基本工具配置

***** 创建时间: 2025-07-02**

1. 比赛环境配置

参考**使用手册**(见第一部分的文档),首先需要根据系统下载 Docker ,官网上下载即可。注意初次使用容器需要配置好 WSL 2 ,整体流程:

- 1. 如果从来没有下载过 WSL 2 , 先下载安装, 下载网址, 下载安装后**重启电脑**
- 2. 重启后,以管理员身份打开 Powershell,分别输入以下命令,完成后重启电脑:

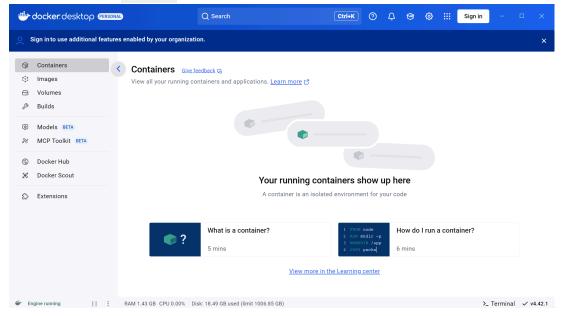
```
dism /online /enable-feature /featurename:Microsoft-Windows-
Subsystem-Linux /all /norestart
dism /online /enable-feature
/featurename:VirtualMachinePlatform /all /norestart
```

3. 重启后,同样管理员权限打开 Powershell,输入以下命令:

```
wsl --version wsl -l -v
```

如果出现正常的版号信息,说明成功完成

4. 打开之前下载好的 Docker ,完成注册登录后,点击运行,应该会得到如下的情况:



- ,注意在后序的开发训练中, Docker 需要挂在后台
- 5. 进入下载好的客户端,按照使用手册配置好相应的工作路径,随后启动开发环境进行初次的配置,注意在使用GPU的要下载好相应的驱动(一般是自带的)

2. 协作开发

由于本次比赛的平台无法做到共享开发代码,为了我们开发的协作性,同时也可以学习一下 良好的团队开发流程,我们使用 github 进行协作开发,我创建了一个仓库,仓库地址,我 们可以克隆,拉取仓库的代码,推送代码,同时发布相应的笔记内容与说明文档,具体操作 指令如下。这个可能需要花费一定的时间去学习使用。如果大家觉得有什么更好工具进行协 作开发的可以提出来我们一起讨论一下

一、项目初始化: 首次下载 (Clone)

命令:

git clone https://github.com/ming-lah/Optimal-Minds

cd Optimal-Minds

用途: 将整个远程 GitHub 仓库复制到本地。

二、创建与切换分支

查看已有分支:

本地分支 git branch git branch -r # 远程分支

新建并切换分支:

git checkout -b feature/xxx

切换已有分支:

git checkout dev

首次追踪远程分支 (如 dev):

git checkout -b dev origin/dev

三、本地修改后推送

常规三步提交:

git add . git commit -m "提交说明" git push origin 分支名 示例:

git push origin feature/hello-demo

四、拉取远程内容同步

拉取最新内容:

git checkout dev # 确保在正确分支 git pull origin dev

五、提交 Pull Request (合并请求)

- 1. 在 GitHub 页面点击 Compare & Pull Request
- 2. 选择:
 - base 分支: 目标 (如 dev)
 - compare 分支: 你的 feature/xxx 分支
- 3. 填写标题与描述 → 点击 Create Pull Request

六、团队协作开发建议

角色	操作流程
所有成员	clone 项目 → checkout dev → 新建 feature 分支
每个成员	在 feature/xxx 分支开发 → 提交并推送 → 创建 PR 到 dev
管理者/组长	审核合并 PR 到 dev → 定期将 dev 合并到 main (发布用)

七、冲突处理

处理流程:

git pull origin dev # 拉取可能冲突内容 git status

查看冲突文件

手动编辑冲突文件

git add 冲突文件 git commit -m "解决冲突" git push

八、其他常用命令

命令	说明
git status	查看当前更改状态
git logonelinegraph	图形化提交历史
git remote -v	查看远程仓库地址
git stash / git stash pop	临时保存/恢复本地改动
git pullrebase	整洁地同步远程更改

大家可以多使用一下这个功能,目前仓库里面的文件都是可以随意进行修改的,可以多练练 手(其实我也太会),同时可以探索一下Vscode中的方便的推送拉取方式,可能更方便。

3. 任务与建议

我们学习期的时间相对还是比较充裕的,而且大家考完试可能都比较累,也就不用那么着急去开始投入研究。个人觉得可以空闲下来时,或者觉得无聊了打开看一看,配置一下环境,熟练一下协作开发工具的使用。上面的笔记都是我先进行探索总结的,大家做个参考就好,可能存在错误的地方。如果大家有什么问题或者遇到什么困难都可以在群里提出来,我们一起解决就好。最后就是关于比赛的,这次比赛的想要获奖的难度可能还是有的,我觉得我们抱着一学习的心态去就好了,大家在实现的时候既可以练习开发的一些基础内容,同时开发的课题也是比较有趣的。拿不拿奖的其实不重要的,注重当下就好啦。