

北京大学暑期课 《ACM/ICPC竞赛训练》

北京大学信息学院 郭炜

guo_wei@PKU.EDU.CN

<http://weibo.com/guoweiofpku>

课程网页:

http://acm.pku.edu.cn/summerschool/pku_acm_train.htm



Disjoint-Set

并查集

北京大学信息学院

Zhou Hang/ 郭炜

July 15, 2014

Disjoint-Set(Union-Find Set) 并查集

- N 个不同的元素分布在若干个互不相交集合中，需要进行以下3个操作：
- 1. 合并两个集合
- 2. 查询一个元素在哪个集合
- 3. 查询两个元素是否属于同一集合

并查集操作示例

Operation	Disjoint sets					
初始状态	{a}	{b}	{c}	{d}	{e}	{f}
Merge(a,b)	{a,b}		{c}	{d}	{e}	{f}
Query(a,c)	False					
Query(a,b)	True					
Merge(b,e)	{a,b,e}		{c}	{d}		{f}
Merge(c,f)	{a,b,e}		{c,f}	{d}		
Query(a,e)	True					
Query(c,b)	False					
Merge(b,f)	{a,b,c,e,f}			{d}		
Query(a,e)	True					
Query(d,e)	False					

土算法

■ 给集合编号

<i>Op</i> \ <i>Element</i>	{a}	{b}	{c}	{d}	{e}	{f}
	1	2	3	4	5	6
<i>Merge(a,b)</i>	1	1	3	4	5	6
<i>Merge(b,e)</i>	1	1	3	4	1	6
<i>Merge(c,f)</i>	1	1	3	4	1	3
<i>Merge(b,f)</i>	1	1	1	4	1	1

Query(a,e)

土算法

■ 给集合编号

<i>Op \ Element</i>	{a}	{b}	{c}	{d}	{e}	{f}
	1	2	3	4	5	6
<i>Merge(a,b)</i>	1	1	3	4	5	6
<i>Merge(b,e)</i>	1	1	3	4	1	6
<i>Merge(c,f)</i>	1	1	3	4	1	3
<i>Merge(b,f)</i>	1	1	1	4	1	1

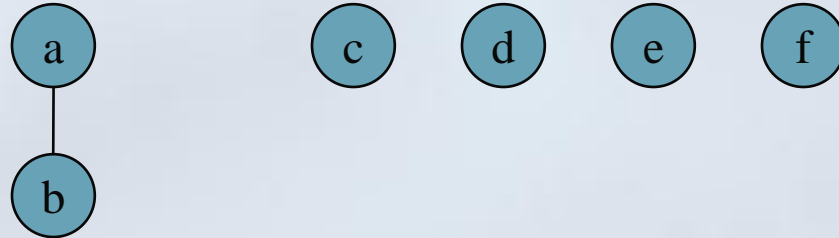
■ Query – $O(1)$; Merge – $O(N)$

用树结构表示集合

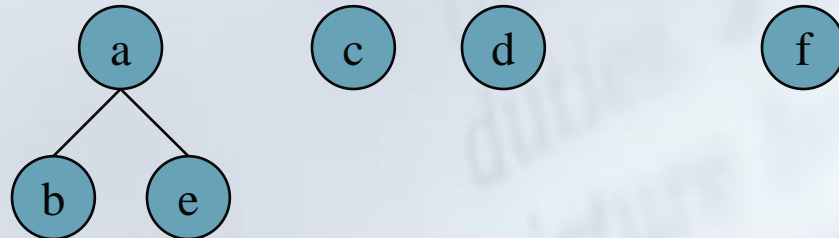
■ Init:



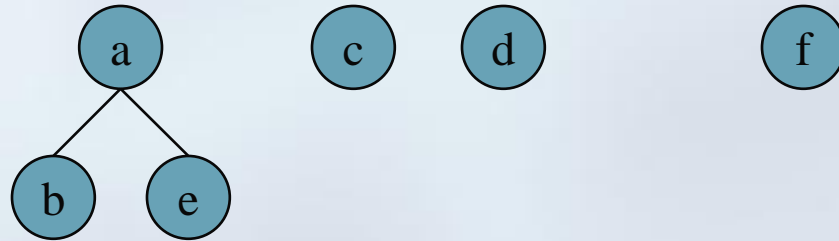
■ $Merge(a,b)$



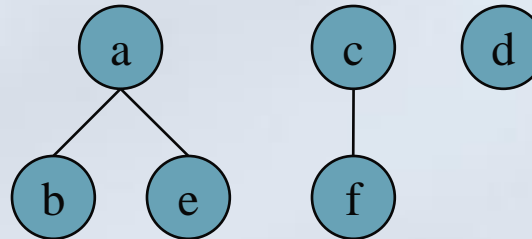
■ $Merge(b,e)$



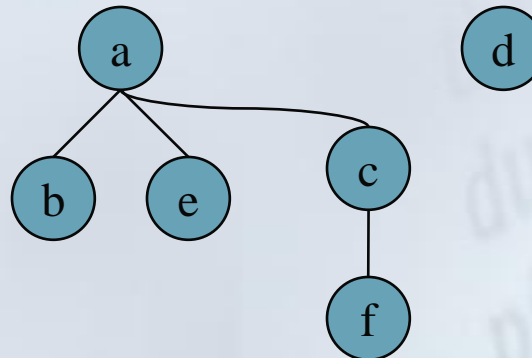
用树结构表示集合



■ $Merge(c, f)$



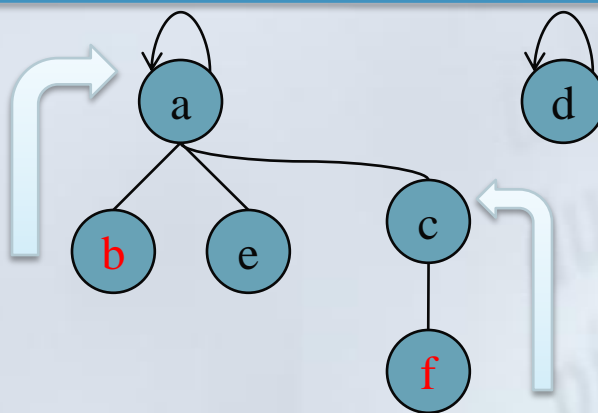
■ $Merge(b, f)$



用树结构表示集合

■ $Merge(b, f)$

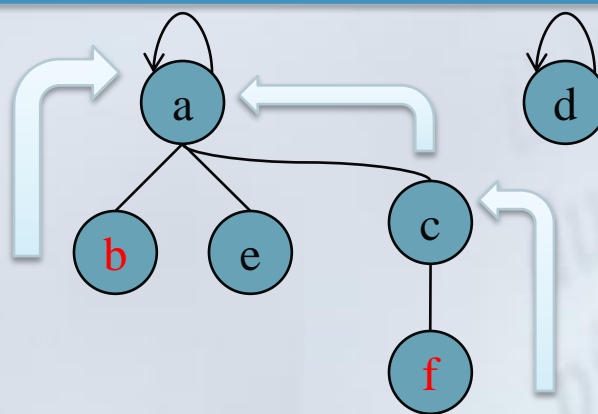
- 将f所在树挂为b所在树的直接子树
- 开设父节点指示数组Par, Par[i]代表第i个元素的父亲。若元素i是树根, 则Par[i] = i



用树结构表示集合

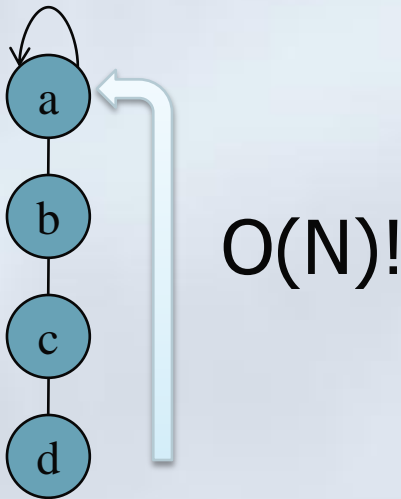
■ $Query(b, f)$

- 简单比较**b**和**f**所在树的根节点是否相同



用树结构表示集合

- 缺点:树可能层次太深, 以至于查树根太慢
- $Merge(d,c), Merge(c,b), Merge(b,a) \dots$



改进方法一 — 根据树的层次进行合并

- 每个节点（元素）维护一个 *Rank* 表示子树最大可能高度
- 较小 *Rank* 的树连到较大 *Rank* 树的根部。

改进方法一 — 根据树的层次进行合并

New One

- LINK(x, y)
 - If Rank[x] > Rank[y]
 - par[y] \leftarrow x
 - Else
 - Par[x] \leftarrow y
 - If Rank[x] = Rank[y]
 - Rank[y]++

Old One

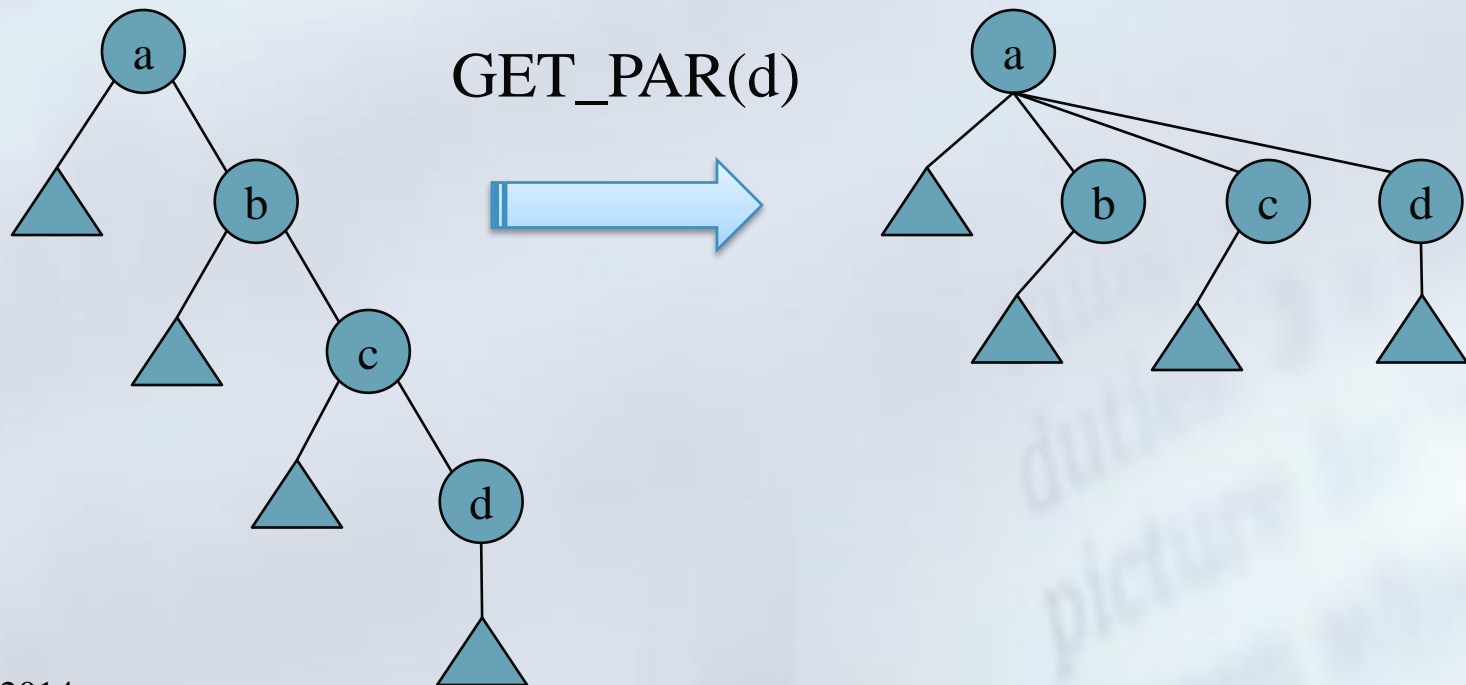
- LINK(x, y)
 - par[y] \leftarrow x

改进方法一 – 根据树的层次进行合并

- `GET_PAR(a)` //求a的根节点
 - If `Par[a]=a`
 - Return a
 - Else
 - Return `GET_PAR(par[a])`
- `Query(a,b) – O(log2N)`
 - Return `GET_PAR(a)==GET_PAR(b)`
- `Merge(a,b) – O(log2N)`
 - `LINK(GET_PAR(a), GET_PAR(b))`

改进方法2 – 路径压缩

- 将GET_PAR中查找路径上的节点直接指向根



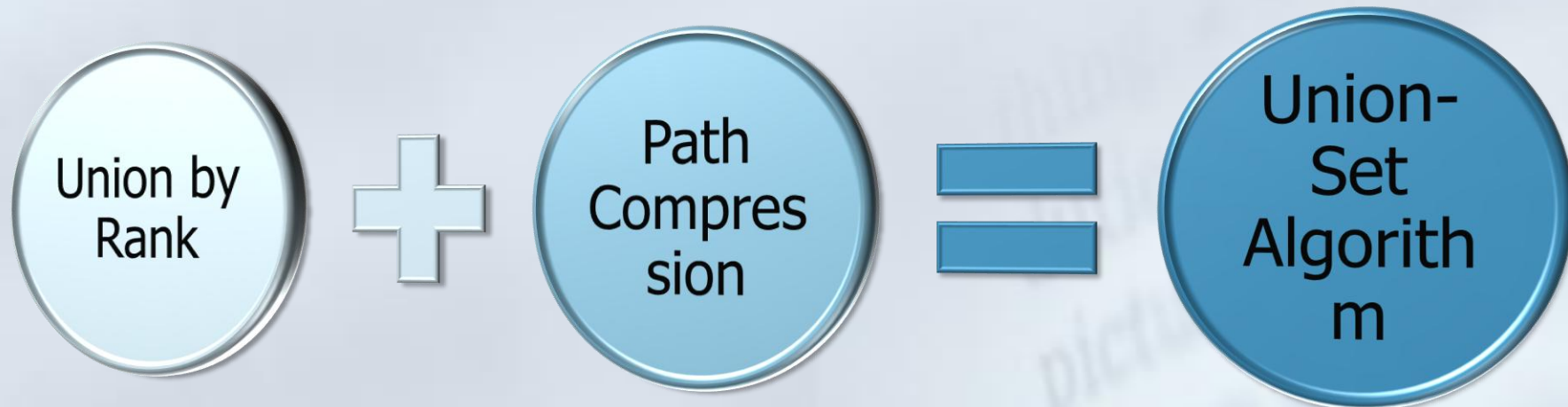
改进方法2 – 路径压缩

New Code

- GET_PAR(a)
 - If $\text{Par}[a] \neq a$
 - $\text{Par}[a] = \text{GET_PAR}(\text{par}[a])$
 - Return $\text{par}[a]$

Old Code

- GET_PAR(a)
 - If $\text{Par}[a] = a$
 - Return a
 - Else
 - Return $\text{GET_PAR}(\text{par}[a])$



复杂度

Amortized cost of GET_PAR operation $O(a(n))$

GET_PAR函数的平摊复杂度为 $O(a(n))$

- $a(n) = 0$, if $0 \leq n \leq 2$
- $= 1$, if $n = 3$
- $= 2$, if $4 \leq n \leq 7$
- $= 3$, if $8 \leq n \leq 2047$
- $= 4$, if $2048 \leq n \leq A_4(1) \approx \left. \begin{matrix} & 2 \\ & \cdot \\ 2^{2^{\cdot}} & \end{matrix} \right\} 2048$
- 实际上可以说GET_PAR的复杂度 ≤ 4

实际应用



实际应用: 路径压缩足矣, 不要什么rank了

实际应用

```
int get_par(int u) {  
    if (par[u] != u)  
        par[u] = get_par(par[u]);  
    return par[u];  
}
```

int par[];

```
int query(int a, int b) {  
    return get_par(a) == get_par(b);  
}
```

```
void merge(int a, int b) {  
    par[get_par(a)] = get_par(b);  
}
```

POJ1611 The Suspects

- n 个学生分属 m 个团体, ($0 < n \leq 30000$, $0 \leq m \leq 500$) 一个学生可以属于多个团体。一个学生疑似患病, 则它所属的整个团体都疑似患病。已知 0 号学生疑似患病, 以及每个团体都由哪些学生构成, 求一共多少个学生疑似患病。

POJ1611 The Suspects

- n 个学生分属 m 个团体, ($0 < n \leq 30000$, $0 \leq m \leq 500$) 一个学生可以属于多个团体。一个学生疑似患病, 则它所属的整个团体都疑似患病。已知 **0号学生疑似患病**, 以及每个团体都由哪些学生构成, 求一共多少个学生疑似患病。
- 解法: 最基础的并查集, 把所有可疑的都并一块。

POJ1611 The Suspects

■ Sample Input

- 100 4
- 2 1 2
- 5 10 13 11 12 14
- 2 0 1
- 2 99 2
- 200 2
- 1 5
- 5 1 2 3 4 5
- 1 0
- 0 0

■ Sample Output

- 4
- 1
- 1

POJ1611 The Suspects

```
#include <iostream>
using namespace std;
const int MAX = 30000;
int n,m,k;
int parent[MAX+10];
int total[MAX+10];
//total[GetParent(a)]是a所在的
//group的人数
int GetParent(int a)
{
    //获取a的根,并把a的父节点改为根
    if( parent[a] != a)
        parent[a] =
        GetParent(parent[a]);
    return parent[a];
}
```

```
void Merge(int a,int b)
{
    int p1 = GetParent(a);
    int p2 = GetParent(b);
    if( p1 == p2 )
        return;
    total[p1] += total[p2];
    parent[p2] = p1;
}
```

POJ1611 The Suspects

```
int main() {
    while(true) {
        scanf("%d%d",&n,&m);
        if( n == 0 && m == 0)    break;
        for(int i = 0;i < n; ++i) {
            parent[i] = i;    total[i] = 1;
        }
        for(int i = 0;i < m; ++i) {    int h,s;
            scanf("%d",&k);    scanf("%d",&h);
            for( int j = 1; j < k; ++j) {
                scanf("%d",&s);
                Merge(h,s);
            }
        }
        printf("%d\n",total[GetParent(0)]); //此处写 parent[0]可否?
    } return 0;
}
```


POJ1611 The Suspects

```
int main() {
    while(true) {
        scanf("%d%d",&n,&m);
        if( n == 0 && m == 0)    break;
        for(int i = 0;i < n; ++i) {
            parent[i] = i;    total[i] = 1;
        }
        for(int i = 0;i < m; ++i) {    int h,s;
            scanf("%d",&k);    scanf("%d",&h);
            for( int j = 1; j < k; ++j) {
                scanf("%d",&s);
                Merge(h,s);
            }
        }
        printf("%d\n",total[GetParent(0)]); //此处写 parent[0]可否?
    } return 0;
}
```

不行，因为可能还没进行过路径压缩，**parent[0]**的值不正确

POJ 1988 Cube stacking

- 有 N ($N \leq 30,000$) 堆方块，开始每堆都是一个方块。方块编号 $1 - N$ 。有两种操作：
- $M \ x \ y$: 表示把方块 x 所在的堆，拿起来叠放到 y 所在的堆上。
- $C \ x$: 问方块 x 下面有多少个方块。
- 操作最多有 P ($P \leq 100,000$) 次。对每次 C 操作，输出结果。

POJ 1988 Cube stacking

解法:

除了parent数组, 还要开设

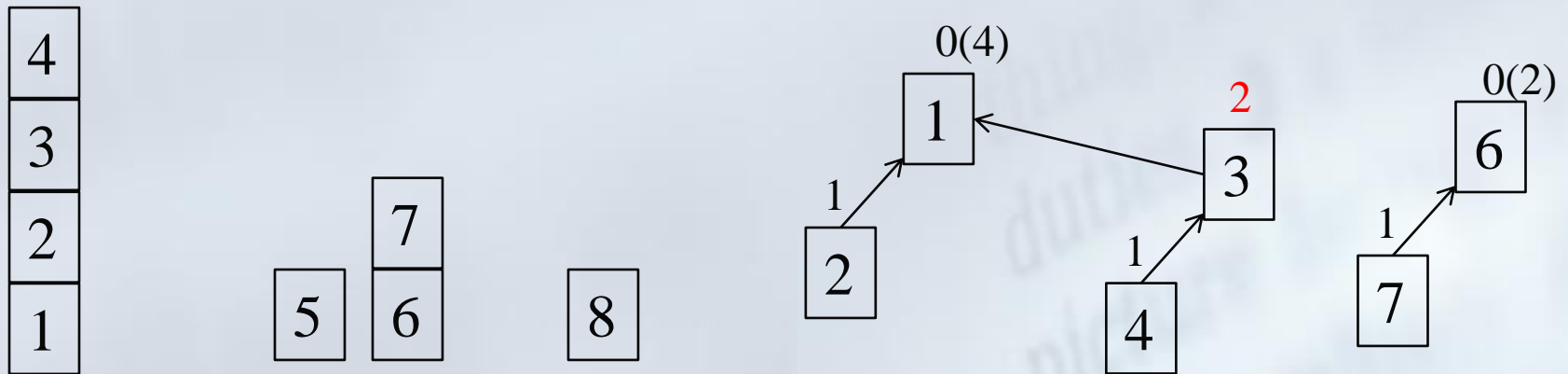
sum数组: 记录每堆一共有多少方块。

若 $\text{parent}[a] = a$, 则 $\text{sum}[a]$ 表示a所在的堆的方块数目。

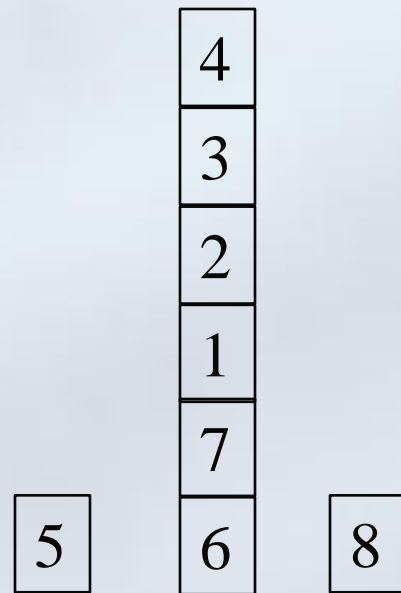
under数组, $\text{under}[i]$ 表示第i个方块下面有多少个方块。

under数组在 堆合并和 路径压缩的时候都要更新。

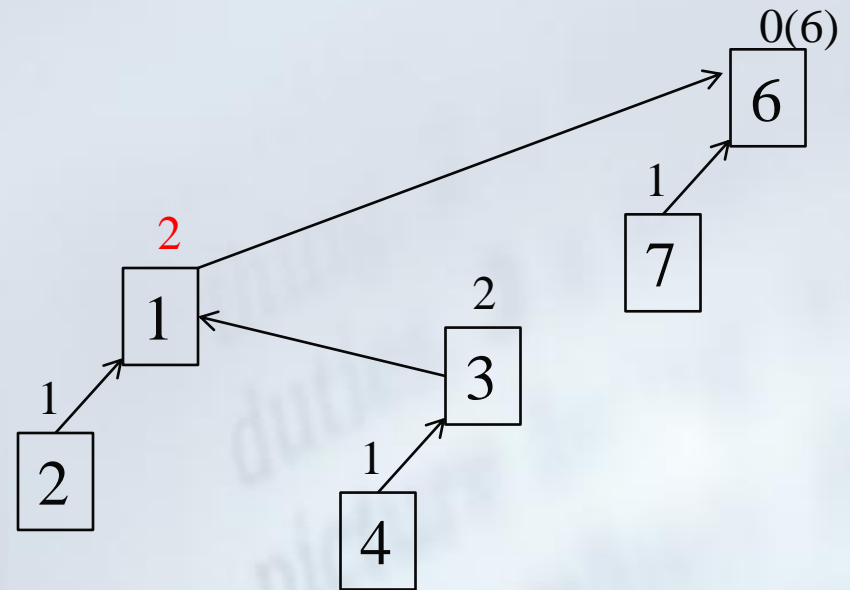
POJ 1988 Cube stacking



POJ 1988 Cube stacking

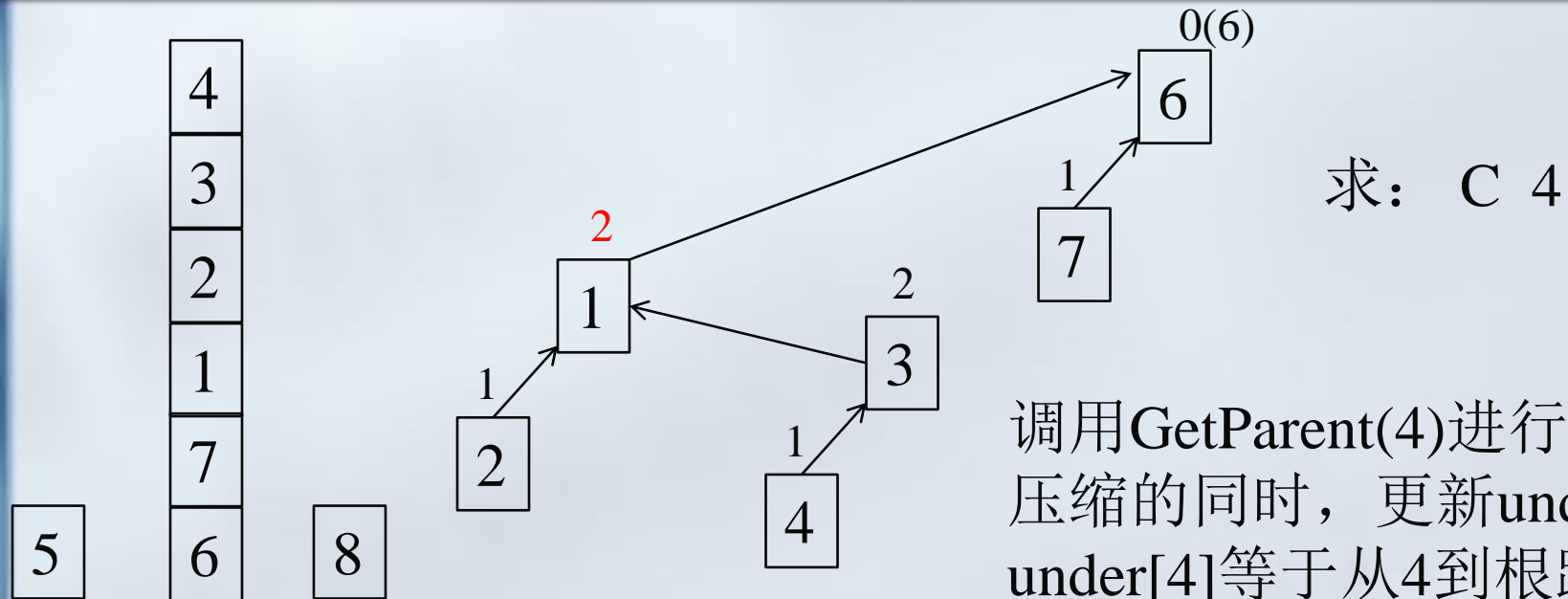


M 3 7



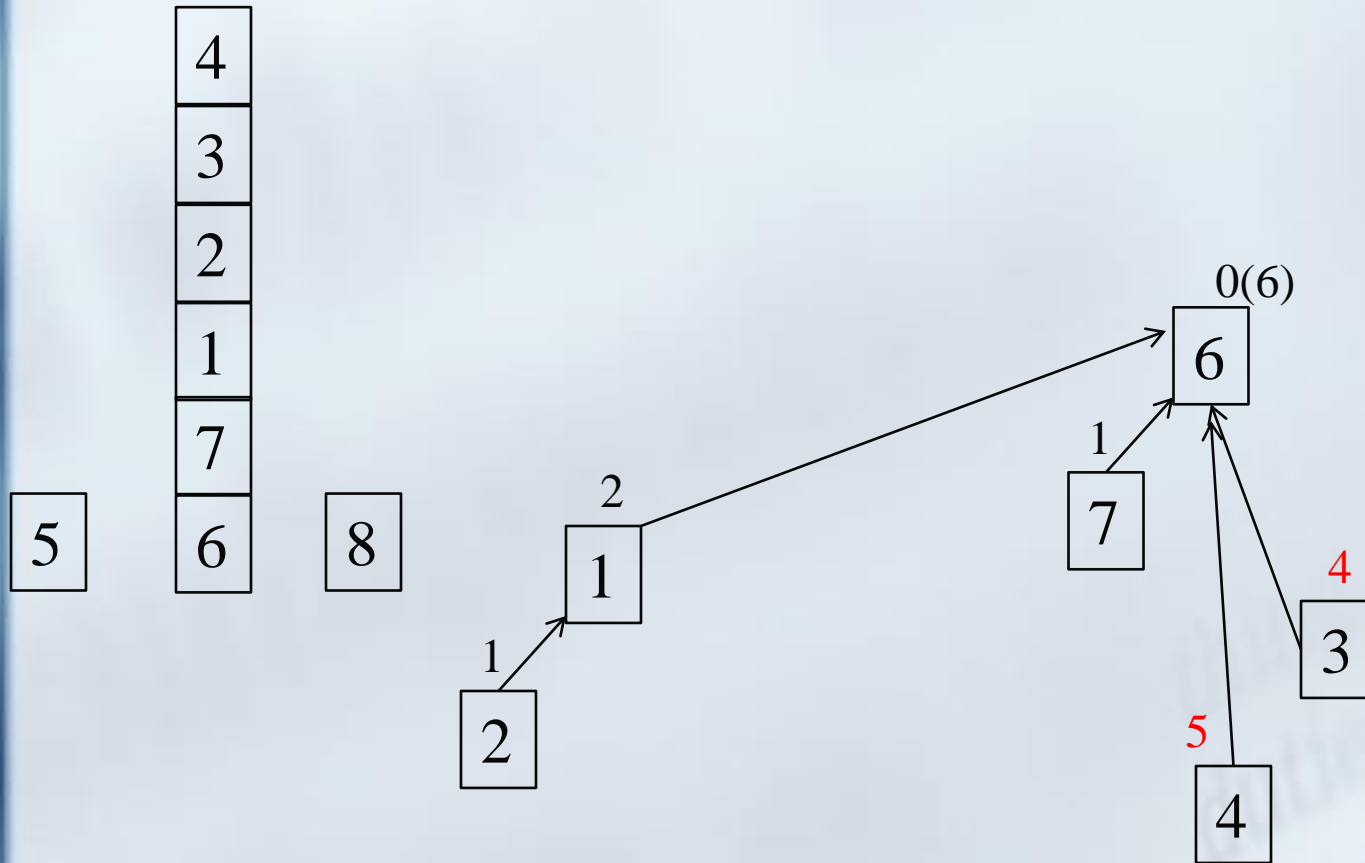
求: C 4

POJ 1988 Cube stacking



调用GetParent(4)进行路径压缩的同时,更新under[4] under[4]等于从4到根路径上所有节点的under值之和,路径压缩的同时,该路径上所有节点的under值也都更新

POJ 1988 Cube stacking



POJ 1988 Cube stacking

```
#include <iostream>
#include <cstdio>
using namespace std;
const int MAX = 31000;
int parent[MAX];
int sum[MAX]; // 若parent[i]=i,sum[i]表示砖块i所在堆的砖块数目
int under[MAX]; // under[i]表示砖块i下面有多少砖块
int GetParent(int a)
{ // 获取a的根,并把a的父节点改为根
    if( parent[a] == a)
        return a;
    int t = GetParent(parent[a]);
    under[a] += under[parent[a]];
    parent[a] = t;
    return parent[a];
}
```


POJ 1988 Cube stacking

```
void Merge(int a,int b)
```

```
//把b所在的堆，叠放到a所在的堆。
```

```
{    int n;  
    int pa = GetParent(a);  
    int pb = GetParent(b);  
    if( pa == pb )  
        return ;  
    parent[pb] = pa;  
    under[pb] = sum[pa]; //under[pb] 赋值前一定是0，因为  
parent[pb] = pb,pb一定是原b所在堆最底下的  
    sum[pa] += sum[pb];  
}
```

POJ 1988 Cube stacking

```
int main()
{
    int p;
    for(int i = 0; i < MAX; ++ i) {
        sum[i] = 1;
        under[i] = 0;
        parent[i] = i;
    }
    scanf("%d",&p);
```

POJ 1988 Cube stacking

```
for( int i = 0;i < p; ++ i) {  
    char s[20];    int a,b;  
    scanf("%s",s);  
    if( s[0] == 'M') {  
        scanf("%d%d",&a,&b);  
        Merge(b,a);  
    }  
    else {  
        scanf("%d",&a);  
        GetParent(a);  
        printf("%d\n",under[a]);  
    }  
}  
return 0;  
}
```

POJ 1182 食物链

- 三类动物A、B、C，A吃B，B吃C，C吃A。
- 给出K句话来描述N个动物（各属于A、B、C三类之一）之间的关系，格式及意义如下：
 - 1 X Y：表示X与Y是同类；
 - 2 X Y：表示X吃Y。
- K句话中有真话有假话，当一句话满足下列三条之一时，这句话就是假话，否则就是真话。
 - 1) 当前的话与前面的某些真的话冲突，就是假话；
 - 2) 当前的话中X或Y比N大，就是假话；
 - 3) 当前的话表示X吃X，就是假话。
- 求假话的总数。

POJ 1182 食物链

- 输入:

- 第一行是两个整数N和K，以一个空格分隔。以下K行每行是三个正整数 D, X, Y，两数之间用一个空格隔开，其中D表示说法的种类。

若D=1，则表示X和Y是同类。

若D=2，则表示X吃Y。

- 输出:

- 只有一个整数，表示假话的数目。

- 约束条件:

- $1 \leq N \leq 50000$, $0 \leq K \leq 100000$ 。

POJ 1182 食物链

- 一个容易想到的思路：
 - 用二维数组s存放已知关系：
 - $S[X][Y] = -1$: 表示X与Y关系未知;
 - $S[X][Y] = 0$: 表示X与Y是同类;
 - $S[X][Y] = 1$: 表示X吃Y;
 - $S[X][Y] = 2$: 表示Y吃X。
 - 对每个读入的关系s(x,y), 检查S[x][y]:
 - 若 $S[x][y]=s$, 则继续处理下一条;
 - 若 $S[x][y] = -1$, 则令 $S[x][y]=s$, 并更新 $S[x][i]$ 、 $S[i][x]$ 、 $S[y][i]$ 和 $S[i][y]$ ($0 < i \leq n$)。
 - 若 $S[x][y] \neq s$ 且 $S[x][y] \neq -1$, 计数器加1。

- 复杂度：
 - 以上算法需要存储一个 $N \times N$ 的数组，空间复杂度为 $O(N^2)$ 。
 - 对每一条语句
 - 进行关系判定时间为 $O(1)$
 - 加入关系时间为 $O(N)$
 - 总的时间复杂度为 $O(N \times K)$
- $0 \leq N \leq 50000$, $0 \leq K \leq 100000$, 复杂度太高。

进一步分析

- 对于任意 $a \neq b$, a 、 b 属于题中 N 个动物的集合 S , 当且仅当 S 中存在一个有限序列 (P_1, P_2, \dots, P_m) ($m \geq 0$) 使得 aP_1 、 P_1P_2 、 \dots 、 $P_{m-1}P_m$ 、 P_mb (或 $m=0$ 时的 ab) 之间的相对关系均已确定时, b 对 a 的相对关系才可以确定。
- 由上面可知, 我们不需要保留每对个体之间的关系, 只需要为每对已知关系的个体保留一条路径 $aP_1P_2\dots P_mb$ ($m \geq 0$) 其中 aP_1 、 P_1P_2 、 \dots 、 $P_{m-1}P_m$ 、 P_mb 之间的关系均为已知。两两关系已知的动物们, 构成一个 group

解决方案

■ 使用并查集

解决方案

- 用结点表示每个动物，边表示动物之间的关系。采用父结点表示法，在每个结点中存储该结点与父结点之间的关系。
- **parent**数组： **parent[i]**表示i的父节点
- **relation**数组： **relation[i]**表示i和父节点的关系

解决方案

- 初始状态下，每个结点单独构成一棵树。
- 读入 a, b 关系描述时的逻辑判断：
 - 分别找到两个结点 a 、 b 所在树的根结点 ra 、 rb ，并在此过程中计算 a 与 ra 、 b 与 rb 之间的相对关系。
 - 若 $ra \neq rb$ ，此句为真话，将 a 、 b 之间的关系加入；
 - 若 $ra = rb$ ，则可计算出 $r(a, b) = f(r(a, ra), r(b, rb))$
 - 若读入的关系与 $r(a, b)$ 矛盾，则此句为假话，计数器加1；
 - 若读入的关系与 $r(a, b)$ 一致，则此句为真话。

Exercise 3 A Bug's Life

- [POJ 2492 A Bug's Life](#)

- 法一:深度优先遍历

每次遍历记录下该点是男还是女,

只有: 男->女, 女->男 满足,

否则, 找到同性恋二分图匹配, 结束程序

- 法二:并查集

Other Exercises

[POJ 2524](#) 最基础的并查集

[POJ 1182](#) 并查集的拓展

有三类动物A,B,C，这三类动物的食物链构成了有趣的环形。A吃B， B吃C， C吃A。
也就是说:只有三个group

[POJ 1861](#) 并查集+自定义排序+贪心求“最小生成树”

[POJ 1703](#) 并查集的拓展

Other Exercises

POJ 2236 并查集的应用

需要注意的地方：1、并查集；2、N的范围，可以等于1001；3、从N+1行开始，第一个输入的可以是字符串。

■ POJ 2560 最小生成树

■ 法一：Prim算法；法二：并查集实现Kruskar算法求最小生成树

■ POJ 1456 带限制的作业排序问题（贪心+并查集）



ORIGIN
'warn'.
monitor
thing. 2 a software
duties. 3 a television
picture for
from which