

포트폴리오 MMORPG 게임서버

Presented by Jeong Shin Young

포트폴리오 MMORPG 게임서버 개요

구 분	기술 스택	설 명
언어	C++ 17 / 20	최신 문법(Smart Pointer, Thread 등) 활용
네트워크	Boost.Asio	비동기 입출력 처리에 탁월하여 업계 표준에 근접
직렬화	Google Protobuf	패킷 구조 정의 및 유지보수 용이 .proto 파일로 패킷을 정의하고, C++ 클래스로 자동 생성하여 사용

포트폴리오 MMORPG 게임서버 아키텍처

