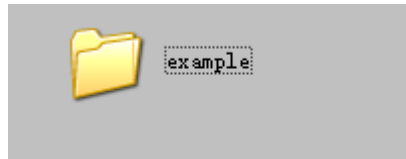
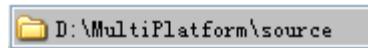


创建 VC2005 工程

请先自行安装 VC2005 和 Platform SDK,保证他们工作正常

在环境根目录创建目录 example



创建文件 example.c



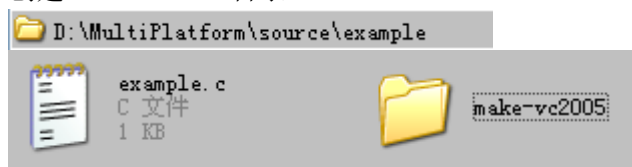
内容如下

```
#include <global.h>
```

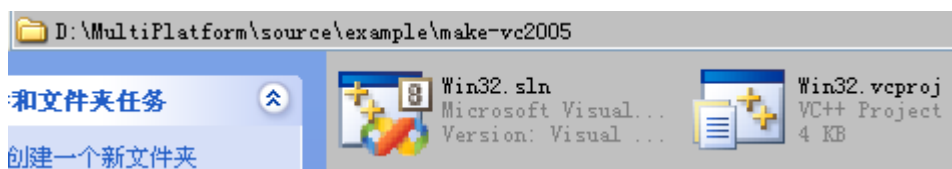
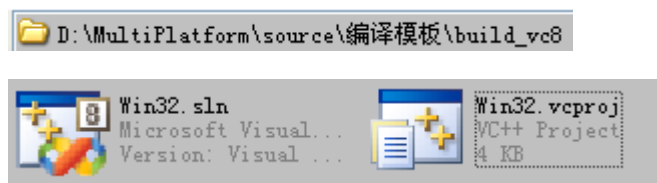
```
u8 * sys_reg_filetype( void )  
{  
    return "TXT";  
}
```

```
void app_main( void )  
{  
    u32 * buf;  
    int i;  
    printf( "Hello World!\n" );  
    buf = lcd_bufferui();  
  
    for( i = 0; i < screen_get_width()*screen_get_height(); i++ )  
        buf[i] = 0xFF0000;  
  
    lcd_updateui();  
}
```

创建 make-vc2005 目录

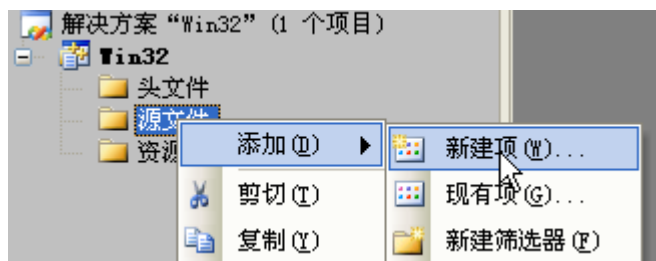


复制”编译模板中的 build_vc8 下的文件到 make-vc2005

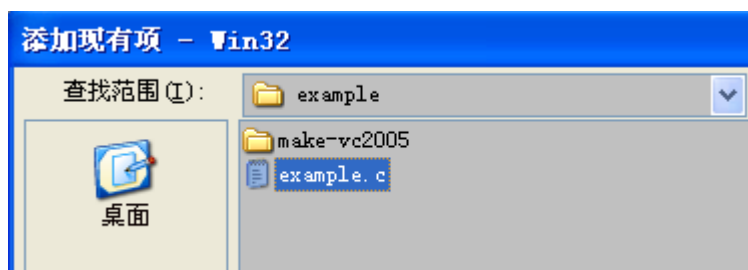


打开 Win32.sln

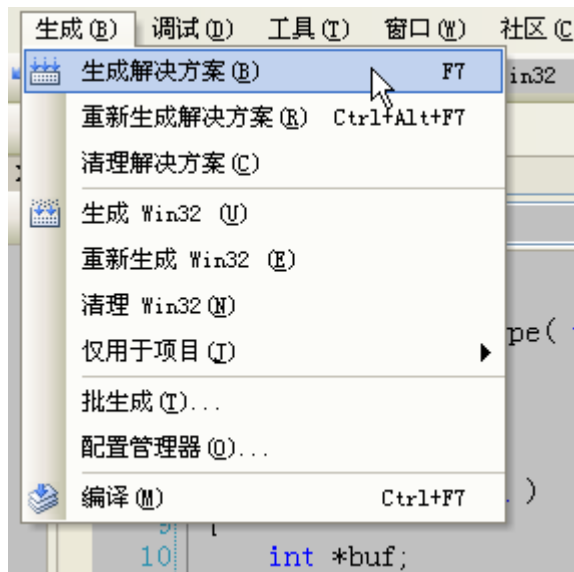
在解决方案中的源文件中添加文件



选择 example.c



按 F7 编译,或者选菜单,编译



按 F5 运行

