

A dark blue vertical bar runs down the left side of the page. A blue arrow points to the right from this bar, containing the text "MB2'5\"/>

MB2'5"

MANUAL DE ADMINISTRAÇÃO

PARA PRESIDENTE E JUIZ

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left corner and sweep upwards and to the right.

E1

TAE-MINEBOSTA

1. PARA PRESIDENTES

1. CONFIGURAÇÃO DO SERVER-IN

Passo 0: Crie uma conta no Aternos.

Passo 1: Vá para o site do [Aternos](#) e crie um novo servidor. Coloque o nome dele de “\$MINEBOSTA5”, coloque na versão JAVA, e adicione uma descrição (opcional). Vai aparecer uma tela pedindo backup, aperte no botão “ignorar”. Após isso, você vai para a tela do servidor.

Passo 2: Desça um pouco na tela, em “software”, e clique para alterar, coloque em “Paper/Bukkit”, e escolha a versão mais recente, aperte em “instalar”, depois, volte para a página inicial do server “servidor”, desça em “versão”, altere para a mais recente se for possível, e em “atualizações automáticas”, coloque “nunca”.

(Caso queira que o mundo tenha uma seed personalizada, crie um mundo com a seed no seu Minecraft JAVA, após isso, feche o jogo, pressione “Win+r” e digite “%AppData%”, entre na pasta “Roaming” se você não estiver. Entre em “.minecraft”, “saves”, faça uma cópia do mundo com a seed, vá na aba de “Mundos” e coloque mundo lá.)

Passo 3: Vá na aba “opções” e coloque: Dificuldade-Normal; Pirata-Ativado; Proteção no Spawn-5.

Passo 4: Vá na aba “plug-ins”, e pesquise “GeyserMC”, aperte nele e escolha a versão mais recente. Clique em “download”. Depois pesquise “MultiverseCore”, e instale a mais recente. “WorldGuard” e “WorldEdit” também na versão mais recente. Por último, pesquise “ViaVersion” e instale a mais recente, não confunda com “ViaVersionStatus”.

Passo 5 (após o passo 1 de “configuração do server-out”): vá à aba “jogadores”, vá em “operadores”, coloque seu nick, e clique em “adicionar”.

Passo 6 (após o passo 4 de “configurações de server-out”): feche o jogo, vá no Aternos, em mundos, e arraste o arquivo mandado abaixo do documento e o coloque no mundo “mapapublico”, não vai funcionar se o server estiver ligado.

Passo 7 (após o passo 8 de “configurações de server-out”): Saia e desligue o servidor novamente, vá na aba mundos, em lobby, clique em opções e coloque a seguinte configuração: Dificuldade-Pacífico; commandBlockOutput-Desativado; doDaylightCycle-Desativado; doImmediateRespawn-Ativado; doMopSpawning-Desativado. Volte à aba “mundos”, vá em mapapublico, e faça as mesmas coisas. Volte para a aba mundos, e em “world”, clique em opções e coloque a seguinte configuração: commandBlockOutput-Desativado. Depois vá em arquivos, “server.properties”, ache “nome do mundo” e substitua “world” por “lobby”.

Passo 8: Como presidente, você escolhe o dia e hora de estréia. Pegue o nome da conta Aternos de todos os jogadores, no dia e hora de estréia, você é quem liga o servidor, no dia, após o server ficar vazio, você vai no Aternos, clique no servidor, vá na aba “acesso”, coloque o nome de todas as contas Aternos e deixe apenas a opção “ligar” ativada.

2. CONFIGURAÇÃO DO SERVER-OUT

Passo 1: Ligue e entre no servidor via JAVA.

Passo 2 (após o passo 5 de “configuração de server-in”): Digite o comando/mvcreate lobby NORMAL -t flat, após isso, espere o mundo ser criado e digite /mvtp @s lobby,

/gamemode creative, e comece a construir o lobby.

Passo 3: No lobby coloque dois *command_block* no chão, um com */mvtp @p world*, uma placa de pressão em cima e uma placa escrito “jogar”, e outro escrito */mvtp @p mapapublico*, coloque uma placa de pressão em cima, e coloque uma placa escrito “capitólio”.

Passo 4: Digite o comando */mvcreate mapapublico NORMAL -t flat*.

Passo 5 (após o passo 6 de “configuração de server-in”): Ligue o server e entre nele, digite */mv setprimaryworld lobby*

Passo 6: Digite */mvtp @s world*, e construa um mini lobby com um *command_block* com o comando */mvtp @p lobby*

Passo 7: Digite *//wand*, para selecionar a área do mini lobby, clique com o botão ESQUERDO do mouse na primeira posição, e com o DIREITO na segunda posição, com o machado ganho, isso cria um paralelepípedo invisível, certifique-se que o mini lobby está dentro dele, após isso, digite */rg define minilobby*, após isso, digite */rg flag minilobby build deny*, e */rg flag minilobby destroy deny*. Também adicione um *command_block* no modo de repetição, em algum local escondido, com o comando */gamemode survival @a*, e coloque uma alavanca, do lado, use o machado, selecione a área onde o *command_block* está escondido, digite */rg define command*, */rg flag command build deny* e */rg flag command destroy deny*.

Passo 8: Digite */mvsetspawn mapapublico 10 -60 1*

Coisas a considerar:

- Teste o servidor completamente antes de começar o MineBosta.
- Em caso de dúvidas, peça ajuda ao Boeira e ao Nelson, mas não os sobrecarregue.

3. GOVERNO

Seu governo dura 2 servers, um acaba quando durante 3 dias, menos de 3 pessoas entrarem no server (isso não conta em semana de provas e uma semana antes delas. Quando 1 acabar, alguém pode pedir por impeachment, se a justificativa for provada, haverá votação, se 50% ou mais votarem em impeachment, você e seu vice perderão o cargo e perderão 30sc, e haverá eleições presidenciais novamente. A justificativa para impeachment é: não cumprimento de leis. Por exemplo: Nas suas propostas de leis, você escreve “não invadir”, mas um cara teve a casa invadida, ele te notificou, mas você não julgou ou o puniu como prometido, quando o server acabar, ele poderá pedir por impeachment. A prova de justificativa tem os requisitos:

1. Está nas leis? S.
2. Presidente foi notificado? S.
3. Teve julgamento dentro de 72 horas? N.

Como presidente, você pode escolher entre querer jogar ou não jogar, se escolher jogar, deverá jurar durante a posse que não usará nenhum tipo de cheat a não ser em casos específicos como investigação (trabalho staff). Quebra do juramento resultara em banimento permanente.

2. PARA JUIZES

1. *JULGAMENTO*

O julgamento deve ser feito no chat de voz “stmb” no servidor oficial do MineBosta.

Como funciona o julgamento:

1. A vítima ou denunciante fala para o presidente que tal coisa aconteceu.
2. O presidente notifica o Juiz.
3. O Juiz marca o denunciante e o acusado no canal “#stmb”, marcando data e hora do julgamento. O julgamento acontece no chat de voz de mesmo nome, caso alguém não possa participar, deve apresentar justificativa e um relatório provando que o acusado fez tal coisa, e argumentando contra ele, ou argumentando contra o denunciante, o relatório deve ser lido em call no dia do julgamento. Caso a pessoa não apresente justificativa e não apresente relatório, perderá n^2 sc, onde n é o número de casas que o número $\frac{x}{30}$ tem em binário, x é o número EXATO de minutos em atraso.
4. Com base no julgamento, o Juiz decide se o acusado é culpado ou inocente, se culpado, deve-se aplicar a pena prevista, caso a pena não seja aplicada ao culpado, o julgamento será considerado nulo.

Considerações:

- Em semana de prova, o julgamento deve ser adiado, no caso, o item N°3 de justificativas para impeachment (“Julgamento dentro de 72 horas? ”) não conta.

Na posse, o Juiz deve jurar que não irá se deixar corromper por suborno, e ser 100% justo. Quebra do juramento resulta em -50sc mais proibição de entrar novamente no cargo mais banimento por 2 servers.