

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Admin Survicore – Historique & IA</title>
<style>
body{background:black;color:lime;font-family:monospace;display:flex;flex-direction:column;align-items:center;padding-top:20px;}
h1,h2{margin-bottom:10px;}
#visitorList,#messageHistory{width:360px;overflow-y:scroll;background:#111;border:1px solid lime;padding:5px;margin-bottom:10px;}
#visitorList{height:150px;}
#messageHistory{height:200px;}
.visitor,.message{padding:5px;border-bottom:1px solid #00ffcc;cursor:pointer;}
.visitor:hover,.message:hover{background:#222;}
.selectedVisitor,.selectedMessage{background:#333;}
textarea,button{margin:5px;padding:10px;font-family:monospace;width:350px;}
textarea{height:80px;background:black;color:lime;border:1px solid lime;}
</style>
</head>
<body>
```

```
<h1>👑 Panneau Admin Survicore</h1>
```

```
<h2>⭐ Visiteurs</h2>
```

```
<div id="visitorList"></div>
```

```
<h2>💬 Historique du visiteur</h2>
```

```
<div id="messageHistory"></div>
```

```
<button onclick="generateResponseAuto()">Générer réponse automatique</button>
```

```
<h2>📝 Réponse manuelle</h2>
```

```
<textarea id="manualResponse" placeholder="Écris une réponse manuelle ici..."></textarea>
```

```
<button onclick="sendManual()">Envoyer manuellement</button>
```

```
<audio id="beep"><source src="https://www.soundjay.com/button/sounds/beep-07.mp3" type="audio/mpeg"></audio>
```

```
<script>
```

```
let visitorMessages=[];
let selectedVisitor=null;
let selectedMessage=null;
const visitorListDiv=document.getElementById('visitorList');
const messageHistoryDiv=document.getElementById('messageHistory');
const beep=document.getElementById('beep');
```

```

function loadVisitors(){
  visitorMessages=JSON.parse(localStorage.getItem('visitorMessages')||"[]");
  const visitors=[...new Set(visitorMessages.map(m=>m.pseudo))];
  visitorListDiv.innerHTML="";
  visitors.forEach(v=>{
    const div=document.createElement('div');
    div.className='visitor';
    div.textContent=v;
    div.onclick=()=>{
      document.querySelectorAll('.visitor').forEach(e=>e.classList.remove('selectedVisitor'));
      div.classList.add('selectedVisitor');
      selectedVisitor=v;
      selectedMessage=null;
      renderMessageHistory();
    }
    visitorListDiv.appendChild(div);
  });
}

function renderMessageHistory(){
  messageHistoryDiv.innerHTML="";
  if(!selectedVisitor) return;
  const msgs=visitorMessages.filter(m=>m.pseudo==selectedVisitor);
  msgs.forEach(m=>{
    const div=document.createElement('div');
    div.className='message';
    div.textContent=m.message;
    div.onclick=()=>{
      document.querySelectorAll('.message').forEach(e=>e.classList.remove('selectedMessage'));
      div.classList.add('selectedMessage');
      selectedMessage=m;
    }
    messageHistoryDiv.appendChild(div);
  });
}

function generateResponseAuto(){
  if(!selectedMessage){ alert("Sélectionne un message !"); return; }
  const msg=selectedMessage.message.toLowerCase();
  let response="";
  if(msg.includes("roi")) response="Consultation des archives royales...\nTout joueur peut prétendre au trône selon son mérite.";
  else if(msg.includes("serveur")||msg.includes("survivor")) response="Analyse terminée : Survivor est 100% non pay-to-win et médiéval.\nBonne aventure !";
  else if(msg.includes("bonjour")||msg.includes("salut")) response="Salutations, visiteur.\nQue puis-je analyser pour toi aujourd'hui ?";
}

```

```
else if(msg.includes("aide")||msg.includes("problème")) response="Analyse complète : Je
suis là pour t'aider.\nDécris ton problème clairement.";
else response="Analyse terminée...\nRéponse générée par le système.";

localStorage.setItem('adminResponse',response);
alert("Réponse automatique envoyée !");
}

function sendManual(){
const text=document.getElementById('manualResponse').value;
if(text.trim()===""){ alert("Écris quelque chose !"); return; }
localStorage.setItem('adminResponse',text);
document.getElementById('manualResponse').value="";
alert("Réponse manuelle envoyée !");
}

setInterval(loadVisitors,1000);
setInterval(renderMessageHistory,1000);

</script>

</body>
</html>
```