



Завдання Фіналу Dev Challenge 10 Frontend (JS) - PRO

1. Завдання
2. Формат рішення
3. Обмеження та критерії оцінювання
4. Експерти
5. Контакти

1. Завдання

Суть завдання полягає у тому, щоб зробити DJ контроллер у браузері.



Контроллер має мати наступний функціонал:

- Загрузка треків (3 бали)
- Паралельне відтворення 2-х треків (3 бали)
- Центральний контроллер гучності (регулювання рівня сигналу на виході) (3 бали)
- Регулювання гучності для кожного треку (3 бали)
- Центральний фейдер (контроллер співвідношення гучності одного треку до іншого) (3 бали)



DEV CHALLENGE 10

- Управління треком (кнопки Старт/Стоп, Перейти на початок треку/Попередній трек, Наступний трек) (3 бали)
- Позиція програвання та можливість міняти позицію програвання (3 бали)
- Управління темпом треку (2 бали)
- Окремий еквалайзер для кожного з треків (5 балів)
- Можливість накладання звукових ефектів на трек (5 балів)
- Програвання окремих звукових семплів (3 бали)
- Візуалізація гучності треку (4 бали)
- Візуалізація гучності різних звукових частот у треку (5 балів)
- Зберігання останнього стану програми (4 бали)
- Зберігання конфігурації гучності треку, темпу та налаштувань еквалайзера для композиції (3 бали)

2. Формат рішення

- 2.1. Рішення надсилати в **ОДНОМУ** файлі-архіві з назвою у форматі “Прізвище Ім’я.zip”, у якому повинні бути наступні файли:
- 1) вихідні файли проекту підготовлені для збірки
 - 2) зібрану версію проекту, яку можна просто відкрити в браузері.
- 2.2. Робота може бути дискваліфікована, якщо:
- 1) в архіві замість роботи буде посилання на гітхаб або куди-небудь ще;
 - 2) рішення буде виявлено у відкритому доступі до моменту закінчення прийому робіт.
- 2.3. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
- 1) містить будь-яку вказівку на ім’я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
 - 2) виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
 - 3) виконана з допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

4. Експерти



Євген Вовк

Євген представляє молоду гільдію суддів Чемпіонату, адже в її складі вперше. Проте



Андрій Шумада

Хороший друг компанії We_Challenge, адже окрім суддівства Dev Challenge, брав



Максим Крамаренко

JS розробник з 9-річним стажем, програмує останні 16 років. Починав свою кар’єру з



DEV CHALLENGE 10

має широкий досвід розробки Front-end part від медійних порталів та соціальних мереж до закритих систем для світових “монстрів” фінансового сектору. До того ж, може сміло похизуватись досвідом роботи у Кремнієвій долині.

участь у конференції JS Day в якості спікера. Постійний учасник усіх JS конференцій України та їх неодноразовий спікер, адже вже понад 7 років в програмуванні, з яких 5 – serverside/clientside JavaScript. Нещодавно світ побачив Андріїв власний проект tank.ly, offline-first додаток.

веб-студії, зараз працює у BigData стартапі. Обоюмо створювати системи реального часу та досягати найменшого великого O.

5. Контакти

- 4.1. **Рішення надсилайте за адресою: final10@devchallenge.it** до 17:59. Рішення подані пізніше вказаного терміну зараховані не будуть.
- 4.2. **Вказуйте емейл, за яким реєструвалися на Dev Challenge 10.** Рішення з незареєстрованих емейлів прийняті не будуть.
- 4.3. Питання та уточнення щодо змісту завдання ви можете задати [тут](#). Переходите за посиланням, отримуєте інвайт, знаходите свою номінацію та приєднуєтесь до відповідного каналу.
- 4.4. Судді даватимуть відповіді **ВИКЛЮЧНО** в каналах своїх номінацій на найбільш важливі для вирішення завдання питання та ігноруватимуть:
 - питання, які не стосуються завдання
 - питання, відповіді на які вже надані або присутні у тексті завдання
 - Питання, надіслані в дірект
- 4.5. Оголошення переможців відбудеться **03 грудня** в рамках [ІТ Форум](#) за адресою ВЦ ACCO INTERNATIONAL, Київ, проспект Перемоги, 40-Б, ст. м. Шулявська, Парк ім. О.С. Пушкіна.

Партнери сезону

PROFFSTORE



intellectsoft.net

