

秦冉 · LIANE QIN

用户体验设计·交互设计 | USER EXPERIENCE·INTERACTION DESIGN

☎ 13651174103

✉ art.inns@qq.com

💻 mine323.github.io/Art/

摘要介绍

BRIEF INTRODUCTION

6年+UI·UX相关设计经验
熟知iOS, Android设计语言, 擅长梳理设计规范, 了解技术限制
有B端、SaaS、数据类平台设计经验
良好的英语听说读写能力 (IELTS: 6.5)

工作经历

EXPERIENCES

高级UI设计师 | 北京纷扬科技有限责任公司 (纷享销客)
2016.2-2017.5 | 北京
主要负责: 公司核心产品的界面设计和体验优化; 主导设计规范的编写
主要项目: 1. CRM 客户关系管理平台
2. BPM 业务流程管理平台
3. IM 即时通讯
4. 客服系统

UI设计师 | 搜狐畅游
2013.9-2015.4 | 北京
主要负责: 界面设计、交互设计、体验优化
主要项目: 1. LOCX (Android 应用)
2. Genesis-3D (3D游戏引擎平台)

视觉设计师 | 趣游集团
2012.1-2013.7 | 北京
主要负责: 公司内部管理平台设计, 前端开发及后期维护

设计作品

DESIGN WORK

在线作品 (提取码: 68it):
<https://pan.baidu.com/s/1suJrisv7nMkY12VNbMPMkg>

个人网站 (需VPN): <https://mine323.github.io/Art/>

教育

EDUCATION

硕士 | Master of Design
主修方向: 交互设计
Monash University
2019-2021 | 澳洲·墨尔本

IELTS Preparation Course
TEG English Centre
2018-2019 | 英国·南安普顿

本科 | 英语文学学士
北京外国语大学
2013-2017 | 北京

技能·工具

SKILLS·TOOLS

界面·交互设计 | UI·UX Design
框架设计 | Wireframing
用户画像 | Persona
故事版 | Storyboarding
用户体验地图 | Journey Map
服务蓝图 | Service Blueprint
信息可视化 | Information Visualization
视频剪辑 | Cinematography
Unity增强现实 | Augmented Reality

编程:
HTML, CSS, Basic Javascript,
Basic C+

工具:
Sketch, Figma, Photoshop, Protopie,
Unity3D, Cinema 4D, Premiere Pro