

Mataffären

I denna uppgift ska du skriva ett program som hanterar beställningar av matvaror.

Mat beställaren - Krav G

- Du kan ladda in varor från en fil eller databas (minst 10 varor)
- Du kan lista / visa alla varor i sortimentet
- Du kan lägga till en vara till varukorgen
- Du kan ta bort en vara från varukorgen
- Du kan slutföra din beställning, så att varukorgen töms
- Dina beställningar sparas till en fil eller databas
- Du använder en klass för varukorgen

Mat beställaren - Krav VG

- Du kan lägga en slumpvis vara till varukorgen
- Du kan hantera flera kunder
- Du kan lista / visa historiska beställningar sorterat på totalbelopp
- Du kan lista / visa kunder sorterat på totalt belopp av alla deras köp.
- Koden är objektorienterad