

图论第三次作业

CH2 24 考虑 n 个消息符号, 假设它们出现的概率分别为 p_1, p_2, \dots, p_n , 任意 p_i 均是 $1/2$ 的幂且 $\sum p_i = 1$.

(1) 证明: 概率最低的两个消息符号有相同的概率.

(2) 证明: 在此概率分布下, Huffman编码的平均编码长度为 $-\sum p_i \lg p_i$.

(1)

反证法. 不妨设 p_1 的概率最低, 则其他概率可以表示为 p_1 的2的幂次方倍.

所有概率之和可以表示为

$$\sum p_i = p_1 \left(1 + \sum_{j=2}^n 2^{l_j} \right)$$

由于 $1 + \sum_{j=2}^n 2^{l_j}$ 是奇数, $\sum p_i$ 不可能为1. 推出矛盾.

(2)

由(1)可知, 在Huffman树的构造过程中, 每次合并的两个节点的概率相同, 所以父节点的权值是子节点的2倍.

所以概率为 $\frac{1}{2^k}$ 的符号的深度为 k .

所以Huffman树的平均编码长度为

$$\sum_{i=1}^n p_i h_i = \sum_{i=1}^n p_i (-\lg p_i) = -\sum_{i=1}^n p_i \lg p_i$$

CH2 25 在 $v \geq 3$ 阶的连通图 G 中, 存在至少两个顶点, 从 G 中删除这两个顶点之后所得图仍然连通.

构造连通图 G 的任意生成树 T , T 中至少存在两个叶子节点 v_1, v_2 (定理2.2).

将这两个叶子节点删除之后的图 H 是连通图.

由于 H 是 $G - v_1 - v_2$ 的子图, 所以 $G - v_1 - v_2$ 是连通图.

CH3 1 G 是 k -连通图, E' 是 G 的 k 条边的集合, 则 $\omega(G - E') \leq 2$.

设 $E'' \subset E', |E''| = k - 1$, 由于 G 是 k -连通图, 所以任意删掉 $k - 1$ 条边后仍然连通.

所以 $G - E''$ 是连通图. 再删掉 E' 中最后一条边后最多形成两个连通分量. 即 $\omega(G - E') \leq 2$.

CH3 3 G 是简单图, $\delta(G) \geq v(G) - 2$, 则有 $\kappa(G) = \delta(G)$.

(1) 若 $\delta(G) = v(G) - 1$, 则 G 是完全图, $\kappa(G) = \delta(G) = v(G) - 1$.

(2) 若 $\delta(G) = v(G) - 2$, 删掉 G 中的任意 $v(G) - 3$ 个顶点得到子图 H .

由于 $\delta(G) = v(G) - 2$, 所以 H 中的任意顶点的度数大于等于1.

显然 H 是连通图. 所以 $\kappa(G) \geq v(G) - 2$.

由于 G 不是完全图, 所以 $\kappa(G) < v(G) - 1$. 所以 $\kappa(G) = v(G) - 2$.

综上, G 是简单图, $\delta(G) \geq v(G) - 2$, 则有 $\kappa(G) = \delta(G)$.

CH3 5 G 是简单图, $\delta(G) \geq v(G)/2$, 则有 $\kappa'(G) = \delta(G)$.

由于 $\kappa'(G) \leq \delta(G)$, 所以只需证明 $\kappa'(G) \geq \delta(G)$.

删掉若干条边后, G 分为两个连通分量, 设其中一个连通分量的顶点数为 v .

$$\text{删除的边数} \geq v\delta(G) - \frac{v(v-1)}{2} = \delta(G) + (v-1)\left(\delta(G) - \frac{v}{2}\right) \geq \delta(G)$$

则 $\kappa'(G) \geq \delta(G)$.

综上, $\kappa'(G) = \delta(G)$.

CH3 15 证明: 只有两个顶点不是割顶的连通图是一条轨道.

$v = 2$ 是平凡情况, 下面假设 $v \geq 3$.

先证明: H 是连通图 G 的一个生成子图, 如果顶点 v 不是 H 的割顶, 那么 v 也不是 G 的割顶.

因为 v 不是 H 的割顶, 所以 H 删除 v 之后依然连通, 由于 $H - v$ 是 $G - v$ 的子图, 所以 $G - v$ 也连通, 所以 v 不是 G 的割顶.

假设 $v \in G$, $\deg(v) \geq 3$, 则 G 存在生成子树 T , 满足 $\Delta(T) \geq 3$.

根据习题2.4, T 中至少存在3个叶子节点, 这三个叶子节点不是 T 的割顶, 所以也不是 G 的割顶.

与题目的条件矛盾, 所以 $\forall v \in G, \deg(v) \leq 2$.

这样的图 G 是轨道或圈. 如果 G 是圈, 在 G 中的所有顶点都不是割顶, 由于 $v \geq 3$, 所以矛盾.

所以 G 为轨道.

CH3 17 G 是连通图, 且 $v(G) \geq 3$. 证明:

(1) 若 G 有桥, 则存在 $v \in V(G)$, 使得 $\omega(G - v) > \omega(G)$;

(2) 结论(1)的逆未必成立.

(1)

设 G 中有桥 $e = uv$,

取定理3.7中的划分 $V(G) = U \cup W$. 由于 $v(G) \geq 3$, 不妨设 $v \in U, v(U) \geq 2$.

则 e 在 U 和 W 之间的任意一条轨道上, 所以 u 是图 G 的割顶.

由于 $U - u$ 和 W 都非空集, 所以根据割顶的定义, $G - v$ 不是连通图, 即 $\omega(G - v) \geq 2$.

由于 G 是连通图, 所以 $\omega(G) = 1$.

所以 $\omega(G - v) > \omega(G)$

(2)

例如 $K_{1,3}$.

CH3 21 设 e 是 2-连通图 G 的一条边, 若将边删除后, 得到的图 $G - e$ 也是 2-连通图, 则称 e 是可删除的.
证明: 每个 $v(G) \geq 4$ 的 2-连通图 G 每一条边要么是可收缩的, 要么是可删除的.

只需证明, 如果一条边不可收缩, 那么这条边可删除.

设 $e=uv$ 不可收缩, 那么 e 收缩得到的顶点 v' 是割顶. 即 $\{u, v\}$ 是 G 的顶割集.

下面通过定理 3.8(2) 证明 $G-e$ 是块, 即对于 $\forall u, v \in V(G), u \neq v$, u 和 v 在 $G-v$ 的一个圈上.

假设顶割集 $\{u, v\}$ 将 G 划分为两个连通片 X, Y .

(1) 对于 $x \in V(X), y \in V(Y)$, 由 Menger 定理可知, G 中存在两条无公共内顶的轨道 $P(x, y)$.

由于 $\{u, v\}$ 是顶割集, 所有 $P(x, y)$ 都会经过 $\{u, v\}$.

所以这两条无内顶轨道均不同时经过 u, v . 所以不包含边 $e=uv$.

则这两条轨道构成圈

(2) 对于 $x_1, x_2 \in V(X), x_1 \neq x_2$, 由于 G 是块, 所以存在包含 x_1, x_2 的圈.

任取 $y \in V(Y)$, 由扇形定理, 可以得到由 u 经过 y 到 v 的轨道 $P(u, y, v)$.

如果包含 x_1, x_2 的圈中含有边 e , 那么将 e 替换为 $P(u, y, v)$ 后即可得到包含 x_1, x_2 的回路, 继而得到包含 x_1, x_2 的圈.

(3) 对于至少一个顶点属于 $\{u, v\}$ 的情况, 类比(1)(2)容易得到一个圈.

所以 $G-e$ 是块.

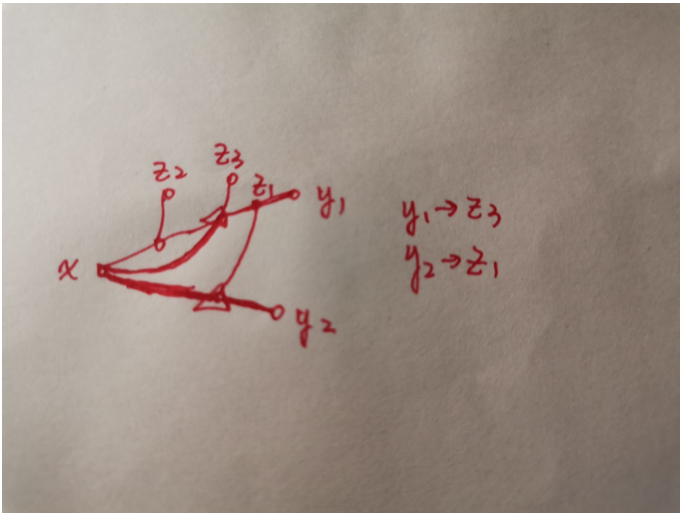
所以 2-连通图 G 每一条边要么是可收缩的, 要么是可删除的.

CH3 24 设 G 是一个图, $x \in V(G), Y \subseteq V(G) - x, Z \subseteq V(G) - x, |Y| < |Z|$. 假设从 x 到 Y 与从 x 到 Z 都存在扇形, 则存在 $z \in Z - Y$, 使得从 x 到 $Y \cup z$ 存在扇形.

我们需要根据 x 到 Z 的扇形, 调整部分 x 到 Y 的扇形的路径.

下面的算法为部分 $y \in Y$ 找到了对应的 $z \in Z$, 并把 $P(x, y)$ 的前一部分替换为 $P(x, z)$ 的相应部分.

(在下面的算法中, 不标记 x)



1. 对于所有 $y \in Y$, 标记最后出现在 x 到 Z 扇形中的顶点. 例如图中, y_1 和 y_2 都标记 z_1 . (此时如果对 $P(x, y_1), P(x, y_2)$ 都进行替换, 将出现重复, 继续 Step 2)
2. 如果 $z \in Z, P(x, z)$ 的多个顶点被标记, 则取消除了第一个标记以外的标记, 对于被取消标记的 $P(x, y)$, 标记距离 x 更近的一个 x 到 Z 扇形公共顶点. (y_1 标记变为 z_3)
3. 重复 Step 2, 直到每个 $P(x, z)$ 上至多有一个标记
4. 对于所有 $y \in Y$, 如果 $P(x, y)$ 上有标记, 那么标记以前的路径替换为 x 到 Z 扇形的对应部分
5. 由于 $|Z| > |Y|$, 一定存在路径上没有被标记的 $z \in Z$. 选取此 z 即可.

进行两点说明:

1. 程序一定会终止

在初次标记以后, 每次标记向 x 方向移动, 所以有限步后算法会终止

2. 算法的正确性, 即最后所得的是合法的扇形.
 1. 标记前的部分没有重复, 因为它们属于 x 到 Z 的扇形
 2. 标记后的部分没有重复, 因为它们属于原来 x 到 Y 的扇形
 3. 标记前和标记和的部分没有重复, 因为 Step 2 中保留的是第一个被标记顶点