课程尚未开始请大家耐心等待

关注微信公共账号, 获得最新面试题信息及解答



Facebook: http://www.facebook.
com/ninechapter

Weibo:

http://www.weibo.com/ninechapter

Outline

从递归到动划 - Triangle 什么样的题适合使用动态规划? 当我们谈论动态规划的时候,我们在谈论什么? 面试中常见动态规划的分类 矩阵上的动态规划 序列上的动态规划

Triangle

http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/triangle/
http://www.ninechapter.com/solutions/triangle/

DFS

```
// traverse
void dfs(int x, int y, int sum) {
    if (x == n) {
        if (sum < best) {
            best = sum;
        }
        return;
    }

    dfs(x + 1, y, sum + a[x][y]);
    dfs(x + 1, y + 1, sum + a[x][y]);
}

dfs(0, 0);</pre>
```

```
// Divide & Conquer
// 从x,y出发走到最底层所能找到的最小路径和
int dfs(int x, int y) {
    if (x == n) {
        return 0;
    }
    return min(dfs(x + 1, y), dfs(x + 1, y + 1)) + a[x][y];
}
dfs(0, 0);
```

DFS Optimization

```
// Divide & Conquer (optimization)
// 从x,y出发走到最底层所能找到的最小路径和
int dfs(int x, int y) {
    if (x == n) {
        return 0;
    }
    // = -1 表示还没有被计算出来
    if (hash[x][y] != -1) {
        return hash[x][y];
    }
    hash[x][y] = min(dfs(x + 1, y), dfs(x + 1, y + 1)) + a[x][y];
    return hash[x][y];
}
```

记忆化搜索

本质上:动态规划

动态规划就是解决了重复计算的搜索

动态规划的实现方式:

- 1. 记忆化搜索
- 2. 循环

自底向上的动态规划

```
A[][]
// 状态定义
f[i][j] 表示从i,j出发走到最后一层的最小路径长度
// 初始化,终点先有值
for (int i = 0; i < n; i++) {
   f[n-1][i] = A[n-1][i];
// 循环递推求解
for (int i = n - 2; i \ge 0; i--) {
  for (int j = 0; j \le i; j++) {
      f[i][j] = Math.min(f[i + 1][j], f[i + 1][j + 1]) + A[i][j];
// 求结果: 起点
f[0][0]
```

自顶向下的动态规划

```
// 自顶向下的动态规划
状态定义:
f[i][j] 表示从0,0出发,到达i,j的最短路径是什么
// 初始化
f[0][0] = A[0][0]
// 递推求解
for (int i = 1; i < n; i++) {
  for (int j = 1; j \le i; j++) {
      // f[i][j] = min(f[i-1][j], f[i-1][j-1]) + A[i][j];
      f[i][j] = 00;
      if (i - 1, j存在) {
         f[i][j] = min(f[i][j], f[i - 1][j]);
      if (i - 1, j - 1存在) {
      f[i][j] += A[i][j];
min(f[n-1][0], f[n-1][1], f[n-1][2] ...)
```

如何想到使用DP

- 1. One of the following three
 - a) Maximum/Minimum
 - b) Yes/No
 - c) Count(*)

2. Can not sort / swap

http://www.lintcode.com/en/problem/longest-consecutivesequence/

动态规划的4点要素

1. 状态 State

灵感, 创造力, 存储小规模问题的结果

- 2. 方程 Function 状态之间的联系, 怎么通过小的状态, 来算大的状态
- 3. 初始化 Intialization 最极限的小状态是什么, 起点
- 4. 答案 Answer 最大的那个状态是什么, 终点

面试最常见的四种类型

- 1. Matrix DP (10%)
- 2. Sequence (40%)
- 3. Two Sequences DP (40%)
- 4. Backpack (10%)

5 minutes break

1. Matrix DP

state: f[x][y] 表示我从起点走到**坐标**x,y......

function: 研究走到x,y这个点之前的一步

intialize: 起点

answer: 终点

Minimum Path Sum

```
http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/minimum-
path-sum/
http://www.ninechapter.com/solutions/minimum-
path-sum/
```

Minimum Path Sum

```
state: f[x][y]从起点走到x,y的最短路径
function: f[x][y] = min(f[x-1][y], f[x][y-1]) + A
[x][y]
intialize: f[0][0] = A[0][0]
         // f[i][0] = sum(0,0 -> i,0)
         // f[0][i] = sum(0,0 -> 0,i)
answer: f[n-1][m-1]
```

Unique Paths

http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/uniquepaths/

http://www.ninechapter.com/solutions/unique-paths/

Unique Paths

```
state: f[x][y]从起点到x,y的路径数
function: (研究倒数第一步)
  f[x][y] = f[x - 1][y] + f[x][y - 1]
intialize: f[0][0] = 1
          // f[0][i] = 1, f[i][0] = 1
answer: f[n-1][m-1]
```

Unique Paths II

```
http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/unique-
paths-ii/
http://www.ninechapter.com/solutions/unique-
paths-ii/
```

2. Sequence Dp

```
state: f[i]表示"前i"个位置/数字/字母,(以第i个为)...
```

function: f[i] = f[j] ... j 是i之前的一个位置

intialize: f[0]..

answer: f[n-1]...

Climbing Stairs

http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/climbingstairs/

http://www.ninechapter.com/solutions/climbingstairs/

Climbing Stairs

state: f[i]表示前i个位置, 跳到第i个位置的方案 总数

function: f[i] = f[i-1] + f[i-2]

intialize: f[0] = 1

answer: f[n]

Jump Game

http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/jump-game/ http://www.ninechapter.com/solutions/jump-game/

Jump game

```
state: f[i]代表我能否从起点跳到第i个位置function: f[i] = OR(f[j], j < i && j能够跳到i) initialize: f[0] = true; answer: f[n-1]
```

Jump Game II

http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/jump-game-ii/
http://www.ninechapter.com/solutions/jump-game-ii/

Jump game II

```
state: f[i]代表我跳到这个位置最少需要几步
function: f[i] = MIN(f[j]+1, j < i && j能够跳到i)
initialize: f[0] = 0;
answer: f[n-1]
```

Palindrome Partitioning II

http://www.lintcode.com/zhcn/problem/palindrome-partitioning-ii/

http://www.ninechapter.com/solutions/palindromepartitioning-ii/

Palindrome Partitioning ii

answer: f[s.length()]

```
state: f[i]"前i"个字符组成的子字符串需要最少几次cut(最少能被分割为多少个字符串-1) function: f[i] = MIN{f[j]+1}, j < i && j+1 ~ i这一段是一个回文串 intialize: f[i] = i - 1 (f[0] = -1)
```

Word Segmentation

http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/wordsegmentation/

http://www.ninechapter.com/solutions/word-break/

Word Segmentation

state: f[i]表示前i个字符能否被完美切分 function: f[i] = OR{f[j]}, j < i, j+1 ~ i是一个词 典中的单词

intialize: f[0] = true

answer: f[s.length()]

注意:切分位置的枚举->单词长度枚举

O(NL), N: 字符串长度, L: 最长的单词的长度

Longest Increasing Subsequence

Longest Increasing Subsequence

state:

```
错误的方法: f[i]表示前i个数字中最长的LIS的长度
```

正确的方法: f[i]表示前i个数字中以第i个结尾的LIS的长

度

```
function: f[i] = MAX{f[j]+1}, j < i && a[j] <= a
[i])
```

intialize: f[0..n-1] = 1

answer: max(f[0..n-1])

LIS 贪心反例

1 1000 2 3 4 10 11 12 1 2 3 4 13