

# Завдання фіналу UA Web Challenge VIII Front-end (JavaScript) Middle/Senior

- 1. Завдання
- 2. Формат рішення
- 3. Корисні лінки та матеріали
- 4. Судді
- 5. Контакти

# 1. Завдання

Розробити розпреділений редактор текстової інформації на базі OT/CRDT для 3+ людей.

- (a) Технологиї: OT/CRDT, WebRTC
- (b) **Бонус:** використовувати WebRTC як один з каналів коммунікації

### Деталі завдання:

- 1. Має бути реалізовано інтерфейс редагування по типу Google Docs без кнопок і перділок;
- 2. Має бути реалізовано розрішення конфліктів редагування;
- 3. Всі курсори учасників процессу редагування мають відображатися різними кольорами.

# 2. Формат рішення

- 2.1. Рішення надсилати в ОДНОМУ файлі-архіві з назвою у форматі «UWCUA.zip».
- 2.2. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:

- містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
- виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
- виконана з допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

# 3. Корисні лінки та матеріали

- 3.1. http://swarmjs.github.io
- 3.2. <a href="https://github.com/share/ShareJS">https://github.com/share/ShareJS</a>
- 3.3. https://en.wikipedia.org/wiki/Conflict-free replicated data type
- 3.4. <a href="https://ru.wikipedia.org/wiki/Операциональное\_преобразование">https://ru.wikipedia.org/wiki/Операциональное\_преобразование</a>

# 4. Судді



# Олександр Тарасюк

Розробник програмного забезпечення. Більше 6 років досвіду в розробці комерційного програмного забезпечення в якості Front-End і Back-end розробника. Спеціалізація: Front-End розробка, оптимізація продуктивності. Технології і мови - JavaScript, Node.js, HTML, CSS.



Максим Климишин

СТО в компацнії GVMachines Inc. (Zakaz.ua, CartFresh.com) Інженер з 12-річним досвідом роботи над e-commerce та консюмерськими проектами Основні мови – Python, JavaScript, Clojure. Напрямки роботи – архітектура високонавантаженних систем, розподіленні обчислення та зберігання даних, підходи в розробці клієнтських додатків, паблік спікінг.



Анджей Гужовський

Архітектор інтернет-систем і розробник високого рівня. Позаду довгий шлях технологій від демосцени і ігробуду до високонавантажених телекомунікаційних систем. Цінує витончений декаденс кіберпанку, лірику сучасних технологій і персиковий колір.

### 5. Контакти

- 5.1. **Рішення** надсилайте на сайт: <a href="http://uawebchallenge.com/finalVIII">http://uawebchallenge.com/finalVIII</a>, 28 листопада, до 18:00 (EEST). Рішення, подані пізніше вказаного терміну, зараховані не будуть.
- 5.2. Рішення надсилайте з пошти реєстрації. Рішення з незареєстрованої пошти прийняті не будуть.
- 5.3. Ви можете задати питання суддям по суті завдання тут.
- 5.4. Судді даватимуть відповіді на найбільш важливі для вирішення завдання питання та ігноруватимуть:
- питання, які не стосуються завдання;
- питання, відповіді на які вже надані або присутні у тексті завдання.
- 5.5. Оголошення результатів та нагородження відбудеться о 17:00, 29 листопада в рамках ІТ Форуму.

# Генеральні партнери сезону



