

## 宏定义选项

编译环境的标准宏用来

1. 区分 debug, release 版本
2. 区分平台下的不同目标机型和编译器
3. 设置平台公共编译区域

命名规范:

以两个“\_”开头和结尾

除了细节功能选项外,都以前导词\_\_MULTIPLATFORM\_开头

机器编译选项均为以下格式:

\_\_MULTIPLATFORM\_ [机型]\_[编译器[版本]]\_\_

debug 细节选项,可多选或不选,但不可与\_\_MULTIPLATFORM\_RELEASE\_\_一起使用

\_\_DEBUG\_TRACE (旧的)

\_\_DEBUG\_TRACE\_LOG\_\_

定义 TRACE\_LOG 将被编译,输出调试信息

取消定义 没有调试信息

debug/release 选项,必须选择一项

\_\_MULTIPLATFORM\_DEBUG\_\_

定义 编译 debug 版本(该选项将导致\_\_DEBUG\_TRACE\_LOG\_\_有效)

取消定义 没有调试信息

\_\_MULTIPLATFORM\_RELEASE\_\_

定义 编译 release 版本

取消定义

平台公共定义(必须选上)

\_\_MULTIPLATFORM\_\_

定义 使用这个定义打开该平台的公共编译代码

取消定义 不可预知

机型编译选项,注意只可同时选择一项

\_\_MULTIPLATFORM\_VC8\_\_

定义 使用了 VC8 编译器编译接受启动参数的 Win32 程序

取消定义

\_\_MULTIPLATFORM\_VC8\_NOARG\_\_

定义 使用了 VC8 编译器编译无启动参数的 Win32 程序

取消定义

\_\_MULTIPLATFORM\_X690HD\_GCC\_\_

定义 使用了 X690HD 平台的 GCC 编译器,生成用户 DL 代码,入口函数为 AppMain()

取消定义

\_\_MULTIPLATFORM\_X690HD\_GCC\_DL\_\_ (仅在 shell 中使用)

定义 使用了 X690HD 平台的 GCC 编译器编译纯 DL 代码,入口函数为 DLLMain()

取消定义

\_\_MULTIPLATFORM\_X760P\_GCC\_\_

定义 使用了 X760P 平台的 GCC 编译器

取消定义

\_\_MULTIPLATFORM\_A320\_GCC\_\_

定义 使用了 X760P 平台的 GCC 编译器

取消定义

\_\_MULTIPLATFORM\_CC1600\_ADS\_\_

定义 使用了 CC1600 平台的 ADS 编译器,生成用户 DL 代码

取消定义

\_\_MULTIPLATFORM\_CC1600\_GCC\_\_

定义 使用了 CC1600 平台的 GCC 编译器,生成用户 DL 代码

取消定义