补充内容与细节

***** 创建时间**: 2025-07-03

1. 具体开发

注意**使用手册**讲的内容是如何下载客户端并且配置相关环境的,**开发指南**是关于代码框架与接口的详细描述。在配置环境时看**使用手册**,研究代码时看**开发指南**,下面有一些常见的问题:

- 工作路径的设置:按照指引,需要是一个空目录,同时注意不要放在C盘的根目录即可。
- 完成环境配置后,点击进入开发即可进入开发环境,客户端会自动launch一个网页版的Vscode进行 开发(暂时无法使用本地的Vscode),在该网页版上进行开发即可
- 完成开发后,将保存好的内容上传到github上即可共享

2. github使用

多尝试使用github,包括克隆仓库,拉取最新的内容,以及推送内容,具体操作可见上一笔记

- 注意推送修改的内容时不要直接推送到main分支上,可以推送到自己创建的分支上,防止修改当前最佳的版本
- 推送的内容可以在后台看到,这样到时我们比对内容,可以决定是否更新当前最佳的版本
- 我们的仓库是private仓库,如果你们访问不到的可能要我添加成员

项目初步认知

代码目录:

- code/
 - agent dynamic programming/: 动态规划算法实现
 - agent monte carlo/: 蒙特卡洛控制算法实现
 - agent g learning/: Q-learning 算法实现
 - agent sarsa/: SARSA 算法实现
 - agent diy/: 留给参赛者自定义实现的模块,许多函数仍为空
 - conf/: 训练与运行相关的配置文件,如 configure_app.toml 指定算法、日志目录等; algo conf gorge walk v2.toml 列出了不同算法所对应的 agent 和 workflow 定义
 - train test.py: 用于启动训练流程的脚本,可指定使用哪种算法
 - kaiwu.json:框架相关的元数据文件

主要模块内部:

- agent.py: 定义了 Q-learning 智能体,包括 epsilon-greedy 动作选择及模型保存/加载等
- algorithm/algorithm.py:核心学习逻辑,对Q表按公式更
- workflow/train workflow.py: 读取配置、与环境交互并不断训练

• feature/definition.py: 定义样本结构和奖励计算方式