

# ES6 课程



## 一、ECMA 前世今生：

1. 什么是 ECMA？

2. JS or ES？

a. 前端代码究竟是什么

b. 二者之间有什么关系

3. ES & ESnext

a. 如何理解这些并存的语言迭代

b. 如何采用统一的方式正确使用

4. babel ——新语法到浏览器的翻译官

预习：

1. ECMA 概念与 JS 的发展史

---

参考材料：

<https://juejin.cn/post/6875221687537926157>

2. Babel 的概念以及作用

参考资料：

<https://www.babeljs.cn/>

## 二、ES6 重点语法

### 5. CONST

发展路径 `var => defineProperty => const`

- a. 形态写法
- b. 产生意义与场景
- c. 特性

### 6. 箭头函数 —— 从 function 束缚中挣脱出来

- a. 形态写法
- b. 特性
- c. 技巧与面试题

---

## 7. 类 Class —— 全面拥抱面向对象

- a. 出现的实际意义
- b. 形态与基础使用方法
- c. 类与设计模式

## 8. 解构

- a. 为什么说解构的出现解救了前端
- b. 形态与使用方法
- c. 业务场景与考察

预习：

了解 es 基础语法，以及熟练使用重点几种类型

参考资料：

<https://es6.ruanyifeng.com/>

---

## 三、babel 了解与使用

1. 新语法老古董浏览器不去主动兼容，我们怎么办

思路转变：写浏览器友好的代码 => 写开发者友好的代码

2. 如何在项目中使用和集成 babel 翻译官

- a. 手动挡 过程编译、脚本打包
- b. 管道型工具 监听变化加工
- c. 工程化继承

## 四、常见面试疑问

1. ES 类

2. babel 类

预习：

前端同学在进阶的道路上，架构设计与设计模式也是必经之路

参考资料：

[https://zhuanlan.zhihu.com/p/176015161?ivk\\_sa=1024320](https://zhuanlan.zhihu.com/p/176015161?ivk_sa=1024320)

---

u

## 五、实战

### 1. ES6 框架搭建

- a. 基础设施搭建
- b. 语法规则校验配置
- c. 结构

### 3. 面向对象开发

- a. 合理利用 let const 块级作用域
- d. 面向对象与 class 的实践
- e. 箭头函数无处不在
- f. Es 的灵活运用