МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра системи штучного інтелекту

Лабораторна робота

з дисципліни «Алгоритмізації та програмування»

Виконала:

студентка групи КН-108

Гринишин Анастасія

Викладач:

Варецький

Завдання:

Для x, що змінюється від а до b з кроком (b-a)/k, де (k=10), обчислити функцію f(x), використовуючи її розклад в степеневий ряд у двох випадках:

- а) для заданого п;
- б) для заданої точності \mathcal{E} (\mathcal{E} =0.0001).

Для порівняння знайти точне значення функції.

Варіант 10

Nº	Функція	Діапазон зміни	n	Сума
		аргументу		
10	$y = e^{\cos x} \cos(\sin x)$	0,1 <x<1< td=""><td>20</td><td>$S = 1 + \frac{\cos x}{1!} + \dots + \frac{\cos nx}{n!}$</td></x<1<>	20	$S = 1 + \frac{\cos x}{1!} + \dots + \frac{\cos nx}{n!}$

Програма:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
float factorial(float n);
int main(void)
double y=0,s=0,n=0,s1=0,sum=0;
     for(double x= 0.1; x<=1; x+=0.1)</pre>
          y = exp(cos(x))*cos(sin(x));
          for(; n<=20; n++)
               s +=cos(n*x)/factorial(n);
       n=0;
              s1=cos(n*x)/factorial(n);
              sum += s1;
              n++;
          }while(fabs(s1)>0.0001);
         printf("X= %.51f ",x);
printf("SN= %.51f ",s);
printf("SE= %.51f ",sum);
printf("Y= %.51f\n",y);
          n=1;
           s=0;
           s1=0;
           sum=0;
float factorial(float n)
     float f=1;
     for(;n>0;n--){
          f = f*n;
     return f;
```

Вивід:

```
jharvard@appliance (~/1-5): make laba3
clang -ggdb3 -O0 -std=c99 -Wall -Werror laba3.c -lcs50 -lm -o laba3
jharvard@appliance (~/1-5): ./laba3

X= 0.10000 SN= 2.69127 SE= 2.69127 Y= 2.69127

X= 0.20000 SN= 2.61222 SE= 2.61222 Y= 2.61222

X= 0.30000 SN= 2.48686 SE= 2.48686 Y= 2.48686

X= 0.40000 SN= 2.32388 SE= 2.32389 Y= 2.32388

X= 0.50000 SN= 2.13393 SE= 2.13393 Y= 2.13393

X= 0.60000 SN= 1.92833 SE= 1.92833 Y= 1.92833

X= 0.70000 SN= 1.71800 SE= 1.71798 Y= 1.71800

X= 0.80000 SN= 1.51247 SE= 1.51247 Y= 1.51247

X= 0.90000 SN= 1.31930 SE= 1.31930 Y= 1.31930

X= 1.00000 SN= 1.14384 SE= 1.14384 Y= 1.14384
jharvard@appliance (~/1-5):
```