

Frontend Task | JS

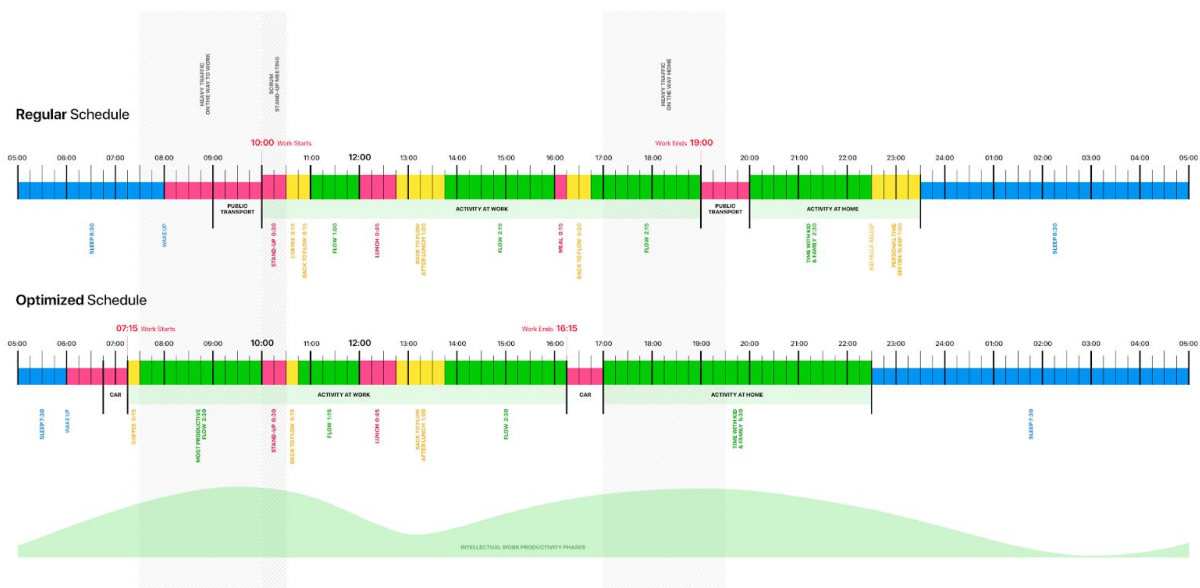
Level: **Pro**

Duration ≈ **2+ hours**

Deadline: **13 May 23:59 EEST**

Завдання

Ваш кращий друг потрапив у біду – його дружина вигнала з дому через те, що він проводив весь час на змаганнях розробників, а не вдома із сім'єю. Єдиний шанс врятувати родину – написати веб-застосування, яке б дозволяло візуалізувати поточний розподіл часу і днів та бажаний розподіл часу і днів. Те, як це виглядає, можна побачити на зображенні або прочитати і побачити за цим [посиланням](#).



[Застосування](#) повинно давати змогу:

1. вводити інформацію і на підставі неї будувати інфографіку реального дня та бажаного дня
2. зберігати введені данні у файл та відкривати їх
3. експортувати створену інфографіку у файл зображення (jpg, png, svg, pdf)

Формат оформлення результатів

1. Проект для оцінювання повинен передаватися у вигляді вихідних текстів та вже зібраного застосування.
2. Проект повинен супроводжуватися README.md файлом, який містить вичерпну інформацію про те, яким саме чином він має бути зібраний та запущений.
3. Проект повинен збиратись та запускатись у будь-якій системі з переліку: Mac OS, Windows, Linux.
4. Для збірки та запуску проект не повинен вимагати наявності жодного платного програмного забезпечення.
5. Рішення завантажити в Особистому кабінеті на сайті в ОДНОМУ файлі-архіві з назвою у форматі Ім'я_Прізвище.zip. Зверніть увагу, що назва архіву – єдине місце, де ви вказуєте свої персональні дані. Назви файлів всередині архіву не мають містити вашого ім'я чи прізвища.

6. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
- а. містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
 - б. виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
 - с. виконана з допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

Обмеження у виконанні завдання

Дозволяється використовувати будь-які бібліотеки та фреймворки.

Критерії оцінювання

Максимальна кількість балів, яку можна отримати за виконання завдання складає 128 балів.

[Дізнатись інформацію про суддів обраного напрямку.](#)

Технічне оцінювання

Максимальна кількість балів, які можна отримати за результатами технічного оцінювання складає 64 бали.

Проект виконує функції передбачені технічним завданням = 32 бали

16 балів - застосування дозволяє створювати інфографіку

8 балів - застосування дозволяє експортувати інфографіку у зображення

8 балів - застосування дозволяє зберігати та відкривати файли з інфографікою

Наведені вище бали сумуються у разі виконання всіх або декількох функцій.

Performance = 4 бали

Оцінка проводиться за допомогою <https://developers.google.com/web/tools/lighthouse/>

Порівнюються вже зібранні версії застосувань.

0 балів - до 50 балів Performance

1 бал - 51-60

2 бали - 61-80

3 бали - 81-90

4 бали - 91-100

Необхідною умовою отримання цих балів є виконання застосуванням усіх основних функцій.

Progressive Web App = 4 бали

Оцінка проводиться за допомогою <https://developers.google.com/web/tools/lighthouse>

Порівнюються вже зібранні версії застосувань.

0 балів - до 50 Progressive Web App

1 бал - 51-60

2 бали - 61-80

3 бали - 81-90

4 бали - 91-100

Необхідною умовою отримання цих балів є виконання застосуванням усіх основних функцій.

Accessibility = 4 бали

Оцінка проводиться за допомогою <https://developers.google.com/web/tools/lighthouse/>

Порівнюються вже зібранні версії застосувань.

0 балів - до 50 Accessibility

- 1 бал - 51-60
- 2 бали - 61-80
- 3 бали - 81-90
- 4 бали - 91-100

Необхідною умовою отримання цих балів є виконання застосуванням усіх основних функцій.

Best practices = 4 бали

Оцінка проводиться за допомогою <https://developers.google.com/web/tools/lighthouse/>

Порівнюються вже зібранні версії застосувань.

0 балів - до 50 Best practices

- 1 бал - 51-60
- 2 бали - 61-80
- 3 бали - 81-90
- 4 бали - 91-100

Необхідною умовою отримання цих балів є виконання застосуванням усіх основних функцій.

SEO = 4 бали

Оцінка проводиться за допомогою <https://developers.google.com/web/tools/lighthouse/>

Порівнюються вже зібранні версії застосувань.

0 балів - до 50 SEO

- 1 бал - 51-60
- 2 бали - 61-80
- 3 бали - 81-90
- 4 бали - 91-100

Необхідною умовою отримання цих балів є виконання застосуванням усіх основних функцій.

Розмір зібраного бандлу = 4 бали

Оцінка проводиться на підставі порівняння розмірів застосувань усіх учасників змагання.

Порівнюються вже зібранні версії застосувань.

0 балів - якщо розмір застосування потрапив у 25% найбільших за розміром застосувань

- 1 бал - якщо у другі 25%
- 2 бали - якщо у треті 25%
- 3 бали - якщо у 25% найменших
- 4 бали - якщо у 10% найменших за розміром застосування

Необхідною умовою отримання цих балів є виконання застосуванням усіх основних функцій.

Розмір JS heap size = 4 бали

Оцінка проводиться на підставі порівняння розмірів JS heap size застосувань усіх учасників змагання.

Порівнюються вже зібранні версії застосувань.

0 балів - якщо розмір застосування потрапив у 25% найбільших за розміром застосувань

- 1 бал - якщо у другі 25%
- 2 бали - якщо у треті 25%
- 3 бали - якщо у 25% найменших
- 4 бали - якщо у 10% найменших за розміром застосування

Необхідною умовою отримання цих балів є виконання застосуванням усіх основних функцій.

Немає помилок консолі = 2 бали

Застосування не повинно генерувати помилки у консолі.

Метод перевірки відкриття консолі Chrome та виконання для перевірки функцій застосування.

2 бали - у разі відсутності помилок консолі при виконанні усіх функцій застосування

1 бал - у разі відсутності помилок консолі при виконанні лише основних функцій застосування передбачених цим ТЗ

0 балів - наявні помилки при виконанні базових функцій застосування передбачених цим технічним завданням.

Проект збирається із вихідних текстів = 2 бали

0 - вихідні тексти не надані

1 - вихідні тексти надані але проект не збирається із них на заданими інструкціями, або збирається із помилками

2 - проект збирається без помилок із наданих вихідних текстів

Експертне оцінювання

Максимальна кількість балів, які можна отримати за результатами експертного оцінювання = 64 бали.

Естетика створеного застосування = 24 бали

Головний критерій чи хочеться користуватись створеним застосуванням, на скільки воно зручне, продумане та ергономічне.

До прикладу Word дуже функціональний, але важко уявити людину, яка б пала бажанням попрацювати у Word. З іншого боку є редактор iA Writer, який має мінімум функцій, але відкривши його, хочеться сісти і написати в ньому книгу.

У діапазоні від 0 до 24 балів буде оцінюватись саме на скільки ваше застосування викликає бажання відкрити вкладку із ним.

Якість вихідного коду застосування = 18 балів

Буде оцінюватись стиль написаного коду, використані патерни.

Якість середовища розробки, що використана для проекту = 9 балів

Буде оцінюватись налаштування збірки проекту, лінтерів, мініфікаторів, та інших інструментів розробки.

Додатковий функціонал застосування = 9 балів

Буде оцінюватися увесь додатковий функціонал реалізований у застосуванні, якій не вимагався даним технічним завданням, але який дозволив зробити застосування більш цікавим та зручним для користувача.

Проект гарно задокументовано – максимум 4 бали

Проект повинен містити README.md файл із вичерпною інструкцією по збірці та запуску застосування.

0 балів - якщо проект взагалі не містить документації

3 бали - проект містить вичерпний README.md

4 бали - окрім вичерпного README.md вихідні тексти містять коментарі та іншу документацію (мається на увазі як учасник документує код, які коментарі додаються у вихідний код, чи використовуються якісь підходи на зразок jsdoc тощо).

Зверніть увагу

1. Рішення необхідно вивантажити в Особистому кабінеті на сайті <https://devchallenge.it> за обраним напрямком до 13 травня, 23:59 (EEST). Після вичерпання часу можливість вивантажити роботи на сайт буде автоматично заблокована.
2. Питання та уточнення щодо змісту завдання ви можете задати, заповнивши [форму](#). Відповідь на своє запитання шукайте в [документі](#). Перш ніж надсилати запитання, перевірте документ. Можливо, на ваше запитання вже є відповідь :)
3. Судді ігноруватимуть питання, які не стосуються завдання Чемпіонату.
4. Організаційні запитання надсилайте на пошту **team@devchallenge.it**
5. Оголошення результатів відбудеться 23 травня.

І пам'ятайте, від того, на скільки якісно ви виконаєте свою роботу залежить доля вашого друга. І це стосується не тільки цього змагання...

DEV Challenge 12 partners

facebook

Strategic partner

CROSS | OVER

General partner

EMPO

Strategic partner