



Universidade do Minho
Escola de Engenharia

Mestrado Integrado em Engenharia e Gestão de Sistemas de Informação

Projeto de Grupo Condominus



Grupo:

João Pereira(77015)

Miguel Azevedo(79090)

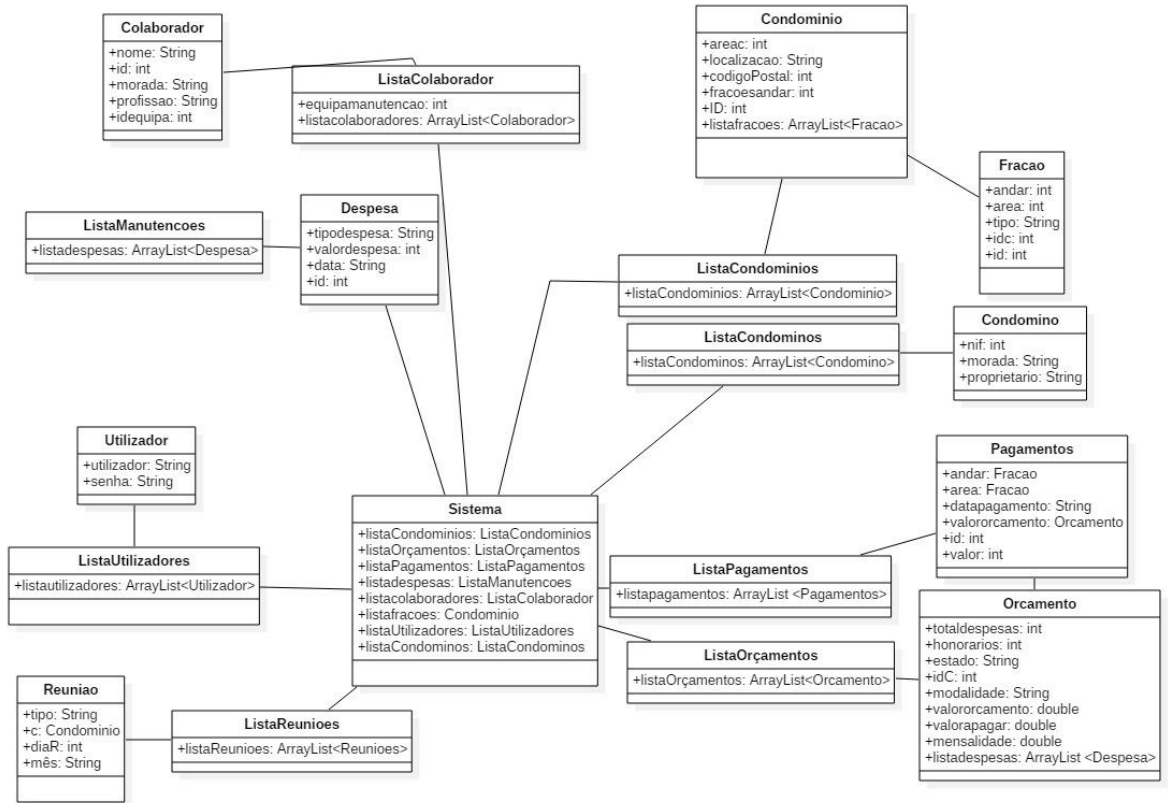
Nuno Silva(78156)

Introdução

Este trabalho foi nos proposto pela professora Delfina Sá Soares. O objetivo do trabalho era fazer uma aplicação que fizesse a gestão de condomínios, gerasse orçamentos de acordo com o pretendido. A empresa chama-se Condominus.

Neste documento inclui-se o diagrama de classes e a grelha de funcionalidades.

Diagrama de Classes



Grelha funcionalidades

legenda:

	feito
	inici
	por

FUNCIONALIDADE	ESTADO
1. Efetuar registo de novos condomínios e frações	
2. Efetuar registo dos condóminos	
3. Possibilidade de elaborar orçamento para um condomínio de acordo com critérios prédeterminados (permilagem, equitativa, exata e manual)	
4. Emitir aviso mensal para pagamento	
5. Registar pagamentos	
6. Emitir recibo de pagamento	
7. Emitir 2.ª via de recibo	
8. Calendarizar limpezas/manutenções	
9. Visualização do calendário de limpeza/manutenções	
10. Possibilitar alteração da data de limpeza/manutenção a pedido do condomínio	
11. Permitir consultar informação dos colaboradores que realizaram uma determinada limpeza/manutenção	
12. Visualizar a informação relativa a cada uma das entidades referidas nos pontos anteriores, nomeadamente visualizar dados de um determinado condomínio, condómino, da agenda de limpezas/manutenções	
13. Atualizar a informação relativa a qualquer uma das entidades referidas nos pontos anteriores	
14. Parametrização/alteração de aspetos fundamentais do negócio nomeadamente: alteração do dia limite até ao qual se pode efetuar o pagamento alteração do número de dias de aceitação de agravamento	
15. Visualizar a lista dos 5 melhores condomínios	
16. Produzir um conjunto de estatísticas relevantes, nomeadamente:	
16.1. Saber a zona (por código postal) onde a empresa gere mais condomínios	
16.2. Saber o total de dinheiro faturado num determinado período de tempo	
17. Criar um cenário de teste	
18. Gravar e carregar de ficheiros os dados do sistema sempre que o utilizador desejar e, automaticamente, ao sair e entrar no sistema	

