

พัฒนาเว็บแอพพลิเคชั่นด้วย ASP.NET Core MVC (.NET7)



ในอดีตตั้งแต่ปี 2002 การพัฒนา แอพพลิเคชั่นสาย .NET (Web , Desktop) จะทำงานผ่านแพลตฟอร์ม ที่ชื่อว่า " .NET Framework "









ใช้ภาษา C# , Visual Basic พร้อม เครื่องมือที่ชื่อว่า Visual Studio ในการ พัฒนาโปรเจกต์ ซึ่งการเขียนโปรแกรมนั้นรองรับ การทำงานแค่ใน Windows เท่านั้น







ในปี 2017 ได้มีการพัฒนา .NET อีกรูป แบบหนึ่งขึ้นมาเรียกว่า .NET Core

ทำให้โปรแกรมเมอร์สาย .NET นั้น ไม่จำเป็นต้องเขียนโปรแกรมใน Windows อย่างเดียว สามารถเขียนโปรแกรมบน Windows, macOS, Linux ได้

#### .NET Framework และ .NET Core



- รองรับการทำงานบน Windows เท่านั้น
- ใช้ Visual Studio (2002 ปัจจุบัน)



- Cross Platform (รองรับการทำงาน บน Windows , macOS , Linux)
- ใช้ Visual Studio (2017 ปัจจุบัน)

### รายละเอียดการอัพเดตเวอร์ชั่น

#### .NET and .NET Core

.NET and .NET Core refer to several technologies including the runtime, the SDK, ASP.NET Core, and Entity Framework Core.

#### Supported versions

The following table tracks release and end of support dates for .NET and .NET Core versions.

Version	Original release date	Latest patch version	Patch release date	Release type	Support phase	End of support
.NET 7	November 8, 2022	7.0.1	December 13, 2022	STS	Active	May 14, 2024
.NET 6	November 8, 2021	6.0.12	December 13, 2022	LTS	Active	November 12, 2024

https://dotnet.microsoft.com/en-us/platform/support/policy





# ต้องมีพื้นฐานอะไรบ้าง



## ต้องมีพื้นฐานอะไรบ้าง



- มีพื้นฐานการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา C#
- มีพื้นฐานการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุด้วยภาษา C# (Class , Method , Object)
- มีพื้นฐานการจัดการฐานข้อมูลเบื้องต้น (SQL)
- มีพื้นฐาน HTML5 , CSS3 , JavaScript , Bootstrap 5 สำหรับนำมาสร้างเว็บแอพพลิเคชั่น

# เครื่องมือพื้นฐาน

# เครื่องมือพื้นฐาน

- Visual Studio 2022
- SQL Server 2022
- Google Chrome









# รู้จักกับ ASP.NET Core MVC



### ASP.NET Core MVC คืออะไร



เฟรมเวิร์คในการพัฒนาเว็บแอพพลิเคชั่น ที่มีทั้งระบบหน้าบ้าน (Front-End) และ ระบบหลังบ้าน (Back-End) รวมอยู่ใน โปรเจกต์เดียวกัน โดยใช้สถาปัตยกรรม "MVC (Model-View-Controller)"

4

#### Frontend VS Backend





Frontend คือ การพัฒนาโปรแกรมระบบหน้า บ้าน (UI: User Interface หรือ หน้าตาของ แอพพลิเคชั่น) โดยผู้ใช้งานสามารถมองเห็น และมีส่วนร่วมหรือโต้ตอบภายใน Web Browser ได้



Backend คือ การพัฒนาโปรแกรมหลังบ้าน หรือการทำงานเบื้องหลังในแอพ เช่น การทำ งานกับฐานข้อมูล เป็นต้น โดยผู้ใช้งาน ไม่สามารถมีส่วนร่วมหรือโต้ตอบได้





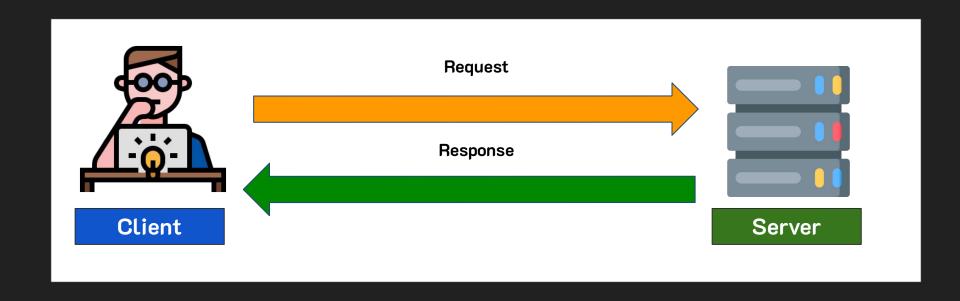
Frontend (Client)



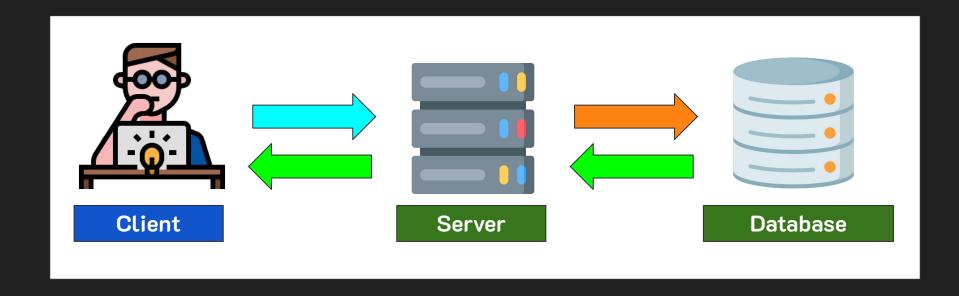
Backend (Server)

# คำศัพท์พื้นฐาน

- Client (ผู้ใช้บริการ)
- Server (ผู้ให้บริการ)
- Request (คำขอในการเข้าถึง)
- Response (ตอบกลับคำขอ)

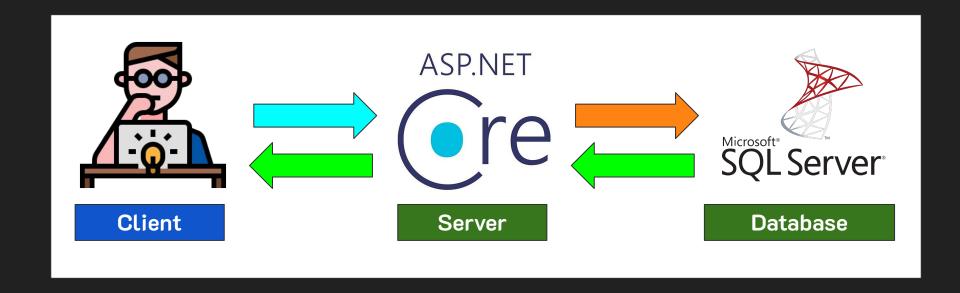
















# ติดตั้ง Visual Studio

# รู้จักกับ MVC (Model-View-Controller)

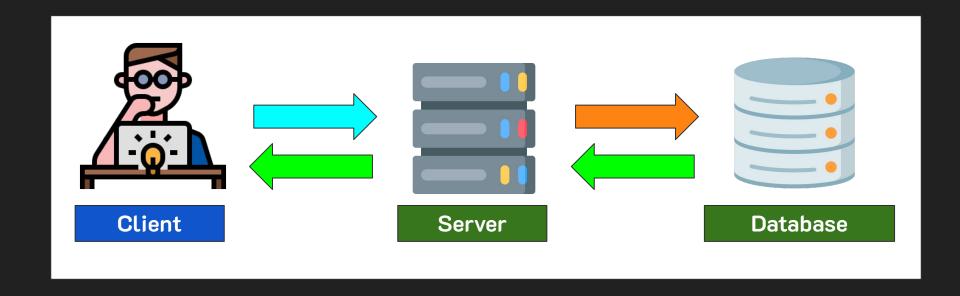
### ASP.NET Core MVC คืออะไร



เฟรมเวิร์คในการพัฒนาเว็บแอพพลิเคชั่น ที่มีทั้งระบบหน้าบ้าน (Front-End) และ ระบบหลังบ้าน (Back-End) รวมอยู่ใน โปรเจกต์เดียวกัน โดยใช้สถาปัตยกรรม

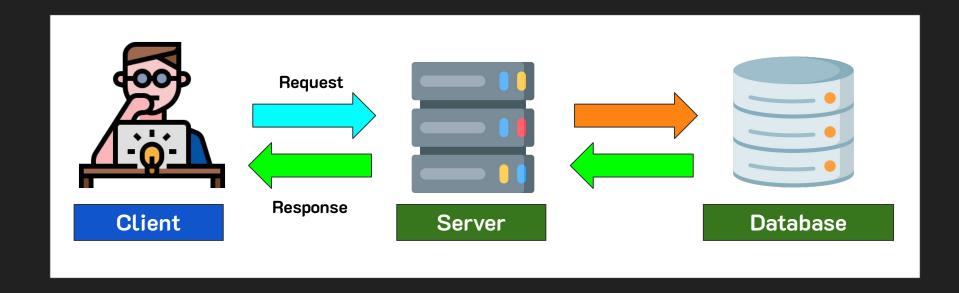
"MVC (Model-View-Controller)"

- Model (M) คือ ส่วนที่เก็บข้อมูลของ Application (Back-End)
- View (V) คือ ส่วนที่ทำงานฝั่ง Front-End หรือหน้าตาแอพพลิเคชั่น
   เป็นส่วนที่ไว้ใช้แสดงผลข้อมูลด้วย HTML ร่วมกับ Tag Helper
- Controller (C) คือ ส่วนประมวลผลคำสั่งต่างๆ ในแอพพลิเคชั่น โดยควบคุมการทำงานระหว่าง Model และ View (Back-End)

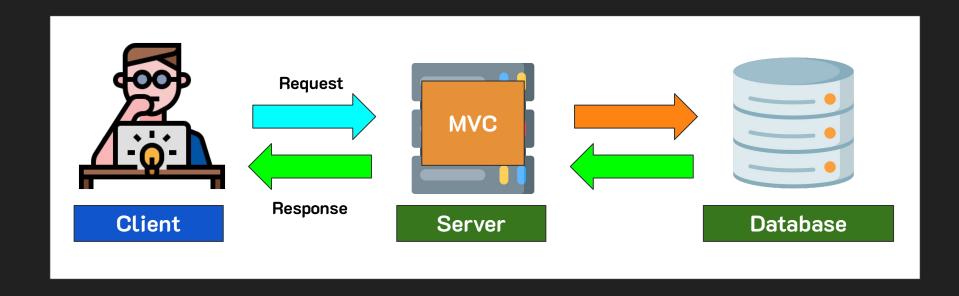






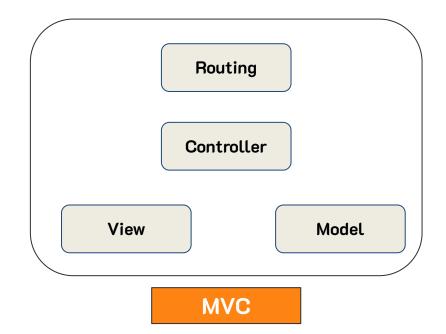


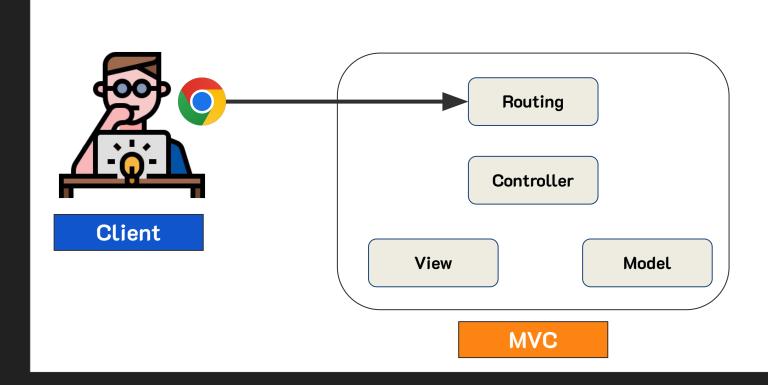


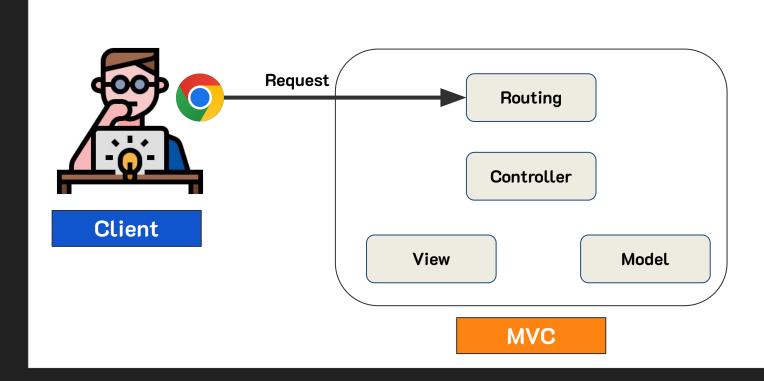


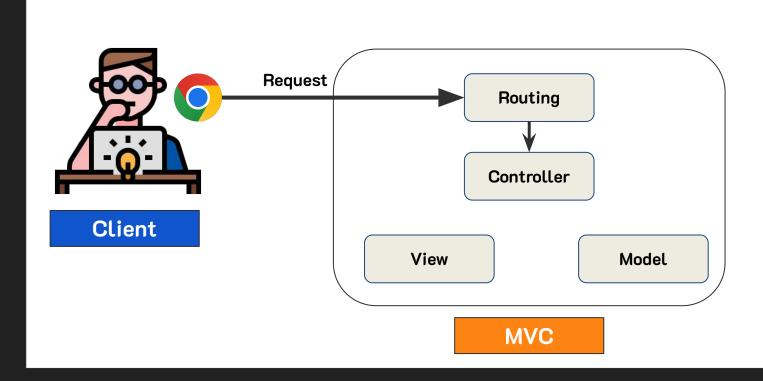


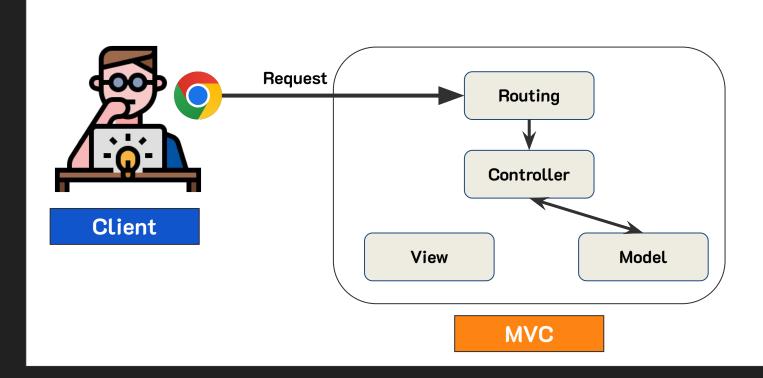


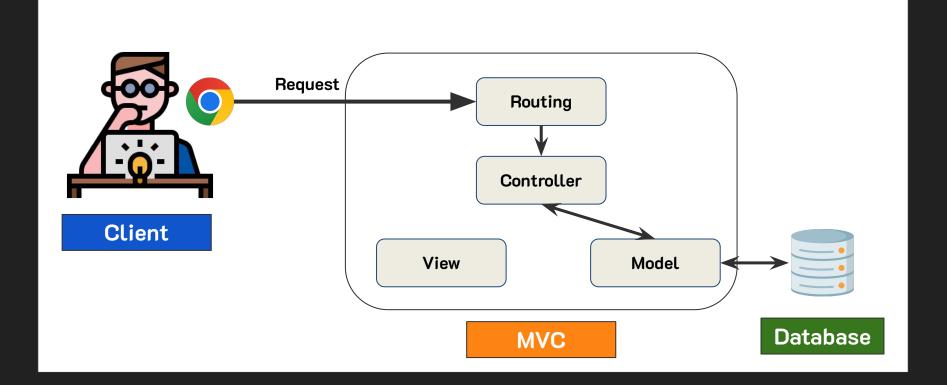


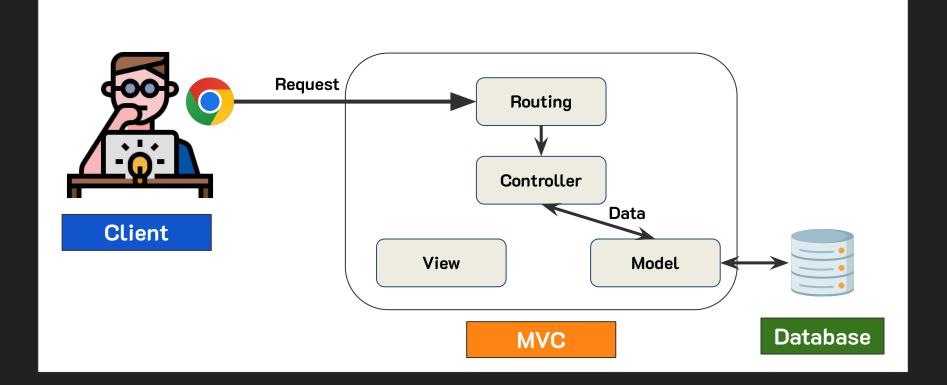


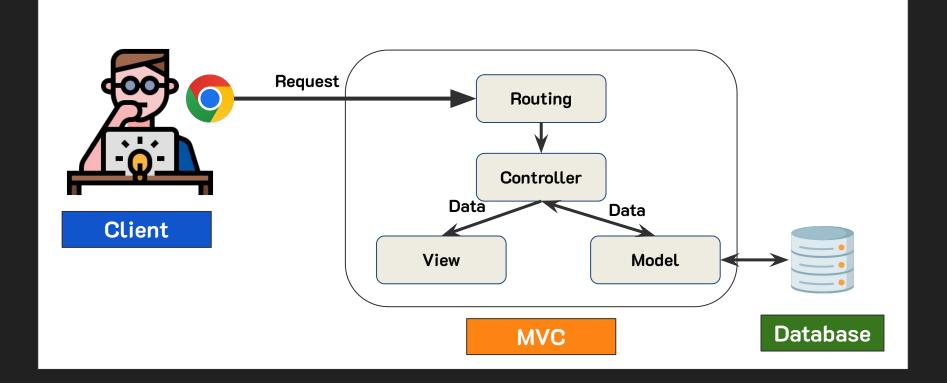


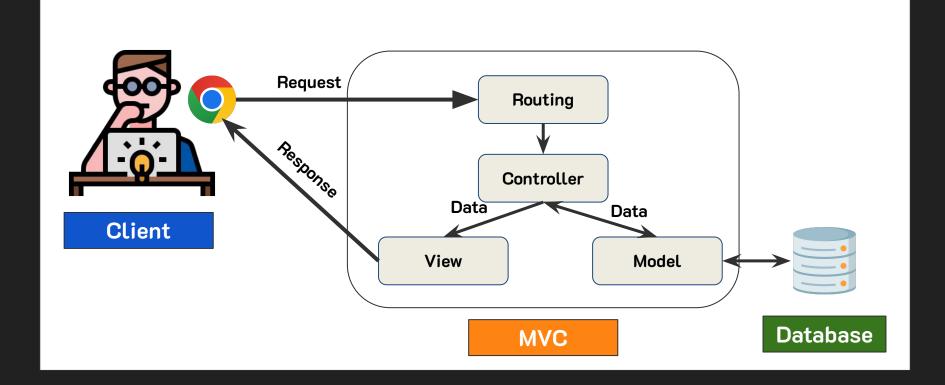












## สร้างโปรเจกต์

- Controllers เป็นโฟลเดอร์ที่เก็บกลุ่ม Controller สำหรับ กำหนดการทำงานหรือการประมวลผลข้อมูลในแอพพลิเคชั่น
- Models เป็นโฟลเดอร์ที่เก็บกลุ่มไฟล์ Model เพื่อใช้งานฐานข้อมูล
- Views เป็นโฟลเดอร์ที่เก็บไฟล์สำหรับแสดงผลหน้าเว็บ (.cshtml)
- wwwroot เป็นโฟลเดอร์ที่ใช้จัดการ Static File (css , js)
- Properties โฟลเดอร์ที่เก็บการตั้งค่ารูปแบบการรันแอพพลิเคชั่น ผ่านไฟล์ที่ชื่อว่า launchSettings.json

• appsettings.json เป็น Configuration File หลักของระบบ เช่นการ เพิ่ม Environment Variable ที่ใช้ในโปรเจกต์

• การทำงานเริ่มต้นของโปรเจกต์ ASP.NET Core MVC จะอยู่ในไฟล์ Program.cs ซึ่งมีกลุ่มคำสั่งสำหรับจัดการ Request และ Response (Middleware) รวมถึงการตั้งค่า Service หรือบริการต่างๆที่ใช้งาน ในโปรเจกต์ ช่น Routing, Database Service, Static File, Authentication เป็นต้น

```
ไฟล์ Program.cs จะมีการ<mark>ตั้งค่าบริการเริ่มต้น</mark>สำหรับจัดการ
เส้นทาง (Route) และ คอนโทลเลอร์ (Controller) ผ่านคำสั่ง
   app.UseRouting();
   app.MapControllerRoute(
       name: "default",
       pattern: "{controller=Home}/{action=Index}/{id?}"
```

```
ไฟล์ Program.cs จะมีการ<mark>ตั้งค่าบริการเริ่มต้น</mark>สำหรับจัดการ
เส้นทาง (Route) และ คอนโทลเลอร์ (Controller) ผ่านคำสั่ง
   app.UseRouting();
   app.MapControllerRoute(
       name: "default",
       pattern: "{controller=Home}/{action=Index}/{id?}"
```

```
app.UseRouting();
app.MapControllerRoute(
    name: "default", তুলি Route
    pattern: "{controller=Home}/{action=Index}/{id?}"
);
```

## <u>โครงสร้างโปรเจกต์</u>

```
app.UseRouting();
app.MapControllerRoute(
    name: "default",
    pattern: "{controller=Home}/{action=Index}/{id?}"
);
```

คอนไทลเลอร์ (Controller) ที่ท้างาน เป็นอันดับแรกในตอนเริ่มต้นรันแอพพลิ เคชั่น

- Home (เขียนแบบย่อ)
- HomeController (เขียนแบบเต็ม)

```
app.UseRouting();
app.MapControllerRoute(
    name: "default",
    pattern: "{controller=Home}/{action=Index}/{id?}"
);
```

- action คือ กระบวนการทำงาน
- Index () คือชื่อเมธอดที่ทำงานอยู่ ใน Home (HomeController)

```
app.UseRouting();
app.MapControllerRoute(
    name: "default",
    pattern: "{controller=Home}/{action=Index}/{id?}"
);
```



- Routing คือ ส่วนที่ใช้ระบุเส้นทางในการรับส่งข้อมูล
- Controller คือ ศูนย์กลางสำหรับรับส่งข้อมูลและการประมวล
   ผลโดยเชื่อมโยงการทำงานระหว่าง Model และ View

โครงสร้าง URL

https://www.example.com/product/computer

- Routing คือ ส่วนที่ใช้ระบุเส้นทางในการรับส่งข้อมูล
- Controller คือ ศูนย์กลางสำหรับรับส่งข้อมูลและการประมวล
   ผลโดยเชื่อมโยงการทำงานระหว่าง Model และ View

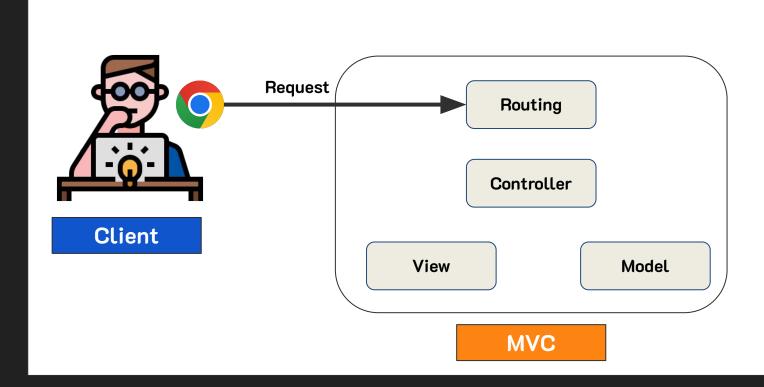
#### โครงสร้าง URL

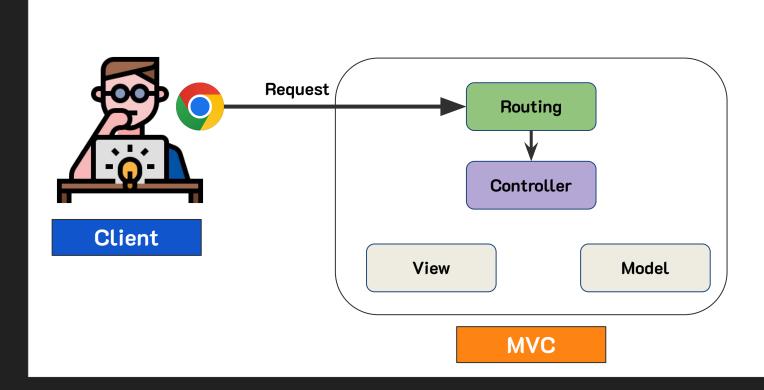
Protocal

Domain

**Path** 

https://www.example.com/product/computer





#### Controller

**Action Method 1** 

**Action Method 2** 

**Action Method 3** 

Controller (C) คือ ส่วนประมวลผล คำสั่งต่างๆ ในแอพพลิเคชั่นโดยควบคุม การทำงานระหว่าง Model และ View

ภายใน Controller จะกำหนด กระบวนการทำงานผ่านส่วนที่เรียกว่า เมธอด (Action Method)

#### Controller

**Action Method 1** 

**Action Method 2** 

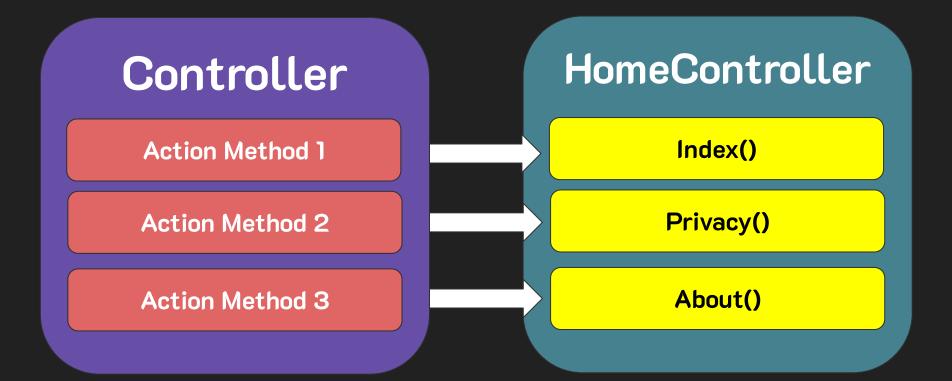
**Action Method 3** 

#### Controller

**Action Method 1** 

**Action Method 2** 

**Action Method 3** 



ตัวอย่าง URL	Controller	Action	ID
https://localhost:5000/home/index	HomeController	index	null
https://localhost:5000/home/privacy	HomeController	privacy	null
https://localhost:5000/product/edit/1	ProductController	edit	1
https://localhost:5000/student/detail/5	StudentController	detail	5

ตัวอย่าง URL	Controller	Action	ID
https://localhost:5000/ <mark>home</mark> /index	HomeController	index	null
https://localhost:5000/ <mark>home</mark> /privacy	HomeController	privacy	null
https://localhost:5000/ <mark>product</mark> /edit/1	ProductController	edit	1
https://localhost:5000/ <mark>student</mark> /detail/5	StudentController	detail	5

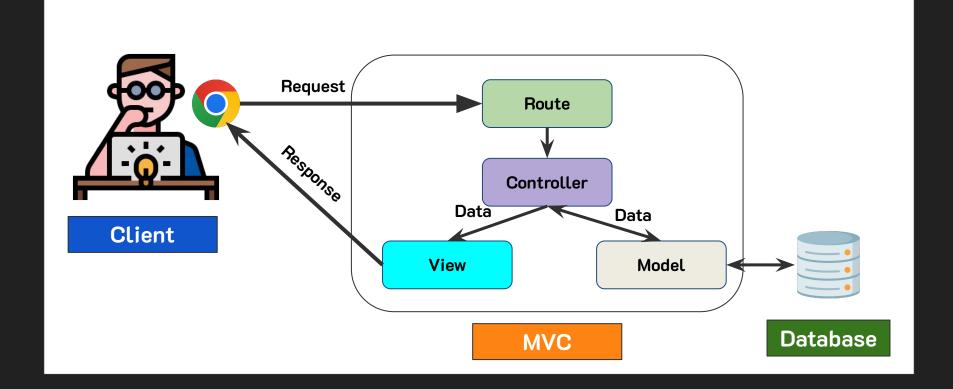
ตัวอย่าง URL	Controller	Action	ID
https://localhost:5000/ <mark>home</mark> /index	<mark>Home</mark> Controller	index	null
https://localhost:5000/ <mark>home</mark> /privacy	<mark>Home</mark> Controller	privacy	null
https://localhost:5000/ <mark>product</mark> /edit/1	Product Controller	edit	1
https://localhost:5000/ <mark>student</mark> /detail/5	<mark>Student</mark> Controller	detail	5

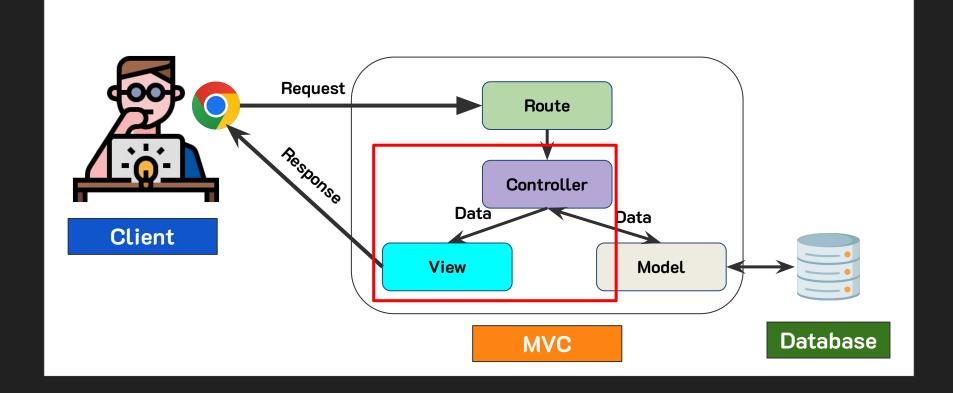
ตัวอย่าง URL	Controller	Action	ID
https://localhost:5000/ <mark>home</mark> / <mark>index</mark>	<mark>Home</mark> Controller	index	null
https://localhost:5000/ <mark>home</mark> / <mark>privacy</mark>	<mark>Home</mark> Controller	privacy	null
https://localhost:5000/ <mark>product</mark> / <mark>edit</mark> /1	Product Controller	edit	1
https://localhost:5000/ <mark>student</mark> / <mark>detail</mark> /5	<mark>Student</mark> Controller	detail	5

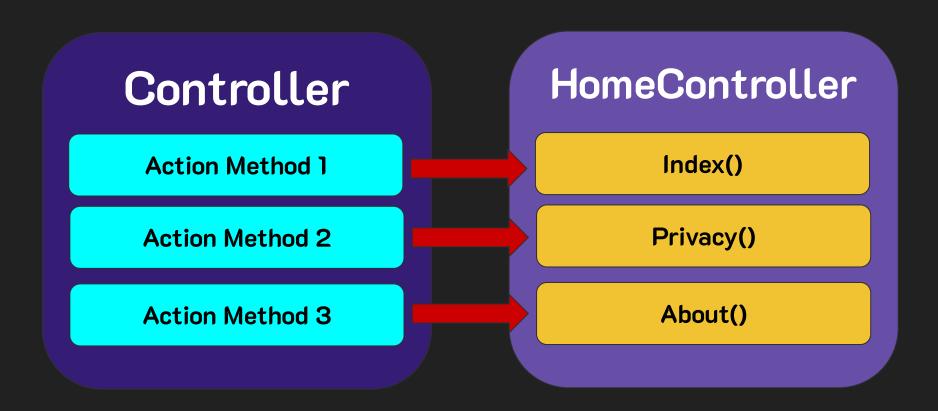
ตัวอย่าง URL	Controller	Action	ID
https://localhost:5000/ <mark>home</mark> / <mark>index</mark>	<mark>Home</mark> Controller	index	null
https://localhost:5000/ <mark>home</mark> / <mark>privacy</mark>	<mark>Home</mark> Controller	privacy	null
https://localhost:5000/ <mark>product</mark> / <mark>edit</mark> /1	Product Controller	edit	1
https://localhost:5000/ <mark>student</mark> / <mark>detail</mark> /5	<mark>Student</mark> Controller	detail	5



View คือหน้าตาแอพพลิเคชั่นเป็นส่วนที่
ไว้ใช้แสดงผลข้อมูลหรือผลลัพธ์จาก
การประมวลผลในหน้าเว็บเพจโดยทำ
งานร่วมกับ HTML และ Tag Helper





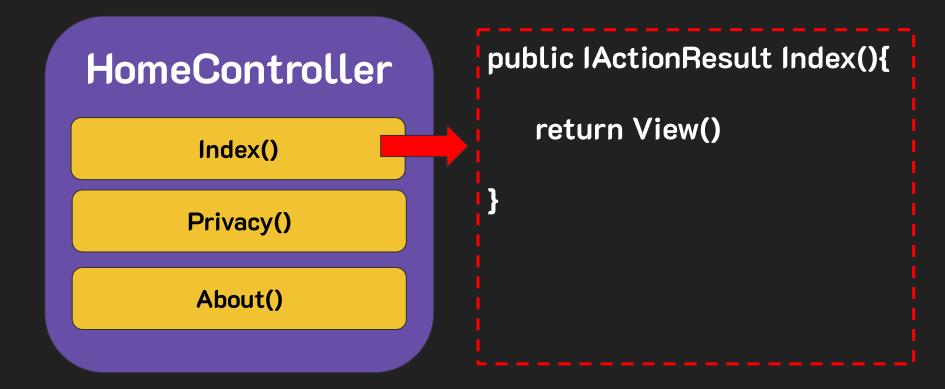


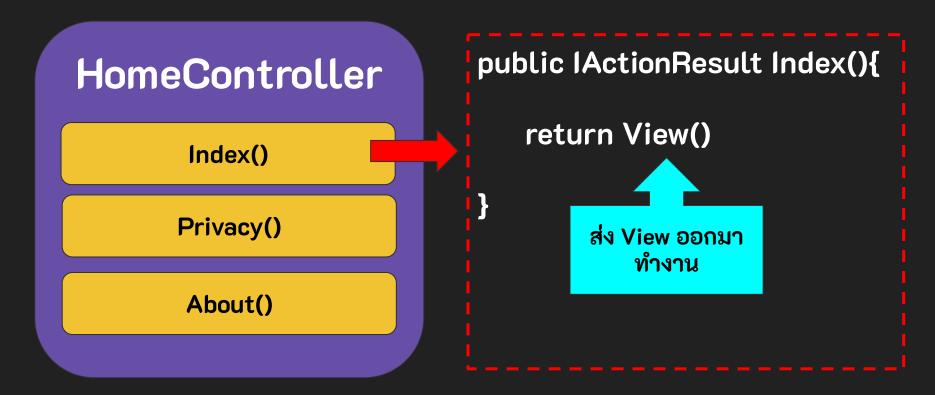


Index()

Privacy()

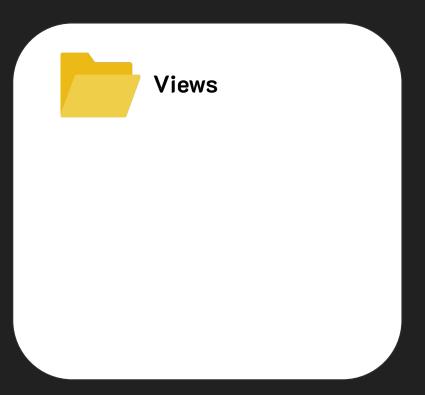
About()



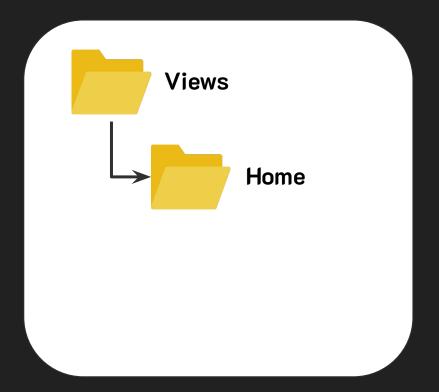


```
public IActionResult Index(){
    return View()
```

```
public IActionResult Index(){
    return View()
```



```
public IActionResult Index(){
    return View()
}
```

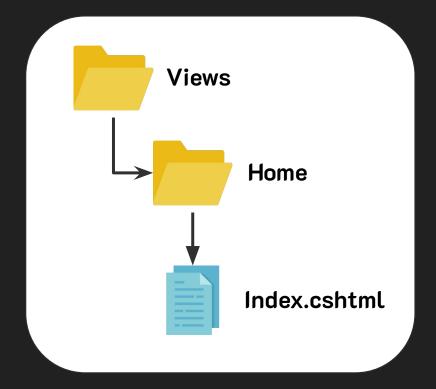


#### HomeController

```
public IActionResult Index(){
```

return View()

]

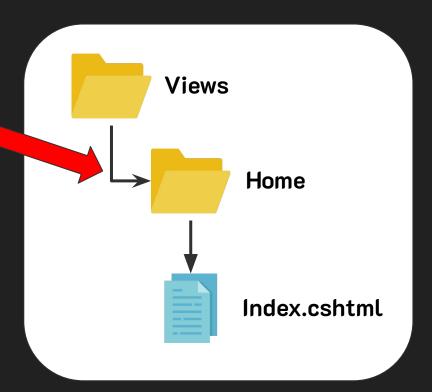


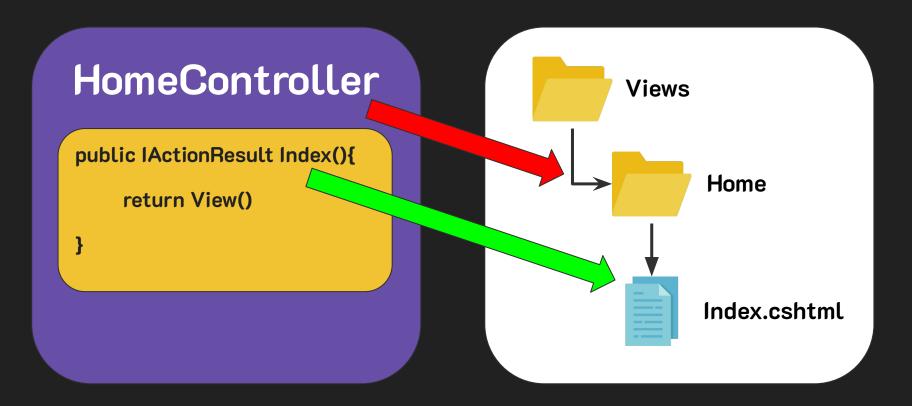
#### HomeController

public IActionResult Index(){

return View()

}





Controller	Action	Views
HomeController	index	Home/index.cshtml
HomeController	privacy	Home/privacy.cshtml
ProductController	computer	Product/computer.cshtml
StudentController	index	Student/index.cshtml

Controller	Action	Views
<mark>Home</mark> Controller	index	Home/index.cshtml
<mark>Home</mark> Controller	privacy	Home/privacy.cshtml
<mark>Product</mark> Controller	computer	Product/computer.cshtml
<mark>Student</mark> Controller	index	Student/index.cshtml

Controller	Action	Views
<mark>Home</mark> Controller	index	Home/index.cshtml
<mark>Home</mark> Controller	privacy	Home/privacy.cshtml
<mark>Product</mark> Controller	computer	Product/computer.cshtml
<mark>Student</mark> Controller	index	Student/index.cshtml

Controller	Action	Views
HomeController	index	Home/index.cshtml
HomeController	privacy	Home/privacy.cshtml
ProductController	computer	Product/computer.cshtml
StudentController	index	Student/index.cshtml

Controller	Action	Views
HomeController	index	Home/ <mark>index.cshtml</mark>
HomeController	privacy	Home/ <mark>privacy.cshtml</mark>
ProductController	computer	Product/ <mark>computer.cshtml</mark>
StudentController	index	Student/ <mark>index.cshtml</mark>

# Layout Views

### Layout Views

คือ การกำหนดโครงสร้างหลักในหน้าเว็บเพจที่ทุกๆหน้าใช้งานร่วม กันเพื่อลดความซ้ำซ้อนของโค้ด เช่น เมนู (Navbar) , Footer เป็นต้น

โดยการแทรกไฟล์เนื้อหาหลักเข้าไปทำงานในหน้าเว็บเพจ ใน <u>โปรเจกต์ ASP.NET Core MVC จะตั้งค่าการทำงานในไฟล์</u>ที่ชื่อว่า

" \_Layouts.cshtml "



หน้าแรกของเว็บไซต์

index.cshtml

header

</>>

footer

index.cshtml



header



footer

\_Layout.cshtml

แบบฟอร์มบันทึกข้อมูล

form.cshtml



header



footer

form.cshtml

หน้าแรกของเว็บไซต์

index.cshtml

header

หน้าแรกของเว็บไซต์

footer

index.cshtml



header



footer

\_Layout.cshtml

แบบฟอร์มบันทึกข้อมูล

form.cshtml



header

แบบฟอร์มบันทึก ข้อมูล

footer

form.cshtml

# โครงสร้างของไฟล์ .Layouts.cshtml

```
!DOCTYPE html>
<html lang="en">
                                                                                           พื้นที่อ้างอิงตำแหน่งไฟล์ CSS
   <meta charset="utf-8" />
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
                                                                                            (Boostrap) และกำหนด title
   <title>@ViewData["Title"] - BasicASPTutorial</title>
   <link rel="stylesheet" href="~/lib/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css" /</pre>
   <link rel="stylesheet" href="~/css/site.css" asp-append-version="true" />
   <link rel="stylesheet" href="~/BasicASPTutorial.styles.css" asp-append-version="true"</pre>
                                                                                              ส่วนหัวของเว็บเพจ
/head>
body>
   <header>
                                                                                              หรือเมนู (Navbar)
       <nav class="navbar navbar-expand-sm navbar-toggleable-sm navbar-light"><nav class="navbar navbar-expand-sm navbar-toggleable-sm navbar-light">
   </header>
   <div class="container">
                                                                                           พื้นที่แสดงผลเนื้อหาที่ต่างกันใน
       <main role="main" class="pb-3">
           @RenderBody()
                                                                                             แต่ละหน้า @RenderBody()
       </main>
   <footer class="border-top footer text-muted">
       <div class="container">
                                                                                           พื้นที่อ้างอิงไฟล์ JavaScript
   </footer>
   <script src="~/lib/jquery/dist/jquery.min.js"></script>
                                                                                                   Library (Footer)
   <script src="~/lib/bootstrap/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>
   <script src="~/js/site.js" asp-append-version="true"></script>
   @await RenderSectionAsync("Scripts", required: false)
/body>
 html>
```

# Bootstrap คืออะไร



Frontend Framework ที่รวม HTML, CSS และ Javascript
เข้าด้วยกัน เป็นชุดคำสั่งที่ถูกพัฒนาขึ้นมาเพื่อกำหนดมาตรฐานหรือ
รูปแบบการพัฒนาเว็บไซต์ในส่วนของ User Interface (UI) และ
ทำให้เว็บรองรับการแสดงผลขนาดหน้าจอที่แตกต่างกันอีกด้วย



# จุดเด่นของ Bootstrap



- มี UI ที่สวยงาม
- เรียนรู้ง่ายและเป็นที่นิยมใช้ทั่วโลกมีการพัฒนาและปรับปรุง ต่อเนื่องจนถึงเวอร์ชั่น 5
- ประหยัดเวลาในการพัฒนาเว็บไซต์
- รองรับการแสดงผลในอุปกรณ์ที่มีหน้าจอต่างขนาดกัน



# Tag Helper

คือ การเชื่อมโยง Element ของ HTML5 ให้สามารถทำงานร่วมกับ .NET ได้ ตัวอย่าง เช่น

<a class="nav-link text-light"

asp-area=""

asp-controller="Student"

asp-action="Index">หน้าแรก</a>

# Tag Helper

คือ การเชื่อมโยง Element ของ HTML5 ให้สามารถทำงานร่วมกับ .NET ได้ ตัวอย่าง เช่น

```
<a class="nav-link text-light"
```

```
asp-area=""
```

asp-controller="Student"

asp-action="Index">หน้าแรก</a>

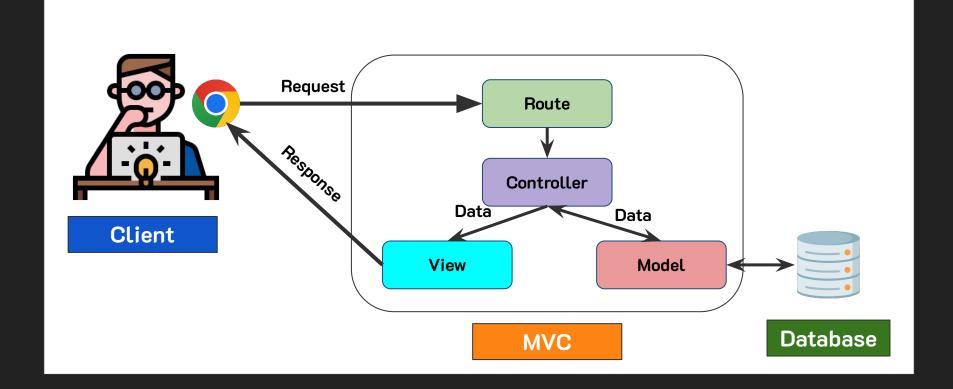
# รู้จักกับโมเดล (Model)

### โมเดลคืออะไร

Model (M) คือ ส่วนที่เก็บข้อมูลของ Application โดยจะทำหน้าที่ จัดการฐานข้อมูลแทนการใช้คำสั่ง SQL โดยตรง ผ่านการกำหนด Class และ Object ซึ่งจะเรียกส่วนนี้ว่า ORM (Object Relational Mapping)



# รู้จักกับโมเดล



# สร้างโมเดล (Model)

# ข้อมูลนักเรียน (Student)

Property	Type	ความหมาย
ID	int	รหัสนักเรียน
Name	string	ชื่อนักเรียน
Score	int	คะแนนสอบ

# ข้อมูลนักเรียน (Student)

```
public class Student
    public int Id { get; set; }
    public string Name { get; set; }
    public int Score { get; set; }
```

# สร้าง Object จากโมเดล

### รูปแบบการสร้าง Object

- 1. คำสั่ง new เป็นวิธีการสร้าง Object แบบมาตรฐาน
- 2. Type Interence ตัวแปรภาษา C# จะกำหนดชนิดข้อมูล ให้กับตัวแปรอัตโนมัติตามข้อมูลที่จัดเก็บ
- 3. ใช้ฟังก์ชั่น new() คือ การกำหนดชนิดข้อมูลให้กับตัวแปร ก่อน ข้อมูลที่อยู่ในตัวแปรนั้นๆก็จะมีชนิดข้อมูลเดียวกัน อัตโนมัติ

# รูปแบบการสร้าง Object

#### 1. คำสั่ง new

Student s1 = new Student()

#### 2. Type Interence

var s1 = new Student()

#### 3. ใช้ฟังก์ชั่น new()

Student s1 = new()

# SQL Server

#### SQL Server



เป็นระบบจัดการฐานข้อมูลเชิง สัมพันธ์ (RDBMS: Relational Database Management System) หรือ การเก็บข้อมูลในรูปแบบตาราง และใช้ภาษา SQL เข้ามาจัดการข้อมูล ในฐานข้อมูล



# SQL Server Management Studio (SSMS)

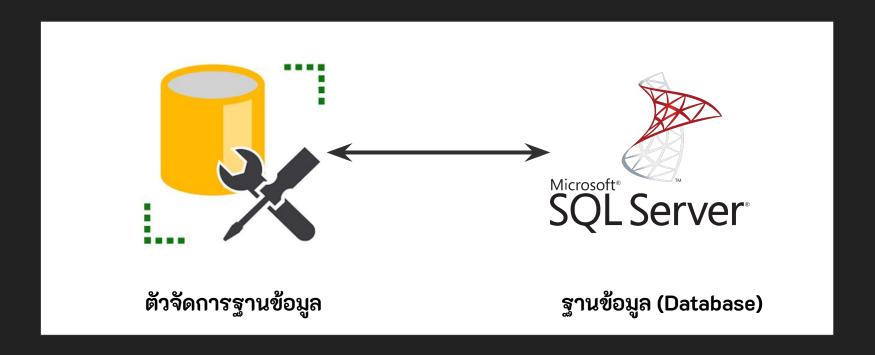
#### SQL Server Management Studio (SSMS)



SQL Server Management Studio (SSMS) คือ โปรแกรมสำหรับจัดการ ฐานข้อมูล สำหรับกำหนดการเข้าถึง, จัดการฐานข้อมูล และ การตั้งค่าฐาน ข้อมูล เป็นต้น

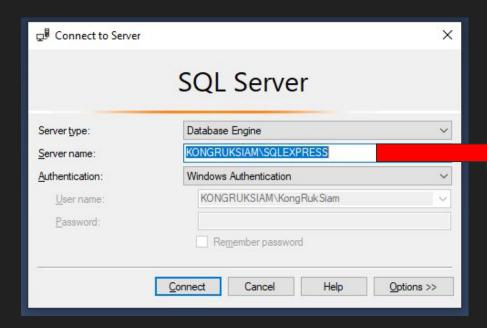


#### SQL Server Management Studio (SSMS)





# การเชื่อมต่อฐานข้อมูลด้วย SSMS



เชื่อมต่อ SSMS กับ SQL Server
โดยระบุ
ชื่อเครื่อง\ชื่อฐานข้อมูล
ตัวอย่าง

• KONGRUKSIAM\SQLEXPRESS)

### **Data Annotation**





#### **Data Annotation**

เป็นการกำหนดกฎเกณฑ์หรือรูปแบบการทำงานในระดับโมเดล เช่น

- Key คือ กำหนดให้เป็น Primary Key
- Required คือ ห้ามเป็นค่าว่าง
- DisplayName คือ การกำหนดข้อความกำกับช่อง
- Range คือ การระบุช่วงจำนวนของตัวเลข



# Connection String



### **Connection String**

```
ชุดข้อความสำหรับระบุตำแหน่งฐานข้อมูลที่จะใช้งานร่วมกับ
โปรเจกต์ ASP.NET Core MVC โดยระบุในไฟล์ appsetting.json
```

# **Entity Framework Core**

### **Entity Framework Core**

Entity Framework Core (EF Core) คือ ไลบราลี่สำหรับจัดการ ฐานข้อมูล โดยทำงานร่วมกับโมเดล (Model)

EF Core ทำหน้าที่จัดการฐานข้อมูลแทนการใช้คำสั่งSQLโดยตรง กระบวนการทำงานคือ จะทำการ Mapping หรือจับคู่ โมเดลกับตาราง (Table) ที่อยู่ในฐานข้อมูลและให้โมเดลนั้นๆเป็นตัวแทนของตาราง (ORM: Object Relational Mapping)

## ติดตั้ง Entity Framework Core

- Microsoft.EntityFrameworkCore
- Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools
- Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer



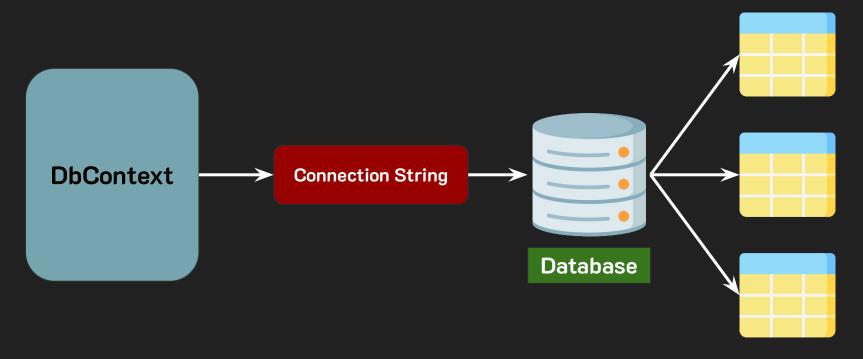
## Application DbContext

#### **Application DbContext**

คือ การสร้างคลาสที่รับบทบาทเป็นตัวแทนของฐาน ข้อมูลที่ใช้งานในโปรเจกต์ รวมถึงโมเดลที่จะนำไปสร้าง เป็นตารางเก็บในฐานข้อมูลดังกล่าว



#### **Application DbContext**







# สร้างฐานข้อมูล

## ข้นตอนการสร้างฐานข้อมูล

- ไ. add-migration <migration-name>
  สร้างไฟล์ migration ที่เก็บโครงสร้างตารางจาก
  โมเดล (แปลงโมเดลเป็นตาราง)
- 2. update-database นำไฟล์ migration ไปใช้งาน



# แบบฟอร์มบันทึกข้อมูล



## แบบฟอร์มบันทึกข้อมูล

```
<form method="get|post"</pre>
   asp-controller ="controller"
  asp-action="method">
// Element
</form>
```

## แบบฟอร์มบันทึกข้อมูล

#### method="get หรือ post" (รูปแบบการส่ง)

- get ส่งข้อมูลพร้อมแนบข้อมูลไปพร้อมกับ url (ไม่มีความปลอดภัย เพราะข้อมูลถูกมองเห็นและไม่ควรใช้งานร่วมกับข้อมูลที่เป็นแบบ sensitive data)
- post ส่งข้อมูลพร้อมซ่อนค่าข้อมูลระหว่างทางที่ส่งไป
   (มีความปลอดภัย)

## Dependency Injection

#### Dependency Injection

คือ การกำหนดให้คอนโทลเลอร์สามารถเรียกใช้งานฐานข้อมูลได้ ผ่านตัวแทนของฐานข้อมูลที่ระบุใน DbContext

#### Dependency Injection

```
StudentController.cs
   private readonly ApplicationDBContext _db;
   public StudentController(ApplicationDBContext db){
          _{db} = db;
```

# บันทึกข้อมูล

## บันทึกข้อมูล

#### คอนโทลเลอร์ (Controller)

- HttpPost ทำหน้าที่รับข้อมูลจากฟอร์มมาใช้งาน
- ValidateAntiForgeryToken เพื่อป้องกันการโจมตี (Hack)

ผ่านการป้อนข้อมูลในแบบฟอร์มจากผู้ไม่หวังดี เช่น

ไม่สามารถแนบหรือรับ Input ที่เป็นรูปแบบ Script ได้ เป็นต้น