

# JS 模块化课程：



## 一. 背景 - 历史

1. 复杂度的提升 < = > 前端的变迁
2. 工程化的推进 < = > grunt gulp  
webpack
3. 服务化 < = > 胶水层 nodejs

所需知识储备：

1. 了解 Webpack
2. 客户端与服务端 js 的模块化

参考文章：

<https://webpack.docschina.org/concepts/>

<https://juejin.cn/post/6844903788638109709>

---

## 二. 语法基础：

IIFE（立即调用函数表达式）

内容：

什么是 IIFE？

IIFE 使用场景？

面试中的 IIFE

相关重点：

1. 作用域与控制

a. 作用域范围

b. 相关知识点：闭包

2. 传参调配

---

### 3.揭示模式 ( Revealing mode )

所需知识储备：

- 1.了解作用域链
- 2.了解闭包机制以及原理
- 3.了解模块化实现基础 — 封闭作用域

参考文章：

作用域与原型课程课件

### 三. 模块化分类：

#### 1. 无模块化 ( 顺序依赖阶段 )

a. 常见框架场景

b. 优化方案

---

## 2. CommonJS – 服务侧

a. 特征 – 引入、暴露

b. 优缺点

c. 场景化（服务端）

## 3. CMD – 异步最优解？

a. 特征 – 引入、使用

b. 优缺点

## 4. AMD – 长短结合

a. 特征 – 整合、优势

b. 优缺点

---

## 5. ES6 module – 分久必合

a. 特征

b. 稳定

## 6. 代码层面考察重点 – 以对比考察掌握能力

## 7. 现代型：拓扑组合 – webpack

## 8. 方案层面考察重点

a. 工程化方案工具使用（gulp、grunt）

b. 工具对比与区别（重点结合业务）

所需知识储备：

1. EsNext 的基本语法：

2. Let、箭头函数

3. async + await

---

## 4.立即执行函数、异步操作

参考文章：

<https://es6.ruanyifeng.com/>

<https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Learn/JavaScript/Asynchronous/Introducing>

## 四．整体概念梳理

实际面试时，我们会遇到什么问题？

模块化 => 组件化

区别与联系、各自领域范畴工具

模块化 => 工程化

模块化 => 设计模式（理念与思想）

模块化实践（结合自身业务）

---

所需知识储备：

1.Js 组件化工具

2.了解 Js 工程化概念以及相应工具

3.设计模式概念

4.回顾下自己简历中的业务经历，盘点和模块化相关知识  
点

参考文章：

<https://www.jianshu.com/p/3e8941eda2dd>

爪哇教育