

全局初始化变量是指, 在平台相关的 shell 中, 进入 app_main 函数之前, 必须妥善设置好的全局变量, 这些变量是平台能够正常工作的基础.
这些变量的定义都在 inc/platform_data.h 中

```
extern const char xfont_nls_path[];
```

外部全局变量, 提供 nls 文件目录, 以'\'结尾的路径

NLS 文件是多国语言支持文件, 文件其实就是一张平滑的转换表, 记录了从本地码到 unicode 的转换映射.

```
extern const char xfont_fonts_path[];
```

shell提供的字体默认目录路径, 以'\'结尾(当传入的路径仅仅为文件名时, 就在该目录中找)

```
extern char xfont_default_font[ MAX_PATH ];
```

默认GUI字体文件路径

```
extern XFONT_CODE_PAGE xfont_default_codepage;
```

默认 GUI 字体代码页

```
extern int xfont_cache_memory_size;
```

xfont 内置的 cache 占用内存大小

```
extern int xfont_cache_font_max_size
```

xfont 内置的 cache 最大字体大小

GUI 相关配置

```
extern int gui_default_line_height;
```

默认的行高

```
extern int gui_default_font_size;
```

默认的字体大小(像素单位)

脱离对 Platform 的依赖

设置字体到 690HD 的内置盘中(脱离对 platform 的依赖).

注意,一定要预定义__MULTIPLATFORM_CC1600__

在程序进入时

```
static void platform_init()
{
    xfont_cache_init();
    if( textout_init( xfont_default_font, gui_default_font_size, gui_default_line_height, 0,
XFONT_STYLE_NORMAL, xfont_default_codepage ))
    {
        #ifdef __MULTIPLATFORM_CC1600__
        NLS_FILE_NAME nls_fname_cc[] = {
            { XFONT_CP_437, "c_437.nls" },
            { XFONT_CP_874, "c_874.nls" },
            { XFONT_CP_936, "c_936.nls" },
            { XFONT_CP_949, "c_949.nls" },
            { XFONT_CP_950, "c_950.nls" },
            { XFONT_CP_1250, "c_1250.nls" },
            { XFONT_CP_1251, "c_1251.nls" },
            { XFONT_CP_1253, "c_1253.nls" },
            { XFONT_CP_1254, "c_1254.nls" },
            { XFONT_CP_1256, "c_1256.nls" },
            { (XFONT_CODE_PAGE)NULL, (char *)NULL }
        };
        nls_fname = nls_fname_cc;
        strcpy( xfont_nls_path, "z:\\system\\h6000nls\\" );
        strcpy( xfont_fonts_path, "z:\\system\\font\\" );
        strcpy( xfont_default_font, "GBK_16x16.bmf" );
        textout_init( xfont_default_font, gui_default_font_size, gui_default_line_height, 0,
XFONT_STYLE_NORMAL, xfont_default_codepage );
        #endif
    }
}
```

退出时

```
static void platform_deinit()
{
    textout_deinit();
    xfont_cache_deinit();
}
```