入力データ			タ		カーネル
1	0	0	1		出力データ 1 0 1
0	1	1	1	*	0 1 0 4
1	1	1	0	♠	
0	1	0	1		
1	0	0	1		
0	1	1	1	*	0 1 0 => 4 3
1	1	1	0	个	
0	1	0	1		
1	0	0	1		
0	1	1	1	*	4 3
1	1	1	0	~	1 0 1
0	1	0	1		
1	0	0	1		
0	1	1	1	*	1 0 1 4 3
1	1	1	0	个	1 0 1
0	1	0	1		