

项目介绍

队伍介绍:

1511455 王信

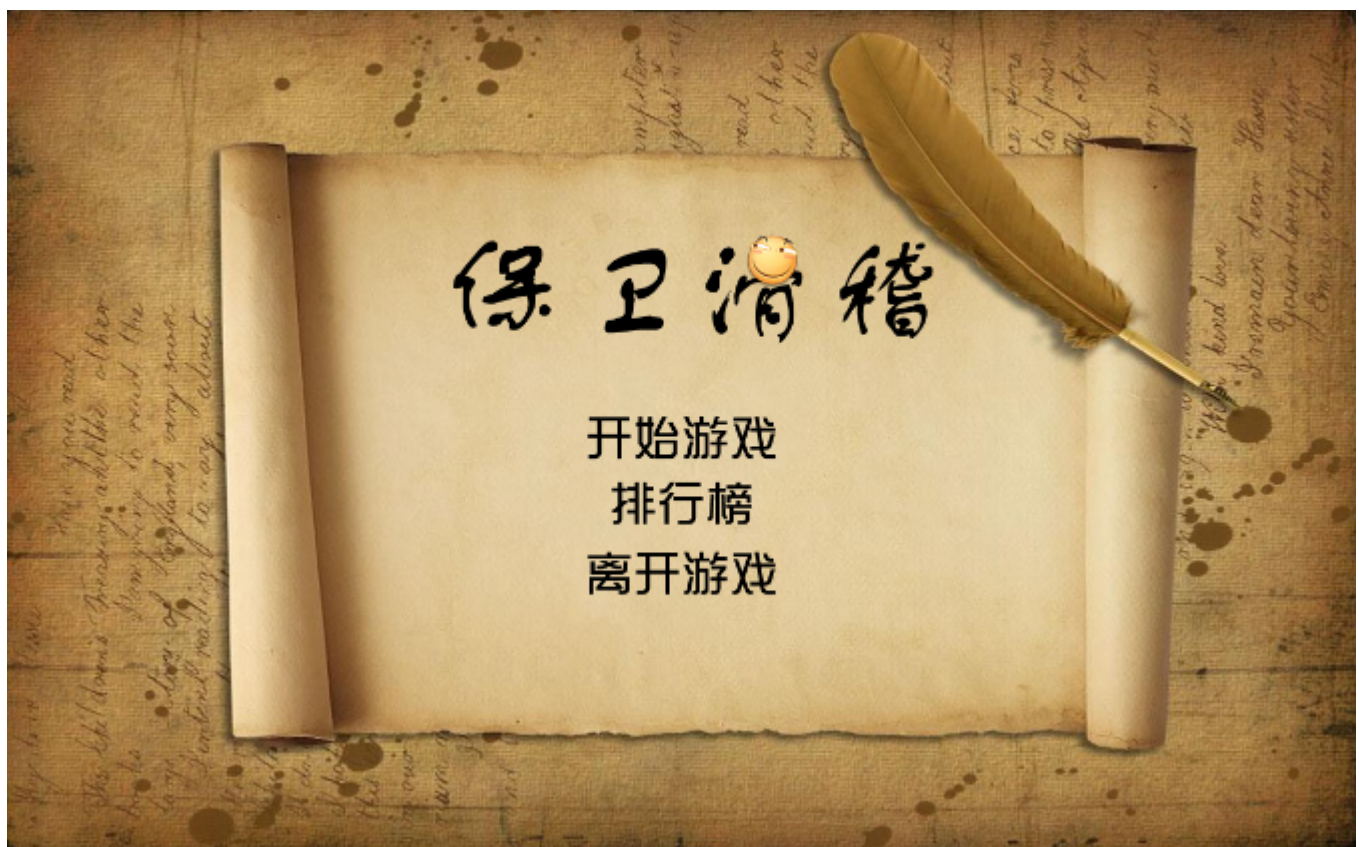
1511433 李沛昂

1511473 张爽

1511483 嵇晨晨

项目功能：2D高难度射击游戏

本游戏名为“保卫滑稽”，故事发生在一卷古老的羊皮纸上，玩家将扮演纸上的滑稽，抵御异界侵袭而来的“黑脸”。随着游戏进程推进，黑脸将越来越多，而玩家也能不时收到来自纸外的援助“补给盒”，玩家坚持时间越长，消灭的黑脸越多，获得的积分也越多。而随着游戏的进行，幕后黑手也会不时排出得力手下来入侵，努力保卫滑稽吧！



技术框架：基于unity的2D移动游戏开发

(1) unity: Unity是由Unity Technologies开发的一个让玩家轻松创建诸如三维视频游戏、建筑可视化、实时三维动画等类型互动内容的多平台的综合型游戏开发工具，是一个全面整合的专业游戏引擎。Unity类似于Director,Blender game engine, Virtools 或 Torque Game Builder等利用交互的图型化开发环境为首要方式的软件。其编辑器运行在Windows 和Mac OS X下，可发布游戏至Windows、Mac、Wii、iPhone、WebGL（需要HTML5）、Windows phone 8和

Android平台。也可以利用Unity web player插件发布网页游戏，支持Mac和Windows的网页浏览。它的网页播放器也被Mac 所支持。

（2）项目内容

1.Plugins文件夹：里面包含了一些需要的配置文件，比如打包到**Android**时需要的**AndroidManifest.xml**，和一些外部引用，比如**MySql.Data.dll**

2.Prefabs文件夹：里面包含了一些**unity**中会使用到的游戏对象**GameObject**，包括了怪物和**BOSS**、玩家和敌人所使用的武器等，在文件夹中存储后可避免重复创建**GameObject**，可提高游戏流畅性。

3.Resources文件夹：里面包含了游戏中会用到的各种资源文件，包括了界面、地图、怪物、玩家、武器的形象，是整个游戏显示效果的根本。

4.Scenes文件夹：里面包含了**unity**项目的全部场景**game**、**record**、**start**、**upload**，其中**game**为游戏界面，是其中核心，玩家进行游戏便位于其中，**start**为开始游戏界面，是主要控制界面，可从此界面开始游戏、查看前十积分排行榜**record**，**upload**界面则是**game**游戏结束后上传积分的界面，上传后可跳转排行榜**record**界面。

5.Scripts文件夹：里面是控制游戏运行的**C#**代码，包含**Control**、**Global**、**GUI**三个文件夹。其中，**Control**主要是控制怪物、**BOSS**的行为，控制玩家的血量子弹数量等一些数据，**Global**内的脚本用于控制一些全局变量，比如暂停游戏、积分的传递等，**GUI**内的脚本主要用于控制用户界面的一些行为操作，用户通过手机界面上的轮盘行走、攻击以及用户操作进入游戏都是通过其中脚本完成。

（3）后端支持：本游戏中包含上传游戏积分功能，故需要数据库支持，本游戏选择使用mysql数据库，通过服务器端nodejs获取mysql连接，游戏中通过c#脚本webservice连接获取传来的json数据，以此读取、操作数据库，实现了积分上传功能以及排行榜的显示功能，为游戏增添了趣味性。

项目特色：

（1）游戏难度高

随着游戏进程推进，玩家逐渐熟悉操作，怪物的数量和质量也在上升，原则上不会难度提升过快，却也在稳步提升，愈是高分愈是难得。

（2）画面有趣

精心选材，原创故事，游戏本事也是一个故事、一段史诗，可以说玩的不只是游戏，更有其他诸多趣味在其中。游戏画面采用了羊皮纸风格，而故事也别出心裁的发生在古老的羊皮纸上，在人类不知道的角落中，滑稽保卫战打响了！

（3）与好友比拼全球排名

游戏可上传积分，前十积分排名将展示于积分榜，和好友一起来玩吧，看看谁才是真正的勇者之王！

（4）后续可能推出更多玩法

游戏留下了诸多接口，可方便后续推出相关功能，比如装备升级、更多全新怪物等。

使用方式

(1) 打包方式：使用unity打开程序后，选择菜单栏File--Build & Run,选择路径，进行保存即可得到对应的apk安装程序。（注意：unity需提前设置好Android SDK的路径，路径设置选择菜单栏Edit--Preferences...,弹出窗口选择External Tools栏,修改其中Android设置内的SDK路径即可）

(2) 用法：于Android手机上安装完毕apk文件后，打开游戏。首先界面上有“开始游戏”、“排行榜”、“结束游戏”三个按钮，按“排行榜”进入前十排行的界面，可按返回回到开始界面，按“结束游戏”可退出游戏，并且在任何界面按安卓手机上的返回按钮可退出游戏，按“开始游戏”可进入正式游戏阶段，玩家需要通过走位或借助相关障碍物来尽可能躲避怪物的攻击，与此同时通过三种不同的枪来设计消灭敌人，此过程可获得积分，当玩家被消灭游戏结束，玩家可根据弹出的面板选择返回主菜单或者重新开始游戏或者上传积分。若选择上传积分，玩家将进入积分上传界面，只需填写勇者大名即可上传！

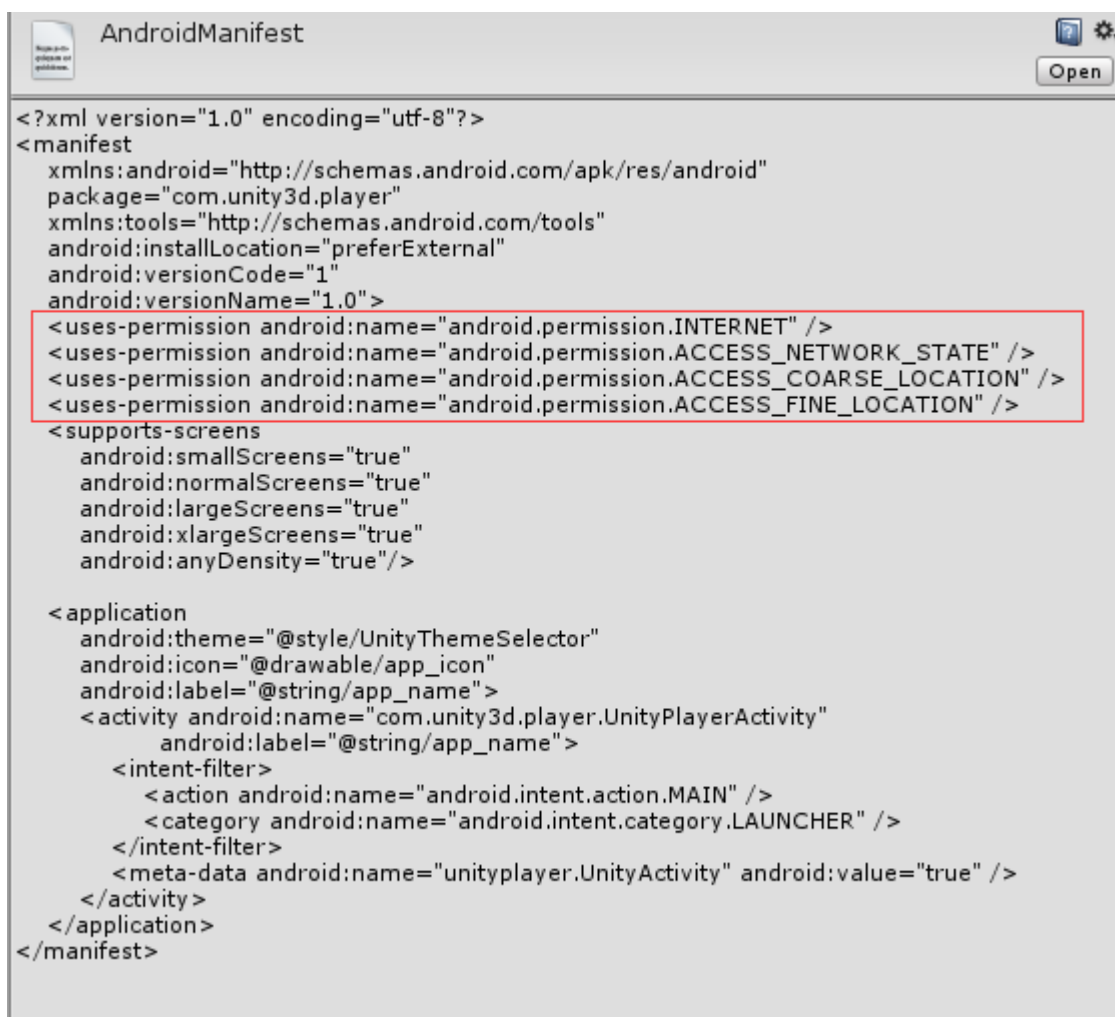
安卓配置

Package Name: top.zcc.protecthuaji

Product Name: 保卫滑稽

安卓最低运行版本: Android 4.1

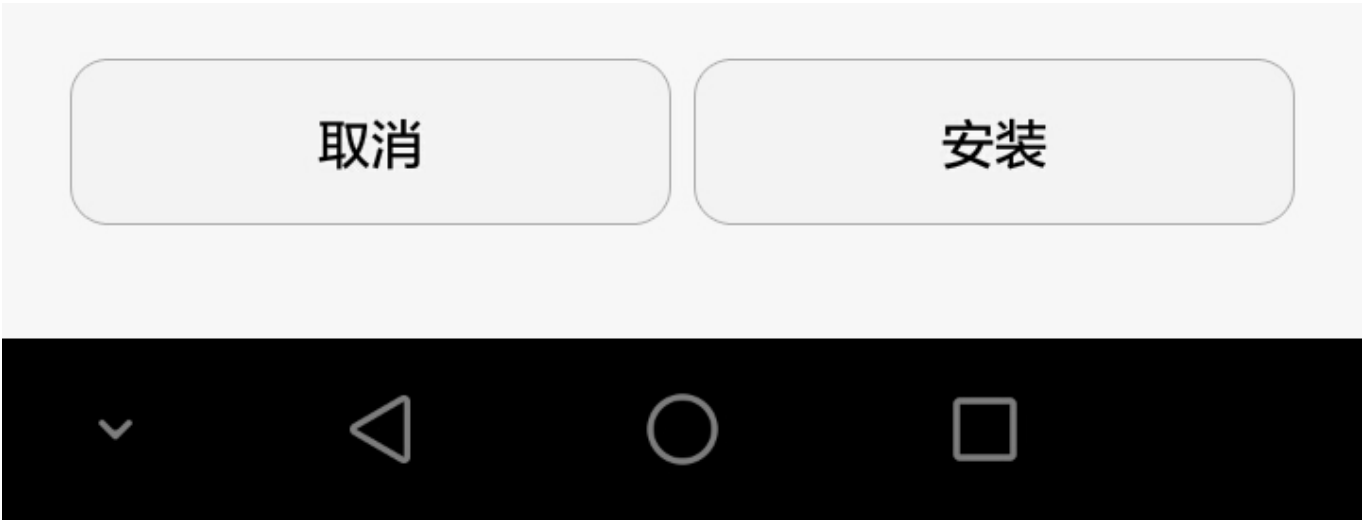
需要权限: 网络权限



安卓手机上安装过程

1.安装前权限检查



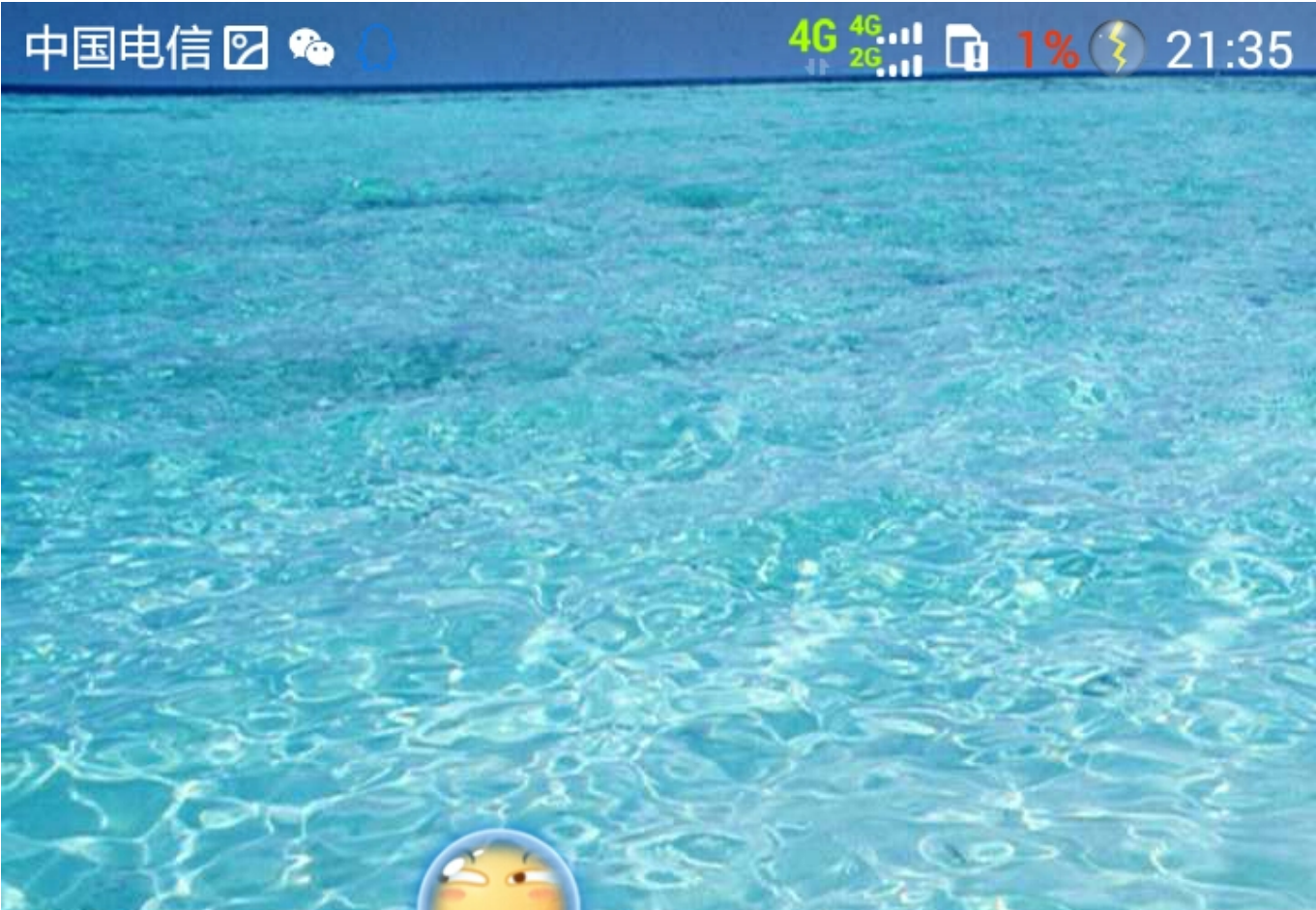


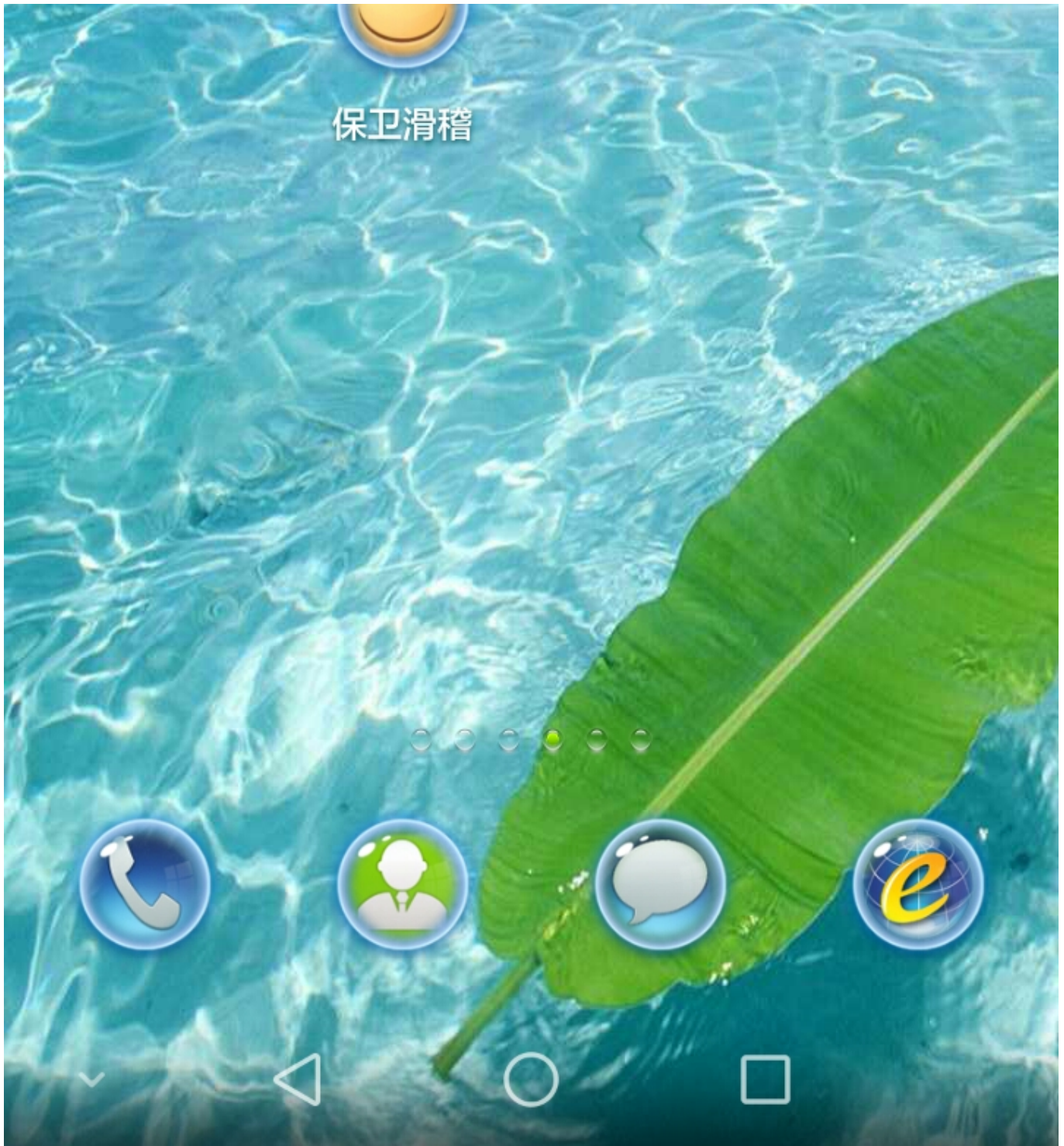
2.安装完成





3.app图标





项目链接

源代码链接: <https://github.com/minexin/ProtectHuaji/archive/1.0.zip>

App链接:

<https://github.com/minexin/ProtectHuaji/releases/download/1.0/protecthuaji.apk>