

Accelerator Collection

为了使得平台上能够利用各个系统设备上的硬件加速器,特别设计了这个模块,所有与平台相关的加速器接口将在这里得到描述与实现.

为了实现平台的可移植性,请在添加一项加速器接口时,务必提供一套软件模拟副本,作为在不支持此硬件的设备上模拟此特性的虚拟加速器.

目前包含的加速器:

Graphics Accelerator 2D part

通用图形加速器,支持 2D 平面图形的加速处理.具体描述可以参考 Graphics Accelerator 单元.