



## **Fundamentos de Algoritmos de Computação**

### **Atividade 2**

**[2024/2]**

Desenvolver um programa que, dados dois números inteiros (fornecidos pelo usuário), exiba os números compreendidos entre  $a$  e  $b$ , porém “pulando” alguns dos valores do intervalo, e, ao final, apresente a quantidade de elementos exibidos, conforme os exemplos abaixo:

Exemplo 1:

$a = 10$   
 $b = 30$

*Números exibidos:*

10, 11, 13, 16, 20, 25

*Além de exibir os valores acima, o programa deve apresentar, nesse caso, o número 6 (pois 6 valores foram exibidos).*

Exemplo 2:

$a = 1$   
 $b = 40$

*Números exibidos:*

1, 2, 4, 7, 11, 16, 22, 29, 37

*Além de exibir os valores acima, o programa deve apresentar, nesse caso, o número 9 (pois 9 valores foram exibidos).*

**Nota:** observem que o primeiro valor exibido consiste em  $a$ . O próximo, será o valor anterior acrescido de 1 unidade; o seguinte consistirá no último acrescido de duas unidades e, assim, sucessivamente. A sequência terminará de forma que nenhum número superior a  $b$  seja exibido.