.1. Put Back

ゴミ箱内のドキュメントをバッファに戻します。

1. 一覧から元に戻すドキュメントを選択
2. ActionBar 上の  ボタンをタップ

5.2. Emptying Trash

1. ActionBar 上の  ボタンをタップ
2. 確認ダイアログの表示
3. Yes を選択して完全削除を実行

Chapter 6. Settings