# アルゴリズム論

2010年度三つの問題を Python で解く[1]

### 行列の積

◆行列の積

▶ 入力: *n*×*n* の実数値行列

A = A[i, j] および B = B[i, j]

 $\triangleright$ 出力: $C = C[i, j] = A \cdot B$ 

### ソーティング

- ◆ソーティング
  - $\rightarrow$ 入力:n 個の実数列  $A = (a_1, a_2, ..., a_n)$
  - ▶出力:これらの数を非減少順に並べ替えた列

「非減少」=「減少しない」=「同じ or 増加」

「非減少順」:「小さいものから並べた順」

ascending order: 增加順 descending order: 減少順

### 最大と2番目

◆最大と2番目に大きい要素

 $\rightarrow$ 入力:n 個の正整数の集合  $A = \{a_1, a_2, ..., a_n\}$ 

 $\rightarrow$ 出力:最大の要素  $a_{max}$  および2番目に大きい

要素  $a_{\text{max}2}$ 

### 行列の積

◆行列の積

▶ 入力: *n*×*n* の実数値行列

A = A[i, j] および B = B[i, j]

 $\triangleright$ 出力: $C = C[i, j] = A \cdot B$ 

### 行列の積 Python

```
def multiple(A, B): # A と B は同じサイズの正方行列
   """ A と B の積を返す """
   size = len(A) # len(A) はリスト A の長さ
   C = [] # C はリスト(初期値は空)と宣言
   for i in range(size): # range(size) は [0,1,...,size-1]
      row = [] # row はリスト。C の i 行目を作る準備
      for j in range (size): \# j = 0, 1, \ldots, \text{ size-1}
         val = 0 # C の i 行 j 列目の計算準備
         for k in range(size):
             val += A[i][k] * B[k][j]
         row.append(val) # リスト row の最後に val を追加
      C. append (row) # リスト C の最後に row を追加
   return C
```

### 実行例: 2次正方行列

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 3 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & -1 \\ 6 & -3 \end{bmatrix}$$

```
>>> A = [[1,2],[-3,0]] # リスト A は2行2列
>>> print A # A を出力せよ
[[1, 2], [-3, 0]]
>>> B = [[-2,1],[3,-1]]
>>> pro = multiple(A, B) # A と B の積をリスト pro へ代入
>>> pro # pro を出力せよ
[[4, -1], [6, -3]]
>>>
```

### 実行例: 3次正方行列

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & -2 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 0 & 3 \\ -1 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & 7 & 7 \\ -2 & -4 & 8 \\ -5 & -1 & 6 \end{bmatrix}$$

```
>>> A = [[1,2,3],[4,-2,0],[2,0,-1]] # リスト A は3行3列
>>> B = [[-1,0,3],[-1,2,2],[3,1,0]]
>>> pro = multiple(A, B)
>>> pro
[[6,7,7],[-2,-4,8],[-5,-1,6]]
>>>
```

## 計算時間の見積もり

- ◆ n 行 n 列の正方行列同士の積を考える
- 計算時間は、問題のサイズ(n の値)の関数になる
- ◆ *n* = 100 のとき、計算時間が約 1 秒であったとき、*n* = 1000 ならその計算時間は?

### 行列の積

```
def multiple(A, B):
    size = len(A)
                    \leftarrow b b b c b d d d
    for i in range(size):
                  \leftarrow C. append (row) とあわせて b
        for j in range(size):
             val = 0 ←row. append(val)とあわせて c
             for_k in range(size):
                 val += A[i][k] * B[k][j]
             row. append (val)
        C. append (row)
    return C
  T(n) = a + n(b + n(c + nd)) = dn^3 + cn^2 + bn + a
```

## 計算時間の見積もり

$$T(n) = dn^3 + cn^2 + bn + a$$

◆ *n* = 100 のとき, 計算時間が約 1 秒であったとき, *n* = 1000 ならその計算時間は?

 $T(n) \approx dn^3$  と考えたらよい  $T(100) = d \times 100^3 = 1 \text{ [sec]} \Rightarrow d = 10^{-6} \text{ [sec]}$   $T(1000) = 10^{-6} \times 1000^3 = 10^3 \text{ [sec]} \approx 17 \text{ [min]}$ 

◆計算時間はサイズの3乗に比例するので, サイズが10倍なら時間は10<sup>3</sup> = 1000倍

## 計算時間の測定

```
import datetime # モジュールをインポート

def multipleT(a, b, times):
    """ multiple を times 回実行する """
    start = datetime. datetime. now()
    for i in range(times):
        ans = multiple(a, b)
    print datetime. datetime. now() - start
    return ans
```

### 正方行列でなくても

```
>>> A = [[1, 2, 3], [4, -2, 0]]
>>> B = [[-1, 0], [-1, 2], [1, 0]]
>>> print multipleAdv(A, B)
[[0, 4], [-2, -4]]
>>>
```

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & -2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ -1 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 4 \\ -2 & -4 \end{bmatrix}$$

課題 p1: 行列の積 行列 A の列数と行列 B の行数が同じであるとき、その積 AB を計算するプログラムを書け。また、その計算時間を行列のサイズの関数として表せ。

#### ソーティング

◆ソーティング

 $\rightarrow$ 入力:n 個の実数列  $A = (a_1, a_2, ..., a_n)$ 

▶出力:これらの数を非減少順に並べ替えた列

## バブルソート

```
def bubbleSort(A):
   for i in range (Ien(A) - 1):
       for j in range (Ien(A) - 1, i, -1):
           if A[j - 1] > A[j]:
              A[j - 1], A[j] = (A[j], A[j - 1])
   return
len(A) が 5 のとき:
 range(len(A)) は, リスト [0, 1, 2, 3, 4]
 range(len(A) - 1) は [0, 1, 2, 3] ← i の範囲
 range(len(A) - 1, 0, -1) は [4, 3, 2, 1] ← i = 0 の j の範囲
 range(len(A) - 1, 1, -1) は [4, 3, 2] ← i = 1 の j の範囲
 range(len(A) - 1, 3, -1) は [4] ← i = 3 の j の範囲
```

### 組み込み関数 range()

- ◆ range(([開始,]終了[,ステップ])
  - ▶「開始」が省略されたら 0
  - 「ステップ」が省略されたら 1
  - ▶ 引数が2個のときは range(開始,終了)
- ◆「開始」から始まり、「終了」直前の整数 までの要素をもつリストを返す
- ◆ステップが 1 なら, range(s, t) の要素 は tーs 個

## スライス表記 (slicing)

- ◆ x = [a, b, c, d] とする 0 1 2 3 4 | a | b | c | d | -4 -3 -2 -1
- x[1:3], x[-3:-1] はいずれも [b, c]
- ◆ x[:3] は x[0:3] と同じで [a, b, c]
- ◆ x[-1] は x[3] や x[3:4] と同じで、要素 d のこと。x の長さに関係なく x[-1] は最後の要素
- ◆ x の最後の2要素 [c, d] は, x[-2:]
- → x, x[0:4], x[:] はすべて [a, b, c, d]

## バブルソート

```
def bubbleSort(A):
   for i in range (Ien(A) - 1):
       for j in range (Ien(A) - 1, i, -1):
           if A[j - 1] > A[j]:
              A[j - 1], A[j] = (A[j], A[j - 1])
   return
len(A) が 5 のとき:
 range(len(A)) は, リスト [0, 1, 2, 3, 4]
 range(len(A) - 1) は [0, 1, 2, 3] ← i の範囲
 range(len(A) - 1, 0, -1) は [4, 3, 2, 1] ← i = 0 の j の範囲
 range(len(A) - 1, 1, -1) は [4, 3, 2] ← i = 1 の j の範囲
 range(len(A) - 1, 3, -1) は [4] ← i = 3 の j の範囲
```

## 実は ... Python

```
>>> A = [3, 4, 7, 1, 3, 6, 8, 5, 9]
>>> A. sort()
>>> A
[1, 3, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

Python では、リストオブジェクトに用意されたメソッド sort() がある。

```
>>> A = [3, 4, 7, 1, 3, 6, 8, 5, 9]
>>> A. sort()
>>> A. reverse() # 並び順を反転するメソッド
>>> A
[9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 3, 1]
```

### 最大と2番目

◆最大と2番目に大きい要素

 $\rightarrow$ 入力:n 個の正整数の集合  $A = \{a_1, a_2, ..., a_n\}$ 

 $\rightarrow$ 出力:最大の要素  $a_{max}$  および2番目に大きい

要素  $a_{\text{max}2}$ 

### バブル=泡

```
def bubbleSort(A):
    for i in range (Ien(A) - 1):
        for j in range (Ien(A) - 1, i, -1):
            if A[j-1] > A[j]:
                A[j - 1], A[j] = (A[j], A[j - 1])
        print A
    return
>>> A = [4, 3, 2, 1, 5]
>>> bubbleSort(A)
[1, 4, 3, 2, 5]
[1, 2, 4, 3, 5]
[1, 2, 3, 4, 5]
[1, 2, 3, 4, 5]
```

### 最大と2番目

#### 課題 s1:バブルソートの計算時間

スワップ操作に要する時間をcとし、その他の演算時間は考えなくてよい。

- (1)  $T_{worst}(n)$ :与えられた数列が最悪の場合。 どのような数列が最悪かも答よ。
- (2)  $T_{average}(n)$ :数列がランダムであって, if 文が成立する確率が 1/2 である場合。
- (3) bubble2 の最悪計算時間: $T_{\text{bubble2}}(n)$

## 実は ... Python

```
\Rightarrow A = [3, 4, 7, 1, 3, 6, 8, 5]
>>> max1 = max(A) # max は組み込み関数
>>> max1
8
>>> A. remove (max1) # remove はリストのメソッド
>>> A
[3, 4, 7, 1, 3, 6, 5] # 要素 max1 が削除されている
>>> \max 2 = \max(A)
>>> max2
>>> A. append(max1) # 要素 max1 を追加
>>> A
[3, 4, 7, 1, 3, 6, 5, 8] # 当初とは順序は違うが ...
```