

# 秦冉·LIANE QIN

| 🧑 | 1992 | 用户体验设计师 · USER EXPERIENCE DESIGNER

☎ 13651174103

✉ art.inns@qq.com

💻 mine323.github.io/Art/

## 摘要介绍

BRIEF INTRODUCTION

6年+UI·UX相关设计经验  
熟知iOS, Android设计语言, 擅长梳理设计规范, 了解技术限制  
有B端、数据类平台设计经验  
良好的英语听说读写能力 (IELTS: 6.5)

## 工作经历

EXPERIENCES

高级UI设计师 | 北京纷扬科技有限责任公司 (纷享销客)  
2016.2-2017.5 | 北京  
主要负责: 公司核心产品的界面设计和体验优化; 主导设计规范的编写  
主要项目: 1. CRM 客户关系管理平台  
2. BPM 业务流程管理平台  
3. IM 即时通讯  
4. 客服系统

UI设计师 | 搜狐畅游  
2013.9-2015.4 | 北京  
主要负责: 界面设计、交互设计、体验优化  
主要项目: 1. LOCX (Android 应用)  
2. Genesis-3D (3D游戏引擎平台)

视觉设计师 | 趣游集团  
2012.1-2013.7 | 北京  
主要负责: 公司内部管理平台设计, 前端开发及后期维护

## 设计作品

DESIGN WORK

在线作品 (提取码: 68it):  
<https://pan.baidu.com/s/1suJrisv7nMkY12VNbMPMkg>

个人网站 (需VPN): <https://mine323.github.io/Art/>

## 教育

EDUCATION

硕士 | Master of Design  
主修方向: 交互设计  
Monash University  
2020-2021 | 澳洲·墨尔本

IELTS Preparation Course  
TEG English Centre  
2018-2019 | 英国·南安普顿

本科 | 英语文学学士  
北京外国语大学  
2013-2017 | 北京

## 技能·工具

SKILLS·TOOLS

界面·交互设计 | UI·UX Design  
框架设计 | Wireframing  
用户画像 | Persona  
故事版 | Storyboarding  
用户体验地图 | Journey Map  
服务蓝图 | Service Blueprint  
信息可视化 | Information Visualization  
视频剪辑 | Cinematography  
Unity增强现实 | Augmented Reality

编程:  
HTML, CSS, Basic Javascript,  
Basic C+

工具:  
Sketch, Figma, Photoshop, Protopie,  
Unity3D, Blender, Premiere Pro