1. 개발 도구의 분류 : 빌구테형 ( 빌드 도구, 구현 도구, 테스트 도구, 형상 관리 도구 )
2. 형상 관리의 절차 : 식통감기 ( 형상 식별, 형상 통제, 형상 감사, 형상 기록 )
3. 소프트웨어 형상 관리 도구 유형 : 공클분 ( 공유 폴더 방식, 클라이언트 / 서버 방식, 분산 저장소 방식 )
4. 백업의 유형 : 전차증 ( 전체 백업, 차등 백업, 증분 백업 )
5. 응집도의 유형 : 우논시절 통순기 ( 우연적, 논리적, 시간적, 절차적, 통신적, 순차적, 기능적 ) ( Coincidental, Logical, Temporal, Procedural, Communication, Sequential, Functional )
6. 결합도의 유형 : 내공 외제 스자 ( 내용, 공통, 외부, 제어, 스탬프, 자료 ) ( Content, Common, External, Control, Stamp, Data )