
面向对象 & 原型原型链



一. 什么是对象

对象的概念

1. 对象的理解
2. 对象分类

二. 构造函数

1. 本质 —— 生成对象
2. 实例的价值
3. 原型对象

三. 原型与原型链

1. 构造函数 – constructor
2. Prototype
3. __proto__
4. 结构与关系

四 . 继承

1. 继承方式
 - i. 多种继承方式的实现
 - ii. 优缺点 + 面试重点

2. 多重继承实现