



Lektionstillfälle 3

Scrum event projektarbete

NACKADEMIN

Scrum Events

NACKADEMIN

Sprint (iterationer)

En Sprint är alltid tidsbestämd (t ex två till fyra veckor)

Inom en Sprint ryms **planering**,
utveckling/utförande och **utvärdering**.

Sprinten inleds alltid med **Sprintplanering** och
avslutas med **Retrospektiv**



Mini Sprint (3-10 dagar)

Sprintplanering

NACKADEMIN



Checklista - Sprintplanering

- Produktägaren presenterar målet med sprinten och går igenom de översta backlog items
- Teamet – Scrum Master gör:
 - Kolumner i Trello, alla tasks börjar i första kolumnen:
 - Backlog (items)
 - Deltagare (Scrum Team, inkl. roller som scrum master, teamet/utvecklare, testare och produktägare)
 - Sprint Backlog (tasks)
 - In progress (tasks inkl. User Story)
 - Sprint Complete
- Bjud in deltagare, inkl. produkt ägare

Sprintplanering – Sprint 1

Förberedelser:

- Teamet bryter ner varje backlog item till sprint tasks och estimerar tid (Planning Poker)
- Teamet bestämmer hur många backlog items som de tror sig hinna med under sprinten
- Burndown - Räkna ut er grupps tillgängliga arbetstimmar fram till nästa sprint demo vi uppskattar 2 storypoints = 8 timmar, då vi saknar tidigare sprint data

Vid demo tillfället:

- Ni presenterar "Backlog item" som de har brutit ner till "Sprint tasks" och estimerat med "Planning Poker" (tillsammans med övriga i teamet)
- Scrum Mastern flyttar över tasks till listan "Sprint Backlog", så att det matchar er tillgängliga arbetstid

Presentations tid - 15min för varje grupp

Daily standup

NACKADEMIN

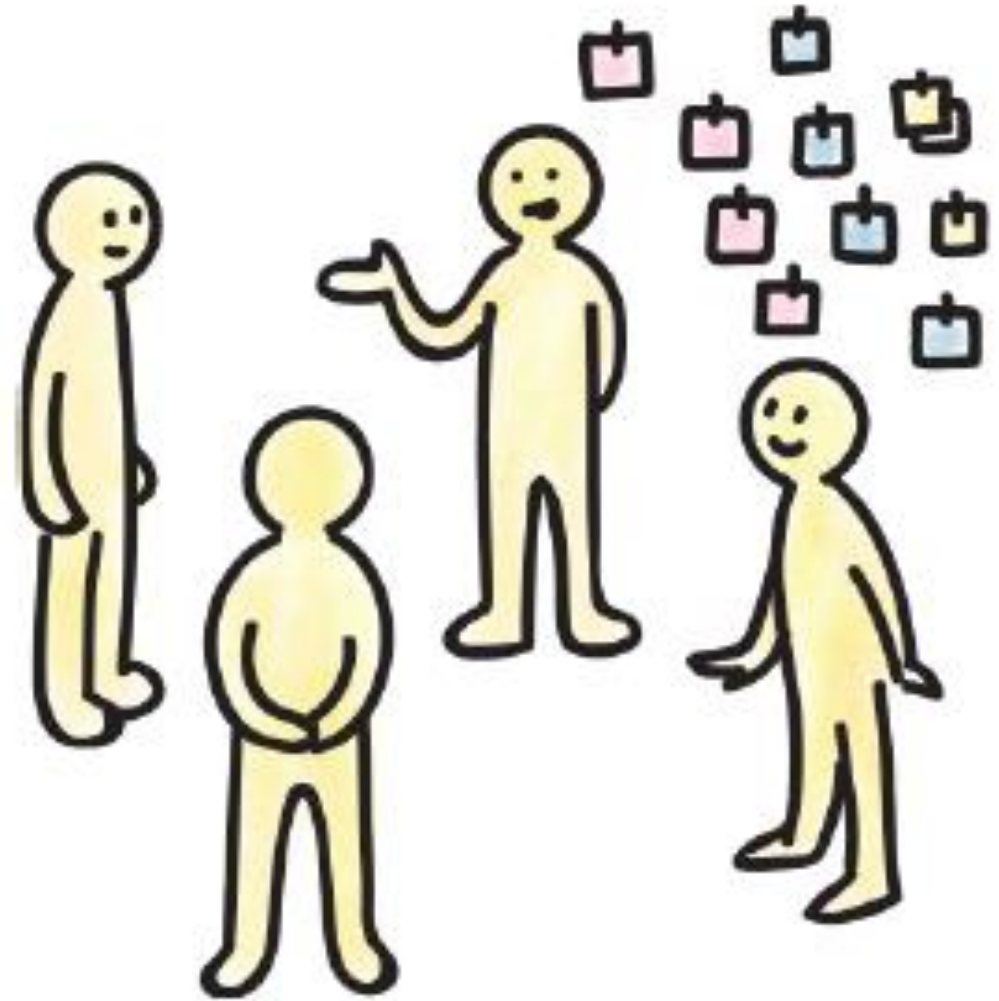
Daily Standup

Vad gjorde/lärde du dig igår

Vad hoppas du få göra/lära dig idag

Ser du något hinder som står i vägen för
ditt lärande?

Välj nästa person som ska presentera...



Organisera Agilt arbetssätt – User Story

User Story

Uttrycks ofta i en enkel och strukturerad mening enligt följande:

"Som [persona] vill jag [, så]."Dela upp detta:

"Som [persona]": Vem bygger vi detta för?

Vi är inte bara ute efter information kring "en arbetsuppgift", vi behöver information om personens yrke, roll, vilken typ av information denna använder sig av.

Exempelvis, då beställaren vill ha en ny röd knapp på skärmen, som ska visa kundens telefonnummer

- *Personen hos kunden har tre olika telefonnummer (direkt-, mobil- och växelnummer)*

Med user story kommer teamet lättare förstå syftet med telefonnumret och kunna leverera en bra och relevant produkt till beställaren



Sprint Review (Demo)

NACKADEMIN

Sprint Review (Demo) – Kommunicerar utveckling

Mötets syfte är att förklara följande

- Vad som gjorts, vad som inte gjorts och hur detta påverkar nästa Sprint
- Förbered inför presentationen, bestäm vem i teamet som visar vad
- Enbart färdiga features får visas
- Följ beskrivningen ”Hur ska det demas?” enligt backlog och User Stories
- Använd inte en utvecklingsmiljö för demo
- Anteckna feedback

Sprint Review görs i slutet av varje Sprint!

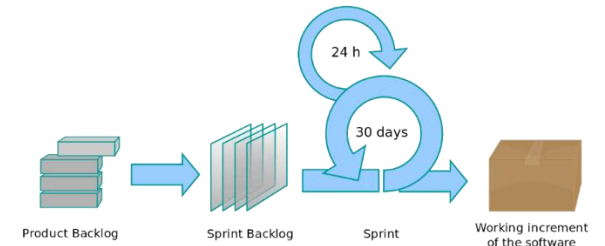
Deltagare:

- Utvecklingsteam
- Scrum Master (SM)
- Produktägare (PÄ)

Sprintdemo: <https://youtu.be/Njxek3s3Shs?list=PLBUu5aGDLKnbeEx8U-5r436bw6p9wv1rS>



Sprint Review (Demo)



- Bjud in involverade personer i god tid (Utvecklingsteamet, Scrum Master, Produktägare och beställare)
- Förbered inför presentationen, bestäm vem i teamet som visar vad
- Enbart färdiga features får visas
- Följ beskrivningen "Hur ska det demas?" enligt backlog och User Stories
- Använd inte en utvecklingsmiljö för demo
- Anteckna feedback

Sprintdemo: <https://youtu.be/Njxek3s3Shs?list=PLBUu5aGDLKnbeEx8U-5r436bw6p9wv1rS>



Retrospektiv (Sprint)

NACKADEMIN

Retrospektiv

- Vad gjorde vi bra? (fortsätta göra)
- Vad ska vi sluta göra?
- Vad kan vi förbättra under nästa sprint?

Sprint Retrospektiv

Scrum teamet samlas och utvärderar den senaste Sprinten utifrån:

- Arbetssätt
- Verktyg
- Relationer

Detta är ett bra sätt att upptäcka och åtgärda problem tidigt i processen

Ett utmärkt tillfälle att uppmärksamma positiva erfarenheter inom Scrum teamet men även hos kund-/beställarsidan

Vad gjorde vi bra? (fortsätta göra)
Vad ska vi sluta göra?
Vad kan vi förbättra?

