MindBoard 2 ユーザガイド

Tomoaki Oshima

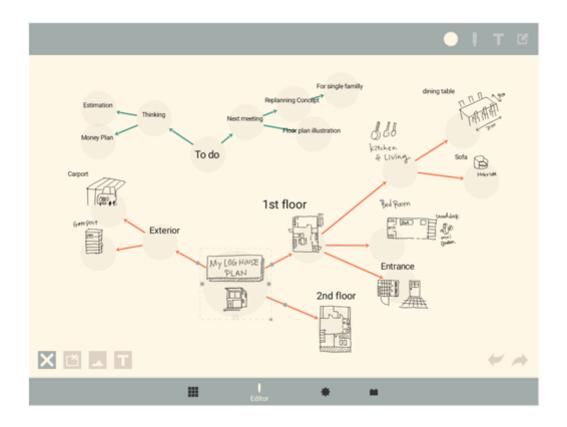
Table of Contents

MindBoard 2 ユーザーガイド	2
1. イントロダクション	3
1.1. 概要	3
1.2. コンセプト	
1.3. 主な特長	3
1.4. 必要な環境	4
1.5. インストール	
1.6. 連絡先	4
2. MindBoard 2 の使い方	
2.1. 概要	5
2.2. (1)ファイル管理画面	
2.3. (2)エディタ画面	8
2.4. (3)設定画面	13
2.5. (4)プラグイン画面	14
3. 開発中の機能	17

このドキュメントは MindBoard 2 Version 0.7.1 について説明しています。

MindBoard 2 ユーザーガイド

Chapter 1. イントロダクション



1.1. 概要

MindBoard 2 は シンプルなAndroid タブレット向けの手書きマインドマップ作成支援アプリです。

指での入力/スタイラスでの入力のいずれかに対応しています。

ネイティブスタイラスを使うかどうかは、設定画面の オプションを使用して、手動で変更できます。 Use

Native

Stylus

1.2. コンセプト

シンプルで普通。

タブレット上で思考をストレスなく書き出していくアクティビティが普通にできるアプリを目指しています。

1.3. 主な特長

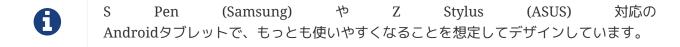
- スタイラス/指を使った思考のアウトプット
- ひとつのドキュメント内での複数センターノード(マインドマップ)の作成に対応
- PDF エクスポート (有料プラグイン)
- 画像の挿入/テキスト入力の対応
- Google Drive 対応

など。



1.4. 必要な環境

• Android 4.4 Kitkat 以上の Android タブレット



1.5. インストール

Google Play から MindBoard 2 を入手します。

1.6. 連絡先

何か不明点等がございましたら、こちら までご連絡ください。 連絡先情報 ご要望などのフィードバックをいただけると幸いです。

アプリの更新情報はこちらのページ Facebook / Twitter をご覧ください。

Chapter 2. MindBoard 2 の使い方

2.1. 概要

MindBoard 2 は以下の4つの画面から構成されています。

- (1)ファイル管理画面 作成したマインドマップを一時的に保管するためのバッファ画面
- (2)エディタ画面 マインドマップを編集する画面
- (3)設定画面 各種設定を行う画面
- (4)プラグイン画面 拡張機能のインストール・管理画面

これら各画面の切り替えは下部のナビゲーションを使用します。

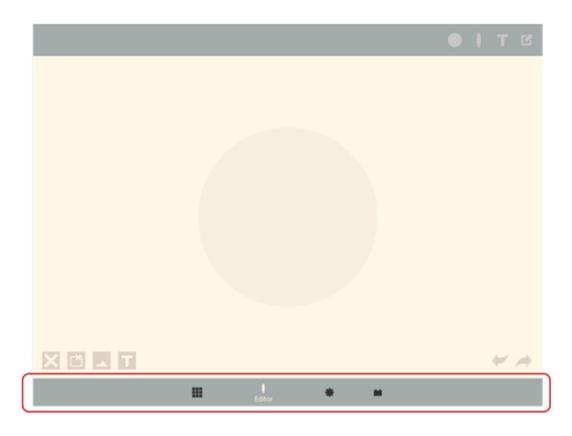


Figure 1. ナビゲーション

2.2. (1)ファイル管理画面

ドキュメントの管理画面です。 プライマリ / アーカイブ の 2 つのフォルダがあります。

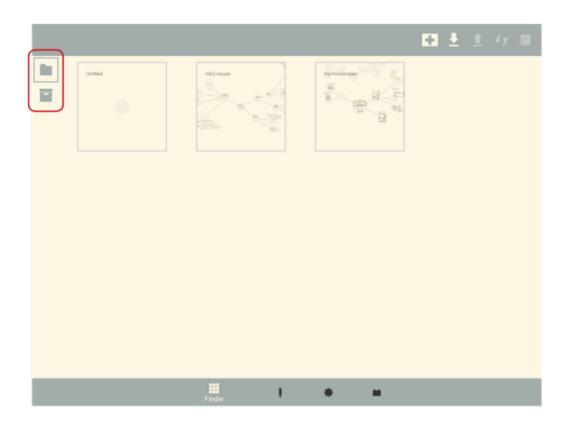
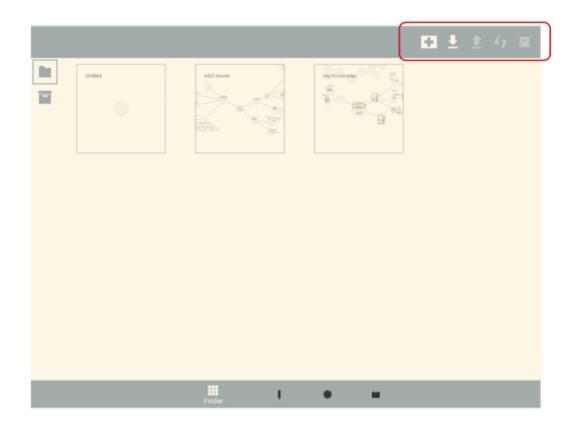


Figure 2. フォルダ切り替え

• プライマリ / アーカイブ を切り替えるには左上にある該当のアイコンをタップします。

2.2.1. プライマリフォルダ

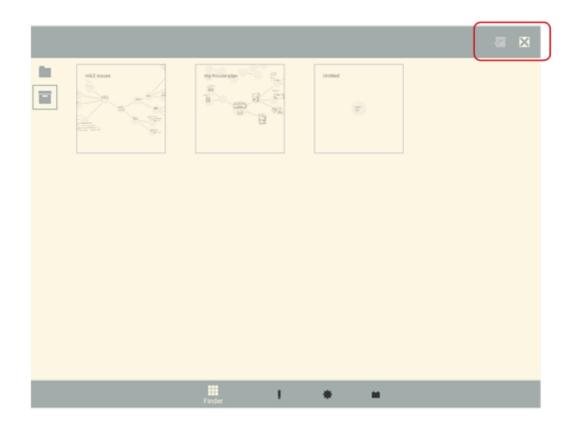
プライマリドキュメントを管理します。



- ・ 新規ドキュメントを追加します。
- ・ ドキュメントを Google Drive から開きます。
- ・ 選択中のドキュメントを Google Drive に名前をつけて保存します。
- 選択中のドキュメントを 該当する Google Drive File に同期します。
- 選択中のドキュメントを アーカイブフォルダ に移動します。

2.2.2. アーカイブフォルダ

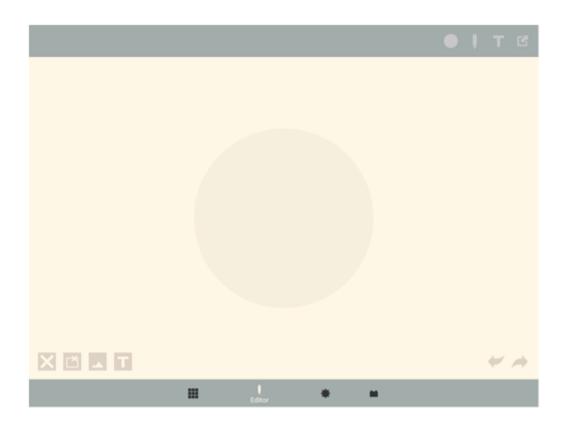
アーカイブドキュメントを管理します。



- 選択中のドキュメントを プライマリフォルダ に戻します。
- アーカイブフォルダ中のドキュメントを全て削除します。

2.3. (2)エディタ画面

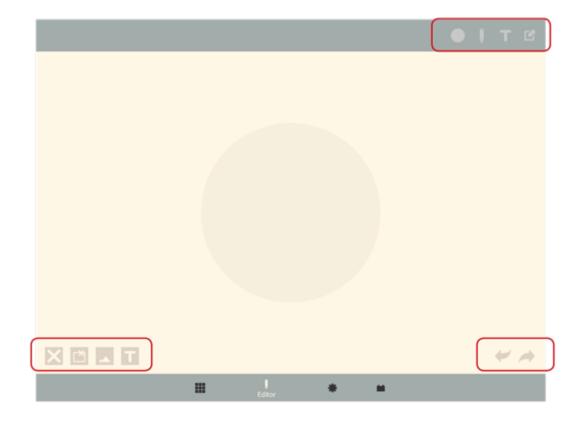
エディタ画面ではマインドマップを編集します。



メイン画面はマップ編集モードとノード編集モードの2つのモードから構成されます。

2.3.1. マップ編集モード

ノードを自在につくりながらマインドマッピングを行うモードです。



ツールバー(右上)

- ・ 選択中のノードのブランチカラーを変更します。
- ・ Li 編集中のドキュメントを PDF として Google Drive に保存します。(要 PDF Export プラグイン)

ツールバー(左下)

・選択中のノードをを削除します。

ツールバー(右下)

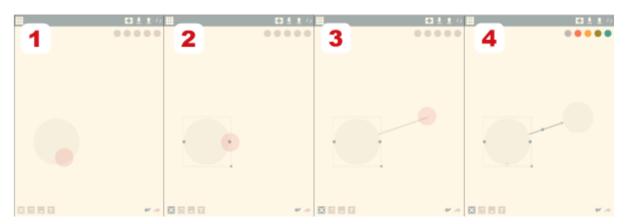
- ・フンドゥします。
- リドゥします。

ノード編集モードへの切り替え

1. ノードをダブルタップします。

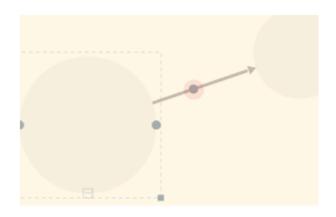
子ノード作成方法

子ノードを作成するノードの左または右に表示されるハンドルを使用します。



- ターゲットとなるノードをタップして選択→
 子ノード生成ハンドルがターゲットノードの左または右に表示される
- 2. 子ノード生成ハンドルをドラッグ
- 3. 適当な位置でドラッグを終了
- 4. 子ノードが生成される

親ノードと子ノードの連結解除



- 1. 親ノードを選択する。 親ノードと子ノードを結ぶブランチの上の中間点にノード連結解除ハンドルが表示されます。
- 2. そのハンドルをドラッグして、親ノードと子ノードの連結を解除します。 連結を解除した子ノードはセントラルノードに変わります。
 - 子ノード生成ハンドルをドラッグして、セントラルノードに重ねることで、そのノード を再度別の親ノードと連結できます。

ノード位置の移動

1. ノードをドラッグします。

ノードのリサイズ

- 1. ノードを選択します。
- 2. ノードの選択ボーダーの 右下のリサイズハンドル をドラッグします。

ノードの折りたたみと展開

- 1. ノードを選択します。
- 2. ノードの下の部分に出現する 折りたたみ [-] /展開 [+] ボタンをタップします。

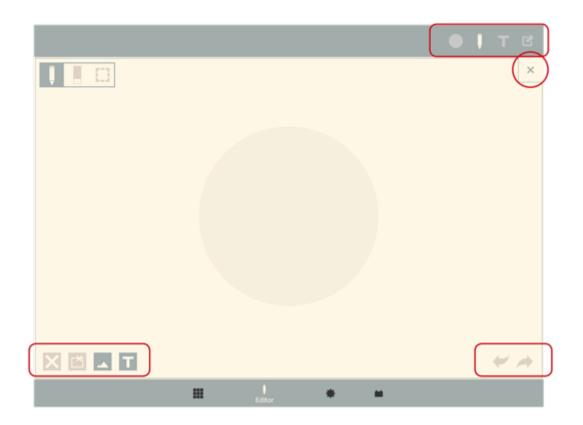
ノードの削除

- 1. ノードを選択します。
- 2. ツールバー(左下) 削除ボタン をタップします。



2.3.2. ノード編集モード

ノードにアイデアを書くためのモードです。



ツールバー(右上)

- ・ ペンの色を設定します / 選択中のグループに含まれるストロークの色を変更します。
- * 選択中のテキストの色を変更します。

ツールバー(左下)

- ・ 選択中のグループを解除します。
- 画像を挿入します。
- テキストを挿入します。

ツールバー(右下)

- ・ アンドゥします。
- ・ リドゥします。

右上

・マップ編集モードに戻ります。



設定画面で Use Native Stylus がチェックされている場合は、指を使ったダブルタップジェスチャーを使ってマップ編集モードに戻ることができます。

ツールスイッチャー



ペン / 消しゴム / 選択 / ズーム の4つのツールがあります。 ツールの変更はツールスイッチャーから特定ツールをタップします。



将来プラグインとしてペンの太さの変更が可能になる予定です。

ツールスイッチャー (Use Native Stylus チェックされている場合)



ペン / 消しゴム / 選択 の3つのツールがあります。 ツールの変更はツールスイッチャーから特定ツールをタップします。

ストロークのグループ化

複数のストロークをまとめてグループにすることができます。

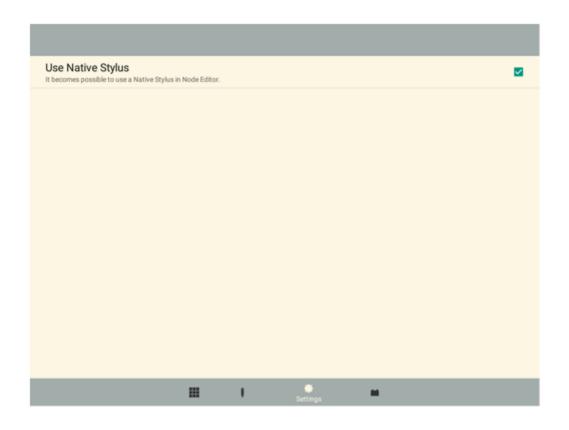
- 1. ツールスイッチャーで 選択ツールを選択します。
- 2. 対象となるストロークを指またはスタイラスで囲みます。

グループに対して以下の操作が可能です。

- グループ内のストロークの色を変更
- グループのリサイズ
- グループの解除
- グループの削除

2.4. (3) 設定画面

各種設定を行います。



• **Use Native Stylus** : ネイティブスタイルを使うかどうか。 S-Pen, Z-Stylus Androidタブレットを使用している場合にチェックします。

のようなデジタイザー対応の

2.5. (4)プラグイン画面

拡張機能の一覧です。

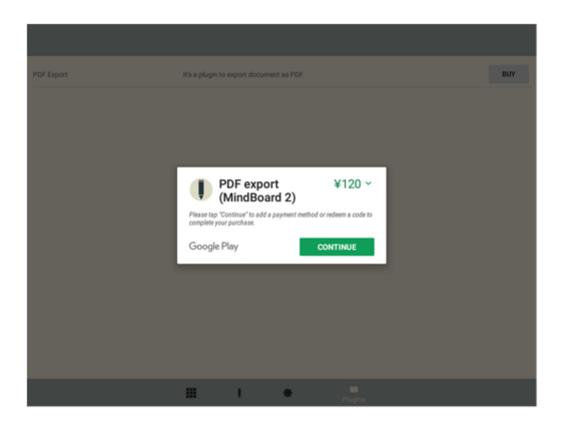


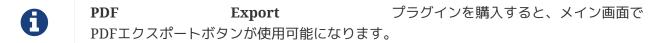


現在のところ、拡張機能は PDF Export プラグインのみの提供です。

2.5.1. 購入方法

BUY ボタンをタップすると、購入プロセスに入ります。





Chapter 3. 開発中の機能

今後のバージョンアップで以下の機能に対応予定です。

- 別のマップへのリンク
- 以前のバージョンのMindBoardデータの読み込み
- テーマカラーの変更
- ペンの色と太さのカスタマイズ機能