1. 소프트웨어 테스트의 원리 : 결완초집 살정오 ( 결함 존재 증명, 완벽 테스팅은 불가능, 초기 집중, 결함 집중, 살충제 페러독스, 정황 의존성, 오류 부재의 궤변 ) 결함 = 파레토
2. 테스트 스크립트는 특정 기능에 대한 상세 절차이고 테스트 시나리오는 사용자가 시스템을 사용하면서 만나게 되는 상황을 구성한 것 이다
3. 화이트 박스 테스트 : 각 응용 프로그램의 내부 구조와 동작을 검사, 코드 분석과 프로그램 구조에 대한 지식을 바탕으로 문제가 발생할 가능성이 있는 모듈 내부를 테스트 하는 방식, 구조기반, 코드 기반, 로직 기반, 글래스 박스
4. 화이트박스 테스트 유형 : 구결조 조변다 기제데루 (

구문 커버리지 : 모든 명령문 적어도 한번 수행

결정 커버리지 : 결정 포인트 내의 전체 조건식이 적어도 한번은 참과 거짓의 결과를 수행

조건 커버리지 : 각 개별 조건식이 적어도 한번은 결과가 되도록 수행

조건-결정 커버리지 : 전체 조건식 뿐만 아니라 개별 조건식도 수행

변경 조건-결정 커버리지 : 개별 조건식이 다른 개별 조건식에 영향을 받지 않고 전체 조건식에 독립적으로 영향을 주도록 함으로 조건/결정 커버리지를 향상

다중 조건 커버리지 : 결정 조건 내 모든 개별 조건식의 모든 가능한 조합을 100% 보장

기본 경로 커버리지 : 수행 가능한 모든 경로 테스트 ( 맥 케이브의 순환 복잡도 기반 )

제어 흐름 테스트 : 프로그램 제어 구조를 그래프 형태로 나타내 내부 로직 테스트

데이터 흐름 테스트 : 제어 흐름 그래프에 데이터 사용 현황을 추가

루프 테스트 : 반복 구조에 초점을 맞춰 실시

( Statement, Decision/Branch, Condition, Condition/Decision, Multiiple, Base Path, Control Flow, Data Flow, Loop )

1. 블랙박스 테스트 유형 : 동경결상 유분페원비오

동등 분할 / 동치 분한 / 균등 분할 / 동치 클래스 분해 : 입력 데이터의 영역을 유사한 도메인 별로 그룹핑 하여 대푯값 테스트 케이스 도출

경곗값 분석 / 한곗값 : 최솟값 바로 위, 최대치 바로 아래 등 입력값의 극한 한계를 테스트

결정 테이블 테스트 : 요구사항의 논리와 발생 조건을 테이블 형태로 나열하여 조건과 행위를 모두 조합

상태 전의 테스트 : 테스트 대상 시스템이나 객체의 상태를 구분하고 이벤트에 의해 어느 한 상태에서 다른 상태로 전이되는 경우의 수를 테스트

유스 케이스 테스트 : 유스케이스로 모델링 되어 있을 때 프로세스 흐름을 기반으로 테스트 케이스를 명세화

분류 트리 케스트 : SW의 일부 또는 젠체를 트리 구조로 분석

페어와이즈 테스트 : 테스트 데이터값들 간에 최소한 한 번씩을 조합하는 방식

원인-결과 그래프 테스트 : 그래프를 활용하여 입력 데이터 간의 관계 및 출력에 미치는 영향을 분석

비교 테스트 : 여러 버전의 프로그램에 같은 입력값을 넣어서 동일 한 결과 데이터가 나오는지 비교

오류 추정 테스트 : 개발자가 범할 수 있는 실수를 추정하고 이에 따른 결함이 검출되도록 테스트 케이스를 설계

( Equivalence Partitoning, Boundary Value Analysis, Decision Table, State Transition, Use Case, Classification Tree Method, Pairwise, Cause-Effact Graph, Comparison, Error Guessing )

1. 테스트 목적에 따른 분류 : 회안성 구회병 ( 회복 테스트, 안전 테스트, 성능 테스트, 구조 테스트, 회귀 테스트, 병행 테스트 )