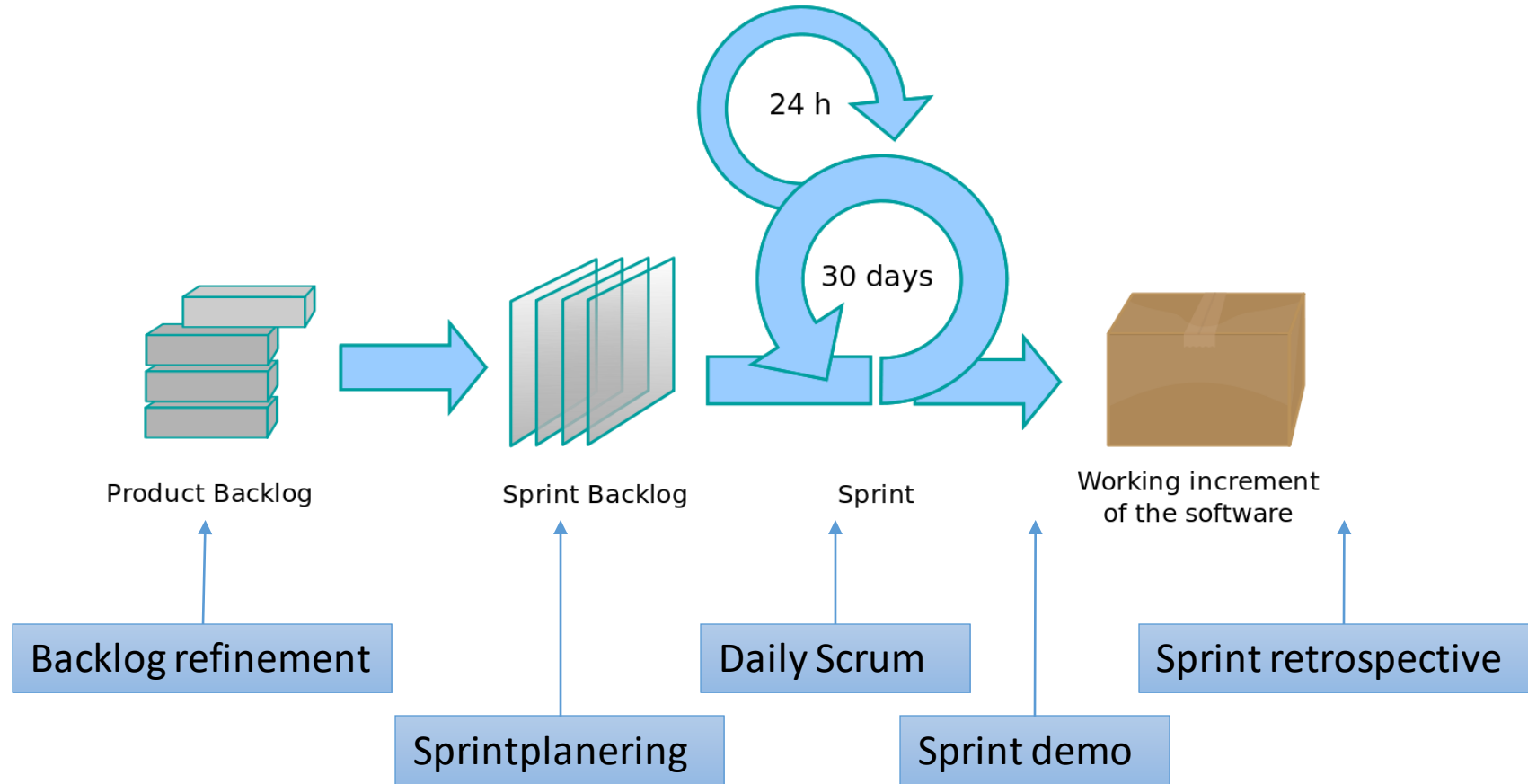


Scrum och utvecklingsprocessen



Planning Poker

- Baseras på Fibonaccital
 - 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233...
 - Ju längre bort i tiden, desto svårare att estimera
- Estimering ska vara oberoende av "ledare"
- Differens uppmanar till diskussion
 - Kan lyfta fram nya detaljer



Leonardo Fibonacci

$$F(n) = \begin{cases} 0 & \text{om } n = 0; \\ 1 & \text{om } n = 1; \\ F(n-1) + F(n-2) & \text{om } n > 1. \end{cases}$$

NACKADEMIN



Grupparbete

Planning Poker

Planning poker – Som teknik vid tidsestimering i Agila projekt

1



2



3



4



5



6



Hur lång tid tar det att trimma (klippa) hunden?

Hur snabbt kan den springa?

Ge varje hund ett Fibonaccital mellan 0-13(Du kan använda ett nummer flera gånger)

Grupparbete – Planning Poker



- Alla i teamet estimerar
- Använd kort alternativt skriv olika lappar med siffrorna 1, 2, 3, 5, 8, 13
- Alla visar upp sitt kort samtidigt (när alla är redo)
- Den som valt minst tid och den som valt mest tid diskuterar skillnaden (lite kort)
- Alla i teamet estimerar igen (väljer ett kort – nytt eller samma kort som tidigare, beroende på resonemangen enl. diskussionen ovan)
- Alla visar upp sitt kort samtidigt.... *tills teamet är överens och kommer överens om ett gemensamt estimat*

Tack för idag!

