

## **UA Web Challenge VII**

# Front-end developer | JavaScript Middle/Senior

- 1. Завдання та критерії оцінювання
- 2. Судді
- 3. Контакти

## 1. Завдання

Пошук на сторінці.

#### Опис завдання:

Створити компонент на клієнті, який відображає велике пошукове поле при початку введенні, вміє робити саджест по вмісту сторінки і відображати контекст / посилання на контекст всередині сторінки. Для пошуку необхідно використовувати власну реалізацію Binary Search, пошук по тексту на сервері не передбачений. Fuzzy search реалізовувати не потрібно. Шукаємо тільки збіг підрядку з початку слова або точний збіг.

#### Вихідні данні:

- 1. Сторінка з невеликим обсягом зверстаного тексту (напр. 3 Mb)
- 2. У тексту є структура коректні заголовки, підзаголовки.

#### Необхідно:

- 1. Промаркувати абзаци унікальними ідентефікаторами при завантаженні (знадобиться для пошуку). У цьому місці прийнятно створювати індекс.
- 2. Створити інструмент, який при початку введення відображає INPUT.
- 3. Під час введення трьох і більше символів відображати саджест з 4-5 результатами, види:
  - а. Тема перед абзацем
  - b. Частина абзацу тексту (напр. Речення, в якому зустрічається підрядок)
  - с. Посилання на абзац
  - 4. Перед результатами пошуку відображати:
    - а. Час обробки останнього запиту



#### Бонус 1:

- b. пейжінація за результатами пошуку
- с. відображення загальної кількості знайдених збігів поруч з часом обробки

Бонус 2 - індексація та / або пошук в web-worker'e у вигляді сервісу з API.

#### Вимоги до результату

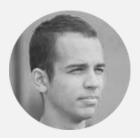
- 1. Реалізація буде перевірена за допомогою Python one line web server (*python -m SimpleHTTPServer*), ви можете використовувати інші інструменти, але розраховуйте, що цього інструменту у судді не буде. **Server-side javascript не береться**!
- 2. Приймаються тільки повністю **зібрані** проекти. Якщо для запуску проекту потрібно провести інсталяцію доп. бібліотек (типу **npm install**), то робота буде дискваліфікована. При цьому вихідні файли з коректними залежностями надати потрібно.

#### Критерії оцінювання

- 1. Якість коду та логіка ОБРОБКИ помилок.
- 2. Коректність роботи додатка

## 2. Судді

Завдання розробили та будуть оцінювати судді номінації:



Інгвар Степанян

Веб-розробник, реверс-інженер, спікер українських та міжнародних конференцій. Спеціалізується на низькорівневій обробці даних, вірить, що JavaScript може бути використаний не лише для занудних звичних UI-анімацій, але і для кросплатформної реалізації абсолютно будь-яких рішень, починаючи від консольних утиліт та повноцінних браузерних застосунків і закінчуючи обробкою мультимедіа та додатками з використанням доповненої реальності.



Максим Климишин

Python & JavaScript розробник з 10-річним досвідом. Активний учасник українських JavaScript та Python спільнот, співзасновник CityJS конференцій.

Керував розробкою канадських та британських e-commerce проектів, також працював lead developer в oDesk Inc.

На даний момент працює СТО в компацнії Zakaz.ua (GVMachines Inc.).



### 3. Контакти

Рішення надіслати на <u>judges@uwcua.com</u> до 19:00 24.05.2015. У темі необхідно вказати ім'я та прізвище.

Груповий скайп-чат для уточнень по завданню: <a href="http://tinyurl.com/96stp84">http://tinyurl.com/96stp84</a> Суддями та саппортом ігноруватимуться питання:

- усі питання, які не стосуються завдання
- усі питання, відповіді на які присутні у самому завданні

Ваші рішення є Вашою інтелектуального власністю та не можуть бути використані без Вашого дозволу поза меж Правил Всеукраїнського чемпіонату з веб-розробки UA Web Challenge VII. Кращі рішення будуть опубліковані на сайті проекту з позначенням авторства.

Генеральний партнер сезону



Призовий партнер UA Web Challenge VII

