# Лабораторная работа 4. Методы поиска.

## 

Реализовать методы поиска в соответствии с заданием. Организовать генерацию начального набора случайных данных. Для всех вариантов добавить реализацию добавления, поиска и удаления элементов. Оценить время работы каждого алгоритма поиска и сравнить его со временем работы стандартной функции поиска, используемой в выбранном языке программирования.

## Задание №1:

| **Бинарный поиск** | **Бинарное дерево** | **Фибоначчиев** | **Интерполяционный** |
| --- | --- | --- | --- |

## Задание №2:

| **Простое рехэширование** | **Рехэширование с помощью**  **псевдослучайных чисел** | **Метод цепочек** |
| --- | --- | --- |

## Задание № 3:

Расставить на стандартной 64-клеточной шахматной доске 8 ферзей так, чтобы ни один из них не находился под боем другого». Подразумевается, что ферзь бьёт все клетки, расположенные по вертикалям, горизонталям и обеим диагоналям

Написать программу, которая находит хотя бы один способ решения задач.